

微信小程序生命周期说明

💡 本文用于描述 uni-app 和原生中生命周期差异

小程序的生命周期分类：

- 应用生命周期
- 页面生命周期
- 组件生命周期

一、原生

1.1 应用生命周期

推荐阅读：

- [App 接口](#)



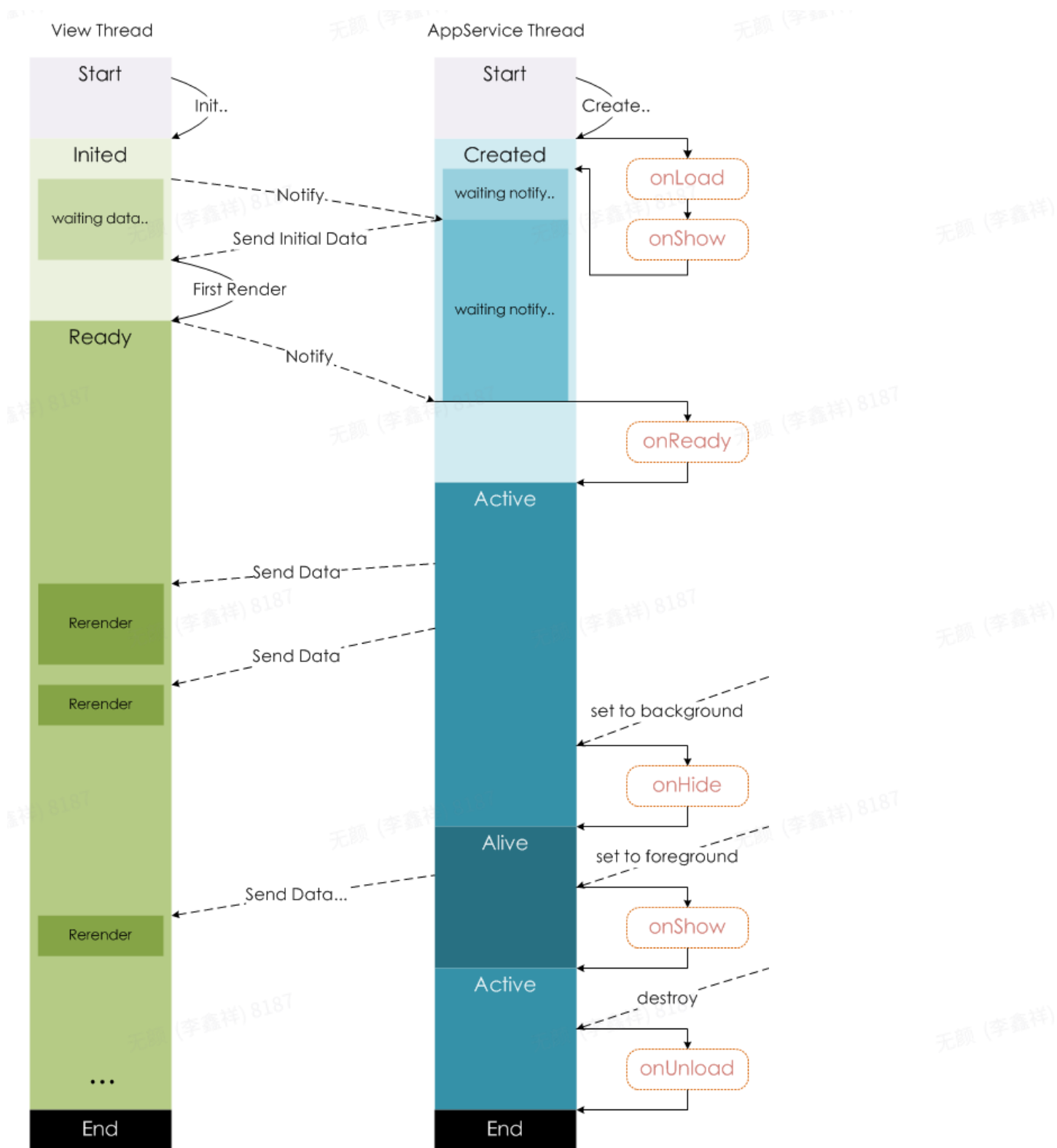
1.2 页面生命周期

推荐阅读：

- 小程序页面生命周期
- Page 接口



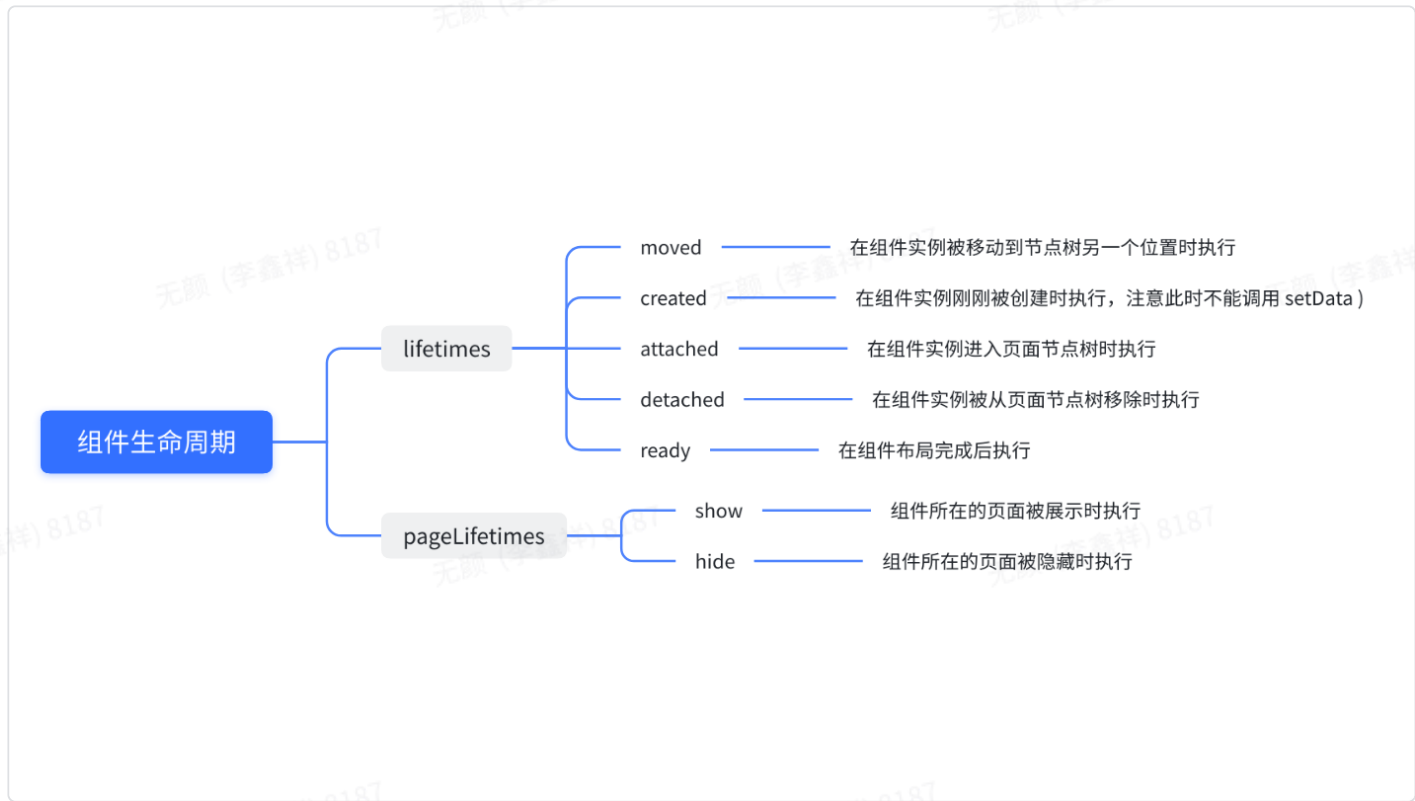
下图为 Page 实例的生命周期：



1.3 组件生命周期

推荐阅读：

- [组件生命周期](#)
- [Component 接口](#)



二、uni-app

2.1 应用生命周期

推荐阅读：

- [uni-app 生命周期](#)

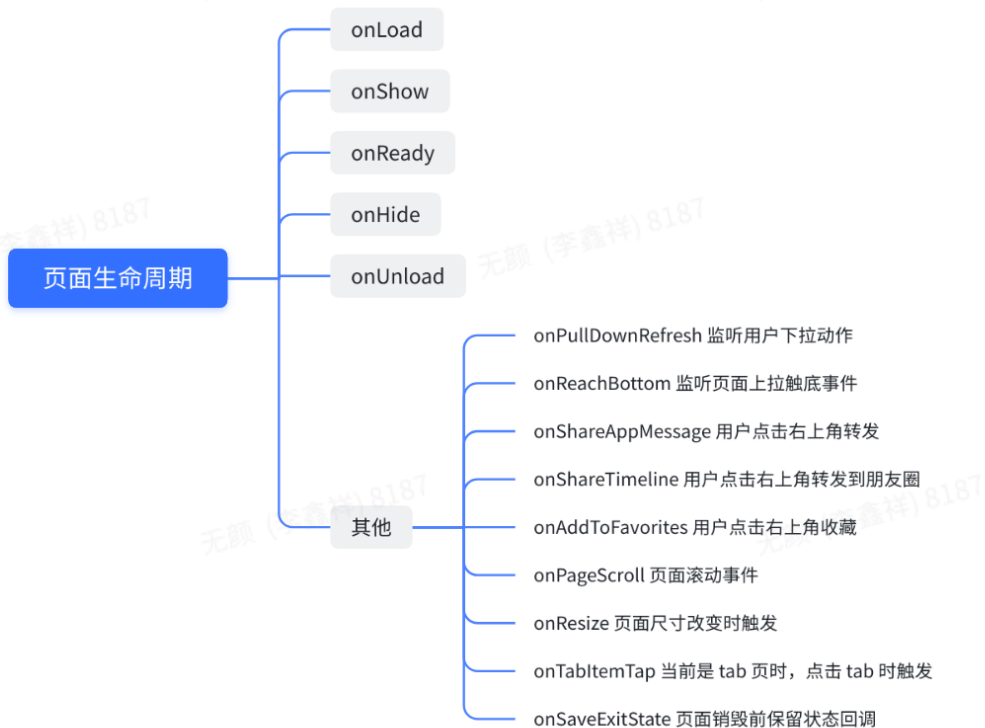


与原生一致

注意

- 应用生命周期仅可在 `App.vue` 中监听，在其它页面监听无效。
- onlaunch里进行页面跳转，如遇白屏报错，请参考<https://ask.dcloud.net.cn/article/35942>
- onPageNotFound 页面实际上已经打开了（比如通过分享卡片、小程序码）且发现页面不存在，才会触发，api 跳转不存在的页面不会触发（如 uni.navigateTo）

2.2 页面生命周期



与原生一致

2.3 组件生命周期

`uni-app` 组件支持的生命周期, 与vue标准组件的生命周期相同。这里没有页面级的 `onLoad` 等生命周期



三、差异

uni-app 应用生命周期、页面生命周期使用 有 原生的使用方式一致，**需要特别注意的是，组件生命周期中没有 onShow、onHide、onResize 这几个钩子函数。**细节参见 [ISSUE](#)

如需要，可尝试使用：

JavaScript

```
1 export default {  
2   // 对应Page里面 onShow  
3   onPageShow() {}  
4   // 对应Page里面 onHide  
5   onPageHide() {}  
6 }
```