

2100998 이수찬 객체지향S/W 프로젝트 계획서

프로젝트

누가

- 고객
- 가게 사장
- 배달원

언제

- 고객이 배달주문이 필요할 때
- 가게 영업시간동안 주문이 발생했을 때
- 사장이 주문을 확인하고 재고를 체크한 이후
- 배달원이 배달 가능 상태일 때

어디서

- 고객: 스마트폰에서 배달 앱을 통해
- 사장: 가게 내에서 사장용 앱으로
- 배달원: 배달원용 앱을 통해, 가게와 고객 집이 포함된 배달 구역 내에서

무엇을

- 고객: 메뉴검색 -> 주문요청
- 사장: 가게내에서 사장용 앱으로
- 배달원: 배달 호출 알림수신-> 배달수락-> 가게방문->주문픽업-> 고객배달-> 완료처리
- 시스템: 주문 상태(접수, 조리 중, 배달 중, 배달완료)에 따라 고객과 사장에게 알림전송

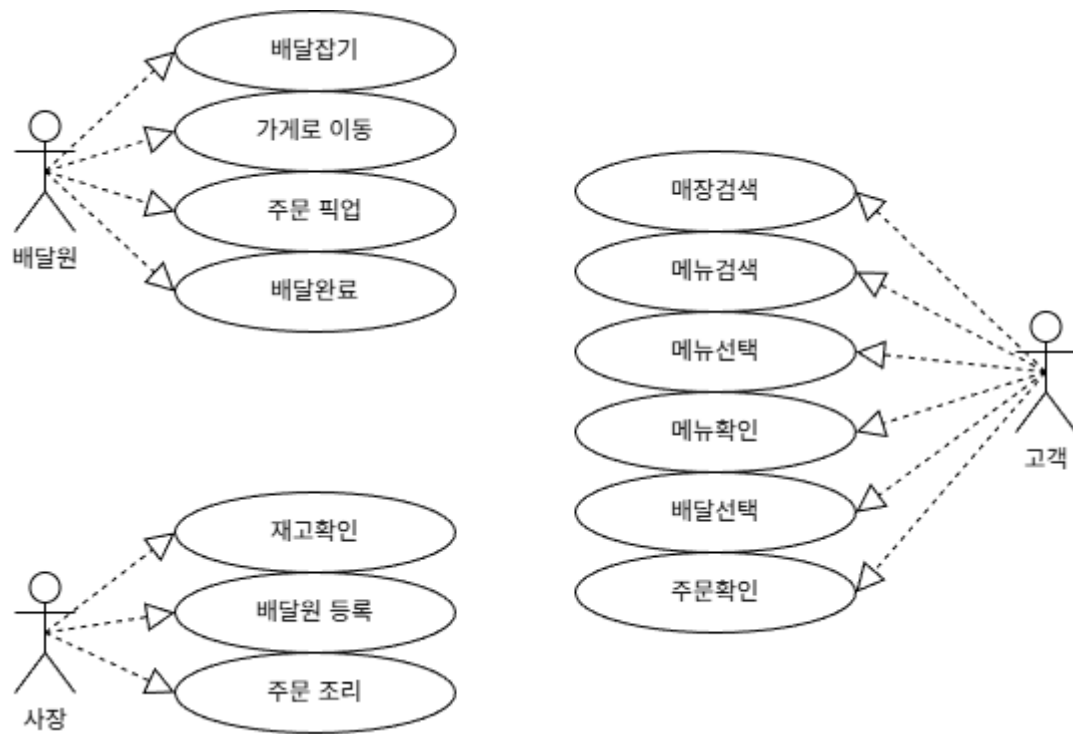
왜

- 고객이 편리하게 메뉴를 검색하고 배달 주문을 하기 위해
- 사장이 재고를 확인하며 주문을 관리하고, 배달원을 효율적으로 배치하기 위해
- 배달원이 자신이 원하는 주문을 선택해서 배달할 수 있도록 하기 위해
- 전체 주문, 조리, 배달 과정을 앱으로 관리하여 실시간 상태공유와 업무효율을 높이기 위해

어떻게

- 고객이 앱에서 메뉴를 검색하고 원하는 메뉴와 옵션을 선택해 주문을 요청한다.
- 사장은 사장용 화면에서 주문 알림을 받고 재고를 확인한 뒤 재고가 있을 경우 주문을 수락한다.
- 주문을 수락하면 사장은 앱을 통해 배달원을 호출하고, 동시에 조리를 시작한다.
- 가까이 있거나 배달 가능 상태인 배달원에게 배달 요청 알림이 전송된다.
- 배달원은 알림을 확인하고 배달을 하고 싶다면 해당 주문을 수락한다.
- 배달원이 주문을 잡은 후 가게로 이동하여 조리가 완료된 음식을 픽업한다.
- 배달원은 고객 주소로 이동하여 음식을 전달하고, 앱에서 배달 완료 상태로 변경한다.
- 배달 완료 시, 가게 사장과 고객에게 각각 배달 완료 알림이 전송된다.

유스케이스 다이어그램



클래스 다이어그램

