

反射

知识点

- 类加载器的概念
- 反射、通过反射获取构造方法和成员方法
- JUnit单元测试的使用
- 注解的定义和使用、元注解@Target和@Retention
- Lombok的使用

练习题

1. 选择题

(1) 注解和注释区别? (D)

A: 注释: 给程序员看的, 注解: 给虚拟机看的

B: 注释和注解都是需要被编译的

C: 注释和注解都是实现业务逻辑必须要使用的

D: 注解主要是对程序代码解释, 说明的作用, 而注释主要是参与代码编译, 给程序看的

(2) JDK中提供的注解含义描述正确的是? (A)

A: @Override描述子类重写父类的方法

B: @SuppressWarnings提示错误

C: @Deprecated表示方法推荐使用, 其他的过时

D: @Override JDK1.5版本的时候 该注解可以应用在 类的实现上

(3) 下面获取String类的字节码对象正确的是? 多选 (A)

A: `Class c = String.class;`

B: `Class c = new String().getClass();`

C: `Class c = Class.forName(java.lang.String);`

D: `Class c = Class.forName(String);`

(4) 关于 Method的 `Object invoke(Object obj, Object... args)`方法说法正确的是? 多选 (AC)

A: 此方法不可以执行private修饰的方法

B: 此方法可以执行私有方法,但是要先调用void `setAccessible(true)`

C: 参数一是被执行方法的对象,参数二是方法参数值

D: 参数一是方法名,参数二是方法参数值

(5) 以下关于Class对象的获取方式错误的是? (C)

- A: 通过类名.class获得
- B: 通过对象名.getClass()方法获得
- C: 通过Class类的静态方法获得: staticClass.forName(类全名), 每一个类的Class对象都只有一个
- D: 以上都不对

(6) 下列哪个选项不属于Java程序加载类的步骤 (D)

- A: 加载: 读取class文件
- B: 连接: 验证内部结构, 为静态资源分配空间, 处理非静态引用
- C: 初始化: 将代码放到代码区, 初始化静态成员, 将静态和非静态分离
- D: 创建对象: 为该类创建一个普通的对象