PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ THUẬT TOÁN

Thống nhất: font chữ “Cambira Math” (cùng font với equation cho đẹp), cỡ chữ 14 dành cho nội dung. Các tiêu đề đã mặc định font chữ 15.

1. **Phân tích thuật toán**
2. **Các khái niệm (KhD7ng)**

1. **Ký hiệu tiệm cận (Minsun)**
   1. **Chứng minh**
   2. **Nhận định đúng sai**
   3. **Sắp xếp thứ tự**
2. **Đánh giá độ phức tạp**
3. **Không đệ quy: (Gad)**

* **Kỹ thuật đếm T(n)**
* **Ước lượng nhanh**

1. **Đệ quy: (Azel + KhD7ng)**

* **Thành lập phương trình đệ quy (Azel)**
* **Giải phương trình T(n):** 
  + **PP truy hồi/thay thế (Azel)**
  + **Hàm sinh (Azel)**
  + **Đoán nghiệm (Azel)**
  + **Phương trình đặc trưng (KhD7ng)**
  + **Định lý Master. (KhD7ng)**

1. **Thiết kế thuật toán**
2. **Mô hình hóa bài toán (Minsun)**
3. **Giải bài toán tối ưu dùng quy hoạch tuyến tính (không thi)**
4. **Quay lui (KhD7ng)**
5. **Tham lam + heuristics (Gad)**
6. **Chia để trị/Giảm để trị (Azel)**
7. **Quy hoạch động**