```
🧧 4-8-4_whack-a-mole.html 🏻 🗨
4-7js_problems > 😈 4-8-4_whack-a-mole.html > 🔗 html > 😭 head > 😭 style > 😭 .boom
       <html>
       <head>
       <meta charset="UTF-8">
       <title>두더지 잡기</title>
       <style>
         개선이 필요한 점
         1. 단조로운 디자인
         2. 프로그램 위치
         .cell {
  11
           display: inline-block; position: relative;
 12
 13
           width: 200px; height: 200px;
  14
           background: 'yellow'; overflow: hidden;
 16
         .gopher, .bomb {
 17
           width: 200px; height: 200px; bottom: 0; position: absolute; transition: bottom
         .gopher {
           background: url('./imgs/gopher.png') center center no-repeat;
 20
 21
           background-size: 200px 200px;
  22
         .dead {
           background: url('./imgs/dead_gopher.png') center center no-repeat;
           background-size: 200px 200px;
  25
  27
         .bomb {
           background: url('./imgs/bomb.png') center center no-repeat;
           background-size: 200px 200px;
         .boom {
           background: url('./imgs/explode.png') center center no-repeat;
 32
           background-size: 200px 200px;
  34
         .hidden {
           bottom: -200px;
  36
         .hole {
           width: 200px; height: 150px; position: absolute; bottom: 0;
           background: url('./imgs/mole-hole.png') center center no-repeat;
           background-size: 200px 150px;
 42
         .hole-front {
 43
           width: 200px; height: 30px; position: absolute; bottom: 0;
 44
           background: url('./imgs/mole-hole-front.png') center center no-repeat;
           background-size: 200px 30px;
 47
       </style>
       </head>
       <body>
         <span id="timer">8</span>초 <!--js로 주어진 시간 수정-->
 52
         <span id="score">0</span>점
         <button id="start">시작</button> <!--시작 / 일시 정지 update-->
  54
       </div>
       <div id="game">
  57
         <div class="row">
           <div class="cell">
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
             <div class="hole-front"></div>
 62
           <div class="cell">
 64
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
  67
             <div class="hole-front"></div>
           </div>
           <div class="cell">
  70
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
             <div class="hole-front"></div>
           </div>
         </div>
  76
         <div class="row">
           <div class="cell">
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
 82
             <div class="hole-front"></div>
           <div class="cell">
 84
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
 86
 87
             <div class="bomb hidden"></div>
             <div class="hole-front"></div>
           </div>
           <div class="cell">
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
             <div class="hole-front"></div>
 94
           </div>
         </div>
         <div class="row">
           <div class="cell">
             <div class="hole"></div>
             <div class="gopher hidden"></div>
 100
             <div class="bomb hidden"></div>
 102
             <div class="hole-front"></div>
103
           <div class="cell">
 104
             <div class="hole"></div>
106
             <div class="gopher hidden"></div>
             <div class="bomb hidden"></div>
 107
             <div class="hole-front"></div>
           </div>
 110
           <div class="cell">
             <div class="hole"></div>
111
             <div class="gopher hidden"></div>
112
 113
             <div class="bomb hidden"></div>
114
             <div class="hole-front"></div>
           </div>
116
         </div>
       </div>
       <script>
 118
119
         update 필요한 기능
 120
121
         1-1. 시작 / 일시 정지 되었을 때 게임&타이머 정지
         2. 타이머 시간 종료 임박 시 게임이 빨라짐
 123
         3. 가점만 되던 기존 방식을 지우고 실점 추가
 124
         4. 배경 음악 추가
125
 126
127
128
         const $timer = document.querySelector('#timer');
129
         const $score = document.querySelector('#score');
         const $game = document.querySelector('#game');
130
         const $start = document.querySelector('#start');
131
         const $$cells = document.querySelectorAll('.cell');
132
133
         const holes = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0];
 134
         let started = false;
135
136
         let score = 0;
137
         let time = 60;
138
         // 시작 버튼 눌림
139
         $start.addEventListener('click', () => {
140
           if (started) return; // 이미 시작했으면 무시
141
 142
           started = true;
           console.log('시작');
143
144
           const timerId = setInterval(() => {
             time = (time * 10 - 1) / 10; // 소수점 계산 시 문제있음
 145
146
             $timer.textContent = time;
147
             if (time === 0) {
148
               clearInterval(timerId);
149
               clearInterval(tickId);
               setTimeout(() => {
 150
                 alert(`게임 오버! 점수는${score}점`);
               }, 50);
152
154
           }, 100);
           const tickId = setInterval(tick, 1000);
156
           tick();
         });
158
         // 화면: hidden
159
         // 호출스택:
         // 백그라운드 : interval(tick, 1000)
         // 태스크큐:
         let gopherPercent = 0.3;
163
         let bombPercent = 0.5;
164
         // math.random() 함수 사용으로 이미지 파일이 실행되었다가 사라지는 기능
167
         function tick() {
           holes.forEach((hole, index) => {
             if (hole) return; // 무언가 일어나고 있으면 return
             const randomValue = Math.random(); // 0~1 난수를 랜덤으로 출력됨
170
             if (randomValue < gopherPercent) {</pre>
171
               const $gopher = $$cells[index].querySelector('.gopher');
172
               holes[index] = setTimeout(() => { // 1초 뒤에 사라짐
173
174
                 $gopher.classList.add('hidden');
                 holes[index] = 0;
175
176
               }, 1000);
177
               $gopher.classList.remove('hidden');
178
             } else if (randomValue < bombPercent) {</pre>
               const $bomb = $$cells[index].querySelector('.bomb');
179
               holes[index] = setTimeout(() => { // 1초 뒤에 사라짐
                 $bomb.classList.add('hidden');
                 holes[index] = 0;
               }, 1000);
183
 184
               $bomb.classList.remove('hidden');
 185
 186
 187
         // 점수 책정 기능
 190
         두더지 이미지를 누를 경우 score 가 올라가는 코드
194
         $$cells.forEach(($cell, index) => {
           $cell.querySelector('.gopher').addEventListener('click', (event) => {
             if (!event.target.classList.contains('dead')) {
               score += 1;
               $score.textContent = score;
             event.target.classList.add('dead');
 200
             event.target.classList.add('hidden');
             clearTimeout(holes[index]); // 기존 내려가는 타이머 제거
 203
             setTimeout(() => {
 204
               holes[index] = 0;
               event.target.classList.remove('dead');
 205
 206
           });
 208
           // 폭탄 사진을 눌렀을 경우
 209
           $cell.querySelector('.bomb').addEventListener('click', (event) => {
210
             event.target.classList.add('boom');
 211
             event.target.classList.add('hidden');
212
             clearTimeout(holes[index]); // 기존 내려가는 타이머 제거
213
 214
             setTimeout(() => {
               holes[index] = 0;
 216
               event.target.classList.remove('boom');
             }, 1000);
 217
218
           });
 219
         });
 220
       </script>
221
       </body>
       </html>
 223
```

iinal Help

• 4-8-4_whack-a-mole.html - 원본 - Visi