Cấu Trúc Dữ Liệu & Giải Thuật Phân Tích Thuật Toán

Thuật Toán

- Một chuỗi các bước tính toán được định nghĩa rõ ràng để giải quyết một vấn đề
- Nhận vào một tập các giá trị đầu vào
- Trả về một tập các giá trị đầu ra
- Biểu diễn bằng: mã nguồn, mã giả
- Tính đúng đắn (cần thiết): kết quả trả về phản ánh đúng mong muốn của thông tin nhận vào
- Tính hiệu quả (quan trọng): độ tin cậy, tốc độ xử lý, tài nguyên sử dụng



Thuật Toán – Đánh Giá

- Một vấn đề giải quyết bởi thuật toán khác nhau
- Với mỗi thuật toán
 - Thời gian: thời gian chạy của thuật toán
 - Không gian: dung lượng bộ nhớ sử dụng
- Thời gian chạy
 - Dữ liệu đầu vào
 - Kĩ năng lập trình
 - Chương trình dịch, hệ điều hành
 - Tốc độ phép toán trên máy tính



- Phụ thuộc vào độ lớn dữ liệu đầu vào
 - \blacktriangleright Tìm một phần tử trong danh sách n phần tử
 - \blacktriangleright Sắp xếp danh sách n phần tử
 - ightharpoonup Bài toán người giao hàng cần thăm n điểm
- Với dữ liệu cùng độ lớn, thời gian thay đổi
 - \blacktriangleright Tìm một phần tử trong danh sách n phần tử
 - □Phần tử nằm ở đầu danh sách
 - □Phần tử nằm ở cuối danh sách
 - □Phần tử nằm ở giữa danh sách



- Phân tích thực nghiệm
 - Đo thời gian chạy thực, vẽ đồ thị, ...
 - Có kịch bản tiến hành thực nghiệm
 - Cần cài đặt thuật toán (khó, lâu)
 - Đôi khi không thể chạy hết các bộ dữ liệu
 - Để so sánh các thuật toán, phải sử dụng cùng môi trường (phần cứng & phần mềm)
 - Phù hợp cho dự đoán



- Phân tích toán học
 - Ước lượng số phép toán là hàm của độ lớn dữ liệu đầu vào
 - Thông thường thông qua sử dụng mã giả
 - Xét tất cả các bộ dữ liệu đầu vào
 - Không phụ thuộc môi trường tính toán
 - Phù hợp cho cả dự đoán và giải thích
 - Thường được sử dụng để đánh giá



- Trường hợp xấu nhất (thông thường)
 - Thời gian chạy lớn nhất của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn
- Trường hợp trung bình (đôi khi)
 - Thời gian chạy trung bình của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn
 - Khó: do phải biết phân phối xác suất của dữ liệu
- Trường hợp tốt nhất (hiếm)
 - Thời gian chạy ít nhất của thuật toán trên tất cả các dữ liệu có cùng độ lớn



Mã Giả (pseudo-code)

- Mô tả bậc cao của một thuật toán
- Cấu trúc rõ ràng hơn văn xuôi
- Không chi tiết như mã nguồn
- Được ưa thích trong biểu diễn giải thuật
- An đi các khía cạnh thiết kế chương trình

Algorithm arraySum(A,n):

Input: mảng A (n số nguyên)Output: tổng các phần tử của A $sum \leftarrow 0$;

for $i \leftarrow 0$ to n-1 do $sum \leftarrow \text{sum} \leftarrow \text{sum} + A[i]$;

return currentMax;

Phân Tích Độ Phức Tạp Thời Gian

- Đánh giá thời gian chạy thuật toán
 - T(n) = số lượng phép toán sơ cấp cần thực hiện (số học, lô-gic, so sánh)
 - Mỗi phép toán sơ cấp thực hiện trong khoảng thời gian cố định
 - \blacktriangleright Chỉ quan tâm tới tốc độ tăng của hàm T(n)
 - $ightharpoonup Vi du: T(n) = 2n^2 + 3n + 10$



Phân Tích Độ Phức Tạp Thời Gian

```
Algorithm arraySum(A,n):

Input: mang A (n số nguyên)

Output: tổng các phần tử của A

sum \leftarrow 0;

for i \leftarrow 0 to n-1 do

sum \leftarrow sum + A[i];

return sum;
```

Độ Tăng Của Hàm

- Với n là độ lớn dữ liệu đầu vào
- Tỷ lệ tăng trưởng (chính xác):
 - $\rightarrow an^2 + bn + c$
 - $\rightarrow an + b$
 - \triangleright an $\log n + bn + c$
- Bậc tăng trưởng (xấp xỉ):
 - $\triangleright an^2 + bn + c =$ bậc n^2
 - $\triangleright an + b = > bậc n$
 - $\triangleright an \log n + bn + c =>$ bậc $n \log n$

Ký Hiệu Tiệm Cận (O- Ô-lớn)

→ O- – Ô-lớn (chặn trên):

Ta nói rằng f(n) là ô lớn của g(n) nếu tồn tại các hằng số c>0, và $n_0>0$ sao cho:

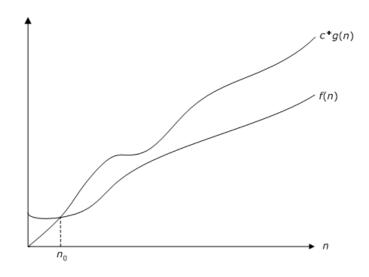
$$0 \le f(n) \le cg(n)$$

với mọi $n \geq n_0$

Ký hiệu: $f(n) \in O(g(n))$

Ví dụ: $2n^2 \in O(n^3)$

Hàm không phải giá trị



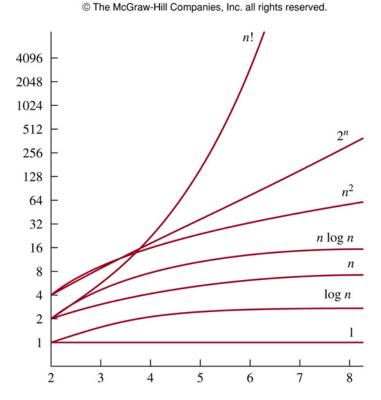
Ký Hiệu 0- – Biểu Diễn Thời Gian Chạy

- Lấy cận trên chặt biểu diễn thời gian chạy của thuật toán
- ightharpoonup f(n) là cận trên chặt của T(n) nếu
 - $T(n) \in O(f(n))$, và
 - Nếu $T(n) \in O(g(n))$ thì $f(n) \in O(g(n))$
- Nói cách khác
 - Nhông thể tìm được một hàm g(n) là cận trên của T(n) mà tăng chậm hơn hàm f(n)



Cấp Độ Thời Gian Chạy

Ký hiệu ô lớn Tên gọi		
8V 11100 8 1811	bâng	_
O(log n)	logarit	hằng
O(n) O(n log n)	tuyên tinh nlean	
0(n log n)	binh phương	nann
0(n3)	lập phương	Hully
0(2")	mo giai thừa	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
0(1)	hâng	
O(log n) O(n)	logarit tuyên tinh	- 1 - 1 - 1
O(n log n)	nlogn	logarit
0(n2)	binh phương	IOOAIII
0 (2°)	lập phương mũ	rogarie
0(21)	giai thừa	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
0(1)	hâng	
O(log n) O(n)	logarit tuyén tính	4 Å 47 I
O(n log n)	nlogn	tuyến tính
0(n2)	binh phương	
0(2*)	lập phương mg	
00010	giai thùra	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
O(1)	hâng Iogarit	
0(10g n)	tuyén tinh	nlogn
O(n log n)	nlegn	
O(n2)	bình phương	
@Cn=3 @C=22	lập phương mã	
00013	giai thừa	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
O(1) O(log n)	hâng logarit	
O(10g n)	tuyên tinh	bình phương
$O(n \log n)$	nlogn	hinh nhilloina
00023 00023	binh phương	
0(2*)	lập phương mg	, w
00015	giai thừa	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
O(1) O(log n)	hâng Iogarit	
2(log n)	tuyên tinh	1 A
O(n log n)	nlogn	ION NHIIMM
@(n=)	bình phương lập phương	lập phương
00273	me	
0(21)	giai thừa	
Ký hiệu ở lớn	Tên gọi	
0(1) 0(log n)	hâng logarit	
0(n)	tuyên tinh	mũ
O(n log n)	nlogn	
0(n2) 0(n2)	bình phương lập phương	IIIU
0(2")	ma	
0(21)	giai thừa	
Ký hiệu ô lớn	Tên gọi hâng	
O(log n)	logarit	
0(2)	tuyên tinh	giai thừa
O(n log n) O(n²)	nlogn	
Q(n3)	bình phương lập phương	
0(2")	ma	
0(n1)	giai thừa	



Phân Tích Tiệm Cận Thuật Toán

- Xác định thời gian chạy sử dụng ký hiệu O-
 - Tìm số lần các phép toán sơ cấp thực hiện nhiều nhất là hàm của độ lớn dữ liệu đầu vào
 - ▶ Miêu tả hàm này theo ký hiệu O-
- Ví dụ:
 - Thuật toán arraySum(A,n) chạy nhiều nhất (4n + 2) phép toán sơ cấp
 - ▶ Ta nói thuật toán arraySum(A,n) chạy trong thời gian O(n)



Kỹ Thuật Đánh Giá Thời Gian Chay

- Thời gian chạy các lệnh
 - Gán
 - Lựa chọn
 - Lặp
- Không đệ quy so với đệ quy

Thời Gian Chay Của Các Lệnh

Lệnh gán

X=<biểu thức>

Thời gian chạy của lệnh gán bằng thời gian thực hiện biểu thức

Lệnh lựa chọn

```
if (điều kiện) \rightarrow T_0(n)

lệnh 1 \rightarrow T_1(n)

else

lệnh 2 \rightarrow T_2(n)

Thời gian: T_0(n) + \min(T_1(n), T_2(n))
```

Thời Gian Chay Của Các Lệnh

Lệnh lặp: for, while, do-while

$$\sum_{i=1}^{X(n)} (T_0(n) + T_i(n))$$

X(n): số vòng lặp

 $T_0(n)$: điều kiện lặp

 $T_i(n)$: thời gian thực hiện vòng lặp thứ i

Phân Tích Hàm Đệ Quy

- Định nghĩa đệ quy có 2 phần
 - Phần cơ sở: định nghĩa một số phần tử đầu tiên trong chuỗi
 - ▶ Phần đệ quy
- VÍ dụ: thời gian tính hàm giai thừa
 - $T(1) \in O(1)$
 - T(n) = T(n-1) + O(1) v'oi n > 1

```
for (i = 0; i < n; i++)
                               for (j = 0; j < n; j++)
                                  a[i][j] = 0;
                          for (i = 0; i < n; i++)
                            a[i][j] = 1;
T_3 = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{123} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
T_5 = O(1)
T_A = O(n)
T_{45} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_{12345} = T_{123} + T_{45} = O(n^2) + O(n) = O(n^2 + n) = O(n^2)
```

```
T_4 = O(1)
T_6 = O(1)
T_3 = O(1)
T_{3456} = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23456} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{12345} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
```

```
1 for (i = 0; i < n; i++)
2   for (j = 0; j < n; j++)
3.   if (i == j)
4.    a[i][j] = 1;
5   else
6   a[i][j] = 0;</pre>
```

```
for (i = 0; i < n; i++)
                               for (j = 0; j < n; j++)
                                  a[i][j] = 0;
                          for (i = 0; i < n; i++)
                            a[i][j] = 1;
T_3 = O(1)
T_2 = O(n)
T_{23} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_1 = O(n)
T_{123} = O(n) \times O(n) = O(n^2)
T_5 = O(1)
T_A = O(n)
T_{45} = O(n) \times O(1) = O(n)
T_{12345} = T_{123} + T_{45} = O(n^2) + O(n) = O(n^2 + n) = O(n^2)
```

```
1 sum = 0
2 for (i = 0; i < n; i++)
3    for (j = i + 1; j <= n; j++)
4    for (k = 1; k < 10; k++)
5    sum = sum + i * j * k;</pre>
```

```
1 sum = 0
2 for (i = 0; i < n; i++)
3    for (j = i + 1; j <= n; j++)
4        for (k = 1; k < m; k++) {
5            x = 2 * y
6            sum = sum + i * j * k;
7     }</pre>
```

```
1 sum = 0
2 thisSum = 0
3 for (i = 0; i < n; i++) {
4    thisSum += a[i];
5    if (thisSum > sum)
6        sum = thisSum;
7    else
8        thisSum = sum;
9 }
```