## [강의계획서]\_01\_Python\_Logic.xlsx

분류	주요 내용	학습방법
1. 파이썬 기초 1	파이썬 소개 - 파이썬 구동 메커니즘 - OS와 파이썬의 연결 관계 - 파이썬의 코딩 규약	강의, 실습
2. 파이썬 기초 1	파이썬 개발환경 소개 - Interactive 방식 - Script 입력 방식 - Ipython, Jupyter notebook - Anaconda - 패키지 인스톨 ( pip install package )	강의, 실습
3. 파이썬 기초 1	변수타입 - 정수, 실수, 불린, 문자열 - 리스트, 튜플, 사전, 집합, None 타입 변수타입 변환 변수할당 및 활용 파이썬 예약어 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
4. 파이썬 기초 1	연산자 - 수치 연산자 - 대입 연산자 - 비교 연산자 - 논리 연산자 - 식별 연산자 - 식별 연산자 - 구성원 연산자 - 연산자 우선순위 연산자 활용 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습

## [강의계획서]\_01\_Python\_Logic.xlsx

분류	주요 내용	학습방법
5. 파이썬 기초 1	조건문 - if, else, elif - 조건부 표현식 ( 3항 연산자 ) 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
6. 파이썬 기초 1	반복문 - for 문 - while 문 - break, continue, pass - 무한 반복 리스트내포 ( list comprehension ) 사전 내포 ( dictionary comprehension ) 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
7. 파이썬 기초 1	함수 1 - 내장 함수 - 외장 함수 - 외부 Package 함수 - 사용자 정의 함수 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
8. 파이썬 기초 1	함수 2 - 함수의 입력(인자) - 함수의 출력(리턴) - 일반 인자 - 키워드 인자 - 기본 인자 - 가변 인자 - 정의되지 않은 인자 익명 함수 (lambda 함수) 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습

## [강의계획서]\_01\_Python\_Logic.xlsx

분류	주요 내용	학습방법
9. 파이썬 기초 2	클래스 1 - 객체와 클래스( Class, Instance, Object ) - 모듈과 클래스 - 클래스와 데이터 타입 - 캡슐화와 접근지정 - property 이용하기 - 객체지향 프로그래밍 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
10. 파이썬 기초 2	클래스 2 - 상속 - 다형성 (Polymorphism) - 인스턴스 속성과 클래스 속성 - 인스턴스 메서드, 클래스 메서드, 정적 메서드 - 특별 메서드 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
11. 파이썬 기초 2	파일입출력 - 파일 생성 및 열기 - 파일 위기 / 쓰기 - 직렬화 / 역직렬화 ( Serialize / Deserialize ) - with 문 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습
12. 파이썬 기초 2	예외처리 - 정상 종료, 문법 오류, 논리 오류, 예외 - 예외 발생시키기 - 사용자 정의 예외 프로그래밍 예제 실습	강의, 실습