**宏观的产品流程： 战略层 范围层 结构层 框架层 表现层**

**结构层做哪些事情？由谁来做？**

**答案：交互设计师和系统架构师，小公司由产品来做**

**交互设计：如何进行跳转更加合理**

**系统架构：把需求以思维导图的方式罗列出来**

**框架层做什么事情？由谁来做？**

**答案：产品经理做产品原型图（线框图）**

**表现层做什么事情？由谁来做？**

**答案：ui设计师做ui图标和界面**

**Axure能做什么**

**答案：线框图，也可以做交互，也可以做高保真效果图**

**动态面板(用于层叠页面):元件容器，可以包含单独一个页面的所有元件**

**进入到state子界面，添加元件-事件-设置面板状态**

**自动循环：**

**state-载入时-设置面板状态-next**

**低保真图：带逻辑的线框图（以线框代替图标，icon），但逻辑-功能跳转要清晰**

**高保真图：最接近产品实现时的效果图;先由ps中导出图标元素（转换为智能对象）到axure中做跳转。**

**保真图制作方法**

**1、Axure 发布-生成HTML文件F8，保存；ctrl+F8，当修改已发布的保真图后，ctrl+f8可以实时发布所作的修改到已保存文档。**

**小知识点：**

**1、图标采用隐喻的方式能够让用户快速的理解**

**2、上网搜的素材，线条的不好保证描边粗细一致，所以选择用面的**

**3、图标的红颜色尽量选择能表达图标意思的颜色，颜色要穿插开**

**4、站在产品全局统筹的角度考虑问题，每一种图标属于哪一种类型的，我现在的这个图标和之前做的有没有类似的，当然也不仅图标**

**5、在同一个页面上，相似的图标最好用不同的展现方式进行区别**

**6、能点击的列表都应该有向右的角号**

**7、导出效果图和导出做高保真的原型图有什么区别？**

**答案：效果图是直接把做的导出一份jpg的文件就可以了**

**如果是做高保真的原型图，要把所有要做链接的图标部分单独存一个png的小图标（每一种状态），并且要把做链接的图标眼睛关掉后，存jpg的文件**

**8、有交互效果的需要把2中状态的图标单独导出来，没有鼠标移上交互效果的**

**9、做高保真原型，注意注意层级关系**

**10、返回的按钮是返回上一级，不是返回到首页，复制的热区每个链接都要重新做**

**教程笔记：**

**1、axure这个软件是做什么的，谁主要用这个软件，我们 为什么要学习axure软件？**

答案：axure是做产品原型图的，一般由产品经理来完成，一方面是因为很多的小公司岗位划分不明确，产品的工作由设计来做，另一方面，我们多了解一些产品相关的有利于职业发展规划，并且公司的所有人都应该为产品考虑，为产品服务。

我们学习的：一方面是这个软件是怎么使用，重要的是另一方面，是产品如何去规划，怎样规划更加合理，

**2、大部分软件开发失败或亏损的原因是啊什么？**

答案：1、缺乏使用者的参与

2、 需求或规格不完整：没有抓到用户的真正的需求，

3、需求或规格变更

**3、如何避免开发失败或亏损呢？**

做大量的市场调查，将需求或是到原型图上

**4、绘制原型图的作用？**

答案：把产品需求规划图形化、可视化，更加的直观

**5、axure rp都代表什么？**

axure代表美国Axure公司；RP则是Rapid Prototyping([快速原型](http://baike.so.com/doc/6161425-6374645.html))的缩写。

**6、在互联网公司中宏观的产品流程分成哪几部分？**

答案： 战略层 范围层 结构层 框架层 表现层

**7、战略层谁来做，做什么内容呢？**

答案：一般老板来做，

明确用户需求：用户在你的产品中能得到什么（你能帮用户解决什么问题）

产品目标：赚钱

最终目标是赚钱，怎么才能赚钱，老板要站在产品全局的，让用户的需求和产品产品共鸣，然后吸引用户，增加浏览量，增加用户量，品牌规划，考虑盈利模式，一般情况不赚用户的钱，赚赚钱人的钱

**8、范围层做什么事情？由谁来做**

答案：功能需求和内容需求，由产品经理来做

**功能需求：**不是战略层老板做的么，老板是是想我要做一个聊天的软件，那这里面具体有哪些功能（发表情，语音，文字图片）附加什么功能，是产品经理做的，

**内容需求：**什么是内容需求比如我们都做做过企业站，里面有公司简介，相关条款等等，这些内容也是由产品或者文案来写的

**9、结构层做哪些事情？由谁来做？**

答案：交互设计师和系统架构师，小公司又产品

**交互设计：**如何进行跳转更加合理

**系统架构：**把需求以思维导图的方式罗列出来

**10、框架层做什么事情？由谁来做？**

答案：产品经理做产品原型图（线框图）

**11、表现层做什么事情？由谁来做？**

答案：ui设计师做ui图标和界面

我们学习就从结构层，产品经理做的事情开始，老板想的我们暂时不考虑，

**12、Axure能做什么**

答案：线框图，也可以做交互，也可以做高保真效果图，

**13、站点地图都能做什么（重命名，切换页面，新建，改变页面位置，删除）？**

答案：用来管理和新建一个项目的所有界面

新建同级页面：ctrl+回车； 新建文件夹：ctrl+shift+回车；

向上移动：ctrl+上箭头； 向下移动：ctrl+向下箭头

升级：ctrl+左箭头； 降级：ctrl+右箭头

重命名：f2 删除：delete

**14、在编辑区内复制粘贴、预览的快捷键？**

答案：ctrl+c，ctrl+v，按住ctrl拖拽，预览f5

**15注意： 一个axure文件只针对一个项目**

**16、如何更改形状和圆角大小，如何插入图片**

答案：左上角的三角形拖拽更该圆角，右上角的方形改变形状，双击图片可以更该插入图片

**17、占位符和图片有什么区别？**

答案：图片代表这里就是一张图片，不需要设计，占位符一般是需要设计的，比如icon图标等

**18、了解页面布局**

**19、母版是干什么的，作用是什么?**

答案：母版类似于ps的智能对象，可以在页面中重复使用

更改母版，页面相关母版会自动更新（可以快速编辑页面）

**20、如何将部件转换成母版？**

答案：选中部件--右击--转换成母版

**21、如何编辑母版？如何使用母版？**

答案：编辑母版：双击母版--进入母版内部再编辑

使用母版：直接将母版拖拽到页面中

**22、注意：用占位符的时候要标清楚这是什么？**

**23、样式和概要是做什么？**

答案：概要类似图层样式，所有绘制的图形文字等都可以在概要中找到

样式可以修改形状或者文字的样式

**24、动态面板的作用？**

答案：类似一个容器，可在内部添加任何对象，根据不同的设置显示不同效果（动态面板的交互事件较多）

**25、注意：动态面板范围以外的对象会隐藏，有遮罩效果**

**26、注意：绘制低保真原型图时的尺寸不一定是效果图尺寸，主要等比就可以了**

**27、注意：站点地图中命好名字，注意层级关系**

**28、注意：通用的地方要用母版**

**29、什么是热区？**

答案：热区是页面上有链接的一个区域（用来控制鼠标触发范围）

**30、注意：菜单栏的链接要在母版里面做**

**31、Axure源文件格式？**

答案：Ctrl+S；源文件格式：.rp

**32、生成商业文件的快捷键？预览文件的快捷键？**

答案：商业文件：F8 （要将生成的文件放在一个文件夹里）

预览文件：F5 （只预览效果，不生成文件）