### 信息系统设计与分析

1. 信息的发生者成为 【 】
2. 信源 B. 信宿 C. 载体 D. 通道
3. 信息可以借助于载体以相对独立的形式运动是指信息的 【 】

A.可传输性 B. 可存储性 C. 可加工性 D. 时滞性

1. 决策的基础是 【 】

A. 信息 B. 数据 C. 反馈 D. 循环

1. 现有的管理信息系统在运行和维护阶段所需用的专业技术人员占总专业技术人员的比例是 【 】

A. 10%～20% B. 30%～40% C. 50%～70% D. 80%～90%

1. 资源生命周期中，用作对企业的度量和控制数据类的是 【 】

A. 存档类数据 B. 事务类数据 C. 计划类数据 D. 统计类数据

1. 在过程数据类矩阵中，字母C代表 【 】
2. 哪个过程产生该数据 B. 哪个过程使用该数据

C. 该数据无效 D. 该数据引起某个过程

1. 系统分析阶段中，初步调查的主要成果是 【 】
2. 可行性研究报告 B. 系统开发建议书

C. 现行系统的调查报告 D. 系统说明书

1. 系统建设工作中任务最为繁重、资源消耗最多的阶段是 【 】

A. 系统规划 B. 系统开发 C. 系统运行与维护 D. 系统更新

1. 位于决策表右下部分的是 【 】

A. 条件 B. 状态 C. 决策方案 D. 决策规则

1. HIPO图一般使用在系统生命周期的哪一个阶段中？ 【 】

A. 系统规划阶段 B. 系统分析阶段 C. 系统设计阶段 D. 系统实施阶段

1. 系统开发成本与模块数量的关系是 【 】
2. 随着模块数量的增加，系统成本一直降低

B. 随着模块数量的增加，系统成本一直增加

C. 随着模块数量的增加，系统成本先增加后降低，存在一个最大值

D. 随着模块数量的增加，系统成本先降低后增加，存在一个最小值

1. 系统结构中同一层级的模块总数的最大值是系统的 【 】

A. 宽度 B. 深度 C. 扇出 D. 扇入

1. 机器语言属于 【 】

A. 第一代语言 B. 第二代语言 C. 第三代语言 D. 第四代语言

1. 下面各种说法中，良好的编程风格是 【 】
2. 经常使用Goto语句

B. 标识符的命名可以采用程序设计语言的保留字

C. 在编程编写过程完成后统一书写注释

D. 使用空格、空行和右缩格等改善程序的布局，以取得较好的视觉效果

1. 确认测试又称为 【 】

A. 单元测试 B. 组装测试 C. 合格性测试 D. 系统测试

1. 通道是指 【 】

A.信息的发生者 B.信息的接受者 C.传播信息的媒介 D.信息交换的途径与设备

1. 当管理信息稳定系数0.6<kt<-0.85时，该类信息属于 【 】

A. 作业信息 B. 流动信息 C. 固定信息 D. 相对固定信息

1. 一个企业组织通常由三个层次的子系统组成，它们是管理决策系统、管理信息系统和 【 】

A. 人事系统 B. 作业系统 C. 财务系统 D. 考勤系统

1. 系统方法中处理复杂系统问题的三个主要原则是分解---协调原则、目标优化原则和 【 】

A. 整体性原则 B. 模块最小化原则 C. 单一性原则 D. 模块独立原则

1. 初步调查属于管理信息系统生命周期的 【 】

A. 系统运行阶段 B. 系统分析阶段 C. 系统设计阶段 D. 系统实施阶段

1. 在数据词典中，必须准确、规范描述各类条目的内容，符号“[ ]”（方括号）表示 【 】
2. 括号内各项目至少有一项出现

B. 括号内所列项目为可选项目，可能出现、也可能不出现

C. 括号内项目出现多次或重复取值多次 D.无任何意义

1. 系统分析工作中关于职能部门的目标与宗旨的信息属于 【 】

A. 关于组织的信息 B. 关于人的信息 C. 关于工作的信息 D. 关于环境的信息

1. 在模块之间的各种耦合形式之中，如果两个模块彼此之间通过一个公共的数据区域传递信息，则这种模块间耦合被称为 【 】

A. 数据耦合 B. 控制耦合 C. 公共耦合 D. 内容耦合

1. 模块内部可修改性最好的组合形式是 【 】

A. 功能组合 B. 时间组合 C. 通讯组合 D. 过程组合

1. 下列错误中，属于编码错误的是 【 】
2. 算数运算错误 B. 与外部接口的错误

C. 语法错误 D. 动态数据与静态数据混淆

1. 在测试的逻辑覆盖法中，使程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次覆盖方法是 【 】

A. 语句覆盖 B. 判断覆盖 C. 条件覆盖 D. 判断-条件覆盖

1. 设计测试用例时，如果规定了输入数据的个数，则可以划分的无效等价类的个数为 【 】

A. 1个 B. 2个 C. 3个 D. 4个

1. 影响系统可维护性的主要因素包括可理解性、可修改性和 【 】

A. 可查找性 B. 可恢复性 C. 可持续性 D. 可测试性

1. 在系统技术评价中，对输入数据出错率怎样的评价属于 【 】

A. 目标评价 B. 功能评价 C. 性能评价 D. 运行方式评价

1. 面向对象方法中，体现了信息隐蔽的概念是 【 】

A. 继承性 B. 封装性 C. 多态性 D. 动态联编

1. 一个信息源的信息可以被多个信息接收者享用，是指信息的 【 】

A. 可传输性 B. 可存储性 C. 可加工性 D. 共享性

1. 决策过程是 【 】
2. 发现机会或问题 -> 明确目标 -> 探索方案 -> 预测与评价 -> 抉择

B. 发现机会或问题 -> 探索方案 -> 明确目标 -> 预测与评价 -> 抉择

C. 发现机会或问题 -> 预测与评价 -> 探索方案 -> 明确目标 -> 抉择

D. 发现机会或问题 -> 明确目标 -> 探索方案 -> 抉择 -> 预测与评价

1. 若一消息在规定时间内计算出来的稳定系数kt为0.65，则该信息属于 【 】

A. 固定信息 B. 相对固定信息 C. 流动信息 D. 无法判定

1. 下列不属于系统开发生命周期的是 【 】

A. 系统分析 B. 系统设计 C. 系统实施 D. 系统运行与维护

1. BSP法的主要步骤顺序是 【 】
2. 定义企业过程 -> 定义企业目标 -> 定义数据类 -> 定义信息系统总体结构

B. 定义企业过程 -> 定义数据类 -> 定义企业目标 -> 定义信息系统总体结构

C. 定义企业目标 -> 定义企业过程 -> 定义数据类 -> 定义信息系统总体结构

D. 定义企业目标 -> 定义数据类 -> 定义企业过程 -> 定义信息系统总体结构

1. 系统分析阶段中，“新系统逻辑方案的提出”活动的主要成果是 【 】
2. 系统开发建议书 B. 系统说明书

C. 现行系统的调查报告 D. 可行性研究报告

1. 下面不属于对基本加工进行描述的工具是 【 】

A. 业务流程图 B. 决策树 C. 决策表 D. 结构化语言

1. 模块间耦合形式中，可读性最差的是 【 】
2. 数据耦合 B. 控制耦合 C. 公共耦合 D. 内容耦合
3. 模块内部组合形式中，可读性最差的是 【 】

A. 逻辑组合 B. 偶然组合 C. 时间组合 D. 过程组合

1. 若原始代码为2578，权系数为1234，模为9，则带校验位的代码为 【 】

A. 25784 B. 25785 C. 25786 D. 25787

1. 高级语言属于 【 】

A. 第一代语言 B. 第二代语言 C. 第三代语言 D. 第四代语言

1. 系统测试中，针对设计信息进行测试的步骤是 【 】

A. 单元测试 B. 组装测试 C. 确认测试 D. 系统测试

1. 防止对系统资源非法使用的主要途径是 【 】
2. 用户身份的确认与检验 B. 存取控制

C. 数据加密 D. 数据冗余存储

1. 不同的对象收到同一消息可以产生不同的结果，这一现象被称为 【 】

A. 继承性 B. 多态性 C. 封装性 D. 动态联编

1. 在信息循环中，主体的行动反过来影响客体，这种影响称为 【 】

A. 间接作用 B. 直接作用 C. 信息前馈 D. 信息反馈

1. 企业的信息流和物流中，双向流动的是 【 】

A. 物流 B. 信息流 C. 两者都是 D. 两者都不是

1. 目标优化原则对于复杂系统而言是求 【 】

A. 最优解 B. 满意解 C. 近似解 D. 精确解

1. MIS规划三个阶段的正确顺序是 【 】
2. 战略计划 -> 资源分配 -> 组织信息需求分析
3. 组织信息需求分析 -> 战略计划 -> 资源分配
4. 战略计划 -> 组织信息需求分析 -> 资源分配

D. 组织信息需求分析 -> 资源分配 -> 战略计划

1. 数据类中，存档类数据 【 】
2. 记录资源的状况，支持经营管理活动，仅和一个资源直接有关

B. 反映由于获取或分配活动引起的相关数据的变更

C. 包括战略计划、预测、操作日程、预算和模型

D. 是指历史的和综合的数据

1. 系统开发阶段的原则是 【 】

A. 先逻辑后物理 B. 先物理后逻辑 C. 只逻辑不物理 D. 只物理不逻辑

1. 系统分析工作实现的目标是 【 】

A. 无限的 B. 有限的 C. 具体实施工作 D. 所有需要解决的问题

1. 系统分析工作中组织的使命、目标与发展战略属于 【 】

A. 组织的信息 B. 人的信息 C. 工作的信息 D. 环境的信息

1. IPO图一般使用在系统生命周期的 【 】

A. 系统规划阶段 B. 系统分析阶段 C. 系统设计阶段 D. 系统实施阶段

1. 模块内部通用性最好的组合形式是 【 】

A. 功能组合 B. 顺序组合 C. 通讯组合 D. 过程组合

1. 模块设计中，对于耦合与块内组合的要求是 【 】
2. 耦合高、块内组合低 B. 耦合低，块内组合高

C. 耦合与块内组合都低 D. 耦合与块内组合都高

1. 程序设计的任务是 【 】
2. 将设计转换成可以运行的程序源代码

B. 得到可以交付用户的管理信息系统

C. 设计出管理信息系统的程序框架

D. 得到可以进行系统转换的信息系统

1. 汇编语言属于 【 】

A. 第一代语言 B. 第二代语言 C. 第三代语言 D. 第四代语言

1. 系统测试过程中，针对软件需求信息进行测试的是 【 】

A. 单元测试 B. 组装测试 C. 确认测试 D. 系统测试

1. 检查并采取相关措施属于管理基本职能中的 【 】

A. 计划职能 B. 组织职能 C. 控制职能 D. 激励职能

1. “双因素理论”属于下列管理学派中的 【 】
2. “科学管理”学派 B. “管理科学”学派

C. “行为科学”学派 D. “决策理论”学派

1. 从前一个状态到后一个状态的时间间隔总不为零的是指信息特性的 【 】

A. 传输性 B. 滞后性 C. 增值性 D. 共享性

1. 信息准确度最低的决策类型是 【 】

A. 战略性决策 B. 战术性决策 C. 业务性决策 D. 结构化决策

1. 系统调试和转换属于 【 】

A. 系统规划阶段 B. 系统分析阶段 C. 系统设计阶段 D. 系统实施阶段

1. 加入风险分析的系统开发模型是 【 】

A. 演化模型 B. 螺旋模型 C. 静态模型 D. 瀑布模型

1. 下列属于程序员职责的是 【 】

A. 确定需求 B. 编写程序代码 C. 管理和维护软件 D. 编写系统设计报告

1. 资源的开发活动属于资源生命周期的 【 】

A. 产生阶段 B. 获得阶段 C. 服务阶段 D. 归宿阶段

1. 下列属于设计阶段的工具是 【 】

A. 判定表 B. 判定树 C. 结构化语言 D. 表单

1. 面向对象方法中建立分析模型属于 【 】

A. OOA阶段 B. OOD阶段 C. OOP阶段 D. OOO阶段

1. 相同的操作可作用于多种类型的对象并获得不同的结果属于面向对象特性的 【 】

A. 继承性 B. 封装性 C. 多态性 D. 消息机制

1. 信息系统五层架构模型中的哪一项主要表示业务逻辑中的工作流 【 】

A. 表现层 B. 控制层 C. 领域层 D. 数据访问层

1. 下列属于良好的程序编码风格的是 【 】
2. 注释越多越好 B. 尽量使用GOTO语句

C. 注意程序的可读性 D. 变量命名符合语法规则就可

1. 将系统分为开放系统和封闭系统，其分类标准是 【 】
2. 按系统复杂程度分类 B. 按系统的起源分类

C. 按系统的抽象程度分类 D. 按系统与环境的关系分类

1. 下列哪一个模型用于描述软件系统结构及行为 【 】

A. 数据流图 B. 判定表 C. UML D. 甘特图

1. 下列哪一个视图用于描述系统性能、可伸缩性和吞吐量的设计 【 】

A. 部署视图 B. 进程视图 C. 实现视图 D. 用例视图

1. UML图不包括 【 】

A. 实体关系图 B. 构件图 C. 部署图 D. 对象图

1. 详细设计是在信息系统生命周期的哪个阶段 【 】

A. 系统规划 B. 系统设计 C. 系统分析 D. 系统实施

1. 统计型数据反映 【 】
2. 实体的现状 B. 生命周期各阶段过渡过程相关文档型数据的变化

C. 企业状况，提供反馈信息 D. 目标、资源转换过程等计划值

1. 业务规则的3种表示中，机器可编程性最好的是 【 】

A. 结构化语言 B. 判定表 C. 判断树 D. 判定树和判定表

1. 每一模块仅提供有限的函数接口与外界发生联系，而尽可能少地显露其内部处理逻辑和数据结构，这是对象的 【 】

A. 封装性 B. 继承性 C. 多态性 D. 多继承性

1. 系统实施阶段的成果是系统的 【 】

A. 概念模型 B. 逻辑模型 C. 物理模型 D. 物理系统

1. 在模块的内聚中，模块中某个成分的输出是另一个模块的输入，这种内聚是 【 】

A. 偶然内聚 B. 逻辑内聚 C. 顺序内聚 D. 功能内聚

1. 一个模块有多少个上级模块调用它，是指该模块的 【 】

A. 深度 B. 宽度 C. 扇出 D. 扇入

1. 下列哪一种码是无实义代码？ 【 】

A. 顺序码 B. 系列顺序码 C. 层次码 D. 矩阵码

1. 系统测试中，执行足够的测试用例，使得判断中的每个条件获得各种可能的结果，这种测试方法是 【 】

A. 语句覆盖 B. 判断颠覆 C. 条件覆盖 D. 路径覆盖

1. 上级主管部门、专门监理机构对系统进行独立的检查，这种监理是 【 】

A. 外部监理 B. 管理监理 C. 操作监理 D. 安全性监理

1. 在信息系统的各类安全措施中，占比例最高的措施是 【 】

A. 技术安全措施 B. 法律安全措施 C. 物理安全措施 D. 行政安全措施

1. 将系统分为自然系统和人工系统，其分类标准是 【 】
2. 按系统的复杂程度分类 B. 按系统与环境的关系分类

C. 按系统的抽象程度分类 D. 按系统的起源分类

1. 下列哪一个信息处理模型用于描述数据的产生、处理、存储和去向 【 】

A. 数据流图 B. 判定表、判定树 C. UML D. 甘特图

1. 下列哪一个视图用于描述组成物理系统的部件的分布、交付和安装 【 】

A. 进程视图 B. 实现视图 C. 部署视图 D. 用例视图

1. UML图不包括 【 】

A. 流程图 B. 类图 C. 状态图 D. 用例图

1. 新旧系统转换是在信息系统生命周期的哪一个阶段 【 】

A. 系统规划 B. 系统分析 C. 系统设计 D. 系统实施

1. 文档型数据反映 【 】
2. 实体的现状 B. 生命周期各阶段过渡过程相关文档型数据的变化

C. 企业状况，提供反馈信息 D. 目标、资源转换过程等计划值

1. 业务规则的3种表示中，直观性最好的是 【 】

A. 结构化语言 B. 判定树 C. 判定表 D. 判定树和判定表

1. 相同的操作（函数或过程）可作用于多种类型的对象并获得不同的结果，这是对象的 【 】

A. 多态性 B. 继承性 C. 封装性 D. 多继承性

1. 系统分析阶段的成果是系统的 【 】

A. 概念模型 B. 逻辑模型 C. 物理模型 D. 逻辑内聚

1. 模块设计中，对于模块间的耦合与模块的内聚要求是 【 】

A. 耦合高，内聚低 B. 耦合低，内聚高 C. 耦合和内聚都低 D. 耦合和内聚都高

1. 系列顺序码是一种 【 】

A. 顺序码 B. 无序码 C. 排序码 D. 逻辑码

1. 设计测试用例使程序中的每个判断的取“真”值和取“假”值的每个分支至少通过一次，这种测试方法是 【 】

A. 语句覆盖 B. 判断覆盖 C. 条件覆盖 D. 路径覆盖

1. 对系统运行操作方面的监理，包括输入输出监理，软、硬件监理，计算机操作的监理。这种监理是 【 】

A. 外部监理 B. 管理监理 C. 操作监理 D. 安全性监理

1. 下列哪一项不属于输入设计应遵循的原则 【 】

A. 最小量原则 B. 简单性原则 C. 早检验原则 D. 结构化原则

1. 一般来说，占维护工作比例最高的是 【 】

A. 纠错性维护 B. 适应性维护 C. 完善性维护 D. 预防性维护

1. 下列对于结构化设计思想的描述哪一项是错误的 【 】
2. 在结构化设计中，模块的功能应当简单明确，易于理解

B. 自顶向下，逐步求精 C.设计者应先设计顶层模块

D. 越下层模块，其功能越具体，越复杂

1. 业务系统规划法（BSP）的核心是 【 】
2. 明确企业目标 B. 定义（识别）业务过程

C. 进行数据分析 D. 确定信息结构

1. 模块间出现下列哪一项是改动模块时发生错误的主要来源 【 】

A. 数据耦合 B. 控制耦合 C. 内容耦合 D. 过程耦合

1. 下面哪一项不是系统设计阶段的主要活动 【 】

A. 系统总体设计 B. 系统硬件设计 C. 系统详细设计 D. 编写系统实施计划

1. 系统测试的对象是 【 】

A. 数据文件 B. 源程序 C. 全部文档 D. 整体系统

1. 在大型程序设计过程中，最后考虑的是程序的 【 】

A. 可维护性 B. 可靠性 C. 可理解性 D. 效率

1. 在UML提供的图中，下列哪一个图可用于按时间顺序描述对象间的交互 【 】

A. 网络图 B. 状态图 C. 协作图 D. 序列图

1. 广义的信息资源不包括 【 】

A. 信息内容 B. 信息设备 C. 信息人员 D. 信息意识

1. 企业开发开发信息系统广泛采用的开发方式是 【 】

A. 自行开发 B. 委托开发 C. 合作开发 D. 咨询开发

1. ERP是在以下哪一项的基础上发展而来的 【 】

A. MRP B. MRPII C. 闭环MRP D. SCM

1. 在面向对象的设计中，将对象的使用者与设计者分开的技术称为 【 】

A. 隐藏性 B. 继承性 C. 封装性 D. 多态性

1. 程序设计的任务是 【 】
2. 将设计转换成可以运行的程序代码

B.得到可以交互用户的管理信息系统

C. 设计出管理信息系统的程序框架

D.得到可以进行系统转换的信息系统

1. 系统测试过程中，针对软件需求信息进行测试的是 【 】

A. 单元测试 B. 组装测试 C. 确定测试 D. 系统测试

1. 将系统分为实体系统、概念系统和逻辑系统，其分类标准是 【 】
2. 按系统的复杂程度分类 B. 按系统的起源分类

C. 按系统的抽象程度分类 D. 按系统与环境的关系分类

1. 下列哪一个模型用于描述决策条件及其行动关系 【 】

A. 判定表、判定树 B. 数据流图 C. UML D. 甘特图

1. 下列哪一个视图用于描述系统组装、配置管理以及表达软件成分的组织结构 【 】

A. 部署视图 B. 实现视图 C. 进程视图 D. 用例视图

1. 逻辑设计是在信息生命周期的哪一个阶段 【 】

A. 系统规划 B. 系统设计 C. 系统分析 D. 系统实施

1. 事务型数据反映 【 】

A.实体的现状 B. 生命周期各阶段过渡过程相关文档型数据的变化

C. 企业状况，提供反馈信息 D. 目标、资源转换过程等计划值

1. 业务规则的3种表示中，可修改性最好的是 【 】

A. 结构化语言 B. 判定树 C. 判定表 D. 判定树和判定表

1. 特殊类的对象拥有其一般类的全部属性和服务，这是对象的 【 】

A. 多态性 B. 继承性 C. 封装性 D. 多继承性

1. 在模块的内聚中，若一个模块包括并且包括一个具体任务所需要的所有成分，则这个模块是 【 】

A. 偶然内聚 B. 逻辑内聚 C. 顺序内聚 D. 功能内聚

1. 模块的直属下层模块的个数是模块的 【 】

A. 深度 B. 宽度 C. 扇出 D. 扇入

1. 自检码是一种 【 】

A. 顺序码 B. 无序码 C. 排序码 D. 逻辑码

1. 设计测试用例使程序中的每个语句至少能执行一次，这种测试方法是 【 】

A. 语句覆盖 B. 判断覆盖 C. 条件覆盖 D. 路径覆盖

1. 信息系统本身对管理工作提出的监理要求，包括制定战略计划，严格人员管理制度，建立统一的系统标准。这种监理是 【 】

A. 外部监理 B. 管理监理 C. 操作监理 D. 安全性监理

1. 在信息系统维护的工作中，工作量最大的是 【 】

A. 更正性维护 B. 适应性维护 C. 预防性维护 D. 完善性维护

1. 系统具有同构和同态的性质是指系统的什么特征？ 【 】

A. 整体性 B. 相似性 C. 目的性 D. 稳定性

1. 系统维护中要解决的问题来源于 【 】

A. 系统分析阶段 B. 系统实施阶段 C. 系统设计阶段 D. 三者都是

1. 客户关系管理系统的各功能模版中最基本的是 【 】

A. 客户信息管理 B. 销售过程自动化 C. 营销自动化 D. 数据处理自动化

1. 以下关于原型法的阐述中，不正确的是 【 】
2. 能即使反映用户需求 B. 适合于大型系统开发

C. 对开发环境和软件工具要求高 D. 符合人们认识事务的规律

1. 代码结构中设置检验位是为了保证 【 】
2. 计算机内部系统预算不出错 B. 代码的合理性

C. 代码输入的正确性 D. 代码的稳定性

1. 在系统生命周期的各阶段中，花费费用和人力最多的阶段是 【 】

A. 分析与设计 B. 编程程序 C. 测试程序 D. 系统维护

1. 下列属于结构化系统开发方法特点的是 【 】
2. 采用自上而下的开发方法 B. 系统开发周期短

C. 系统开发适应性强 D. 适用于开发大型系统

1. 顺序码的最主要特点是 【 】

A. 码很长 B. 短而简单 C. 容易记忆 D. 有一定的逻辑性

1. 以下关于面向对象方法的叙述中，正确的是 【 】
2. 问题空间与解决问题的方法空间不一致

B. 继承是组装机构的重要特征

C. 类是对象的抽象 D. 数据与功能相割裂

1. 按照系统与环境的关系分类，系统可以分为开放系统与 【 】

A. 逻辑系统 B. 概念系统 C. 封闭系统 D. 实体系统

1. 信息系统按照技术发展分类可以分为EDPS、MIS、DSS和 【 】

A. SCM B. EIS C. EC D. MRP

1. 需求引导方法有原型法、JDA联合会议和 【 】

A. 问卷调查法 B. 瀑布法 C. 观摩法 D. 迭代法

1. 以下属于信息最基本属性的是 【 】

A. 事实性 B. 扩散性 C. 传输性 D. 共享性

1. 信息系统的基本功能包括数据的采集和输入、数据的传输、数据的存储和 【 】

A. 信息共享 B. 信息增值 C. 信息扩散 D. 信息使用

1. 信息系统开发方法有 【 】

A. 原型法 B. BSP法 C. CSF法 D. CASE法

1. 系统设计阶段所提供的文档是 【 】

A. 系统设计说明书 B. 系统测试报告 C. 系统说明书 D. 可行性分析报告

1. 对资源的请求、计划等活动属于资源的生命周期中的 【 】

A. 归宿阶段 B. 服务阶段 C. 获得阶段 D. 产生阶段

1. 在决定开发管理信息系统之前，首先要做好系统开发的 【 】

A. 可行性研究 B. 系统化分析 C. 总体预算 D. 新系统的逻辑设计和物理设计

1. 数据存储设计具体确定了数据存储的 【 】

A. 逻辑方式 B. 物理方式 C. 物理地点 D. 读取方式

1. 数据流图的基本成分包含外部实体、数据存储、数据流和 【 】

A. 数据处理 B. 数据结构 C. 数据元素 D. 内部实体

1. 模块聚合程度最高的是 【 】

A. 通信内聚 B. 功能内聚 C. 顺序内聚 D. 逻辑内聚

1. 子类型必须能够替换它们的基类型，这种原则是 【 】

A. 开放封闭原则 B. Liskov替换原则 C. 单一职责原则 D. 接口隔离原则

1. 结构化开发方法的主要原则是 【 】

A. 自顶向下原则 B. 自底向上原则 C. 分股实施原则 D. 重点突破原则