## 판뒤집기 아두이노 코드 설명

## 공통 코드

```
#include <Adafruit_NeoPixel.h> 네오픽셀 라이브러리 추가
// Which pin on the Arduino is connected to the NeoPixels?
#define PIN 7 led 핀번호 7
#define vib 2 진동센서 핀번호 2
Bool red=true: 현재 led색 판단하는 변수
// How many NeoPixels are attached to the Arduino?
#define NUMPIXELS 9 픽셀 개수
Adafruit_NeoPixel pixels = Adafruit_NeoPixel(NUMPIXELS, PIN, NEO_GRB + NEO_KHZ800);
void setup() {
 pinMode(vib, INPUT); 진동센서가 연결된 핀을 입력으로 설정
 Serial.begin(9600); //시리얼통신 설정 9600
 Serial.println("-----");
#if defined (_AVR_ATtiny85__)
 if (F_CPU == 16000000) clock_prescale_set(clock_div_1);
#endif
pixels.begin(); led 및 모든 픽셀 초기화
 pixels.show();
```

## 첫 번째 코드

```
long TP_init(){
delay(10);
 long measurement=pulseIn (vib, HIGH);
 return measurement;
                             pulseln():
                             value 가 HIGH면, 핀이 HIGH가 될 때까지 기다리고, 타이머를 시작하고, 핀이 LOW가 될 때까지 기다리고 타이머를 멈춤
                            펄스의 길이를 마이크로초 단위로 반화, 펄스가 시작되지 않으면 0을 반화
                            진동이 감지되었을때=HIGH / 진동이 감지되지 않았을때=LOW -> 진동이 지속되는 시간을 나타냄 -> 진동의 세기
void loop() {
 long measurement =TP_init();
 delay(50);
 Serial.print("measurment = ");
 Serial.println(measurement);
 Serial.print("red = ");
 Serial.println(red);
 if(measurement > 3000){ 3000마이크로초=0.003초의 진동이 인식되면 (작은 진동은 무시)
  if(red==true){ 현재 led색이 빨간색이면
   pixels.setPixelColor(0, 255,0,0); 첫번째 픽셀(R,G,B)
   pixels.setPixelColor(1, 0,0,255);
                                두번째 픽셀(G,B,R)
   pixels.setPixelColor(2, 0,0,0);
                                   세번째 픽셀(B,R,G)
   pixels.setPixelColor(3, 0,255,0);
   pixels.setPixelColor(4, 255,0,0);
                                   네번째 픽셀(R,G,B)
   pixels.setPixelColor(5, 0,0,255);
                                   다섯째 픽셀(G,B,R)
   pixels.setPixelColor(6, 0,0,0);
   pixels.setPixelColor(7, 0,255,0);
                                   여섯번째 픽셀(B,R,G)
   pixels.setPixelColor(8, 255,0,0);
                                   일곱번째 픽셀(R,G,B)
   pixels.setPixelColor(9, 0,0,255);
                                   여덟번째 픽셀(G,B,R)
   pixels.show();
   red=false; 현재 led색 파란색으로 설정
```

```
}else if(red==false){
                      현재 led색이 파란색이면
  pixels.setPixelColor(0, 0,0,255);
                                     첫번째 픽셀(R,G,B)
  pixels.setPixelColor(1, 0,0,0);
  pixels.setPixelColor(2, 0,255,0);
                                     두번째 픽셀(G,B,R)
  pixels.setPixelColor(3, 255,0,0);
                                     세번째 픽셀(B,R,G)
  pixels.setPixelColor(4, 0,0,255);
                                     네번째 픽셀(R,G,B)
  pixels.setPixelColor(5, 0,0,0);
  pixels.setPixelColor(6, 0,255,0);
                                     다섯번째 픽셀(G,B,R)
  pixels.setPixelColor(7, 255,0,0);
                                     여섯번째 픽셀(B,R,G)
  pixels.setPixelColor(8, 0,0,255);
                                     일곱번째 픽셀(R,G,B)
  pixels.setPixelColor(9, 0,0,0);
  pixels.setPixelColor(10, 0,255,0);
                                     여덟번째 픽셀(G,B,R)
  pixels.show();
  red=true; 현재 led색 빨간색으로 설정
  delay(500);
```

## 두 번째 코드

```
void led_red(){
 for(int i=0; i<NUMPIXELS; i++){pixels.setPixelColor(i, 255,0,0);}
                                                                 모든 픽셀의 색을 빨간색으로 바꿈
 pixels.show();
                                                  (픽셀번호,R,G,B)
void led_blue(){
 for(int i=0; i<NUMPIXELS; i++){pixels.setPixelColor(i, 0,0,255);}
                                                                 모든 픽셀의 색을 파란색으로 바꿈
 pixels.show();
long TP_init(){
 long measurement=pulseIn (vib, HIGH);
 return measurement;
```

```
void loop() {
 long measurement =TP_init();
 if(measurement > 5000){ 5000마이크로초=0.005초의 진동이 인식되면 (작은 진동은 무시)
  if(red==false){ 현재 led색이 파란색이면
   led_red(); led색을 빨간색으로 변경
   Serial.print("measurment = ");
   Serial.println(measurement);
   Serial.print("red = ");
   Serial.println(red);
   red=true; 현재 led색 빨간색으로 설정
   }else if(red==true){ 현재 led색이 빨간색이면
    led blue(); led색을 파란색으로 변경
    Serial.print("measurment = ");
    Serial.println(measurement);
    Serial.print("red = ");
    Serial.println(red);
    red=false; 현재 led색 파란색으로 설정
    delay(500);
 delay(50);
```