## 微信小程序定时器回收



本文用于描述 uni-app 中定时器的回收以及设计过程

## 一、背景

定时器是全局的,并不是跟页面绑定的,当小程序从一个页面路由到另一个页面之后,前一个页面定时器应注意手动回收。

#### 问题 (场景):

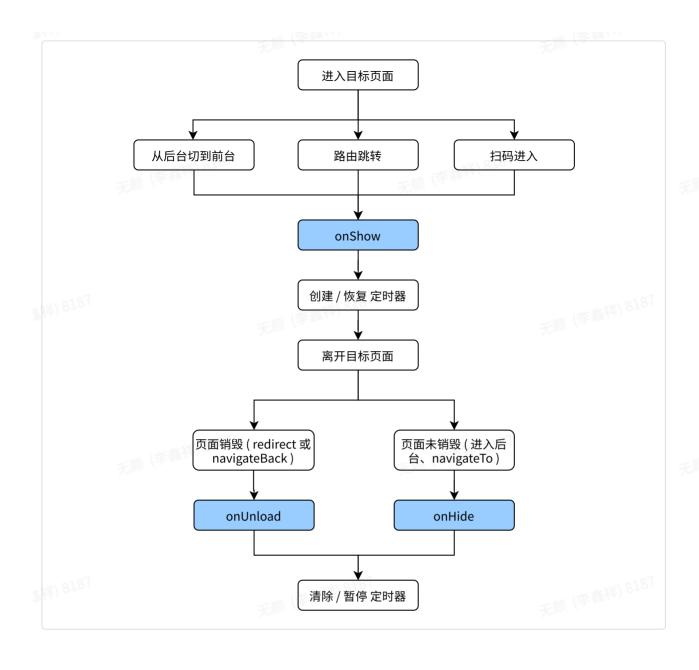
- · 页面隐藏在后台时,定时器需手动回收
- · 页面再次显示时需恢复原有定时器
- · 页面销毁后,定时器需手动回收

#### 目标:

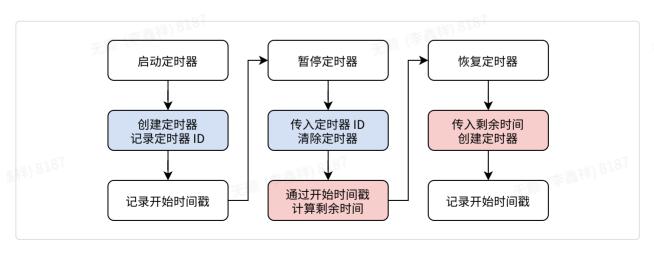
- 实现定时器的暂停与恢复功能
  - · 统一页面、组件中的定时器回收方式

## 二、关键流程

结合背景与微信小程序实际场景,关键流程描述如下:



#### 启动、暂停、恢复流程:



注意:以上流程适用于页面、组件的定时器回收。

## 三、关键技术

流程中涉及到的关键技术主要是定时器、生命周期,需要特别注意 uni-app 与微信小程序原生的区别。

## 

流程中使用的所有定时器依赖于微信小程序提供的 setTimeout 、clearTimeout、setInterval、clearInterval。其中 setInterval 可通过 setTimeout 来实现。

# 参见微信小程序定时器官方文档

#### 2. 生命周期

流程中需要在对应的生命周期中回收定时器,其中涉及 uni-app 中页面和组件的生命周期。

#### 页面生命周期:

- onShow
- onHide
- onUnload

#### 组件生命周期:

- onPageShow
- onPageHide

注意: uni-app 自定义组件中没有 onShow、onHide 钩子,参见 🖹 微信小程序生命周期说明

#### 3. Mixin

统一项目中的定时器回收方式,在 uni-app 中可以选择 Mixin。它提供了一种非常灵活的方式,来分发 Vue 组件中的可复用功能。

#### 参加 Vue Mixin 官方文档

## 四、功能划分

功能分为两部分,Timer 类负责实现定时器基本功能,Mixin 用于组件、页面生命周期中统一管理定时器的回收。

#### Timer 类:

- · 管理定时器参数 (callback、timeout 等)
- · 提供启动、暂停方法 (start、stop)
- · 支持 setTimeout、setInterval (isInterval)

#### Mixin:

- · 在对应生命周期( created、destoryed、onShow、onHide )调用 Timer 实例提供方法
- · 管理多个定时器

## 五、具体实现

这里仅呈现伪代码,想深入了解的可以看 源码

#### 1. Timer:

```
JavaScript
 1 class Timer {
       static id = 0
 2
 3
       constructor (isInterval = false, fn = () => {}, timeout = 0, ...arg) {
           this.id = ++Timer.count // 定时器递增 id
 4
           // 初始化参数
 5
      }
 6
       start() {
 7
          // 记录开始时间
 8
           // 调用 setTimeout API 实现 setTimout 或 setInterval
 9
10
       }
       stop () {
11
          // 计算剩余时间
12
          // 清除计时器
13
14
       }
15 }
```

# 2. TimerMixin:

```
JavaScript
    export default {
 1
 2
       created(){} // 初始化定时器数组
       destroyed(){} // 暂定所有定时器
 3
       onShow() {} // 恢复所有定时器
 4
 5
       onHide(){} // 暂定所有定时器
       onUnload(){} // 清除所有定时器
 6
       onPageShow() {} // 恢复所有定时器
 7
       onPageHide(){} // 暂定所有定时器
 8
 9
       methods:{
           setTimeout(){} // 创建定时器,新增
10
           clearTimeout(){} // 清除定时器,移除
11
           setInterval(){} // 创建定时器,新增
12
           clearInterval(){} // 清除定时器,移除
13
14
       }
15 }
```

## 六、使用方式

最终以 mixin 的方式提供给项目使用

#### 具体使用方式如下:

```
JavaScript
 1
    import timerMixin from '@mixin/timerMixin'
 2
    export default {
 3
 4
         mixins:[timerMixin],
 5
         created(){
 6
             const timer1 = this.setTimeout(() => {
 7
               console.log('setTimeout')
             })
 8
 9
             this.clearTimeout(timer1)
10
             const timer2 = this.setInterval(() => {
11
               console.log('setInterval')
12
13
             })
             this.clearInterval(timer2)
14
15
        }
    }
16
```