## 路由器转发实验

#### 2015K8009922021

李一苇

#### 一、实验内容

- 在主机上安装 arptables, iptables,用于禁止每个节点的相应功能
- 给定网络拓扑(router\_topo.py)以及节点的路由表配置,实现路由器的转发功能,使得各 节点之间能够连通并传送数据
- 构造一个包含多个路由器节点组成的网络(traceroute\_topo.py)并进行连通性测试和路径 测试

#### 二、实验流程

本实验按照以下流程进行:

- 1. 安装 arptables 和 iptables,直接执行 sudo apt install arptables iptables 测试效果为:ping 自己子网内的服务器不再由主机自己在局域网内进行 arp 查询和转发,而是发送给路由器,由路由器决定
- 2. 实现单路由器拓扑的正常工作:
  - 第一步, 实现 ip 包转发
  - 第二步,实现 arp 包处理和 arpcache 维护
  - 第三步, 实现 icmp 包发送

实现某一步时,后面的步骤先空着,但在函数内发送 printf 消息,代表成功进入函数,到后面再实现。

#### 完整的调用关系如下:

由 handle packet(main.c)里对 ETHER 包头分类

如果收到非 IP、ARP 包,报错,不处理;

如果收到 IP 包,转入 handle\_ip\_packet(ip\_forwarding.c)。函数对 ip 包的目的 ip 地址分析:

- 如果是发给当前网卡的 IP,说明是 ping 本网卡,在 ICMP 一节处理;
- 否则转入 ip\_forwarding\_packet(ip\_forwarding.c): 进行 ip 包转发
  - 用最长前缀查找 FIB 表得到下一跳 ip 地址和发送端口,如果查 找失败,则发送 ICMP 网络不可达
  - 否则, 修改 ip 包 ttl 值, 如果不大于 0, 则发送 ICMP: TTL 耗尽
  - 否则,重新计算 ip 包 checksum,转入 iface\_send\_packet\_by\_arp(arp.c)

- 如果 ip 地址在 arpcache 中找到,则用 iface\_send\_packet 发往该 mac 地址
- 否则,转入 arpcache\_append\_packet(arpcache.c)
  - 查询在 cache 中是否有同一 ip 和发送端 iface 的 arp\_req 请求,如果有,直接挂在其 cached\_packets 后面
  - 否则,新开一个 arp\_req,转入
    arp\_send\_request(arp.c)广播发送 arp 请求

如果收到 ARP 包,转入 handle\_arp\_packet(arp.c);:

- 如果收到广播的 arp 请求:
  - 如果本机是 arp 请求的目的主机 ip,则填好本机 mac 值,单独 发送 arp 应答
  - 否则,用 arp 请求的源主机(ip, mac)更新本机 arpcache 中的 ip
- 如果收到 arp 应答,必定之前发送过 arp 请求,转入 arpcache insert(arpcache.c)
  - 把对应的 arp\_req 包中的所有 packet,以新收到的 mac 地址为目的地址,用 iface\_send\_packet 发送

与此同时,存在 arpcache\_sweep 线程(arpcache.c) 每秒钟对所有 arp\_req 重新发 arp 请求 如果某 arp\_req 重试达到 5 次,发送 ICMP 主机不可达

3. 检验多路由器拓扑是否也能正常工作

### 三、debug 过程

1. 最长公共前缀匹配失败,匹配到没有的条目: 后来用 gdb 看了过程才发现,匹配的关系式(((dst&&entry->mask)) == (entry->dest&&entry->mask)))写错了,应该是位运算&而非逻辑运算&&

- 2. 处理中的段错误:
  - Arp 处理: 仍用 gdb 调试,发现是内存访存问题,原来在 arp\_send\_request(arp.c) 里单独 malloc 了 ether 包头和 arp 包,最后 packet 只指向 ether 包,造成内存空间不连续,访存异常。应该先分配连续地址给 packet,再指派各级指针
  - 在 icmp\_send\_packet(icmp.c)内,组装 icmp 包的内存有问题,导致 iface\_send\_packet 读取时段错误:这一句 memcpy(icmp + 4 + 4, in\_pkt, len)中涉及对 icmp 指针的偏移,但偏移量又是以 char 为单位,改成 memcpy((char \*)icmp + 4 + 4, in\_pkt, len)后正常
- 3. 大于 5 次 retry 后的 ICMP 信息收不到:

用 wireshark 抓包,比对 ref 程序和自己的程序,发现必须由收 packet 的端口及其 ip 发给主机的端口和 ip。但是 arp\_req 里不含这些信息,因为已经到了发送端口了。此时重新用最长匹配查找路由表得到这些信息。

4. 多路由器拓扑,只能传一个路由器:

用 wireshark 抓包发现,r1 发送的 arp 请求 ip 地址有误。不应该直接请求 dst\_ip,除非是最后一跳,加了一个判定后正常:

u32 next\_ip = rt\_entry\_match->gw==0?ip\_dst:rt\_entry\_match->gw;

# 四、实验结果和分析

1. 依次在 router_topo.py 拓扑环境下执行:		
		Ping 10.0.1.1 (r1),能够 ping 通
		Ping 10.0.2.22 (h2),能够 ping 通
		Ping 10.0.3.33 (h3),能够 ping 通
		Ping 10.0.3.11,返回 ICMP Destination Host Unreachable
		Ping 10.0.4.1,返回 ICMP Destination Net Unreachable
		返回结果与理论相符:
		PING 10.0.1.1 (10.0.1.1) 56(84) bytes of data.
		64 bytes from 10.0.1.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.199 ms
		10.0.1.1 ping statistics
		1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
		rtt min/avg/max/mdev = 0.199/0.199/0.199/0.000 ms
		PING 10.0.2.22 (10.0.2.22) 56(84) bytes of data.
		64 bytes from 10.0.2.22: icmp_seq=1 ttl=63 time=0.133 ms
		10.0.2.22 ping statistics
		1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
		rtt min/avg/max/mdev = 0.133/0.133/0.133/0.000 ms

PING 10.0.3.33 (10.0.3.33) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.3.33: icmp\_seq=1 ttl=63 time=0.092 ms

--- 10.0.3.33 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms rtt min/avg/max/mdev = 0.092/0.092/0.092/0.000 ms

PING 10.0.3.22 (10.0.3.22) 56(84) bytes of data.

From 10.0.1.1 icmp\_seq=1 Destination Host Unreachable

--- 10.0.3.22 ping statistics ---

1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms

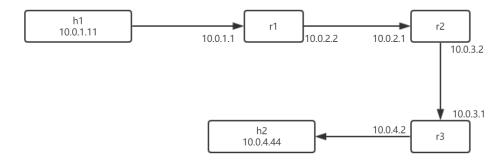
PING 10.0.4.1 (10.0.4.1) 56(84) bytes of data.

From 10.0.1.1 icmp\_seq=1 Destination Net Unreachable

--- 10.0.4.1 ping statistics ---

1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms

### 2. 自己写了一个三路由器的拓扑,如下图:



# 在 h1 上执行:

Ping 10.0.1.1

Ping 10.0.2.1

Ping 10.0.3.1

```
Ping 10.0.4.44
```

Traceroute 10.0.4.44

结果如下:

PING 10.0.1.1 (10.0.1.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.1.1: icmp\_seq=1 ttl=64 time=0.100 ms

--- 10.0.1.1 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms rtt min/avg/max/mdev = 0.100/0.100/0.100/0.000 ms

PING 10.0.2.1 (10.0.2.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.2.1: icmp\_seq=1 ttl=63 time=0.623 ms

--- 10.0.2.1 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms rtt min/avg/max/mdev = 0.623/0.623/0.623/0.000 ms

PING 10.0.3.1 (10.0.3.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.3.1: icmp\_seq=1 ttl=62 time=0.581 ms

--- 10.0.3.1 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms rtt min/avg/max/mdev = 0.581/0.581/0.581/0.000 ms

PING 10.0.4.44 (10.0.4.44) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 10.0.4.44: icmp\_seq=1 ttl=61 time=0.632 ms

--- 10.0.4.44 ping statistics ---

1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.632/0.632/0.632/0.000 ms

traceroute to 10.0.4.44 (10.0.4.44), 30 hops max, 60 byte packets

- 1 10.0.1.1 (10.0.1.1) 0.360 ms 0.345 ms 0.346 ms
- 2 10.0.2.1 (10.0.2.1) 3.225 ms 3.224 ms 3.219 ms
- 3 10.0.3.1 (10.0.3.1) 3.216 ms 3.213 ms 3.207 ms
- 4 10.0.4.44 (10.0.4.44) 3.198 ms 3.190 ms 3.172 ms