

실습 문제

- 제출 주제:

1. 채팅 클라이언트를 만든다.
2. 파일과 메시지 전송이 가능하다.

- 구현 방법

1. 서버와 클라이언트를 클래스로 구현한다.
2. Thread를 사용한다.
3. 화면 구성은 자율로 한다.