# 第十三周实验报告

## 网络路由实验 (第二部分)

2015K8009922021

李一苇

### 一、实验内容

基于实验一,实现路由器计算路由表项的相关操作

#### 二、实验流程

在实验一的基础上,得到了一致的链路状态数据库,本次实验据此生成路由表。

在实验一dump数据库条目的线程里调用 generate\_rib 函数,该函数按照下面顺序依次执行下面各个子命令

1. 将链路状态数据库抽象成图拓扑

图拓扑的数据结构如下

#define MAX\_NODE\_NUM 255
#define INF 255
int graph[MAX\_NODE\_NUM] [MAX\_NODE\_NUM]; //图的邻接矩阵
int visited[MAX\_NODE\_NUM];
int dist[MAX\_NODE\_NUM]; //从图结点0到结点i的最短调跳数
int prev[MAX\_NODE\_NUM]; //从图结点0到结点i的最短路的最后一跳结点
int node\_num; //节点数
u32 dic[MAX\_NODE\_NUM]; //存储从图的结点i到结点id(dic[i])的映射

- o 图拓扑数据结构的初始化 init\_graph
  - 生成 dic 数组, 其中 dic[0] = instance->router\_id 代表本节点id
- o 建边 generate\_graph

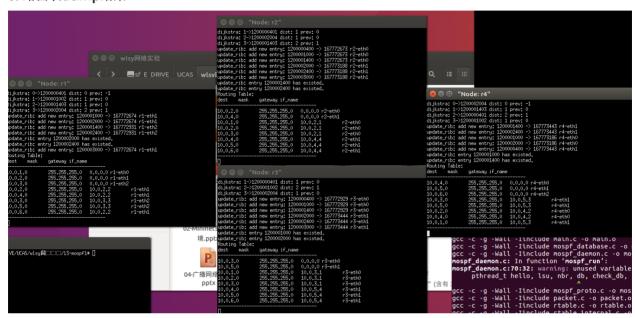
注意可以直接建双向边, 因为一致链路数据库条目一定是互通的

- 2. 计算最短路径
  - o 在基础的dijkstra算法上,增加记录 prev 数组记录到结点i的最后一跳的图结点编号
- 3. 生成网络路由
  - o 清空已有的路由表(除了从内核读到的本地路由条目,区别在于其网关为 0.0.0.0)
    - 本质原因在于本实验路由表没有老化机制
  - o 按照路径长度从小到大遍历各结点,可用类似dijkstra的第一步选顶点的方法得到最近结点k
  - o 计算结点0到结点k的下一跳结点 track\_path
    - 本质是递归prev(k), 直到找到第一跳结点k'
    - 找到从结点0到结点k'的链路,方法:遍历邻居表,找到链路的发送端口 iface 和结点k'的网关 gw
    - 对结点k的每个子网,填充路由表: (entry->array[i].subnet, entry->array[i].mask) -> (gw, iface)

#### 三、实验结果和分析

验证方法:

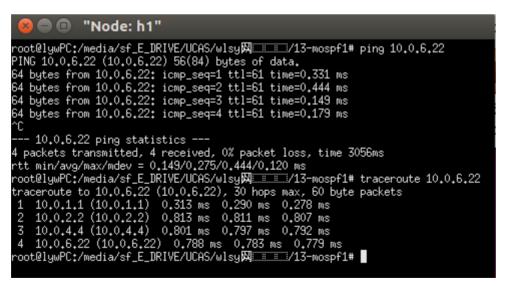
- 运行网络拓扑(topo.py)
  - o 在各个路由器节点上执行disable\_arp.sh, disable\_icmp.sh, disable\_ip\_forward.sh),禁止协议栈的相应功能
- 运行./mospfd,使得各个节点生成一致的链路状态数据库,并等待一段时间
  - 0. 路由表dump结果



可以看到四个结点的路由表均和预期一致

1. 路由互通检测: 在节点h1上ping/traceroute节点h2

结果如下,正常连通:

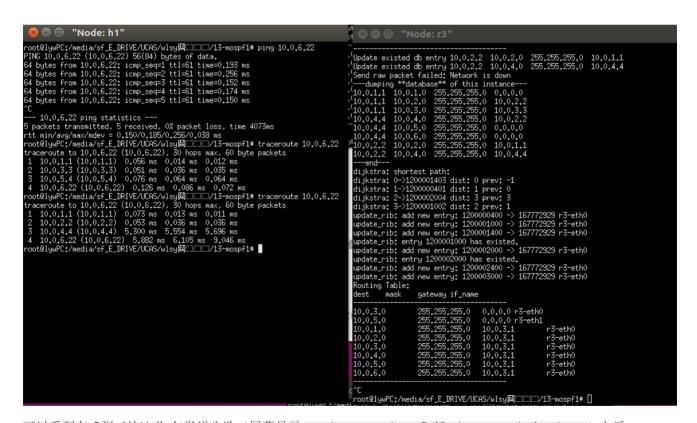


#### 2. 路由算法健壮性检测

• 在结点r2上关掉路由程序,等待一个主动LSU发送周期后,重新ping/traceroute r2

#### r1的包尝试走r3到r4到达目的地

• 打开结点r2, 关掉r3和r4的链路(通过执行 mininet> link r3 r4 down )



可以看到在r3到r4的Hello包发送失败(屏幕显示 Send raw packet failed: Network is down )之后 r3的数据库条目里r4的10.0.5.0已经连不到任何路由器,抽象的拓扑里已经不存在环路了,因而生成的路由表全是从一个接口发送。