

모바일 픽셀 게임

Planet.Log(



)

게임 개요

게임 개요




행성을 수집하고, 각 행성의 이야기와 BGM을 얻을 수 있는 캐주얼 2D 게임

게임 개요

기획 의도

픽셀화된 그래픽스로 20대의 흥미를 높이고
행성을 요소로 사용하여 수집하고 싶어 지는,

자기 직전 시간 혼자 플레이 하기 좋은
Planet.Log()게임 입니다.

그래픽 컨셉

Window98 Internet



게임 개요

그래픽 컨셉

Pixel Player



게임 개요

그래픽 컨셉

Story Image



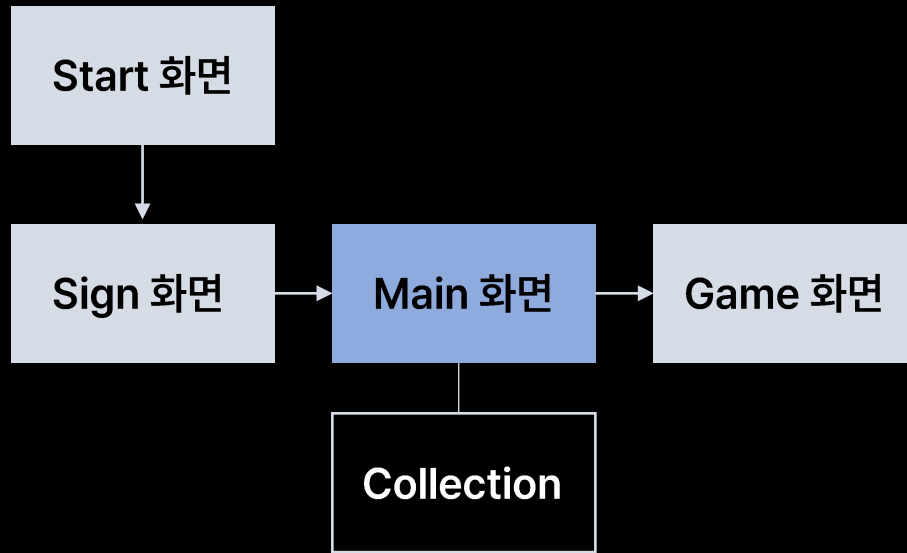
게임 개요

플레이 방식



행성들을 슈팅 게임을 통해 공략하고, 행성을 획득하는 캐주얼형 어드벤처 게임이다.
여러 행성을 수집하고 여러 스토리, 사운드, 엔딩 크레딧을 보는 것이 목표이다.

게임 화면
화면 구조도



게임 화면

Start 화면



화면 해상도 360 X 640

짧은 애니메이션 재생

- Time변수를 설정해 3초 뒤 sign 화면으로 씬 로드

게임 화면

Sign 화면



화면 해상도 360 X 640

닉네임 설정

- 게임 에서의 닉네임을 설정하고 Start 버튼을 터치 한다.

게임 화면

Main 화면



화면 해상도 360 X 640

Start화면이 종료되면 보여지는 Main 화면

① 게임 실행

: 행성을 클릭하면 슈팅게임을 할 수 있다. (Button 설정)

② 이미지 변경

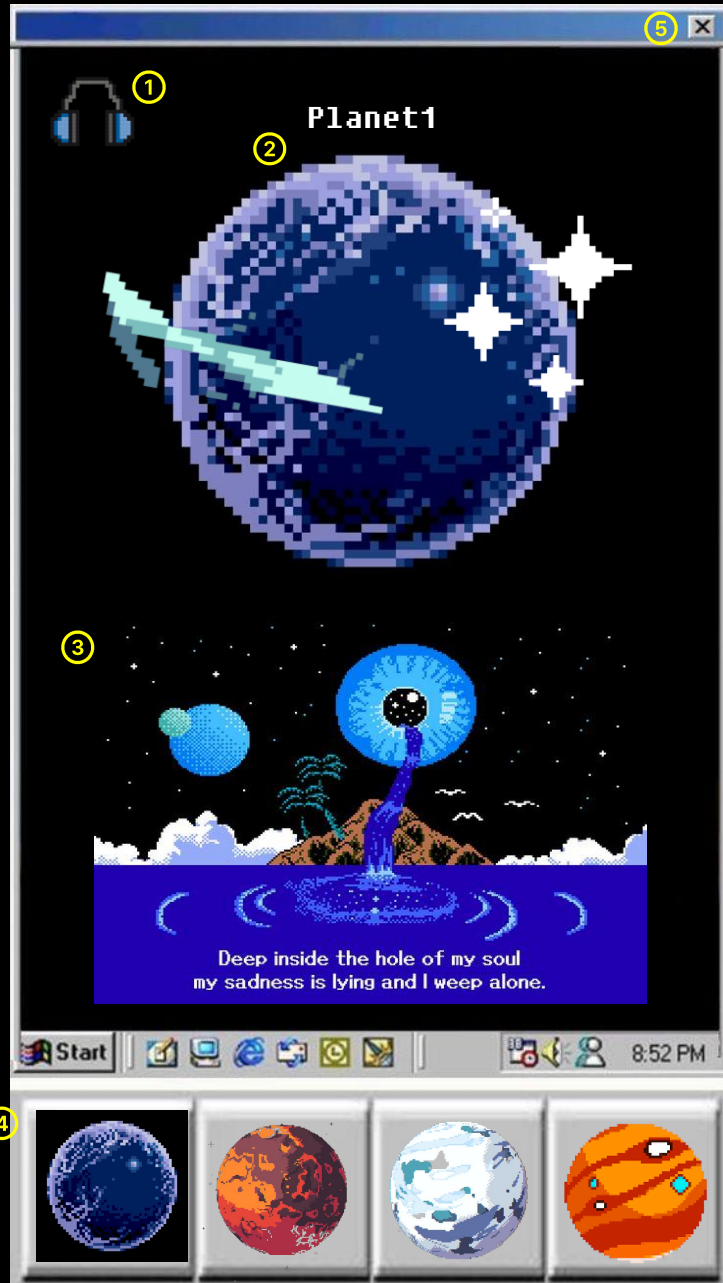
: 획득한 행성의 스토리 등록 (이 부분은 찾아봐야 합니다.)

③ 행성 컬렉션

: 수집한 행성들을 확인 할 수 있습니다.(collection 썸 이동)

게임 화면

Collection 화면



화면 해상도 360 X 640

Collection 씬

① BGM재생

: 터치 시 행성 고유의 사운드를 들을 수 있다

② 행성 애니메이션

: 행성 애니메이션 자동 재생

③ 행성 이미지

: 수집한 행성의 이미지 확인

④ 수집 행성 확인

: 스와이프 하며 획득한 행성을 확인 할 수 있다.
터치 시 자세한 정보 열람 가능

⑤ 종료 버튼

: 터치 시 Main화면으로 전환