1. **iphone各个型号的像素尺寸？**

320\*480 640\*960 640\*1136 750\*1334 1080\*1920

**2、在app项目制作中常用的像素尺寸是多少？**

（750\*1334）

**3、 ios界面由哪些元素构成？他们分别占用分辨路尺寸是多少？**

状态栏40px 导航栏88px 主菜单栏98px

**4、iphone界面设计文字应该应用什么字体？**

英文：Helvetica 中文：苹方黑体

**5、导航栏、按钮表头、表格标签、tab页面图标标签、字号分别是？**

34px 34px 28px 20px

**6、制作图标大小应用多大尺寸？**

1024\*1024 512\*512 120\*120 114\*114

**7、ios系统中通常文字的大小如何设置的？**

标题正文32px-24px之间，最小文字不少于20px。

**8、手指触发范围最小是多少?**

44px

**9、安卓常见分辨率分别是多少px？**

答案：482\*800 720\*1280 1080\*1920

**10、安卓状态栏、导航栏、主菜单栏高度分别是多少**

答案： 50px 96px 96px

**11、建议做好的效果图导到手机里面来看（qq、psplay）**

**12、dp屏幕密度，和安卓相关。**

**13、安卓的中文和英文字字体用什么?**

答案：中文：思源，英文：robot

**14、了解material design**

答案：谷歌推出了全新的设计语言，material Design语言的一些重要功能包括 系统字体Roboto的升级版本 ，同时颜色更鲜艳，动画效果更突出

http://www.uisdc.com/comprehensive-material-design-note#

**15、做产品的流程是什么样的?**

答案：

1）产品定位（高品质的免费安全服务）

2）竞品分析，分析的是他都有哪些功能如何交互，有没有觉得就可以优化的，什么是做的非常优秀的地方我们可以借鉴的地方

3）产品原型图（我们这个app的学习主要是视觉层面的）

4）绘制效果图

**16、注意一般公司有自己的的vi，我们尽量按照企业的vi标准设计，没有vi尽量和官方网站色调和风格保持一致**

**17、做界面时按照固定的规范设计，和制定自己的规范**

**18、页面要做不同交互的状态**

**19、虽然是导航栏和下面的内容是连在一起的，但是导航的内容还要放在导航的，内容区域的内容页不要放在导航内容**

**20、尽量不用混合模式，叠加的效果不好实现**

**21、投影要么大投影，要么扁平的投影，长投影**

**22、页面上的2种状态风格效果要保持统一**

**23、app的背景色大部分为白色或者浅灰色，少量的位深灰色，几乎不用饱和度且明度较高的有彩色系**

**24、在app界面中默认图标为线性、选中为面的为主流，不会对视觉造成很大的干扰**

**25、圆润的图标给人安全、亲切，棱角分明的有危险的感觉**

**26、菜单栏图标大小一般为54px**

**27、菜单栏的图标绘制4个选中，4个默认一共8个图标**

**28、图标整体的统一和个别图标的美观，我们选统一性**

**29、图标距上面的距离和文字距下面的距离保持一致**

**30、考虑文字和图标的匹配性**

**31、导航栏上按钮如果采用的是图标的形式，那就所有导航栏按钮都是图标的展现形式**