## Лабораторная работа № 3

Ли Тимофей Александрович, НФИбд-01-18

Цель работы ——

### Цель работы

 Изучить виды моделей боевых действий и написать код, моделирующий данную задачу. Задачи

#### Задачи

- изучить теорию о модели боевых действий
- реализовать программный код для 32 варианта

Ход работы

#### Начальные данные

```
from numpy import *
        from scipy.integrate import odeint
3
        import matplotlib.pyplot as plt
4
5
        x0=61000
        y0=45000
6
        t0=0
        tmax=1
8
        dt=0.05
9
        t=arange(t0, tmax, dt)
10
        v0 = [x0, y0]
11
```

Рис. 1: Начальные данные варианта 32

#### Первая модель

```
#первая модель
            a=0.22
            b=0.82
            c=0.45
            h=0.67
            def P(t):
                return sin(4*t)
            def Q(t):
                return cos(4*t)
            def DU(y, t):
                dy1=-a*y[0]-b*y[1]+P(t)
                dy2=-c*y[0]-h*y[1]+Q(t)
                return [dy1, dy2]
            y=odeint(DU,v0,t)
            res1=[i[0] for i in y]
            res2=[j[1] for j in y]
            plt.plot(t, res1, 'blue', label='X') #первая армия
            plt.plot(t, res2, 'red', label='Y') #вторая армия
            plt.title('Первая модель')
            plt.xlabel('время')
            plt.ylabel('численность армий')
            plt.ylim(0, None)
            plt.grid(True)
            plt.show()
38
```

Рис. 2: Программный код для первой модели

```
40
            #вторая модель
            a2=0.28
            b2=0.83
            c2=0.31
            h2=0.75
            def P2(t):
                return 1.5*sin(t)
46
            def Q2(t):
                return 1.5*cos(t)
            def DU2(y, t):
               dy3=-a2*y[0]-b2*y[1]+P2(t)
                dy4=-c2*y[0]*y[1]-h2*y[1]+Q2(t)
                return [dy3, dy4]
            y2=odeint(DU2,v0,t)
            res3=[i[0] for i in y2]
            res4=[j[1] for j in y2]
            plt.plot(t, res3, 'blue', label='X') #nep8as армия
            plt.plot(t, res4, 'red', label='Y') #6mopas армия
            plt.title('Вторая модель')
            plt.xlabel('время')
            plt.ylabel('численность армий')
            plt.ylim(0, None)
            plt.grid(True)
            plt.show()
```

Рис. 3: Программный код для второй модели

# Результат

#### Уравнение

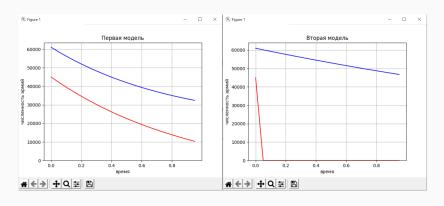


Рис. 4: Графики для первой и второй моделей

Выводы

- Изучил различные модели боевых действий
- Реализовал программный код для поставленной задачи
- По построенным графикам можно понять, что модель с партизанскими отрядами совсем не выгодна для армии Y, поскольку она очень быстро проиграет, потеряв всех бойцов.