Лабораторная работа №13

Задание для самостоятельного выполнения

Ли Тимофей Александрович

Содержание

Цель работы	4
Выполнение лабораторной работы Модель	
Выводы	13

Список иллюстраций

0.1	модель	5
0.2	дерево достижимости	6
0.3	модель в cpntools	7
0.4	симуляция1	7
0.5	симуляция2	8
0.6	симуляцияЗ	Ö
0.7	симуляция4	10
0.8	отчет тэрто	11
0.9	граф	12

Цель работы

Изучить и проанализировать представленную модель, реализовать ее, проанализировать пространство состояний.

Выполнение лабораторной работы

Модель

Данная модель следующий вид: (рис. @fig:001):

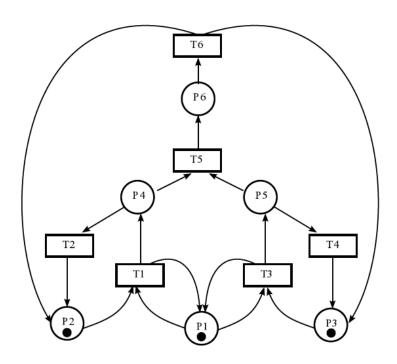


Рис. 0.1: модель

Ход работы

Построил дерево достижимости: (рис. @fig:002)

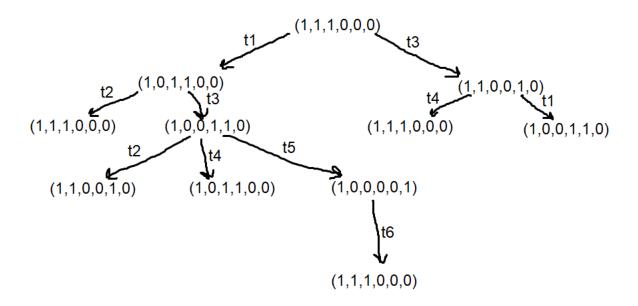


Рис. 0.2: дерево достижимости

По построенному дереву определил свойства сети:

- Сеть безопасная, т.к. в каждой позиции может находиться не более одной фишки.
- По той же причине сеть ограничена.
- Сеть не сохраняющая, поскольку число фишек в ней меняется (после переходов t5 и t6).
- Тупиков в сети нет, поскольку все переходы могут быть запущены.

Пострил модель в cpntools: (рис. @fig:003)

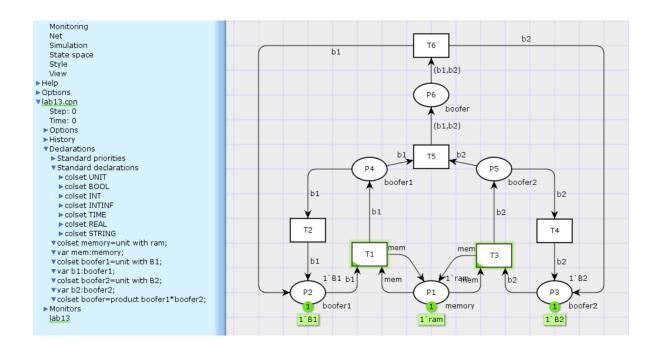


Рис. 0.3: модель в cpntools

Запустил симуляцию: (рис. @fig:004)

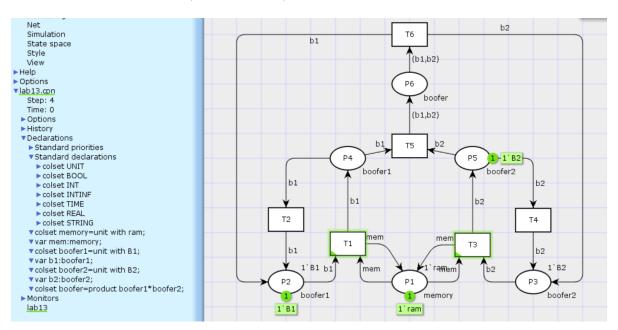


Рис. 0.4: симуляция1

симуляция: (рис. @fig:005)

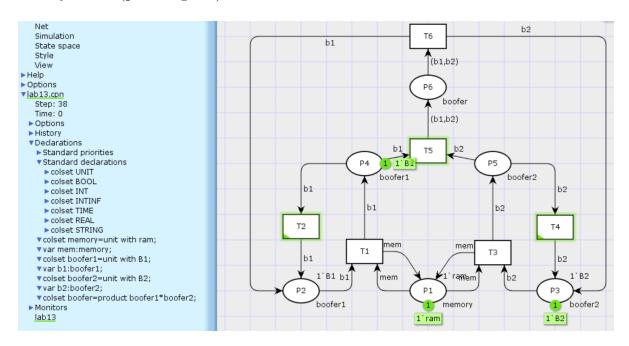


Рис. 0.5: симуляция2

симуляция: (рис. @fig:006)

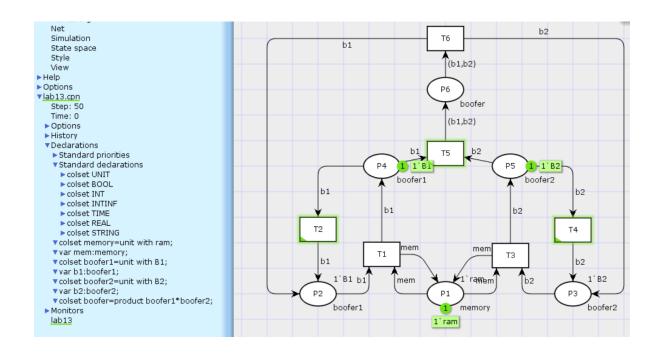


Рис. 0.6: симуляция3

симуляция: (рис. @fig:007)

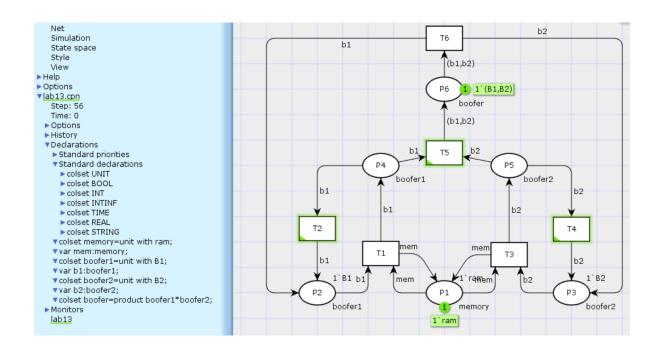


Рис. 0.7: симуляция4

Составил отчет о пространстве состояний: (рис. @fig:008)

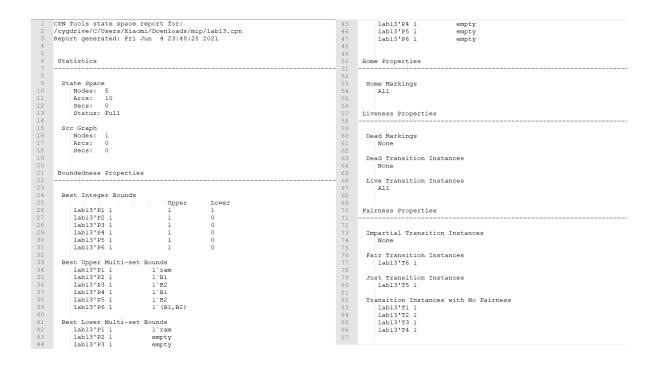


Рис. 0.8: отчет

Пространство состояний содержит 5 узлов. Оно является сильно связным, поскольку содержит 1 сильно компоненту связности.

Свойства ограниченности: позиция, представляющая оперативную память (P1), всегда содержит 1 фишку, остальные могут содержать от 0 до 1 фишки. Это соответствует результату анализа сети с помощью построения дерева.

Все маркировки домашние, так как достижимы из всех остальных. Нет мёртвых маркировок, т.к. из всех есть переходы. Нет мёртвых переходов, т.к. все могут быть задействованы.

Все переходы живые – нет маркировки, по достижении которой какой-то из них не сможет быть потом задействован.

Свойства справедливости: нет переходов со свойством impartial, т.к. для любого перехода есть бесконечная последовательность переходов, где данный переход не задействован. Переход t6 fair, т.к. задействуется всегда, когда доступен. Переход t5 just, так как всегда срабатывает для получения последовательности смены марки-

ровок, в которую включена определённая маркировка (пятая). Остальные переходы имеют тип по fairness, потому что не обязательно будут срабатывать, даже если окажутся доступны, и маркировки, к которым они приводят, можно получить другими путями.

Далее построил граф пространства состояний: (рис. @fig:009)

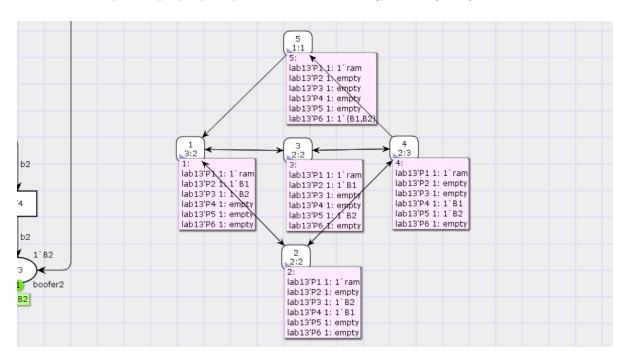


Рис. 0.9: граф

Выводы

Построил и проанализировал представленную сеть Петри.