**定义：**

C++ 是一种静态类型的、编译式的、通用的、大小写敏感的、不规则的编程语言，支持过程化编程、面向对象编程和泛型编程。

C++ 被认为是一种中级语言，它综合了高级语言和低级语言的特点。

注意：使用静态类型的编程语言是在编译时执行类型检查，而不是在运行时执行类型检查。

**面向对象程序设计：**

C++ 完全支持面向对象的程序设计，包括面向对象开发的四大特性：

\* 封装

\* 抽象

\* 继承

\* 多态

**组成部分：**

1. 核心语言，提供了所有构件块，包括变量、数据类型和常量，等等。

2. C++ 标准库，提供了大量的函数，用于操作文件、字符串等。

3. 标准模板库（STL），提供了大量的方法，用于操作数据结构等。

类：

1. 类的名字是什么
2. 类在哪里定义
3. 类支持哪些操作，提供什么操作

编译器通常并不挑剔文件名和后缀，但是软件/IDE有时会。

标准库的头文件用<>，非标准库/用户自定义的头文件用“”

**Vector**

vector是C++中的一种数据结构,确切的说是一个类.

它相当于一个动态的数组,当程序员无法知道自己需要的数组的规模多大时,用其来解决问题可以达到最大节约空间的目的.

**====================================**

**Linux中程序运行完可以使用 #$? 来检查，之前的程序运行的是否正确。**

**定义：**

**C++ 是一种静态类型的、编译式的、通用的、大小写敏感的、不规则的编程语言，支持过程化编程、面向对象编程和泛型编程。**

**C++ 被认为是一种中级语言，它综合了高级语言和低级语言的特点。**

**注意：使用静态类型的编程语言是在编译时执行类型检查，而不是在运行时执行类型检查。**

**面向对象程序设计：**

**C++ 完全支持面向对象的程序设计，包括面向对象开发的四大特性：**

**\* 封装**

**\* 抽象**

**\* 继承**

**\* 多态**

**标准库：**

**标准的 C++ 由三个重要部分组成：**

**1. 核心语言，提供了所有构件块，包括变量、数据类型和常量，等等。**

**2. C++ 标准库，提供了大量的函数，用于操作文件、字符串等。**

**3. 标准模板库（STL），提供了大量的方法，用于操作数据结构等。**