

회의록 #1

회의 주제	아이디어 선정 및 플랫폼 개발 방향 논의	회의 일시	24.09.25
회의 목적	프로젝트 아이디어 및 개발 환경을 논의하고, 향후 작업의 로드맵을 설정함.	참석자	강신희, 김채은, 노근우, 박준영, 이온

I. 회의 주제(Agenda topics)

- Agenda #01 : 아이디어 선정
- Agenda #02 : 플랫폼 환경 선정 (모바일 vs 웹 vs 모바일 & 웹)
- Agenda #03 : 가상 인터페이스 언어 선정 (HTML + CSS, Javascript 등)

II. 주요 결정 사항

1. 아이디어 선정

-최종 선정 아이디어: web FTP (노근우의 제안)
-선정 이유: 데이터 유출과 사이버 공격의 정교화로 안전한 파일 전송의 중요성이 크게 부각되는 현 시점에서, 본 아이디어는 기존 소프트웨어와의 차별성을 제시함.
Reverse Connection 방식을 도입하여 기존 프로토콜의 보안 취약점을 해결하고,
강화된 FTP 기능을 제공함으로써 사용자에게 보다 안전하고 향상된 파일 전송 경험을 제공하고자 함.

2. 플랫폼 환경

-웹 환경을 주 플랫폼으로 선정.
-선택 이유: 접근성과 호환성 측면에서 뛰어나기 때문. 어떤 디바이스에서든 브라우저만 있으면 접근이 가능하며, 기존 기업 시스템과의 통합이 용이함. 또한, 개발 및 유지 보수의 효율성, 즉각적인 업데이트 적용, 그리고 강력한 서버 측 보안 구현이 가능하다는 점에서 웹 기반 구현이 더 적합하다고 판단함.

3. 가상 인터페이스 구현 언어

-HTML + CSS로 기본 UI 구성, 향후 JavaScript 연계 가능성을 고려하여 결정.
-선택 이유: 접근성과 유지보수성이 용이.

III. Action Items (F/up 사항)

Action Item	Deadline
○ Action Item #01 : 플랫폼 방향성 초안 작성	10.01
○ Action Item #02 : 계획서 역할 분담 및 세부 계획 수립	10.01

IV. 회의 내용

1) 아이디어 선정

- 각 조원이 아이디어 주제와 타당성을 제시한 후, 투표로 결정함.

*노근우: web FTP 웹 보안 시스템 (최종 선정)

*박준영: 웹사이트 특정 언어 키워드 분석

*강신희: 기후 변화 및 환경 보호 아이디어

*김채은: 메세지 대량 자동 발송 시스템

*이온: 폐차 중개 플랫폼

2) 플랫폼 환경 논의

- 웹과 모바일의 연계를 고려했으나 초기 단계에서는 웹에 집중하기로 함.

3) 가상 인터페이스 언어 논의

- HTML + CSS로 기본 레이아웃을 구현하고, 이후 JavaScript를 통해 동적 요소를 추가할 예정.

Figma를 통해 UI/UX 프로토타입을 먼저 디자인하기로 결정.