# 李阳

简历



#### 教育

2009 - 2013 本科, 哈尔滨工业大学软件学院, 导师: 关毅.

2013 - 至今 硕士, 哈尔滨工业大学软件学院, 保送研究生.

## 实习经历

2011 至今 哈工大语言技术中心网络智能研究室, WI输入法团队.

设计实现了WI输入法Android版本,负责云平台建设,现任团队负责人

2012 腾讯 (深圳) MIG暑期实习生. 后台开发组.

参与开发数据库配置平台,实现了基于HTML5的手机QQ浏览器小说阅读应用.

2011 中软国际, 实现了一个基于Android的体感虚拟现实游戏.

### 补区

Blog octsky.com, 技术博客.

GitHub github.com/leeon, 开源项目.

# 项目经历

2012 至今 **WI输入法云数据平台**, C,Python,Java,Django, 研究项目.

WI输入法云数据平台为输入法终端提供数据的同步功能,为app提供统一接口。我在项目中负责平台的架构设计和主要编码实现,主要工作包括用户管理的功能,词库文件的存储、推送以及解析、数据库设计等。

2011 至今 WI输入法Android版, Android, Java,C++, 创业项目.

WI输入法是移动平台上的一款智能输入法,支持整句、双拼、点滑等输入方式,超过30W用户量。我在团队中担任项目负责人和开发,主要负责应用层架构设计和部分 Android 应用功能,包括基础框架实现,视图消息传递,设置功能,词库管理等。

2012 **我的书架**. HTML5.Zepto.is. 实习项目.

我的书架是手机QQ浏览器上线的一款Web App,它可以将用户在线浏览的小说加入浏览器书架进行统一的管理,经过页面转码优化,提供给用户更好的阅读体验,支持小说的实时更新提醒。我在项目中担任开发,负责的内容包括:前端数据结构的设计和实现,动态页面逻辑实现,小说追新提醒,小说阅读功能等。

- 2011 **MapMail**, HTML5, javascript, Google Map API, 独立项目. MapMail是一款移动LBS Web App, 它可以自动定位用户的位置,并以此位置发送个性化的约会邀请、邮件、明信片。我独自完成此项目的设计、编码以及测试。这个项目让我获得了 2011 年手机QQ浏览器创新应用大赛"HTML5"总决赛亚军。
- 2011 **欢乐淘金**, Android 游戏, 实训项目. 欢乐淘金是Android平台上的一款LBS游戏, 支持多用户联机竞技, 游戏将用户周围的环境虚拟化为一个游戏地图, 通过位置移动寻找宝藏。我在项目中担任开发和测试, 主要工作包括玩家位置数据结构设计和实现, LBS功能模块设计和实现, 虚拟位置转换模块, 性能测试等。
- 2010 **城市公交助手**, Java, 课程项目. 基于Java的桌面应用,可以计算哈尔滨市主要公交站点之间的最优路线,包括最少换乘, 最少时间. 最少金钱等。

## 活动经历

- 2011-2012 **HIT阿里巴巴高校技术联盟**,阿里巴巴成立的五大高校社团之一,我在社团担任第二届主席,组织过多次阿里巴巴技术巡讲以及学校内GEEK训练营等活动.
  - 2011 腾讯暑期夏令营,参加腾讯举办的浏览器应用大赛总决赛,参观学习.
  - 2011 微软校园精英, 在webcast录制一些设计模式的C#实现.

## ■ 奖项

- 2012 "蓝桥杯"程序设计大赛Java全国二等奖.
- 2012 "蓝桥杯"程序设计大赛Java黑龙江省一等奖.
- 2011 腾讯手机QQ浏览器应用创新大赛HTML5全国第二名.
- 2011 **Intel社区技术博客征文比赛二等奖**.
- 2010-2012 人民奖学金.

# 技能

- 语言 Java > Python = C > javascript > C++ = C#.
- 开发 Linux, Android, Git, Nginx, MySQL.
- 英语 **CET-6 口语加试A等**, 流利的英语读写能力.
- 其他 摄影, 英语话剧表演, 羽毛球, 中学阶段连续获得两届英语话剧表演一等奖.