

# 백엔드 요구사항

1. riot api키를 발급받아 backend의 header딕셔너리의 X-Riot-Token을 변경해주세요
2. 정확도 80%이상의 모델을 만들어주세요
3. 정확도 85%이상의 모델을 만들어주세요
4. 정확도 90%이상의 모델을 만들어주세요
5. 정확도 93%이상의 모델을 만들어주세요
6. 정확도 95%이상의 모델을 만들어주세요
7. 노출되는 5개의 게임중에 2개 이상의 승패를 맞춰주세요
8. 승,패와 연관이 높은 컬럼 3개를 추려주세요
9. 모든 api콜의 응답시간이 1초를 넘지 않도록 해주세요
10. DB를 만들고 match데이터가 DB에 없을때만 api콜을 하도록 로직을 변경해주세요

# 프론트 요구사항

1. 스킬빌드 영역을 채워주세요
2. 아이템빌드 영역을 채워주세요
3. 룬빌드 영역을 채워주세요
4. 현재 리그데이터 요청, 매치리스트 요청들이 순차적으로 실행되게 되어있는데, promise를 사용해서 동시에 호출되게 변경해주세요
5. 빈 영역에 매치데이터 중 노출하고싶은 컬럼들을 시각화해주세요

# 도전과제

1. 데이터 기반 승리에측을 한 이후 승리하기위해서 어떤 지표를 얼마나 높여야했는지 출력
2. 승리와 가장 연관성이 높은 지표가 무엇인지 연구