

1. 구조체 구현 문제

- 1. 구조체 이름은 Book 임.
- 2. 구조체에는 아래 변수가 포함되어야 함.
id, title, year, author, status
 - 2.1. id – unsigned int (단, typedef를 사용하여 uint로 표현)
 - 2.2. title – std::string으로 표현
 - 2.3. year – unsigned int (단, typedef를 사용하여 uint로 표현)
 - 2.4. author – std::string으로 표현
 - 2.5. status – 열거형 (enum) 으로 나타내되, 다음과 같이 상태를 표현해야 함.
Available, Borrowed, Reserved, Lost
- 3. 포인터를 사용해야 함.
- 4. 아래와 같이 동작해야 하며, 추가, 출력, 삭제, 종료 기능을 정상적으로 지원해야 함.

1. 구조체 구현 문제

- 4. 아래와 같이 동작해야 하며, 추가, 출력, 삭제, 종료 기능을 정상적으로 지원해야 함.

```
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 0
ID: 101010
TITLE: C++ 프로그래밍
YEAR: 2013
AUTHOR: 성윤정
STATUS: Available
저장이 완료되었습니다.
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 0
ID: 101022
TITLE: Python 프로그래밍
YEAR: 2015
AUTHOR: 김가현
STATUS: Borrowed
저장이 완료되었습니다.
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 1
ID: 101010
TITLE: C++ 프로그래밍
YEAR: 2013
AUTHOR: 성윤정
STATUS: Available
ID: 101022
TITLE: Python 프로그래밍
YEAR: 2015
AUTHOR: 김가현
STATUS: Borrowed
```

```
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 2
삭제를 원하는 Book의 ID를 입력하시오: 101010
아래 Book이 삭제되었습니다.
ID: 101010
TITLE: C++ 프로그래밍
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 1
ID: 101022
TITLE: Python 프로그래밍
YEAR: 2015
AUTHOR: 김가현
STATUS: Borrowed
모드를 입력하시오: (0 - 추가, 1 - 출력, 2 - 삭제, 99 - 종료): 99
프로그램을 종료합니다.
```