

从零开发企业级中后台项目（实战篇）



这是 Vue 实战内容的开篇，本文将带着大家完成一个企业级中后台项目的搭建。

源码地址：<https://git.yummy.tech/common/admin-demo>

首先，笔者倡导的是拥抱变化，所以本文所有内容，都会采用最新且生产可用的技术栈来进行企业级中后台的搭建。在此之前，推荐大家先看 [目从零开发企业级中后台项目（前置知识）](#) 这篇文章，并对文章提及的技术栈有一定的了解。

本项目技术栈包括：

- Vue 3
- Vuex 4.x
- Vue-router 4.x
- Vite

一、项目初始化

Vue 项目初始化最快、最稳妥的方式无非两种：

- [vue-cli](#)
- [vite](#)

当然也可以使用社区比较优秀的模板如：

- [vue-vben-admin](#)
- [antd-vue-pro](#)

本章主要介绍基于 Vite 快速初始化项目的方式，先来简单了解下。[Vite](#) 是尤雨溪又一力作，号称下一代开发构建工具，由于其支持原生 ES 模块导入方法，所以它允许快速提供代码，使得开发效率大大提高。如果读者好奇为什么要选 Vite，可以看看官方文档给出的[答案](#)。

1.1 搭建项目

第一步，通过命令行搭建项目：

Bash

- 1 # 在终端执行下面命令
- 2 yarn create @vitejs/app

执行效果如图：

```
[> yarn create @vitejs/app
yarn create v1.19.1
[1/4] 🔍 Resolving packages...
[2/4] 📦 Fetching packages...
[3/4] 🔗 Linking dependencies...
warning "create-umi > sylvanas > @umijs/fabric > @typescript-eslint/eslint-plugin@1.13.0"
has incorrect peer dependency "@typescript-eslint/parser@^1.9.0".
warning "create-umi > sylvanas > @umijs/fabric > eslint-config-airbnb@17.1.1" has incorre
ct peer dependency "eslint-plugin-react@^7.14.2".
[4/4] 🏗 Building fresh packages...

success Installed "@vitejs/create-app@2.4.3" with binaries:
[
  - create-app
  - cva
]
✔ Project name: ... vite-project
✔ Select a framework: > vue
✔ Select a variant: > vue

Scaffolding project in /Users/lee/vite-project...

Done. Now run:

  cd vite-project
  yarn
  yarn dev

🌟 Done in 21.46s.
~ > █
```

项目整体目录如图：

```
> public
> src
> .gitignore
> index.html
> package.json
> README.md
> vite.config.js
> yarn.lock
```

通过 Vite 命令行创建的项目 `package.json` 如下:

JSON

```
1 {
2   "version": "0.0.0",
3   "scripts": {
4     "dev": "vite",
5     "build": "vite build",
6     "serve": "vite preview"
7   },
8   "dependencies": {
9     "vue": "^3.0.5"
10  },
11  "devDependencies": {
12    "@vitejs/plugin-vue": "^1.2.3",
13    "@vue/compiler-sfc": "^3.0.5",
14    "vite": "^2.3.7"
15  }
16 }
```

1.2 启动项目

安装依赖并启动项目:

Bash

```
1 # 安装依赖
2 yarn
3 # 启动开发服务器
4 yarn dev
```

启动成功之后可以看到如下页面:



Hello Vue 3 + Vite

[Vite Documentation](#) | [Vue 3 Documentation](#)

count is: 0

Edit components/HelloWorld.vue to test hot module replacement.

二、项目配置

在开始开发前，可以做一些基础的配置来提升开发效率。

2.1 配置别名

避免在项目中使用路径时，写一长串路径字符，可设置常用别名如：

- @ 代表 src
- ~ 代表根目录下的别名

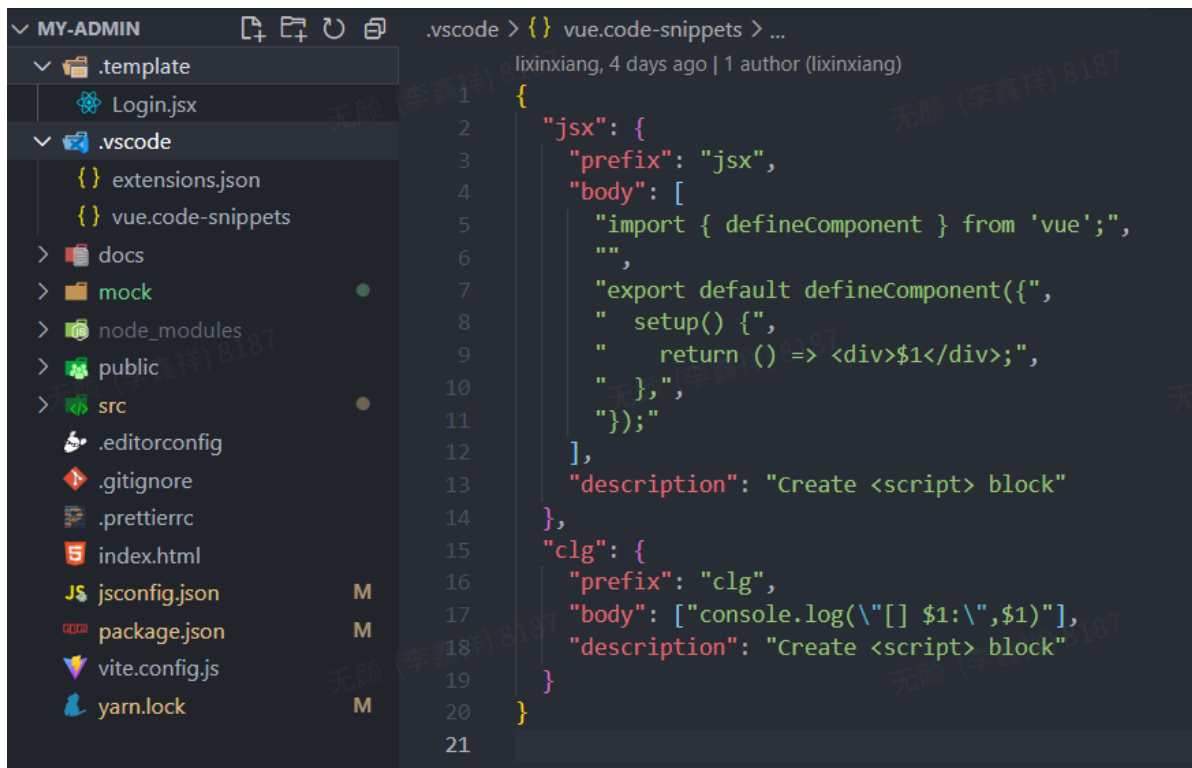
在 `vite.config.js` 下添加 `resolve.alias`，代码如下：

JavaScript

```
1 import { defineConfig } from "vite";
2 import vue from "@vitejs/plugin-vue";
3
4 // https://vitejs.dev/config/
5 export default defineConfig({
6   plugins: [vue()],
7   resolve: {
8     alias: {
9       "~": path.resolve(__dirname, "./"),
10      "@": path.resolve(__dirname, "src"),
11    },
12  },
13 });
```

2.2 代码片段

我们在开发过程中，通常会沉淀非常多的业务代码片段，提高开发效率的同时，这部分代码还可以作为后续低代码平台的场景提供者。在如下地方添加：



Vscode 还有很多小技巧，但本章的重点是结合项目的配置，一些项目标准的配置，如 ESLint、Prettier 等不属于本章的内容，感兴趣的同学可以查阅相关文章进行了解。

2.3 Vite JSX 设置

由于笔者比较推荐使用 React，所以推荐使用 JSX 这种更为灵活的方式进行组件和业务开发。读者可以结合自身情况自行选择。

安装 plugin-vue-jsx:

Bash

```
1 yarn add -D @vitejs/plugin-vue-jsx@next
```

在 `vite.config.js` 中设置:

JavaScript

```
1 import vueJsx from "@vitejs/plugin-vue-jsx";
2 import { defineConfig } from "vite";
3
4 export default defineConfig({
5   plugins: [vueJsx()],
6 });
```

添加 JSX 之后可以直接 import 使用，无需注册:

JavaScript

```
1 import { defineComponent } from "vue";
2 import ProLayout from "@ant-design-vue/pro-layout";
3
4 export default defineComponent({
5   setup() {
6     return () => (
7       <ProLayout>
8         <router-view />
9       </ProLayout>
10    );
11  },
12 });
```

单文件的编码方式想必很多读者都非常熟悉了，而本文秉承拥抱变化的初衷，所以后续教程均使用 JSX 语法。

三、安装路由

中后台项目作为单页应用，路由是必不可少的。下面我们基于 Vue-Router 来进行简单的配置讲解。

第一步，新增 Vue-Router 依赖：

Bash

```
1 yarn add vue-router@next
```

第二步，新建 `src/router/index.js`，并添加如下代码：

JavaScript

```
1 import { createRouter, createWebHashHistory } from "vue-router";
2
3 import Home from "@views/Home.vue";
4 import Dashboard from "@views/Dashboard.vue";
5
6 // 参考: https://next.router.vuejs.org/zh/
7 const router = createRouter({
8   history: createWebHashHistory(),
9   routes: [
10     {
11       path: "/",
12       name: "/",
13       component: Home,
14     },
15     {
16       path: "/dashboard",
17       name: "dashboard",
18       component: Dashboard,
19     },
20   ],
21 });
22
23 export default router;
```

第三步，在 `src/main.js` 中添加如下代码：

JavaScript

```
1 import { createApp } from "vue";
2 import App from "./App.vue";
3 import router from "./router";
4
5 const app = createApp(App);
6 app.use(router);
7 app.mount("#app");
```

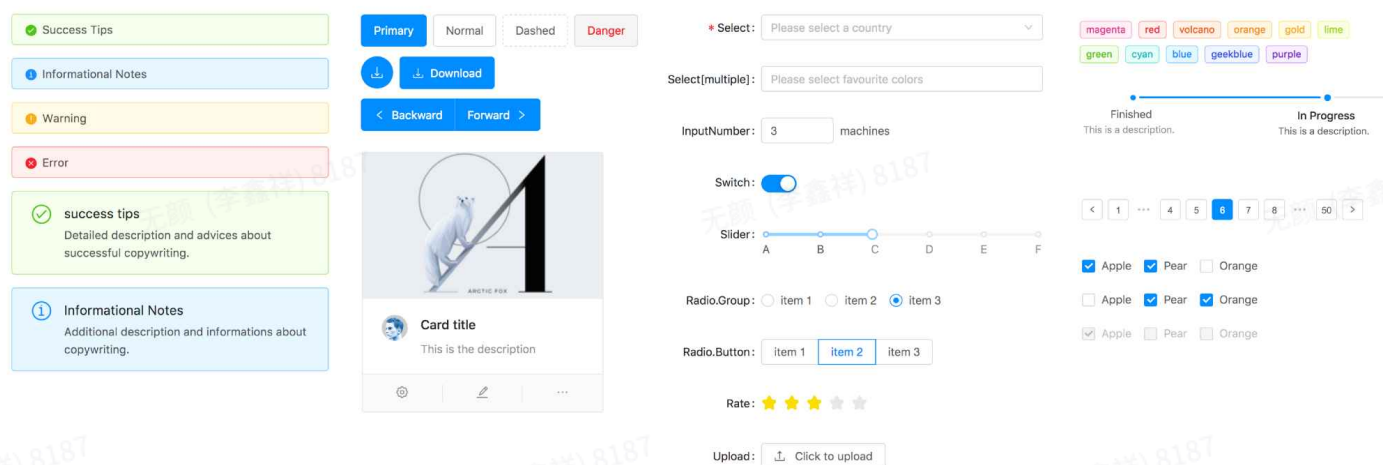
在 `src/views` 下创建 Home、Dashboard 组件文件，就可以开始联调看相应的效果了。

四、安装 UI 库

对于企业级中后台产品来说，目前社区比较推荐使用 Ant Design Vue 这一套。

4.1 Ant Design Vue 简介

Ant Design Vue 是使用 Vue 实现的遵循 Ant Design 设计规范的高质量 UI 组件库，用于开发和服务于企业级中后台产品。除了优秀的开发支持，还具备完整的设计资源包。团队可以基于这些资源构建属于自己的产品设计体系。



4.2 如何使用

第一步，安装 ant-design-vue：

Bash

```
1 yarn add -D ant-design-vue@next
```


第二步，Antd 本身使用的是 less，故推荐安装 less 作为样式的：

Bash

```
1 yarn add -D less
```

第三步，`src/main.js` 中引入：

JavaScript

```
1 // Vue 3.0 中 全局引入，也可以按需 https://2x.antdv.com/docs/vue/introduce-cn
2 import { createApp } from "vue";
3 import Antd from "ant-design-vue";
4 import "ant-design-vue/dist/antd.less";
5
6 const app = createApp(App);
7 app.use(Antd);
```

第四步，在 `vite.config.js` 开启 less：

JavaScript

```
1 import { defineConfig } from "vite";
2
3 export default defineConfig({
4   css: {
5     preprocessorOptions: {
6       less: {
7         javascriptEnabled: true,
8       },
9     },
10  },
11 });
```

第五步 (可选)，在 `vite.config.js` 设置每个组件自动引入 antd 变量：

首先新建 `src/themes/var.less` 文件：

CSS

```
1 @import "ant-design-vue/dist/antd.less"; // 这里可以覆盖 antd 变量
```

这里的内容主要涉及主题定制，更多信息参考 antd [主题定制](#)。另外，所有样式变量可以在 [这里](#) 找到。

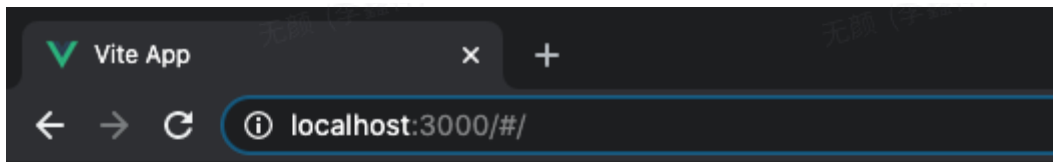
注意：理论上，所有设计 Design Token 的值都应该从变量中获取，以便最大强度地进行主题定制。避免后续，手动替换值得尴尬局面。

接着修改 `vite.config.js` 配置文件：

JavaScript

```
1 import { defineConfig } from "vite";
2 function resolve(dir) {
3   return path.resolve(__dirname, ".", dir);
4 }
5
6 export default defineConfig({
7   css: {
8     preprocessorOptions: {
9       modifyVars: {
10         hack: `true; @import "${resolve("./src/themes/var.less")}";`,
11       },
12     },
13   },
14 });
```

添加最终代码后的最终效果如图：



按钮 取 Primary 颜色

- [home](#)
- [dashboard](#)

Home

注意：引入主题修改配置会使得 vite 启动速度大幅度降低（教程为提升开发体验，暂时移除该配置）。如果对主题定制没有特别的要求，可以移除 less 变量修改相关配置，并将视觉呈现放置统一的自定义 UI 组件库中处理。

五、基础布局

对于中后台管理系统来说，通常会有基础布局，可以使用自研或者参考诸如 [pro-layout](#) 这类的开源库(涵盖了大量业务场景)。下面简单介绍与基础布局相关的知识点：

第一步，新建 `src/layouts/BasicLayout.jsx` (这里的后缀在 vite 中不建议忽略)：

JavaScript

```
1 import { defineComponent } from "vue";
2 import { useRouter } from "vue-router";
3 import { getMenuData } from "@ant-design-vue/pro-layout";
4 import ProLayout from "@ant-design-vue/pro-layout";
5
6 export default defineComponent({
7   setup() {
8     const { getRoutes } = useRouter();
9     const routes = getRoutes();
10    const { menuData } = getMenuData(routes); // 通过路由配置获取菜单数据
11
12    return () => (
13      <ProLayout>
14        <router-view />
15      </ProLayout>
16    );
17  },
18 });
```

注意：为避免纯黏贴代码导致教程冗余，示例代码非完整可运行代码。

第二步，配置路由参数如下：

JavaScript

```
1 import { createRouter, createWebHashHistory } from "vue-router";
2 import { BasicLayout } from "@/layouts";
3
4 const router = createRouter({
5   routes: [
6     {
7       path: "/",
8       name: "index",
9       meta: { title: "home" },
10      redirect: "/dashboard",
11      component: BasicLayout,
12      children: [
13        {
14          path: "/dashboard",
15          name: "dashboard",
16          meta: { title: "Dashboard", icon: "SmileOutlined" },
17          // 动态引入路由文件，起到代码分割的作用（懒加载）
18          component: () =>
19            import(/* webpackChunkName: "dashboard" */
20              "@/views/Dashboard.vue"),
21        },
22      ],
23    },
24  ]});
25
26 export default router;
```

大概效果如图：



这样，一个基础的左右布局的模板就完成了，后续只需要在如有里面简单关联即可，并且可以在 layouts 目录下新增更多的布局模板供路由使用。

六、路由权限

权限对于中后台系统来说也是必不可少的，路由的权限通常可以通过两种方式来实现：

- 前端在本地配置好路由表，根据服务端返回的权限标识来动态将路由表添加到 Vue-router 配置中。
- 通过服务端来返回对应的路由表，动态添加带配置中。

考虑到前端分离，服务解耦，首选前端本地维护路由表的方式，并且这种方式维护成本最低、且最灵活。（服务端无需配置 Component 和 Icon 等信息）。

6.1 前端配置

根据是否需要权限控制，可以把路由分为两种：

- staticRoutes：静态路由，不受权限控制
- dynamicRoutes：动态路由，受权限控制

首先，我们要做的就是配置本地动态路由（dynamicRoutes）用于后续根据权限生成路由：

JavaScript

```
1 import { BasicLayout } from "@layouts";
2
3 /**
4  * 根据权限生成的路由
5  * @type { *[] }
6  */
7 const dynamicRoutes = [
8   {
9     path: "/",
10    name: "index",
11    meta: { title: "home" },
12    redirect: "/dashboard",
13    component: BasicLayout,
14    children: [
15      {
16        path: "/dashboard",
17        name: "dashboard",
18        meta: { title: "Dashboard", icon: "SmileOutlined", permission: '' },
19        component: () =>
20          import(/* webpackChunkName: "dashboard" */ "@views/Dashboard.vue"),
21      },
22    ],
23  },
24 ],
25
26 export default dynamicRoutes
```

有了动态路由表，就可结合 Vue-router 4.0 的 [动态路由](#) 在应用程序运行的时候添加或删除路由。提供了下列 API 来实现路由动态配置（[查看更多 API](#)）：

- `router.addRoute()`
- `router.removeRoute()`
- `router.hasRoute()`
- `router.getRoutes()`

另外，对于权限的控制需要实现在无论进入哪个路由，都可以根据权限生成路由表，这里需要用到 [导航守卫](#)，伪代码如下：

JavaScript

```
1 import router from "./router";
2
3 router.beforeEach(() => {
4   // 用全局数据中的角色来标识是否已经根据角色生成路由表 ( 如 vuex 中的 store )
5   if (!store.roles) {
6     // 发送请求获取 roles
7     const { roles } = request("/role");
8
9     // 根据角色生成路由表
10    const addRouters = generateRoutes(roles);
11
12    // 动态添加可访问路由表
13    router.addRoutes(addRouters);
14  }
15 });
```

最后来说一下 generateRoutes 生成路由的方式：

- 根据 dynamicRoutes 中的每个路由 meta 信息中的权限标识与服务端请求的返回的标识进行过滤
- 通常服务端返回标识的方式有两种，一种是方式：返回角色 roles，这时 meta 中的 permission 通常为数组。另一种方式是：直接返回唯一约定好的权限标识。这种比较暴力，但相对灵活。所以具体如何写 generateRoutes 的逻辑，视具体服务端逻辑

此外，为提升研发以及交互体验通常会用到这些库：

- [vuex](#) 用于管理全局数据
- [axios](#) 用于发送请求
- [NProgress](#) 用于提升页面加载体验的进度条

注意：后续结合这些库的方式请参考源码，这里就不罗列代码了。

七、mock 服务

在前后端分离的项目，通常会接入 mock 服务。前端可以和服务端约定好数据格式，在本地 mock 对应的数据。另外 mock 数据有利于边界情况测试。接下来，我们结合 vite 接入 mock 服务（结合登录场景）。

7.1 基础配置

接入 mock 服务需要用到下列依赖，读者可提前了解一下：

- [mockjs](#) 用于 mock 数据
- [vite-plugin-mock](#) 用于启动 vite mock 服务
- [axios](#) 用于发送请求
- [ahooks-vue](#) 用于结合 Vue 维护请求数据

第一步，安装依赖：

Bash

```
1 # 安装 mock 数据生成库
2 yarn add -D mockjs
3
4 # 安装 vite mock 服务插件
5 yarn add -D vite-plugin-mock
6
7 # 安装 axios 请求
8 yarn add axios
9
10 # 安装 ahooks-vue 常用 vue hook
11 yarn add ahooks-vue
```

第二步，配置 vite.config.js：

JavaScript

```
1 import { defineConfig } from "vite";
2 import { viteMockServe } from "vite-plugin-mock";
3
4 // https://vitejs.dev/config/
5 export default defineConfig({
6   plugins: [
7     viteMockServe({
8       // default
9       mockPath: "mock",
10      localEnabled: true,
11    }),
12  ],
13 });
```

第三步，在 vite.config.js 同级目录新建 mock 目录，并添加 user.js 文件：

CoffeeScript

```
1 export default [  
2   {  
3     url: "/api/user/login",  
4     method: "post",  
5     response: ({ body }) => {  
6       console.log("[mock response]", body);  
7       return {  
8         code: 0,  
9         message: "ok",  
10        data: null,  
11      };  
12    },  
13  ],  
14 ];
```

如果需要添加更灵活的数据 可以参考[mock 规则](#)。下面结合登录场景讲解，如何使用 mock 服务。

7.2 接口服务

首先新建 `helpers/request.js` 用于项目输出统一的 axios 实例用于发送请求：

JavaScript

```
1 import axios from "axios";
2
3 // 创建 axios 实例
4 const request = axios.create({
5   // API 请求的默认前缀
6   baseURL: "/",
7   timeout: 6000, // 请求超时时间
8 });
9
10 // 异常拦截处理器
11 const errorHandler = (error) => {
12   if (error.response) {
13     console.log("[axios] error.response:", error.response);
14   }
15   return Promise.reject(error);
16 };
17
18 // 请求拦截器
19 request.interceptors.request.use((config) => {
20   console.log("[axios] config:", config);
21   return config;
22 }, errorHandler);
23
24 // 响应拦截器
25 request.interceptors.response.use((response) => {
26   console.log("[axios] response:", response);
27   return response.data;
28 }, errorHandler);
29
30 export default request;
```

创建 `services/user.js` 文件:

JavaScript

```
1 import { request } from "@helpers";
2
3 const userApi = {
4   Login: "/api/user/login",
5 };
6
7 export function login(data) {
8   return request({
9     url: userApi.Login,
10    method: "post",
11    data,
12  });
13 }
```

添加登录页面（重点关注发送请求部分的逻辑，更多细节参看源码）：

JavaScript

```
1 import { defineComponent, reactive } from "vue";
2 import { Button, Form, Input, Typography } from "ant-design-vue";
3 import { useAxios } from "ahooks-vue";
4
5 import { login } from "@services/user";
6
7 export default defineComponent({
8   setup() {
9     // 通过 useAxios 来建立请求机制
10    const { run, loading } = useAxios(login, { manual: true });
11
12    const state = reactive({ username: "", password: "" });
13
14    const handleFinish = async (values) => {
15      console.log(values);
16      const { code } = await run(values);
17      if (code === 200) {
18        router.replace("/");
19      }
20    };
21
22    return () => (
23      <Form
24        model={state}
25        onFinish={handleFinish}
```

```

26     onFinishFailed={handleFinishFailed}
27   >
28     <Form.Item name="username">
29       <Input vModel={[state.username, "value"]} placeholder="Username" />
30     </Form.Item>
31     <Form.Item name="password">
32       <Input
33         vModel={[state.password, "value"]}
34         type="password"
35         placeholder="Password"
36       />
37     </Form.Item>
38     <Button
39       htmlType="submit"
40       block
41       type="primary"
42       disabled={state.username === "" || state.password === ""}
43       loading={loading.value}
44     >
45       Login
46     </Button>
47   </Form>
48 );
49 },
50 });

```

八、登录功能

我们先来看一下常规的登录场景：

场景一：

- 访问登录页面，登录之后跳转首页，同时记录 token 且在后续每个请求头上都带上 token 信息
- 退出登录，清空 token 记录

场景二：

- 未登录的情况下，访问非登录页，重定向到登录页

根据这些场景可以知道需要做什么，接着来完成如下功能：

- 登录页、其他页面的路由配置
- mock 登录、用户信息等接口
- 接口统一鉴权，无权限则重定向到登录页

- 登录页、首页 UI 实现 (看源码)
- 用户信息 (如 token、name)、路由表数据全局维护 (vuex)
- 根据权限动态生成路由表

8.1 路由配置

我们在路由权限讲了如何配置动态路由，这里来简单配置下。首先登录页面和 404 这类属于不需要权限的路由，我们约定为 staticRoutes。代码如下：

JavaScript

```
1 import { UserLayout } from "@layouts";
2
3 /**
4  * 不需要权限的路由
5  * @type { *[] }
6  */
7 const staticRoutes = [
8   {
9     path: "/user",
10    component: UserLayout,
11    redirect: "/user/login",
12    hidden: true,
13    children: [
14      {
15        path: "login",
16        name: "login",
17        component: () =>
18          import(/* webpackChunkName: "user" */ "@views/user/Login.jsx"),
19      },
20    ],
21  },
22
23   {
24     path: "/404",
25     component: () =>
26       import(/* webpackChunkName: "fail" */ "@views/exception/404.jsx"),
27   },
28 ];
29
30 export default staticRoutes;
```

需要动态加载的路由表基础配置如下：

JavaScript

```
1 import { BasicLayout } from "@layouts";
2
3 /**
4  * 根据权限生成的路由
5  * @type { *[] }
6  */
7 const dynamicRoutes = [
8   {
9     path: "/",
10    name: "index",
11    meta: { title: "home" },
12    redirect: "/dashboard",
13    component: BasicLayout,
14    children: [
15      {
16        path: "/dashboard",
17        name: "dashboard",
18        meta: {
19          title: "Dashboard",
20          icon: "SmileOutlined",
21        },
22        component: () =>
23          import(/* webpackChunkName: "dashboard" */ "@views/Dashboard.vue"),
24      },
25    ],
26  },
27  {
28    path: "/*:catchAll(.*)",
29    redirect: "/404",
30    hidden: true,
31  },
32 ];
33
34 export default dynamicRoutes;
```

8.2 模拟数据

登录的时候，需要匹配账号和密码，并且密码需要加密。为了避免大量地贴代码，伪代码实现如下：

JavaScript

```
1  import md5 from "md5";
2
3  const fakeUserList = [
4    {
5      id: "4291d7da9005377ec9aec4a71ea837f",
6      username: "admin",
7      password: md5("admin"),
8      token: "fakeToken1",
9      name: "admin",
10     avatar: "https://q1.qlogo.cn/g?b=qq&nk=339449197&s=640",
11     permissions: ["admin"],
12   },
13 ];
14
15 export default [
16   {
17     url: "/api/user/login",
18     method: "post",
19     response: ({ body }) => {
20       // body 请求体
21       const { username, password } = body;
22
23       return "你需要 mock 的任何数据, 这里 mock 通常返回的是从 fakeUserList 匹配的用
        户数据";
24     },
25   },
26 ];
```

8.3 请求接口权限校验

得益于 axios 的[请求拦截器](#)功, 我们可以很轻松的实现接口的拦截并做响应的处理。

JavaScript

```
1 import axios from "axios";
2 import storage from "./storage";
3 import { ACCESS_TOKEN } from "@store/mutation-types";
4
5 // 创建 axios 实例
6 const request = axios.create({
7   // API 请求的默认前缀
8   baseURL: "/",
9   timeout: 6000, // 请求超时时间
10 });
11
12 // 异常拦截处理器
13 const errorHandler = (error) => {
14   if (error.response) {
15     console.log("[axios] error.response:", error.response);
16   }
17   return Promise.reject(error);
18 };
19
20 // 请求拦截器
21 request.interceptors.request.use((config) => {
22   const token = storage.getItem(ACCESS_TOKEN);
23   if (token) {
24     // 如果 localStorage 中存有 token, 则在请求中带上
25     config.headers["authorization"] = token;
26   }
27   return config;
28 }, errorHandler);
29
30 // 响应拦截器
31 request.interceptors.response.use((response) => {
32   return response.data;
33 }, errorHandler);
34
35 export default request;
```

8.4 用户信息全局维护

在具体实现登录功能之前，我们可以先来设计一下登录相关的全局数据维护，下面使用 vuex 来实现用户信息和路由权限表的 store：

入口文件：

JavaScript

```
1 import Vuex from "vuex";
2
3 import permission from "../modules/permission"; // 权限表
4 import user from "../modules/user"; // 用户信息
5 import getters from "../getters";
6
7 const store = new Vuex.Store({
8   modules: {
9     permission,
10    user,
11   },
12   getters, // 相当于 vue 的 computed, 方便取值
13 });
14
15 export default store;
```

用户信息：

JavaScript

```
1 import storage from "@/helpers/storage";
2 import { login, logout, getInfo } from "@/services";
3 import { ACCESS_TOKEN } from "@/store/mutation-types";
4
5 const user = {
6   state: {
7     token: "",
8     name: "",
9     avatar: "",
10    permissions: [],
11    info: {},
12   },
13
14   mutations: {
15     SET_TOKEN: (state, token) => {
16       state.token = token;
17     },
18     SET_NAME: (state, { name }) => {
19       state.name = name;
20     },
21     SET_AVATAR: (state, avatar) => {
22       state.avatar = avatar;
```

```

23     },
24     SET_PERMISSIONS: (state, permissions) => {
25         state.permissions = permissions;
26     },
27     SET_INFO: (state, info) => {
28         state.info = info;
29     },
30 },
31
32 actions: {
33     // 登录
34     Login({ commit }, userInfo) {
35         return new Promise((resolve, reject) => {
36             // 1、请求登录接口 login
37             // 2、commit("SET_TOKEN", data.token);
38         });
39     },
40
41     // 获取用户信息
42     GetInfo({ commit }) {
43         return new Promise((resolve, reject) => {
44             // 1、请求获取用户信息 getInfo
45             // 2、commit("SET_PERMISSIONS", data.permissions);
46             // commit("SET_INFO", data);
47         });
48     },
49
50     // 登出
51     Logout({ commit, state }) {
52         return new Promise((resolve) => {
53             // 1、请求退出接口 logout
54             // 2、commit("SET_TOKEN", "");
55             // commit("SET_PERMISSIONS", []);
56         });
57     },
58 },
59 };
60
61 export default user;

```

路由权限表：

JavaScript

```
1 import { dynamicRoutes, staticRoutes } from "@router/routes";
2
3 function hasPermission(permission, route) {
4   // 判断是否有权限
5 }
6
7 function filterAsyncRouter(routes, permissions) {
8   // 过滤有权限的路由
9 }
10
11 const permission = {
12   state: {
13     routers: staticRoutes,
14     addRouters: [],
15   },
16   mutations: {
17     SET_ROUTERS: (state, routers) => {
18       state.addRouters = routers;
19       state.routers = staticRoutes.concat(routers);
20     },
21   },
22   actions: {
23     GenerateRoutes({ commit }, data) {
24       return new Promise((resolve) => {
25         const { permissions } = data;
26         const accessedRoutes = filterAsyncRouter(dynamicRoutes, permissions);
27         commit("SET_ROUTERS", accessedRoutes);
28         resolve(accessedRoutes);
29       });
30     },
31   },
32 };
33
34 export default permission;
```

8.5 路由动态生成

无论用户是否登录，访问任何一个路由做的其中一件事就是请求用户信息，并且在应用的整个生命周期都可以方便的获取。

也就是需要有一个地方统一校验当前用户的权限和可访问的路由表，这里需要用到路由拦截器，大概的实现逻辑如下：

JavaScript

```
1 import router from "@router";
2 import store from "@store";
3 import storage from "../helpers/storage";
4 import { ACCESS_TOKEN } from "../store/mutation-types";
5
6 const loginRoutePath = "/user/login";
7 const whitelist = ["login", "register", "registerResult"];
8
9 // 路由守卫: https://router.vuejs.org/zh/guide/advanced/navigation-guards.html
10 router.beforeEach((to, from, next) => {
11   const token = storage.getItem(ACCESS_TOKEN);
12
13   if (token) {
14     if (to.path === loginRoutePath) {
15       next({ path: "/" });
16       return;
17     }
18
19     if (store.getters.permissions.length === 0) {
20       // 1、store.dispatch("GetInfo")
21       // 2、store.dispatch("GenerateRoute")
22       // 3、addRouters.forEach((route) => router.addRoute(route));
23     } else {
24       next();
25     }
26   } else {
27     if (whitelist.includes(to.name)) {
28       // 在免登录名单，直接进入
29       next();
30     } else {
31       next({ path: loginRoutePath, query: { redirect: to.fullPath } });
32     }
33   }
34 });
```

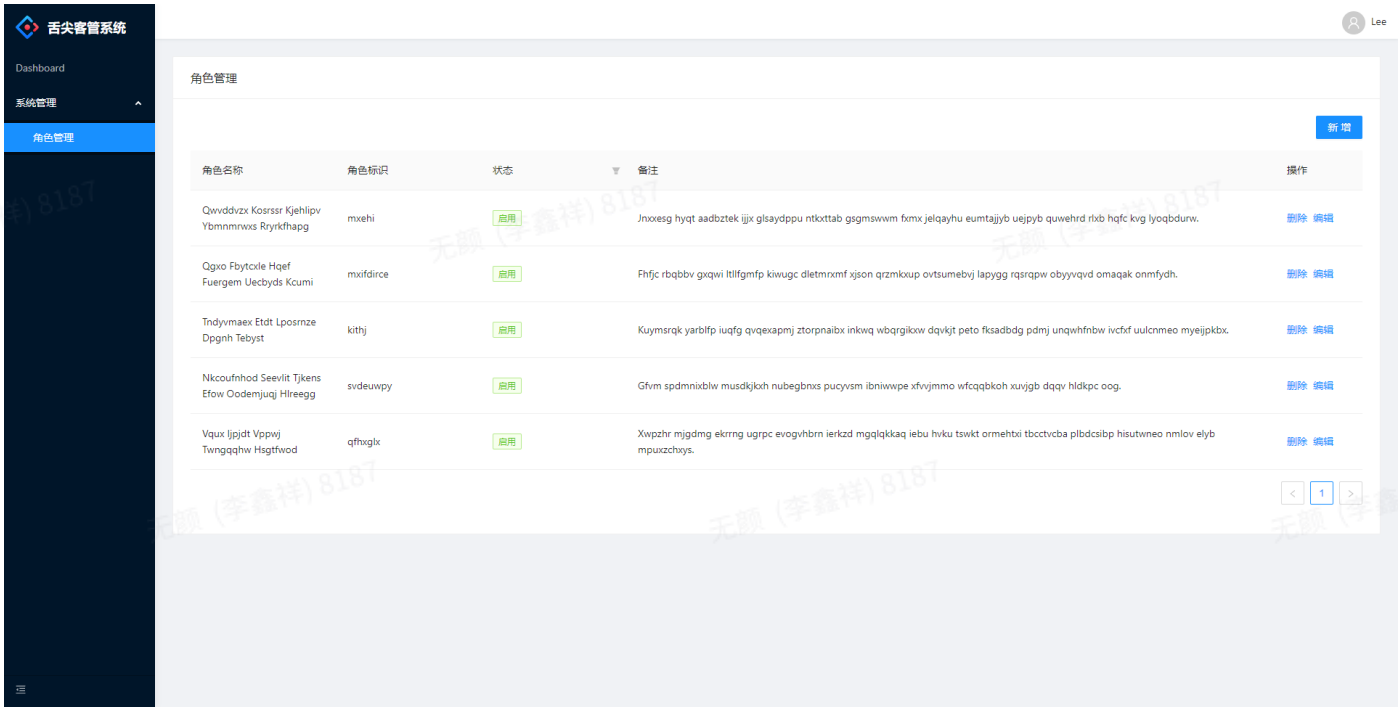
九、CURD

中后台常见的场景业务通常包括增删改查，即：

- 列表的展示

- 新增列表项
- 编辑列表项
- 删除列表项

下面带着大家简单实现一个基本角色管理，效果如图：



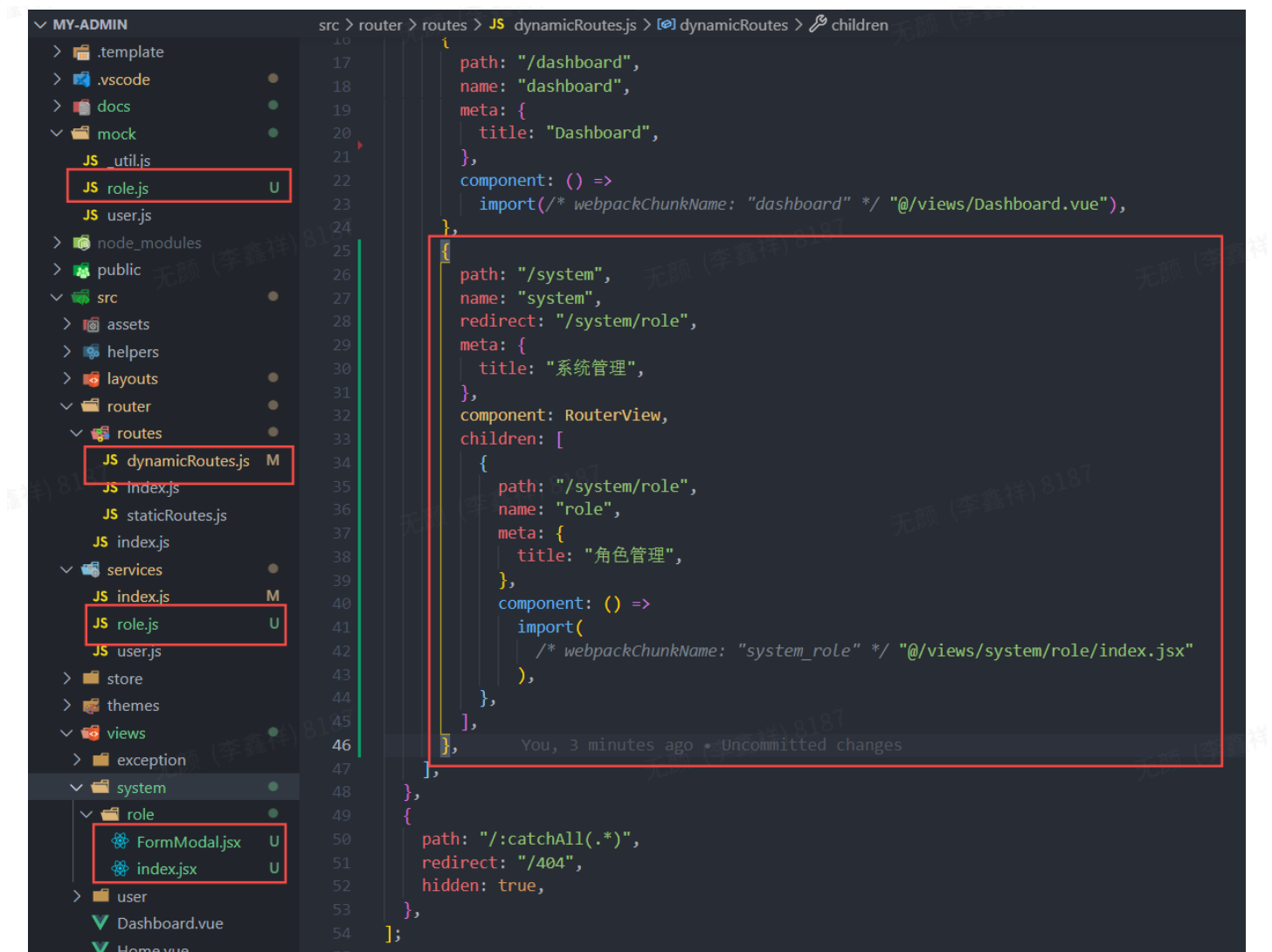
9.1 项目配置

常规的业务开发需要经过这几步：

- 路由配置
- 接口配置
- mock 数据

路由配置：

目录组织以及路由配置如下图：



接口配置：

接口满足 RESTful 规范，配置如下：

JavaScript

```
1  import { request } from "@/helpers";
2
3  const userApi = {
4    systemRole: "/api/system/role",
5  };
6
7  export function getRole(data) {
8    return request({
9      url: userApi.systemRole,
10     method: "get",
11     data,
12   });
13 }
14
15 export function addRole(data) {
16   return request({
17     url: userApi.systemRole,
18     method: "post",
19     data,
20   });
21 }
22
23 export function editRole(data) {
24   return request({
25     url: userApi.systemRole,
26     method: "put",
27     data,
28   });
29 }
30
31 export function removeRole(data) {
32   return request({
33     url: userApi.systemRole,
34     method: "delete",
35     data,
36   });
37 }
```

请求 URL 固定，通过方法来区分功能。如 GET、POST、PUT、DELETE 分别表示：查、新增、修改、删除。

Mock 数据：

这里会用到 `mockjs` 用于模拟数据。

JavaScript

```
1  import Mock from "mockjs";
2  import { success, checkToken } from "../_util";
3
4  // http://mockjs.com/examples.html#Array
5  let { data } = Mock.mock({
6    "data|5-10": [
7      {
8        id: "@guid",
9        name: "@title",
10       code: "@word",
11       status: 1,
12       desc: "@sentence",
13     },
14   ],
15 });
16
17 export default [
18   {
19     url: "/api/system/role",
20     method: "post", // get、put、delete
21     response: (request) => {
22       const { body } = request;
23
24       // 新增
25       data.push({ id: Mock.mock("@guid"), ...body });
26
27       // 修改
28       data = data.map((item) => {
29         if (item.id === body.id) {
30           return { ...item, ...body };
31         }
32         return item;
33       });
34
35       // 删除
36       data = data.filter((item) => {
37         return item.id !== body.id;
38       });
39     },
40   },
41 ];
```

9.2 业务开发

对于页面的布局，这里就不进行详细的说明。主要说一下，这里新增、编辑是采用弹窗的形式来实现的。如下：

The image shows a '新增' (Add) modal dialog overlaid on a table. The modal contains the following fields:

- 角色名称: 请输入
- 角色标识: 请输入
- 状态: ☒ 启用 ☐ 禁用
- 描述: 请输入

At the bottom of the modal are two buttons: '取消' (Cancel) and '提交' (Submit).

The background table has columns '角色标识' and '状态'. The visible data rows are:

角色标识	状态
mxehi	启用
mxifdirce	启用
kithj	启用
svdeuwpv	启用
qfhxglx	启用

表单主要用于数据收集，所有的业务逻辑在入口文件处理，核心逻辑如下 (为方便理解，仅保留关键逻辑)：

TypeScript

```
1 import { defineComponent, onMounted, reactive, ref } from "vue";
2 import { useAxios } from "ahooks-vue";
3 import { addRole, editRole, getRole, removeRole } from "@services/role";
4 import FormModal from "../FormModal";
5
6 export default defineComponent({
7   setup() {
8     // 这里采用 hook 的方式来维护请求状态，参
9     见: https://dewfall123.github.io/ahooks-vue/zh/use-axios/
10    const { loading, data, run } = useAxios(getRole, { manual: true });
11    const { run: add } = useAxios(addRole, { manual: true });
12    const { run: edit } = useAxios(editRole, { manual: true });
```

```
12     const { run: remove } = useAxios(removeRole, { manual: true });
13
14     const visible = ref(false);
15
16     // 通过 type 来区分是新增还是修改, 这里可以用魔法字符串或枚举代替, 具体看团队规范
17     const type = ref("edit");
18
19     const handleAdd = () => {
20       visible.value = true;
21       type.value = "add";
22     };
23
24     const handleEdit = (record) => {
25       visible.value = true;
26       type.value = "edit";
27     };
28
29     const handleRemove = async (record) => {
30       await remove({ id: record.id });
31       await run();
32     };
33
34     const handleCancel = () => {
35       visible.value = false;
36     };
37
38     // 表单提交逻辑
39     const handleOk = async (values) => {
40       if (type.value === "add") {
41         await add(values);
42       }
43
44       if (type.value === "edit") {
45         await edit({ id: currentData.id, ...values });
46       }
47
48       run();
49
50       visible.value = false;
51     };
52
53     onMounted(() => {
54       run();
55     });
56
57     return () => (
58       <Card title="角色管理">
```

```

59     <Space direction="vertical" size="middle" style="width:100%">
60       <Row type="flex" justify="end">
61         <Col>
62           <Button type="primary" onClick={handleAdd}>
63             新增
64           </Button>
65         </Col>
66       </Row>
67       <Table
68         rowKey="id"
69         columns={columns}
70         dataSource={data.value}
71         loading={loading.value}
72       />
73       <FormModal
74         title={type.value === "add" ? "新增" : "编辑"}
75         visible={visible.value}
76         onOk={handleOk}
77         onCancel={handleCancel}
78       />
79     </Space>
80   </Card>
81 );
82 },
83 });

```

这里仅仅简单的 CURD 示例，更多细节可以查看 [源码](#)。