2015K8009922021

李一苇

一、实验内容

实现一个具有转发表学习功能的交换机,使得在非广播网络中连接到同一交换机的主机能 通信。

并在此基础上进行 iperf,对比交换机转发和集线器广播的性能

二、实验流程

本实验分以下步骤进行

1) 实现 mac.c 里缺失的 mac 表操作: 查找、插入、删除 结合上一周实验中关于链表操作的部分,可以较简单地写出三个操作的函数。

需要注意的点:

visited 属性在插入和查找时都需要更新成 time(NULL),即最新时间;

插入和删除操作都需要对链表结构进行修改,在多线程下可能会有问题:如插入到一半的链表结点的前一个结点被恰巧删除,等等潜在风险,因此需要用 pthread 中的上锁去锁;

涉及到 mac 的快速查找,老师已经对映射表加了简单的哈希链表结构,因此直接利用 hash8 函数得到 mac 的哈希值,存到对应的链表结构中。

具体实现细节在代码中说明。

2) 实现交换机处理数据包的操作 handle_packet 函数

```
该函数的实现代码如下:
```

```
struct ether_header *eh = (struct ether_header *)packet; ETHER_STRING ".",
ETHER_FMT(eh->ether_dhost), ETHER_FMT(iface->mac));
```

```
iface_info_t *find_result = lookup_port(eh->ether_dhost);
if (find_result != NULL) {
        iface_send_packet(find_result, packet, len);
} else {
        broadcast_packet(iface, packet, len);
}

if (lookup_port(eh->ether_shost) == NULL) {
        insert_mac_port(eh->ether_shost, iface);
}
```

}

需要说明的几个点(也是我曾因理解不够彻底而犯的错): 储存目的主机条目和储存源主机条目的操作是独立的,一次发送中不能二选其一; 但直接发送到目的主机和广播发送操作是二选其一的。 在储存源主机条目时,也需要先查表,否则会存入重复的值。 iface->mac 是和源主机有关的值,但并不是数据包里的源主机的 mac 值。

3) 正确处理多线程删除

这一部分,因为老师已经事前给出了多线程示例程序和写好了 sweeping_mac_port_thread 这个始终运行的线程,所以没有特殊要写的代码。 只是需要注意一点:在删掉老化的条目时,应该及时执行 list delete entry(&entry->list)和 free(entry),以释放内存。

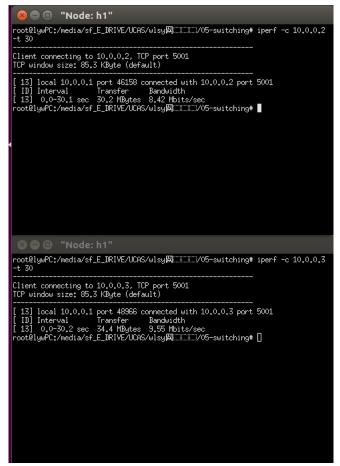
三、实验结果和分析

用 iperf 验证广播网络的效率

结果 1) h1 作服务器, h2 和 h3 同时连接 h1 的效果:



h2 和 h3 作服务器, h1 做客户端同时连接的效果



分析: 在前一种情况下, h2 和 h3 共同占用了 h1 到集线器的 20Mb/s 带宽, 以及他们各自到集线器的 10Mb/s 带宽, 因此发挥了最大效能, 带宽评估接近 10Mb/s。所以这个结果里交换机和集线器是一样的。

在后一种情况下,由于转发器只将数据包发送给目的主机,不再广播占用其他带宽, 所以也可以达到二者的近似最大带宽 10Mb/s,和上周的实验不一样。