

3D 퍼즐 어드벤처 게임

영혼탈출

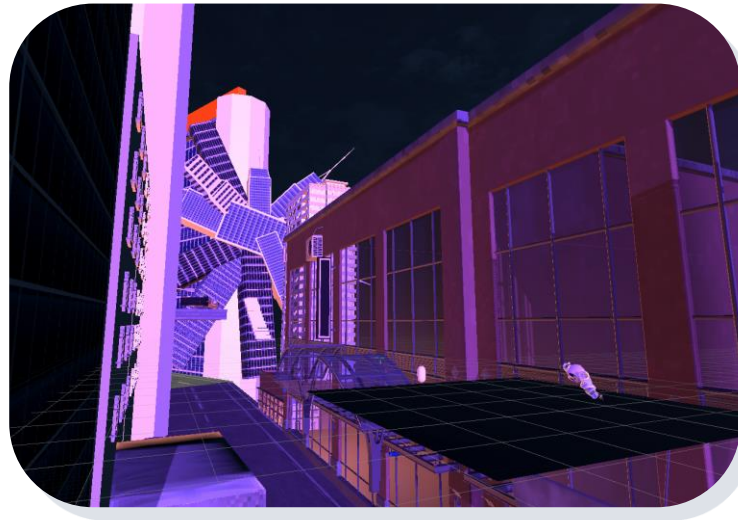
TEAM SCOPE (김민철 / 김이설 / 김창종 / 박현준 / 우혁제 / 홍준표)





Genre

VR / PC GAME



Platform

3D 퍼즐 어드벤처 게임



Package

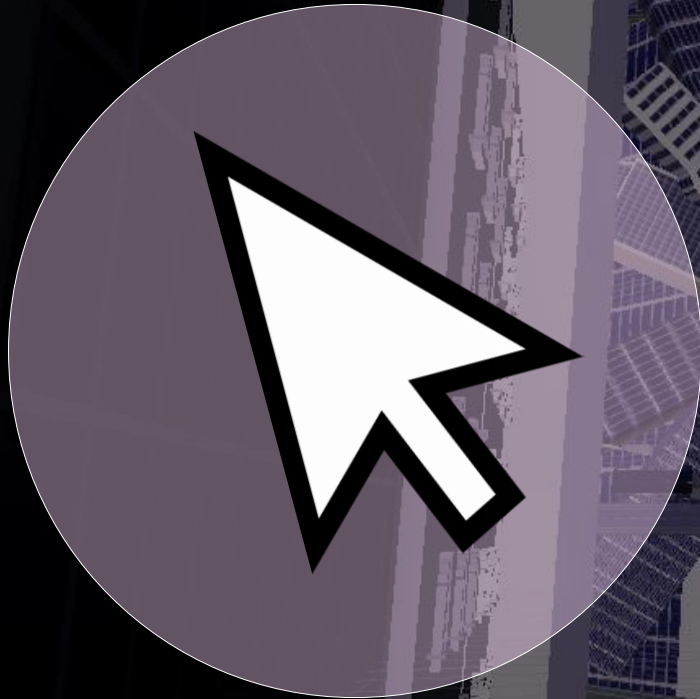
패키지 게임



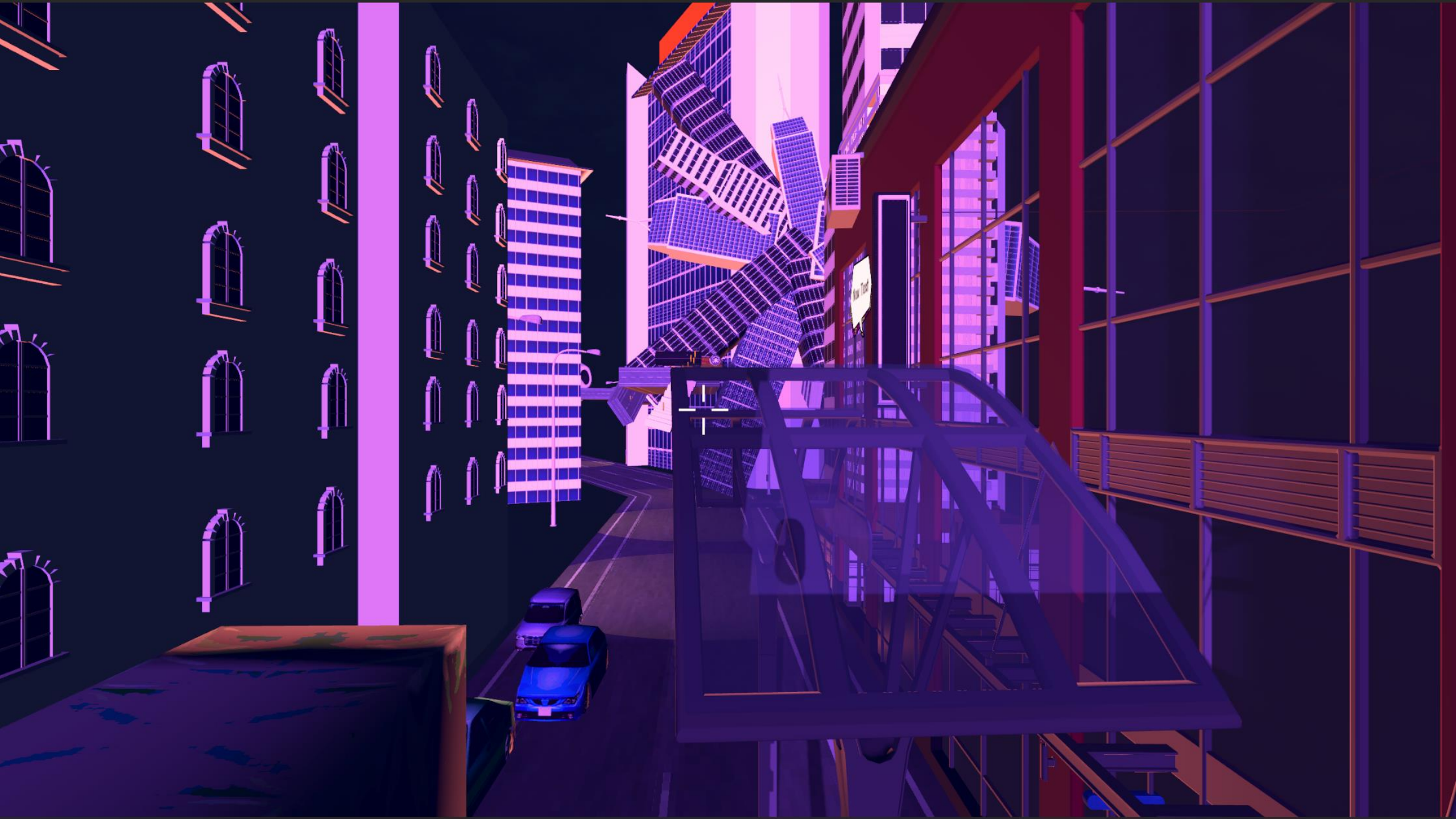
영혼탈출 마술을 성공한 마술사가 다시 이승으로 돌아가는 게임

영화 <닥터 스트레인지>에 등장하는 '미러 디멘션'을 체험해 보고 싶다는 생각에서
출발공간을 조작하고 변형하여 지나갈 수 있는 길을 생성하여 공간적 퍼즐 문제 해결





마우스 조작을 통해 물체를 옮기거나, 공간을 변형하거나 회전시키면서
목표 지점까지 도달하는 스테이지 형식의 플레이



A dark, monochromatic illustration of a city street scene. The perspective is from a low angle, looking down a street lined with tall, stylized buildings. The buildings have a grid-like pattern on their facades, suggesting windows or architectural details. The floor is also a grid, creating a sense of depth and perspective. The overall tone is dark and moody, with the text '감사합니다.' (Thank you) centered in the middle of the image.

감사합니다.