



ÔN TẬP CUỐI KỲ ĐSTT



# I. Không gian vector

## I.1 Kiểm tra không gian vector con

Ta thấy muốn chứng minh  $W$  là *không gian vector con* của  $V$  ta cần CM  $W \neq \emptyset$  và

$$\begin{cases} \forall \alpha, \beta \in W : (\alpha + \beta) \in W \\ \forall c \in K, \forall \alpha \in W : (c\alpha) \in W \end{cases} \quad (*)$$

Hoặc

$$\forall c \in K, \forall \alpha, \beta \in W : (c\alpha + \beta) \in W \quad (**)$$

~~⊆~~ Ký hiệu

$$W \leq V$$



## I.1 Kiểm tra không gian vector con

**Ví dụ 1:** Cho  $W \subset R^3$  sao cho  $W = \{X = (x, y, z) \in R^3 / 2x - |y| + 3z = 0\}$ .  $W$  có phải là không gian con của  $R^3$  hay không?

**Giải:** Xét  $\alpha = (1, 2, 0), c = -1$ . Ta có  $\alpha \in W$ .

$$c\alpha = -1 \cdot (1, 2, 0) = (-1, -2, 0) \Rightarrow c\alpha \notin W.$$

Vậy  $\exists \alpha \in W, \exists c \in R : c\alpha \notin W \Rightarrow W$  không phải là không gian con của  $R^3$ .



## I.1 Kiểm tra không gian vector con

**Ví dụ:** Cho  $W \subset R^4$  sao cho  $W = \{X = (x, y, z, t) \in R^4 / x - y + 9z = 3t - x - z\}$ .  $W$  có phải là không gian con của  $R^4$  hay không?

**Giải:**  $x - y + 9z = 3t - x - z \Leftrightarrow 2x - y + 10z - 3t = 0$

Xét  $\alpha = (x_1, y_1, z_1, t_1) \in W, \beta = (x_2, y_2, z_2, t_2) \in W, c \in R$

$$\Rightarrow c\alpha + \beta = (cx_1 + x_2, cy_1 + y_2, cz_1 + z_2, ct_1 + t_2)$$

$$\alpha, \beta \in W \Rightarrow 2x_1 - y_1 + 10z_1 - 3t_1 = 0 \text{ và } 2x_2 - y_2 + 10z_2 - 3t_2 = 0$$

$$\Rightarrow 2cx_1 - cy_1 + 10cz_1 - 3ct_1 = 0 \text{ và } 2x_2 - y_2 + 10z_2 - 3t_2 = 0$$

$$\Rightarrow 2(cx_1 + x_2) - (cy_1 + y_2) + 10(cz_1 + z_2) - 3(ct_1 + t_2) = 0$$

$$\Rightarrow (c\alpha + \beta) \in W$$

$$\text{Vậy: } \forall \alpha, \beta \in W, \forall c \in R : (c\alpha + \beta) \in W \Rightarrow W \leq R^4$$



## 2. Hệ sinh của một không gian vector

Cho  $S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\} \subset V$ ,  $V$ : KGVT trên trường  $K$

Nếu  $\forall u \in V$ :

$$u = c_1 u_1 + c_2 u_2 + \dots + c_n u_n$$

☞ Hệ  $S$  sinh ra  $V$  hay  $S$  là hệ sinh hữu hạn của  $V$

Kí hiệu  $V = \text{span}(S)$

Ví dụ: Trong không gian vector  $\mathbb{R}^2$ , cho hệ vector

$$E = \{e_1 = (1,0); e_2 = (0,1)\}$$

Khi đó hệ vector  $E$  là hệ sinh của không gian vector  $\mathbb{R}^2$

Thật vậy,  $\forall x \in \mathbb{R}^2$ , khi đó,

$$x = (a, b) = a(1,0) + b(0,1) = ae_1 + be_2$$



## 2. Hệ sinh của một không gian vector

**Ví dụ:** Cho  $S = \{X = (3, 1, -1), Y = (-1, -5, 7), Z = (1, -2, 3)\} \subset R^3$  và  $\alpha = (u, v, w)$ .  
Tìm  $u, v, w$  để  $\alpha \in \langle S \rangle$ .

**Giải:**

$$\langle S \rangle = \{aX + bY + cZ \mid a, b, c \in R\} = \{(3a - b + c, a - 5b - 2c, -a + 7b + 3c) \mid a, b, c \in R\}$$

$$\alpha \in \langle S \rangle \Leftrightarrow u = 3a - b + c, v = a - 5b - 2c, w = -a + 7b + 3c \quad (1)$$

Giải hệ (1) (ẩn  $a, b, c$ ) bằng Gauss (hoặc Gauss-Jordan), hệ có nghiệm khi và chỉ khi  $u - 10v - 7w = 0$ .

$$\text{Vậy } \alpha \in \langle S \rangle \Leftrightarrow u - 10v - 7w = 0.$$



### 3. Sự độc lập và phụ thuộc tuyến tính

Trong  $R^n$  cho hệ vectơ  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$  Ta có :

- Nếu  $m > n$  : hệ  $S$  phụ thuộc tuyến tính
- Nếu  $m \leq n$ :
  - Nếu  $r(S) = m$  : hệ  $S$  độc lập tuyến tính
  - Nếu  $r(S) < m$  : hệ  $S$  phụ thuộc tuyến tính



### 3. Sự độc lập và phụ thuộc tuyến tính

**Ví dụ:** Xét tính độc lập tuyến tính hay phụ thuộc tuyến tính của các tập hợp:

a.  $S = \{X = (1, 2, 3), Y = (-12, 8, 5), Z = (11, -5, 1), T = (14, 5, -14)\} \subset R^3$

b.  $S = \{X = (1, -2, 3, -4), Y = (-3, 6, -9, 12), Z = (2, 0, -5, 8)\} \subset R^3$

**Giải:**

a. Ta có  $|S| = 4 > 3 \Rightarrow S$  phụ thuộc tuyến tính.

b. Ta có  $Y = -3X = -3X + 0Z \Rightarrow S$  phụ thuộc tuyến tính (theo định nghĩa).





### 3. Sự độc lập và phụ thuộc tuyến tính

**Bài tập** Tìm hạng của các hệ véctơ sau, từ đó suy ra tính độc lập tuyến tính, phụ thuộc tuyến tính của hệ:

a)  $u_1 = (1, 2, -1)$ ,  $u_2 = (0, 1, 1)$ ,  $u_3 = (2, 3, -3)$  trong  $\mathbb{R}^3$ .

b)  $u_1 = (1, 2, -1)$ ,  $u_2 = (1, 1, -2)$ ,  $u_3 = (1, 1, 2)$  trong  $\mathbb{R}^3$ .

c)  $u_1 = (1, 2, -1)$ ,  $u_2 = (1, 1, -2)$ ,  $u_3 = (0, 3, 3)$ ,  
 $u_4 = (2, 3, -3)$  trong  $\mathbb{R}^3$ .

d)  $u_1 = (1, -1, 0, 0)$ ,  $u_2 = (0, 1, -1, 0)$ ,  $u_3 = (0, 0, 1, -1)$ ,  
 $u_4 = (-1, 0, 0, 1)$  trong  $\mathbb{R}^4$ .



## 4. Cơ sở và số chiều của một không gian vector

Nhận diện cơ sở khi đã biết số chiều của không gian

Xét KGVT  $V$  có  $\dim V = n$ , và tập hợp

$$a = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\} \subset V \quad (a \text{ có đúng } n \text{ vector})$$

Khi đó

$$a \text{ là 1 cơ sở của } V \iff \text{span}(a) = V$$

$$a \text{ là 1 cơ sở của } V \iff a \text{ độc lập tuyến tính}$$



## 4. Cơ sở và số chiều của một không gian vector

Cách tìm cơ sở của KG con sinh bởi một hệ vector:

- Trong không gian vector  $V$ , cho hệ  $S = \{u_1, \dots, u_p\} \subset V$
- $W = \text{span}(S)$ : không gian con của  $V$
- ☞  $r(S) = \dim W$
- ☞ Mọi hệ gồm  $r$  vector độc lập tuyến tính rút từ  $S$  là một cơ sở của  $W$



## 4. Cơ sở và số chiều của một không gian vector

Cách tìm cơ sở của KG con sinh bởi một hệ vector:

**Ví dụ 1:** Cho  $B = \{X = (1, 2, -1), Y = (2, -1, 2), Z = (-1, -3, 2)\}$ . Chứng minh  $B$  là một cơ sở của  $R^3$ .

**Giải:** Chứng minh được  $B$  độc lập tuyến tính (làm như ở dạng 3) (1)

Ta có  $B \subset R^3$  và  $|B| = 3 = \dim(R^3)$  (2)

Từ (1) và (2)  $\Rightarrow B$  là một cơ sở của  $R^3$



## 4. Cơ sở và số chiều của một không gian vector

Cách tìm cơ sở của KG con sinh bởi một hệ vector:

**Ví dụ 2:** Cho  $S = \{X = (1, 2, -3), Y = (-2, -1, 4), Z = (-3, 0, 5), T = (2, 7, -8)\} \subset R^3$ .  
Tìm một cơ sở  $B$  cho không gian  $W = \langle S \rangle$  và tính số chiều của  $W$ . (cơ sở không gian sinh)

**Giải:** Lập ma trận  $A_{4 \times 3} = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \\ T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -2 & -1 & 4 \\ -3 & 0 & 5 \\ 2 & 7 & -8 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gauss}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow$  một cơ sở của  $W$  là  $B = \{(1, 2, -3), (0, 3, -2)\}$  và  $\dim W = 2$ .



## 4. Cơ sở và số chiều của một không gian vector

Cách tìm cơ sở của KG con sinh bởi một hệ vector:

**Ví dụ 3:** Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & -5 & -1 & -7 & 3 \\ -2 & 10 & 3 & 18 & -7 \\ 3 & -15 & -5 & -29 & 11 \\ -4 & 20 & 7 & 40 & -15 \end{pmatrix} \in M_{4 \times 5}(R)$ . Tìm một cơ sở  $B$  cho

$W = \{X \in R^5 / AX = O\}$ . (cơ sở không gian nghiệm)

**Giải:** Giải hệ  $AX = O$ , hệ có vô số nghiệm  $x_2 = a, x_4 = b, x_5 = c$  ( $a, b, c \in R$ ),  
 $x_1 = 5a + 3b - 2c, x_3 = c - 4b$

$$\Rightarrow W = \{X = (5a + 3b - 2c, a, c - 4b, b, c) / a, b, c \in R\}$$

$$= \{X = (5a, a, 0, 0, 0) + (3b, 0, -4b, b, 0) + (-2c, 0, c, 0, c) / a, b, c \in R\}$$

$$= \{X = a(5, 1, 0, 0, 0) + b(3, 0, -4, 1, 0) + c(-2, 0, 1, 0, 1) / a, b, c \in R\}$$

$$\text{Đặt } S = \{\alpha_1 = (5, 1, 0, 0, 0), \alpha_2 = (3, 0, -4, 1, 0), \alpha_3 = (-2, 0, 1, 0, 1)\}$$

$$\Rightarrow W = \langle S \rangle, S \text{ độc lập tuyến tính}$$

$$\Rightarrow W \text{ có một cơ sở là } S, \dim W = |S| = 3.$$



## 5. Tọa độ vector theo cơ sở; Ma trận chuyển cơ sở.

- ✎ Giả sử KGVT  $n$  chiều  $V$  có cơ sở là  $E = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$
- ✎ Với mỗi  $x \in V$ , ta đã biết tồn tại duy nhất các số  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  thỏa

$$x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$$

👉 Ký hiệu  $(x)_{/E} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  hay

$$[x]_{/E} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{bmatrix}$$

& gọi là **tọa độ của  $x$  theo cơ sở  $E$**



## 5. Tọa độ vector theo cơ sở; Ma trận chuyển cơ sở.

Giả sử trong KGV  $V$   $n$  chiều cho hai cơ sở

$$A = \{ \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \}, B = \{ \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n \}$$

và  $x \in V$  có các tọa độ  $[x]_A, [x]_B$

**Định nghĩa:** Ma trận  $P$  thỏa mãn hệ thức:

$$[x]_A = P[x]_B, \forall x \in V \quad (*)$$

gọi là **ma trận chuyển cơ sở** từ cơ sở  $A$  sang cơ sở  $B$ .

Khi đó công thức  $(*)$  được gọi là công thức biến đổi tọa độ của vector  $x$  giữa 2 cơ sở  $A$  và  $B$ .





## 5. Tọa độ vector theo cơ sở; Ma trận chuyển cơ sở.

**Tìm ma trận P chuyển cơ sở từ A sang B:**

Biểu diễn tuyến tính mỗi vector của B đối với A

$$\begin{aligned}\beta_1 &= a_{11}\alpha_1 + a_{12}\alpha_2 + \dots + a_{1n}\alpha_n \\ \beta_2 &= a_{21}\alpha_1 + a_{22}\alpha_2 + \dots + a_{2n}\alpha_n \\ &\dots\dots\dots \\ \beta_n &= a_{n1}\alpha_1 + a_{n2}\alpha_2 + \dots + a_{nn}\alpha_n\end{aligned} \quad \Rightarrow \quad P = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$



## 5. Tọa độ vector theo cơ sở; Ma trận chuyển cơ sở.

**Ví dụ:** Cho các cơ sở  $S = \{\alpha_1 = (-1, 1, 2), \alpha_2 = (2, -1, 2), \alpha_3 = (1, 0, 3)\}$ ,  
 $T = \{\beta_1 = (2, 5, -2), \beta_2 = (2, 1, -3), \beta_3 = (1, -2, -2)\}$  của  $R^3$ ,  $[X]_S = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $Y = (4, 1, -2)$ .

Viết  $P(S \rightarrow T)$ . Tìm  $X$ ,  $[Y]_S$ .



## 5. Tọa độ vector theo cơ sở; Ma trận chuyển cơ sở.

**Giải:** Tìm  $X$  :  $X = 2\alpha_1 - \alpha_2 + 3\alpha_3 = (-1, 3, 11)$

Lập các hệ phương trình tuyến tính (vế trái giống nhau nên ghép chung vào 1 ma trận để giải song song):

$$(\alpha_1^t \quad \alpha_2^t \quad \alpha_3^t \mid \beta_1^t \mid \beta_2^t \mid \beta_3^t \mid Y^t).$$

Biến đổi hệ bằng Gauss-Jordan, đưa về dạng

$(E_1 \quad E_2 \quad E_3 \mid X_1 \mid X_2 \mid X_3 \mid X_4)$  trong đó  $E_1, E_2, E_3$  là các cột đã chuẩn hóa.

$$\text{Khi đó, } [\beta_1]_S = X_1 = \begin{pmatrix} -28 \\ -33 \\ 40 \end{pmatrix}, [\beta_2]_S = X_2 = \begin{pmatrix} -13 \\ -14 \\ 17 \end{pmatrix}, [\beta_3]_S = X_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ -6 \end{pmatrix}$$

$$P(S \rightarrow T) = ([\beta_1]_S \quad [\beta_2]_S \quad [\beta_3]_S) = \begin{pmatrix} -28 & -13 & 3 \\ -33 & -14 & 5 \\ 40 & 17 & -6 \end{pmatrix}$$

$$[Y]_S = X_4 = \begin{pmatrix} -18 \\ -19 \\ 24 \end{pmatrix}$$



## 6. Hệ trực giao – trực chuẩn

### Trực giao & trực chuẩn hóa bằng pp Gram-Schmidt

✎ Cho KG Euclide  $Eu = (V_n, < \mid >)$  và một cơ sở  $a = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$

✎ Đặt

$$\begin{cases} \beta_1 = \alpha_1 \\ \beta_2 = \alpha_2 - \frac{\langle \alpha_2 \mid \beta_1 \rangle}{\|\beta_1\|^2} \beta_1 \\ \beta_3 = \alpha_3 - \frac{\langle \alpha_3 \mid \beta_2 \rangle}{\|\beta_2\|^2} \beta_2 - \frac{\langle \alpha_3 \mid \beta_1 \rangle}{\|\beta_1\|^2} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n = \alpha_n - \sum_{j=1}^{n-1} \frac{\langle \alpha_n \mid \beta_j \rangle}{\|\beta_j\|^2} \beta_j \end{cases}$$



## 6. Hệ trực giao – trực chuẩn

### Trực giao & trực chuẩn hóa bằng pp Gram-Schmidt

✎ Đặt  $\beta = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n\}$

thì  $\beta$  là một cơ sở trực giao của  $Eu = (V_n, \langle \cdot | \cdot \rangle)$

✎ Đặt tiếp 
$$\begin{cases} \gamma_1 = \frac{\beta_1}{\|\beta_1\|} \\ \gamma_2 = \frac{\beta_2}{\|\beta_2\|} \\ \vdots \\ \gamma_n = \frac{\beta_n}{\|\beta_n\|} \end{cases}$$

thì  $\zeta = \{\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_n\}$   
là cơ sở trực chuẩn của

$$Eu = (V_n, \langle \cdot | \cdot \rangle)$$



## 6. Hệ trực giao – trực chuẩn

Trực giao & trực chuẩn hóa bằng pp Gram-Schmidt

**Ví dụ** Trong  $\mathbb{R}^3$  cho cơ sở gồm các véctơ  
 $u_1 = (0, 1, -1), u_2 = (-1, 2, 0), u_3 = (2, 1, 1)$   
Hãy trực chuẩn hoá cơ sở đó.



## 6. Hệ trực giao – trực chuẩn

### Trực giao & trực chuẩn hóa bằng pp Gram-Schmidt

Trực giao hoá theo phương pháp Gram-Schmidt, lấy

$$v_1 = u_1 = (0, 1, -1);$$

$$v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} v_1 = (-1, 2, 0) - \frac{2}{2} (0, 1, -1) = (-1, 1, 1)$$

$$v_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\langle v_2, v_2 \rangle} v_2 = (2, 1, 1)$$

Ta có hệ cơ sở trực giao

$$v_1 = (0, 1, -1); v_2 = (-1, 1, 1); v_3 = (2, 1, 1)$$



## 6. Hệ trục giao – trục chuẩn

### Trục giao & trục chuẩn hóa bằng pp Gram-Schmidt

Trục chuẩn hoá: ta có

$$\|v_1\| = \sqrt{0^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}; \|v_2\| = \sqrt{3}; \|v_3\| = \sqrt{6}$$

Hệ cơ sở trục chuẩn là:

$$e_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{(0, 1, -1)}{\sqrt{2}} = \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$e_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|} = \frac{(-1, 1, 1)}{\sqrt{3}} = \left(\frac{-1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

$$e_3 = \frac{v_3}{\|v_3\|} = \frac{(2, 1, 1)}{\sqrt{6}} = \left(\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right) \quad \square$$





## 7. Chéo hóa ma trận

1. Giải pt đặc trưng  $P_A(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0$  để tìm các trị riêng của A:

$\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p$  với bội tương ứng  $m_1, m_2, \dots, m_p$ .

2. Kiểm tra điều kiện chéo hóa:

a. Nếu  $p=n$  thì A chéo hóa được.

b. Nếu  $\forall k (k = 1, 2, \dots, p): r(A - \lambda_k I) = n - m_k$  thì A chéo hóa được.

c. Nếu  $\exists k: r(A - \lambda_k I) \neq n - m_k$  thì A không chéo hóa được.



## 7. Chéo hóa ma trận

3. Ta tìm ma trận  $T$  không suy biến ( $\det T \neq 0$ ) :  $B = T^{-1}AT$

a. Ứng với mỗi trị riêng  $\lambda_k$ , giải hệ phương trình  $(A - \lambda_k I)x = \theta$ , tìm được  $m_k$  VTR đlitt  $a_1^k, a_2^k, \dots, a_{m_k}^k$  ứng với  $\lambda_k$

b. Sau đó ta lập hệ  $(a) = \{a_1^1, a_2^1, \dots, a_{m_1}^1, \dots, a_1^p, a_2^p, \dots, a_{m_p}^p\}$

là cơ sở của không gian  $K^n$ , bao gồm các VTR

c. Lập ma trận  $T$  là ma trận mà có cột thứ  $j$  là vectơ thứ  $j$  trong cơ sở  $(a)$

$$T = \begin{pmatrix} | & & | & & | & & | \\ a_1^1 & \cdots & a_{m_1}^1 & \cdots & a_1^p & \cdots & a_{m_p}^p \\ | & & | & & | & & | \end{pmatrix}$$



## 7. Chéo hóa ma trận

**\*Chú ý:** Nếu  $A$  là ma trận chéo hóa được thì ta luôn tìm được ma trận  $T$  và ma trận chéo  $B$  như trong phương pháp trên:  $A = TBT^{-1}$ . Khi đó

$$A^2 = A.A = (TBT^{-1}).(TBT^{-1}) = TB(T^{-1}T)BT^{-1} = TB^2T^{-1}$$

$$A^3 = A^2.A = (TB^2T^{-1}).(TBT^{-1}) = TB^3T^{-1}$$

....

$$A^n = A^{n-1}.A = TB^{n-1}T^{-1}.TBT^{-1} = TB^nT^{-1}$$



## 7. Chéo hóa ma trận

Ví dụ : Chéo hóa ma trận  $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ . Tìm  $A^n$ .

Giải: Trong ví dụ trước đã chỉ ra rằng ma trận  $A$  chéo hóa được.  $A$  có 1 cơ sở mới bao gồm các VTR

$$a_1 = (-1, 0, 1), \quad a_2 = (1, 0, 1), \quad a_3 = (0, 1, 0),$$

Lập ma trận  $T$

$$T = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow T^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$B = T^{-1}AT = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$



## 7. Chéo hóa ma trận

$$\begin{aligned} A^n &= \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^n & 0 & 0 \\ 0 & 1^n & 0 \\ 0 & 0 & 1^n \end{pmatrix} \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} (-1)^{n+1} & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ (-1)^n & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} (-1)^n + 1 & 2 & (-1)^{n+1} + 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ (-1)^{n+1} + 1 & 0 & (-1)^n + 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$



## 7. Chéo hóa ma trận

Bài tập: Chéo hóa các ma trận sau (nếu được)

$$\begin{array}{lll} \text{a)} \begin{pmatrix} 5 & -3 & 2 \\ 6 & -4 & 4 \\ 4 & -4 & 5 \end{pmatrix} & \text{b)} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} & \text{c)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \end{array}$$



## 8. Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange

Giả sử  $V_n$  là một không gian  $n$  chiều,  $\alpha$  là một cơ sở của  $V$ .  
Xét trong cơ sở  $\alpha$  dạng toàn phương:

$$f(X) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_i x_j, \quad a_{ij} = a_{ji}$$

Hay

$$f(X) = a_{11}x_1^2 + \cdots + a_{nn}x_n^2 + \sum_{i<j}^n a_{ij}x_i x_j$$

Xét 2 trường hợp:



## 8. Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange

👉 TH1: nếu  $\exists j \in \{1, 2, \dots, n\} : a_{jj} \neq 0$   $\rightarrow$  Chẳng hạn như giả sử  $a_{11} \neq 0$

➤ Ta viết lại

$$f(X) = \underbrace{(a_{11}x_1^2 + \sum_{t=2}^n a_{1t}x_1x_t)}_{\text{có } x_1} + \underbrace{g(x_2, \dots, x_n)}_{\text{không có } x_1}$$

$$= a_{11} \left( x_1^2 + \frac{1}{a_{11}} \sum_{t=2}^n a_{1t} x_1 x_t \right) + g(x_2, \dots, x_n)$$

$$= a_{11} \left[ \left( x_1 + \frac{1}{2a_{11}} \sum_{t=2}^n a_{1t} x_t \right)^2 \right] - a_{11} \left( \frac{1}{2a_{11}} \sum_{t=2}^n a_{1t} x_t \right)^2 + g(x_2, \dots, x_n)$$



## 8. Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange

$$\Rightarrow f(X) = a_{11}y_1^2 + \underbrace{h(x_2, \dots, x_n)}$$

dạng toàn phương theo (n-1) biến là  $x_2, \dots, x_n$

☞ Tiếp tục làm ( theo tinh thần quy nạp )

$$\Rightarrow f(X) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

✎ Đặt

$[x]_\beta$

đang tìm

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$[x]_\alpha$

đã cho

$$P = P(\beta \rightarrow \alpha)$$

$$\Rightarrow Q = P(\alpha \rightarrow \beta) = P^{-1}$$

☞ cơ sở  $\beta$  (theo định nghĩa)



## 8. Đưa dạng toàn phương về dạng chính tắc bằng phương pháp Lagrange

Tìm dạng chính tắc của dạng toàn phương sau:

$$x_1^2 + x_2^2 + 3x_3^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 + 2x_2x_3$$

Ta sắp xếp lại các số hạng của  $Q$ :

$$Q = x_1^2 + 4x_1x_2 + 2x_1x_3 + x_2^2 + 3x_3^2 + 2x_2x_3$$

$$\text{Do đó } Q = (x_1 + 2x_2 + x_3)^2 - 3x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_2x_3$$

$$= (x_1 + 2x_2 + x_3)^2 - 3\left(x_2 + \frac{1}{3}x_3\right)^2 + 2x_3^2 + \frac{1}{3}x_3^2$$

$$= (x_1 + 2x_2 + x_3)^2 - 3\left(x_2 + \frac{1}{3}x_3\right)^2 + \frac{7}{3}x_3^2$$

$$\text{Đặt } t_1 = (x_1 + 2x_2 + x_3), t_2 = \left(x_2 + \frac{1}{3}x_3\right), t_3 = x_3$$

Ta thấy  $Q$  có dạng chính tắc  $t_1^2 - 3t_2^2 + \frac{7}{3}t_3^2$  với biến mới  $t_1, t_2, t_3$ .