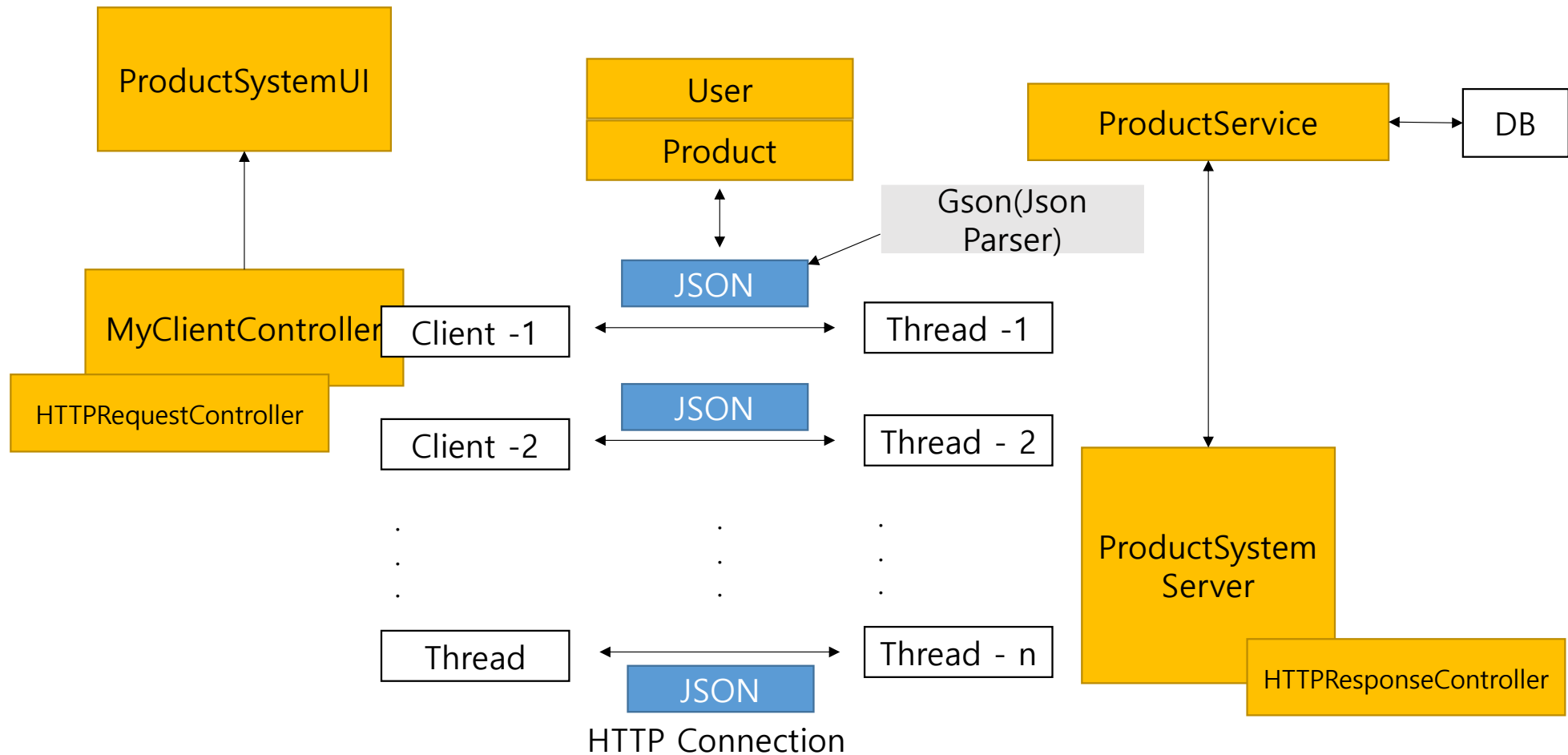


택배 관리 시스템 Client/Server



클래스 설명

Data Class

Product Class

- 택배 상품 정보를 담는 클래스
- 상품 번호, 등록한 관리자 번호, 상품명, 배송 상태, 생성 시간으로 구성
- API 형식에 맞게 생성자 구성 요구됨

```
public class Product {  
    private Long order_id;  
    private String admin_id;  
    private String name;  
    private String status;  
    private String created_at;  
}
```

User Class

- 로그인시 유저 정보 담는 클래스
- 고유 번호로만 구성

```
public class User {  
    private String pw;
```

클래스 설명

Client Side

ProductSystemUI Class

- 화면 구성요소 정의, 레이아웃 이용하여 컴포넌트 배치
- 주요 메서드
 - ProductSystemUI() (생성자)
 - 화면을 구성하는 컴포넌트 초기화 및 레이아웃 배치 등
 - void addButttonActionListener
 - 이벤트 핸들러 등록 메서드로, 모든 버튼의 이벤트 핸들러 등록

ProductSystemUI Class – 예시 화면

The screenshot shows a window titled "배송 관리 시스템" (Delivery Management System). At the top, there is a label "관리자 인증번호:" followed by a text input field and a "로그인" (Login) button. Below this is a table with four columns: "주문 번호" (Order Number), "상품명" (Product Name), "배송 상태" (Delivery Status), and "생성 시간" (Creation Time). The table body is empty. At the bottom of the window, there are four text input fields and two buttons labeled "수정" (Modify) and "삭제" (Delete).

로그인 전

The screenshot shows the same window after login. The "관리자 인증번호:" field now contains the value "1234". To the right of this field, there is a "상품명" (Product Name) label and a text input field. Further right are two buttons: "상품 추가" (Add Product) and "나가기" (Exit). The table and bottom controls remain the same as in the previous screenshot.

로그인 후

ClientController Class

- Client의 메인
 - UI와 연결 및 서버 API 호출
- 주요 메서드 (API 요청 관련)
 - void login()
 - 로그인 요청
 - void getProducts()
 - 택배 상품 조회 요청
 - void addProduct()
 - 새로운 택배 추가 요청
 - void updateProduct()
 - 기존 택배의 정보(이름, 상태) 변경 요청
 - void deleteProduct()
 - 택배 삭제 요청

ClientController Class

- 주요 메서드
 - void appMain()
 - 컨트롤러 클래스 메인 로직, UI에서 발생한 이벤트를 위임 받아 처리
 - 각 버튼 클릭시 API 요청하도록 설정

HTTPRequestController Class

- Request를 세팅하고 보내는 과정을 모듈화한 클래스
- 주요 메서드
 - void setLoginRequest()
 - 로그인 API request 세팅 및 보내는 역할
 - void setGetRequest()
 - 상품 조회 API request 세팅 및 보내는 역할
 - void setPostRequest()
 - 상품 추가 API request 세팅 및 보내는 역할
 - void setPutRequest() 또는 void setPatchRequest()
 - 상품 수정 API request 세팅 및 보내는 역할
 - void setDeleteRequest()
 - 상품 삭제 API request 세팅 및 보내는 역할

클래스 설명
Server Side

ProductSystemServer Class

- 여러 클라이언트의 요청 핸들링할 수 있는 HTTP 서버 구현
- 주요 메서드
 - void start()
 - 서버의 메인 실행 메소드, serversocket 실행하고 클라이언트 연결 및 스레드 생성/처리
 - Class HTTPHandler
 - 각 클라이언트에서 요청한 API 핸들링하고 적합한 Service 메서드 호출

ProductService Class

- DB와 직접적으로 통신하는 class
- 서버의 비즈니스 로직을 담당
- 주요 메서드
 - void connectDB()
 - DB와 연결하는 작업 수행
 - void getProducts()
 - DB에 접근하여 택배 상품 조회 작업 수행 및 결과 생성
 - void addProduct()
 - DB에 접근하여 택배 추가 작업 수행 및 결과 생성
 - void updateProduct()
 - DB에 접근하여 기존 택배의 정보(이름, 상태) 변경 작업 수행 및 결과 생성
 - void deleteProduct()
 - DB에 접근하여 기존 택배 삭제 작업 수행 및 작업 결과 및 작업 결과 생성
 - void setDefaultResponse()
 - 등록되지 않은 형식의 API 호출 시 응답 결과 생성

HTTPResponseController Class

- Response를 세팅하고 보내는 과정을 모듈화한 클래스
- Service에서 결과를 리턴하는 역할을 하는 클래스
- 주요 메서드
 - void setSuccessLoginResponse()
 - 로그인 성공시 response 세팅하고 보내는 역할
 - void setSuccessGetResponse()
 - 택배 상품 조회 성공시 response 세팅하고 보내는 역할
 - void setSuccessPostResponse ()
 - 택배 추가 작업 성공시 response 세팅하고 보내는 역할
 - void setSuccessPutResponse () 또는 void setSuccessPatchResponse()
 - 택배 수정 작업 성공시 response 세팅하고 보내는 역할
 - void setSuccessDeleteResponse ()
 - 택배 삭제 작업 성공시 response 세팅하고 보내는 역할
 - void setFailedResponse()
 - 잘못된 API 호출 시 response 세팅하고 보내는 역할

단계 별 문제

Step1. Client UI 구현

STEP1 : 클라이언트 UI 구성

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 ProductSystemUI를 완성하시오
- 생성자 ProductSystemUI() 의 table mouseClicked 이벤트와 main 메서드의 각 코멘트(//TODO)로 기술된 사항을 바로 아래에 추가하면 됨(각 코멘트 별 코드는 여러 줄일 수도 있고 한 줄인 것도 있음)

STEP1 : 완성 결과

배송 관리 시스템

관리자 인증번호: 상품명

상품 추가 나가기

주문 번호	상품명	배송 상태	생성 시간
123	temp	temp	temp

수정 삭제

로그인 후 화면

배송 관리 시스템

관리자 인증번호: 상품명

상품 추가 나가기

주문 번호	상품명	배송 상태	생성 시간
123	temp	temp	temp

123 temp temp temp 수정 삭제

테이블 로우 클릭 시 화면

Step2. Client Side 구현

STEP2 : HTTPRequestController 완성

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 HTTPRequestController를 완성하시오
- setLoginRequest() 메서드를 참고하여 각 메서드의 각 코멘트(//TODO)로 기술된 사항을 바로 아래에 추가하면 됨(각 코멘트 별 코드는 여러 줄일 수도 있고 한 줄인 것도 있음)
- 필수헤더를 꼭 포함하여 구성하시오.
- 필수헤더
 - HTTP 메서드, API URI, HTTP 버전정보
 - ex) GET / HTTP/1.1
 - RequestBody가 있을 경우 Content-Type, Content-Length
 - ex) Content-Type : application/json; charset=utf-8
 - Ex) Content-Length : 10
- 참고) 수정에는 2가지 메서드 존재하는데 우선 PUT 메서드만 구현하고 PUT이 동작하지 않을 경우 PATCH 메서드 작성하여 사용

STEP2 : MyClientController 완성

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 MyClientController를 완성하시오.
- login() 메서드를 참고하여 각 메서드의 각 코멘트(//TODO)로 기술된 사항을 바로 아래에 추가하면 됨(각 코멘트 별 코드는 여러 줄일 수도 있고 한 줄인 것도 있음)
- Response를 받는 파트 작성
- 올바른 Response 일때 만 Response 이벤트 처리하도록
 - 올바른 Response 체크 => Response status code + HTTP 프로토콜 체크
- 로그인은 **본인 학번**으로 수행하여 테스트

STEP2 : MyClientController 완성

- appMain()에 STEP 1에 적용했던 이벤트 추가하기
 - 상품 업데이트/삭제 시 텍스트 박스 비우기
- 결과
 - 본인 학번으로 로그인 후
 - 상품 조회/추가/수정/삭제가 모두 정상 동작해야 함

Step3. Server Side 구현

STEP3 : HTTPResponseController

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 HTTPResponseController 를 완성하시오.
- setSuccessLoginResponse 메서드를 참고하여 각 메서드의 각 코멘트(//TODO)로 기술된 사항을 바로 아래에 추가하면 됨(각 코멘트 별 코드는 여러 줄일 수도 있고 한 줄인 것도 있음)
- 필수 헤더
 - HTTP 버전 정보, Status Code, Status message
 - EX) HTTP/1.1. 200 OK
 - Status code,message 는 200 OK, 201 Created 중에 사용
 - ResponseBody가 있을 경우 content-Type, content-Length

STEP3 : ProductService

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 ProductService를 완성하시오.
- 본인 DB를 연결해서 서버를 구성하시오.
- DB는 Product.class의 데이터 형태에 맞춰 Products 테이블을 구성하시오.
- 본인 DB 정보에 맞는(dbURL, dbUser, dbPassword) 입력
- pw[]에는 본인 학번 넣어줌
- Login() 메서드를 참고하여 //TODO 부분을 완성하시오

STEP3 : DB 예시

Column	Type	Default Value	Nullable
◇ order_id	bigint		NO
◇ name	varchar(100)		NO
◇ status	varchar(45)		YES
◇ created_at	datetime	CURRENT_TIMESTA...	NO
◇ admin_id	varchar(45)		NO

Products Table 구조

```
CREATE TABLE `products` (  
  `order_id` bigint NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `name` varchar(100) NOT NULL,  
  `status` varchar(45) DEFAULT NULL,  
  `created_at` datetime NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
  `admin_id` varchar(45) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`order_id`)  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=18 DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
```

DDL 예시

STEP3 : ProductSystemServer

- 다음 슬라이드에서 기술된 요구사항을 파악하고 ProductService를 완성하시오.
- HTTPHandler의 call()과 ProductSystemServer의 start()의 //TODO로 처리된 부분 작성
- call() 파트 – 분기 처리 완성
- start() 파트 – thread로 handling하는 파트 완성