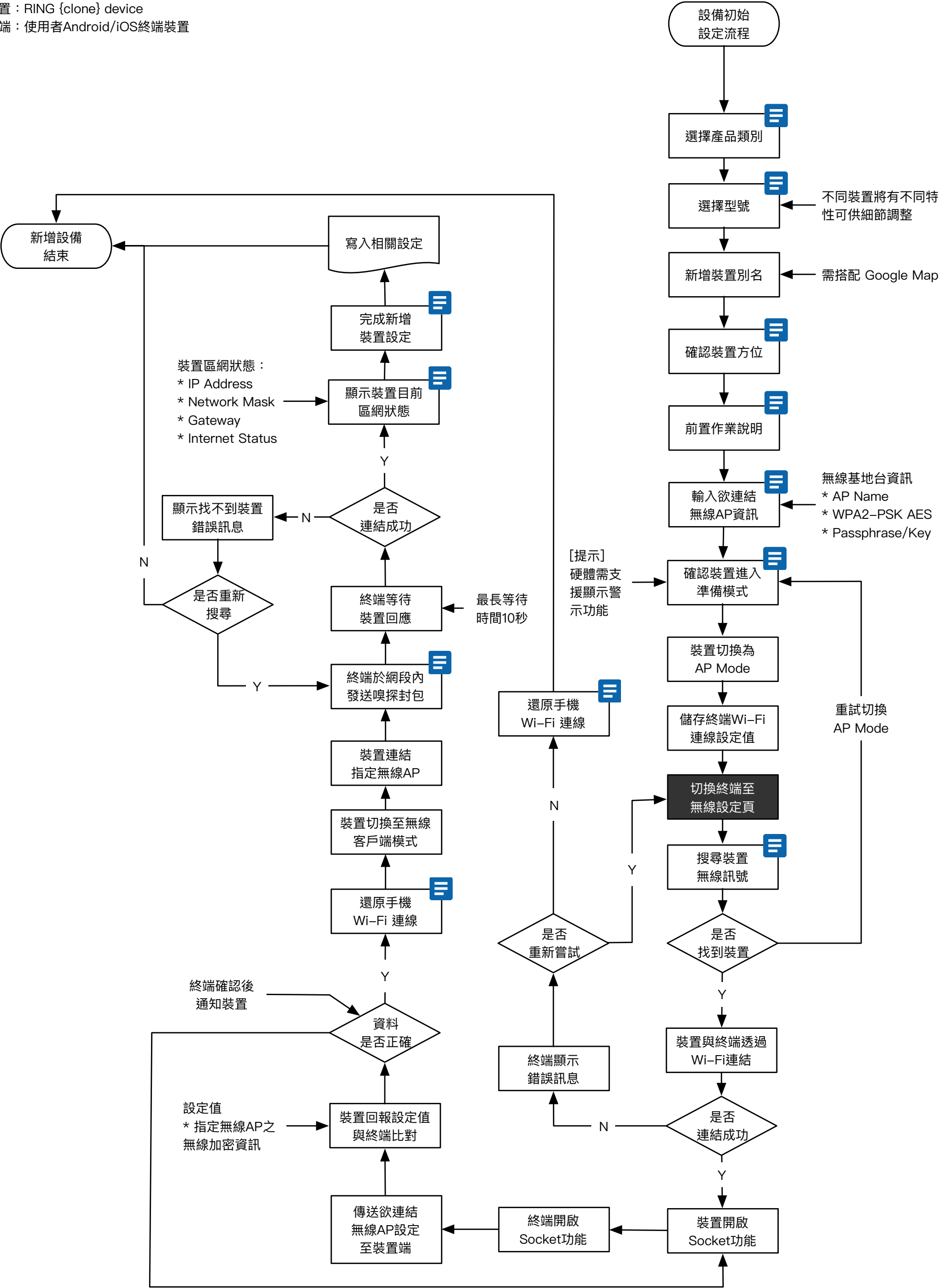


RING {clone} Flow – 新裝置初始設定 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置



# RING {clone} Flow – 標準查詢流程 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置

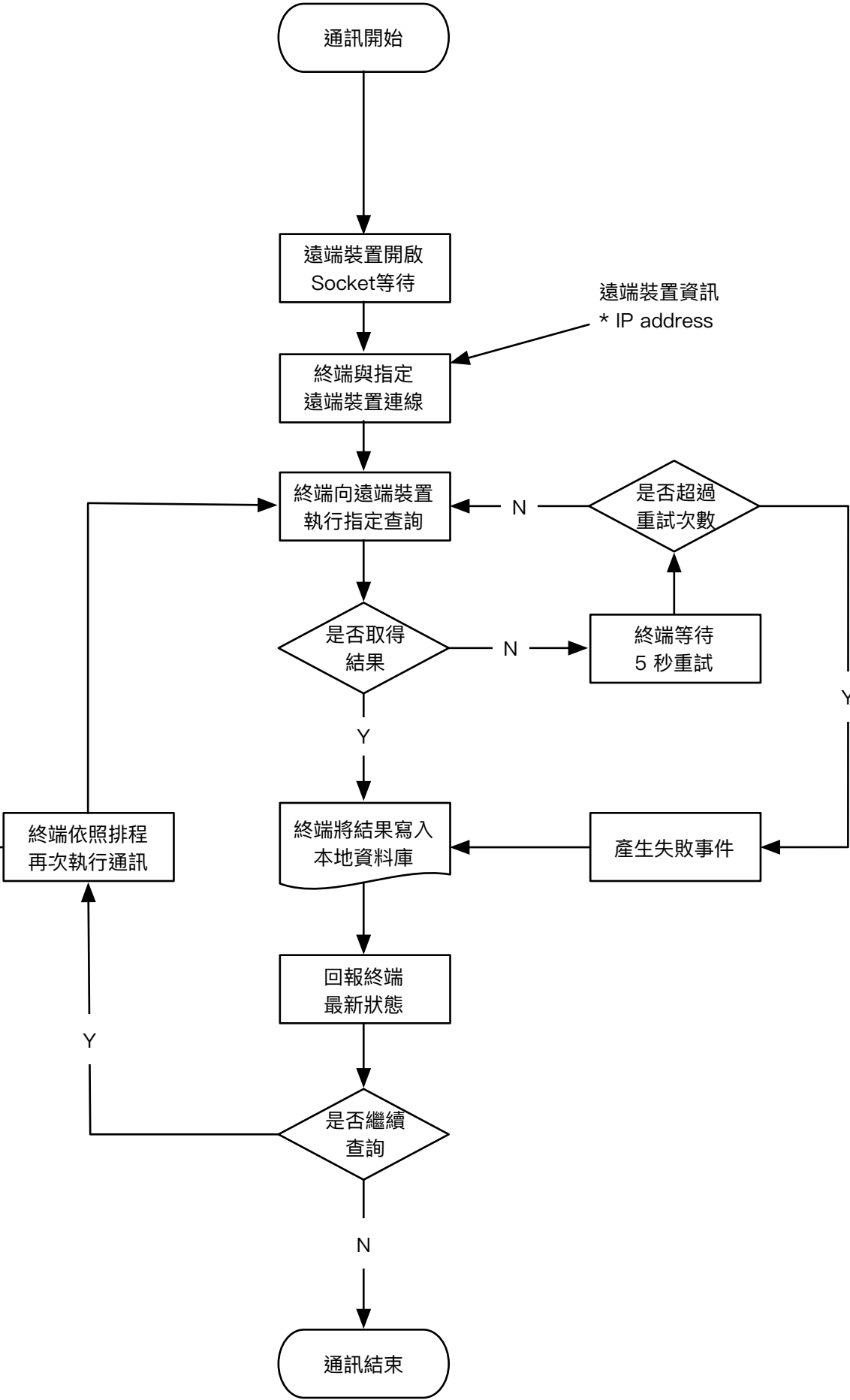
[說明]  
目前版本使用 Server–Client 架構，Server 端保持開啟指定 Port 聆聽，由 Client 自行發起動作向 Server 端取得相關資訊，Server 端保持被動不進行連線動作。

[適用項目]  
\* 遠端裝置目前電量  
\* 遠端裝置目前連線狀態  
\* P.I.R 事件  
\* 觸發事件

[目前方案缺點]  
1. 查詢次數過多恐影響效能

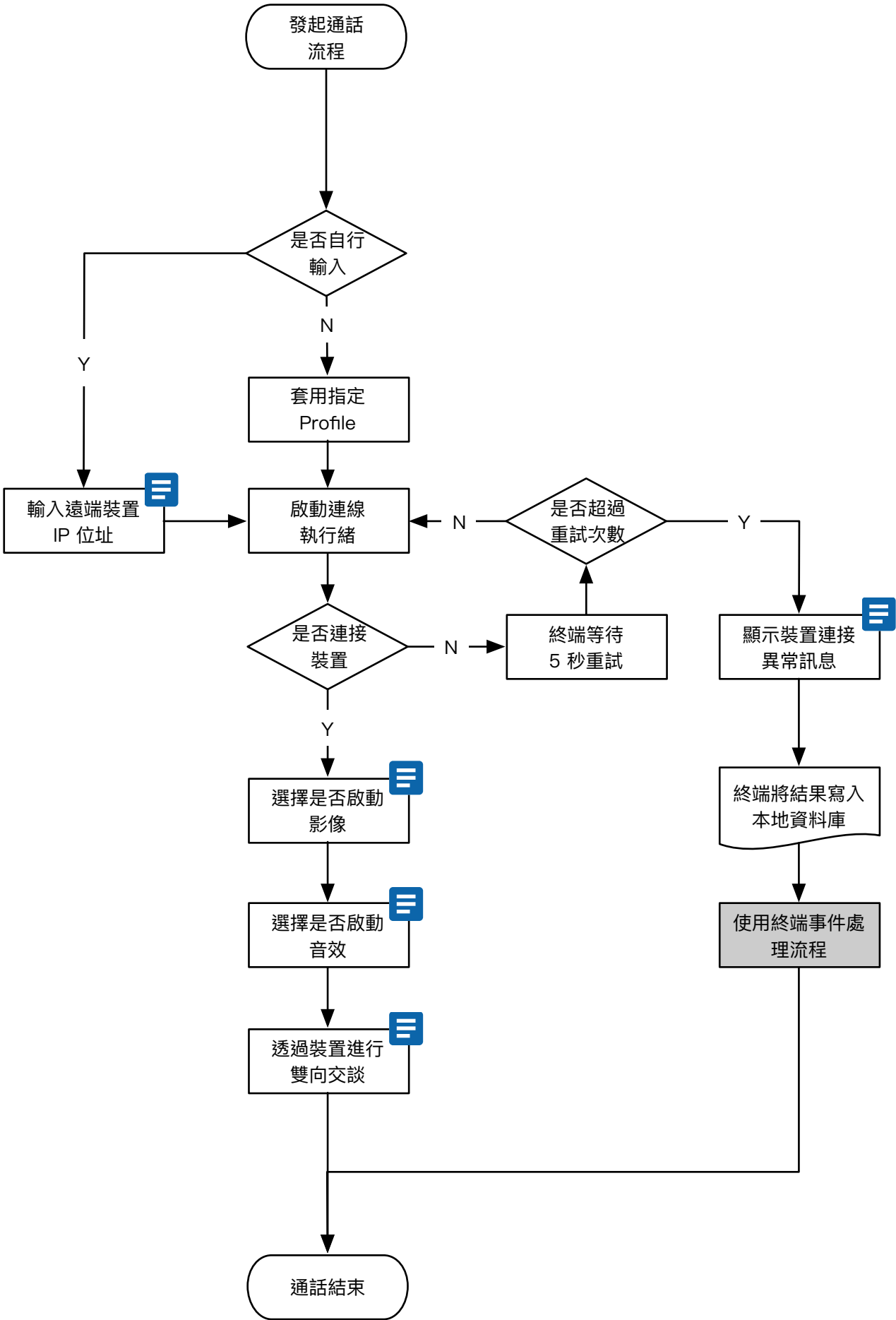
[輔助方案]  
1. 使用 Broadcast 透過 UDP 針對 255.255.255.255 進行全網域廣播。  
2. 使用遠端 Server 管理訊息傳送

預設原則：  
\* 保持連線  
\* Pulling 間隔 5 秒



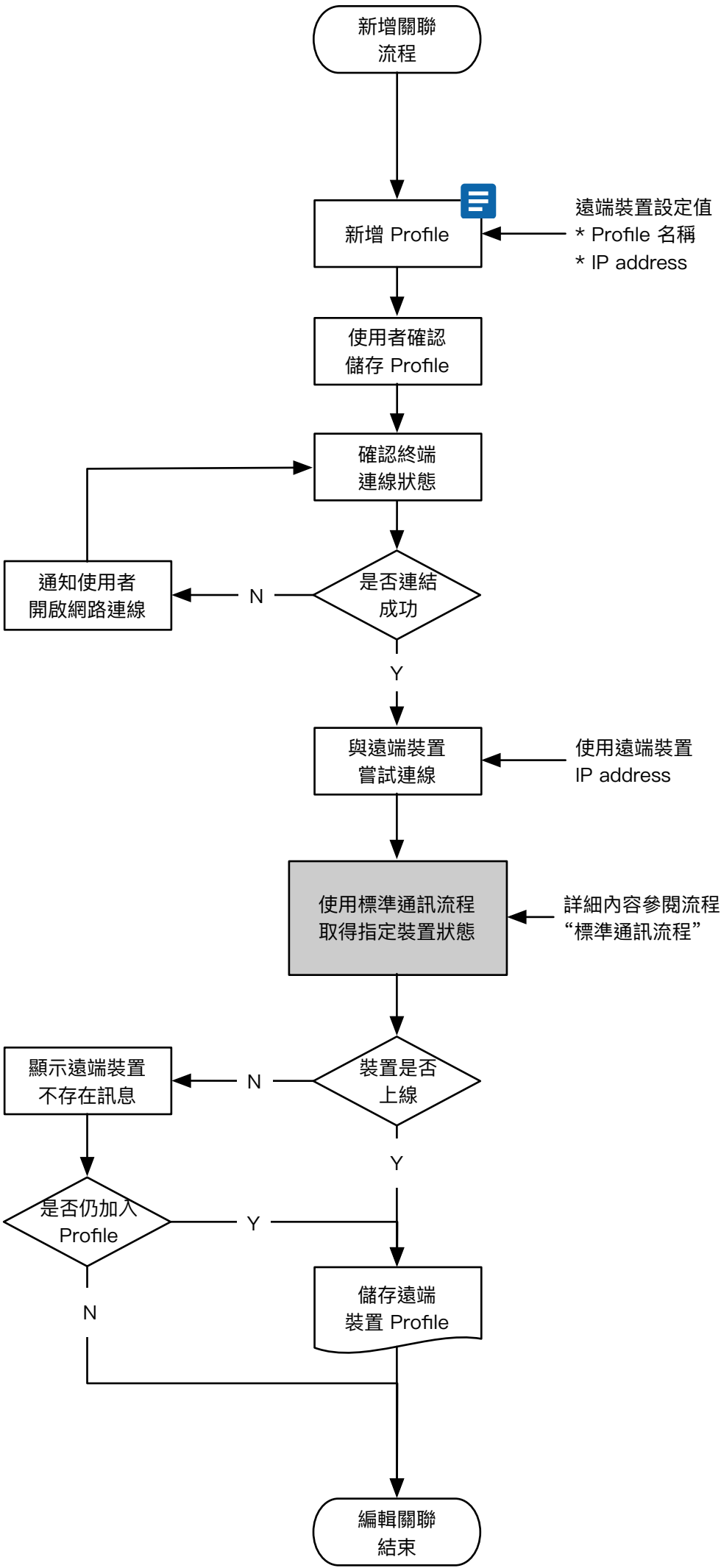
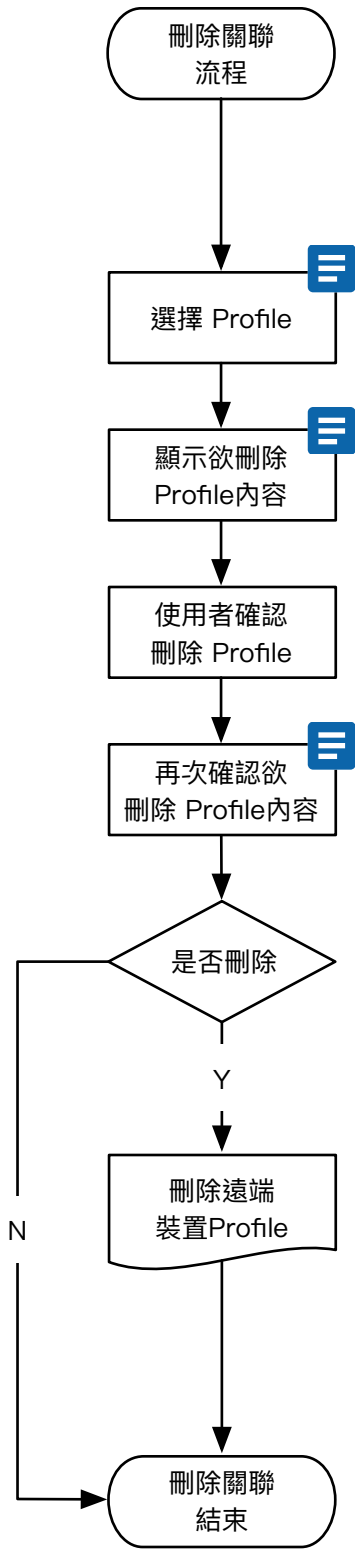
# RING {clone} Flow – 終端發起通話 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置



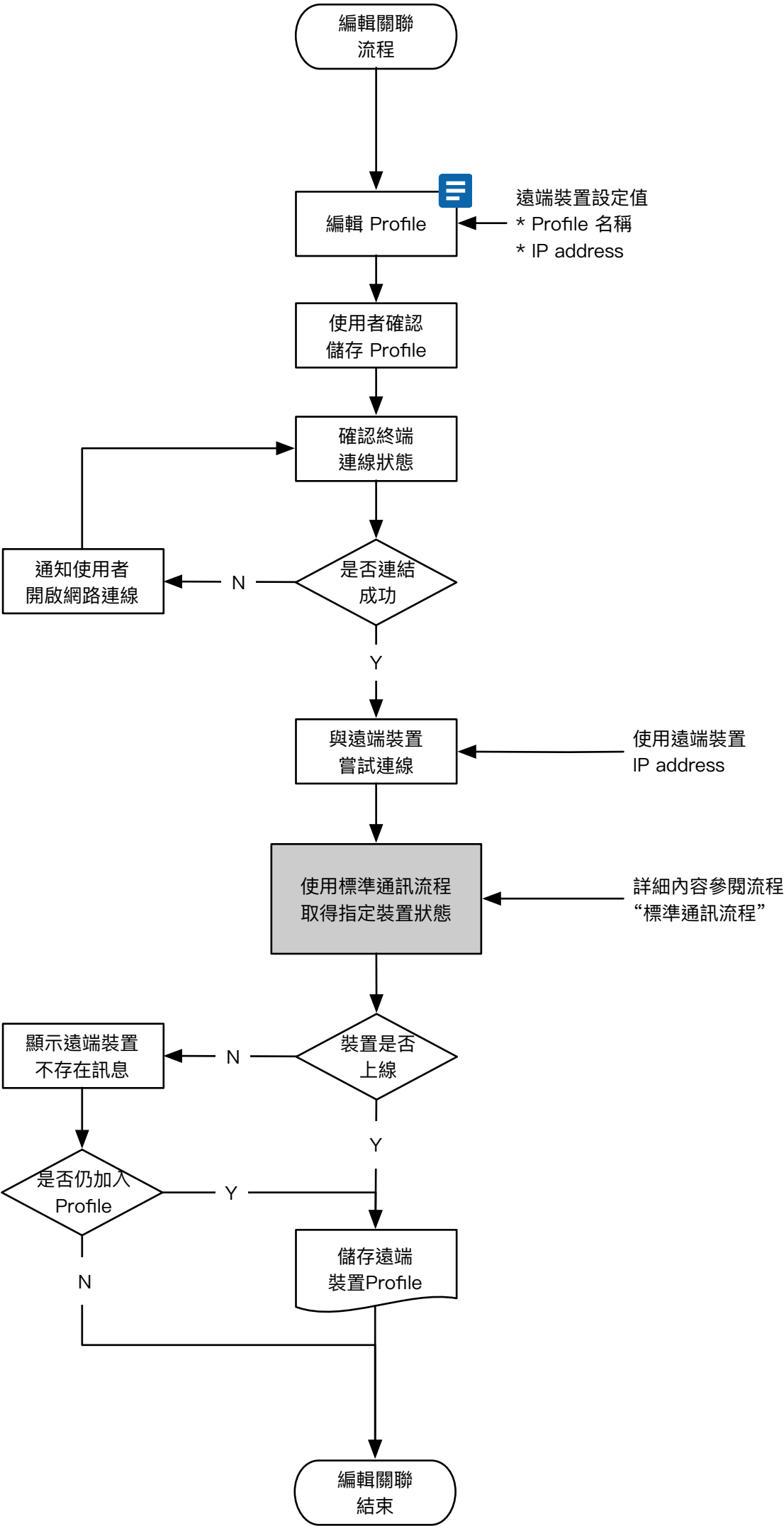
# RING {clone} Flow – 新增、刪除已關聯遠端裝置 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置



# RING {clone} Flow – 編輯已關聯遠端裝置 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置



# RING {clone} Flow – 取得遠端裝置事件 v1.0

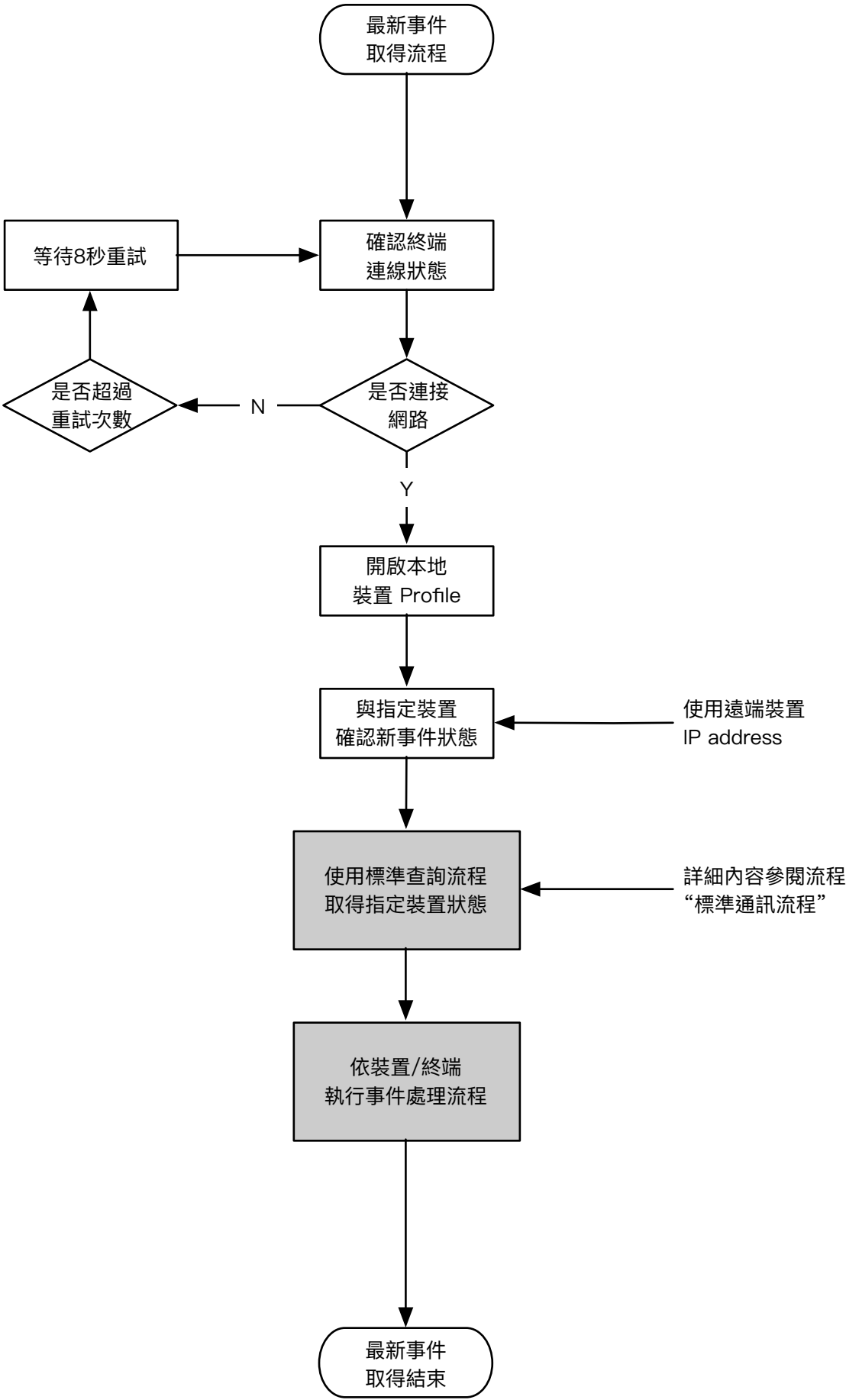
裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置

[說明]  
目前版本使用 Server–Client 架構，  
由終端 (Client) 依排程向遠端裝置  
(Server) 端取得新發生事件。  
因為由 Client 發動查詢，須考慮事件  
取得之即時性，排程時間間隔不可過  
長以免喪失事件準確性。

[適用項目]  
\* Motion Detection 觸發事件  
\* Doorbell 觸發事件  
\* Battery Low 事件  
\* Offline 事件

[目前方案缺點]  
1. 查詢次數過於密集恐影響效能

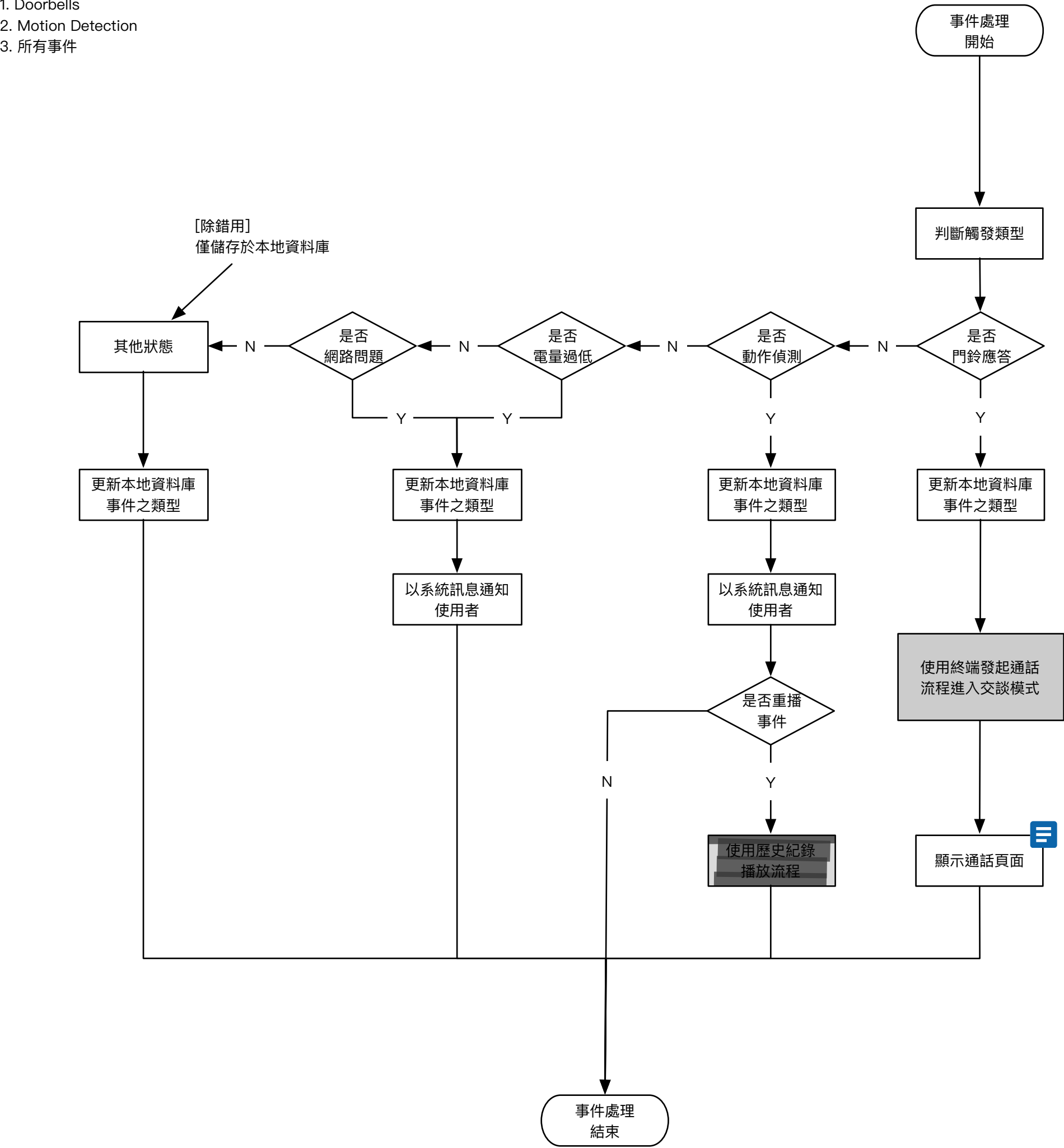
[建議方案]  
1. 使用遠端 Server 管理訊息傳送



# RING {clone} Flow – 遠端裝置事件處理流程 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置

- 事件需區分類型，如下：
- 1. Doorbells
  - 2. Motion Detection
  - 3. 所有事件



# RING {clone} Flow – 終端事件處理流程 v1.0

裝置：RING {clone} device  
終端：使用者Android/iOS終端裝置

事件需區分類型，如下：

- 1. Doorbells
- 2. Motion Detection
- 3. 所有事件

[除錯用]  
僅儲存於本地資料庫

