**입사지원서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 지원분야 | 웹 서비스 개발 | 경력구분 | 신입 | 희망연봉 | 면접 후 결정 |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 인적 사항 | 성명 | 한글 | 이진 | 연락처 | 010-8456-1111 | EMB00005fbcbc6e |
| 한자 |  | E-Mail | jin@naver.com |
| 영어 | Lee Jin | 주민번호 | 940506-XXXXXXXX |
| 주소 | | 서울 중구 | | |
| 한줄 소개 | | 후회를 남기지 않도록 최선을 다하자 | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학력 사항 | 기간 | 구분 | 학교명 | 학과명 | 소재지 | 학점 |
| 2012.03 - 2015.02 | 졸업 | 숙명여자고등학교 |  | 서울 |  |
| 2015.03 - 2019.02 | 졸업예정 | OO대학교 | 컴퓨터소프트웨어과 | 서울 | 4.4 |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 보유 기술 | 구분 | 내용 |
| Database | My-SQL, MS-SQL, Oracle, Access, Mybatis |
| OS | Windows, Linux, OS X |
| Programming | **JSP, JAVA, Spring, PHP, Codeigniter, HTML/JavaScript**, C/C++, ASP.NET, Android, Objective C |
| 개발도구 | Eclipse, Visual Studio, EditPlus, 볼랜드C++, XCode |
| ETC | Github, 네이버 SVN |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 교육 이수 | 연수기간 | 연수기관 | 연수과정 및 습득기술 |
| 2015.10.14 | OO대학 | 산업체인사 초청특강 - 최신 보안 동향 및 사고 사례를 통한 보호대책 방안 |
| 2015.05.18 | OO대학 | 산업체인사 초청특강 - Introduction to Hadoop |
| 2015.05.29 | COEX | SECURITY.SAFETY KOREA 2015 |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 자격 면허 | 취득일자 | 종류 | 발급기관 | 보유기술 및 수준 |
| 2013.08 | 컴퓨터활용능력 2급 | 대한상공회의소 | 엑셀을 이용해 기본적인 작업을 처리할 수 있습니다. |
| 2013.10 | 네트워크 관리사 2급 | 한국정보통신자격협회 | 네트워크 관리와 관련된 기본적인 지식을 갖고 있습니다 |
| 2015.05 | 정보처리 산업기사 | 한국산업인력공단 | 정보기술 관리 및 지식을 갖고 있습니다. |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 학내 활동 | 활동기간 | 소속 | 경험 및 습득역량 |
| 2015.03.15 ~ 2016.02.01 | OO대학교 창업동아리 겜지기 | 동아리 회원으로 활동하였으며 창업대전에 매년 참가했습니다. 동아리 활동을 통해서 소프트웨어 분야의 공부, 지식을 배우고 많은 프로젝트를 만들 수 있었습니다. |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 수상 내역 | 수상일자 | 수상명 | 수상기관 | 내용 |
| 2015년~ 2018년 | 성적장학금 | OO대학교 | 성적 장학금을 4회 받았습니다 |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 가족 사항 | 성명 | 관계 | 나이 | 비고 |
| 이순태 | 부 | 56 |  |
| 임미정 | 모 | 52 |  |
| 이예원 | 동생 | 22 |  |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | ASP.NET 프로젝트 | 담당 | **이진** (개별프로젝트) | 기간 | 2014-11~2014-12 |
| OS | Window7 | DBMS | MS-SQL |
| TOOL | Visual Stuido 2010 | | |
| 개발 | ASP.NET 을 이용하여 만든 인디밴드소개 사이트이며, ASP.NET 의 문법들을 배울 수 있었던 프로젝트입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 리소스 중개사이트 (프로토타입) | 담당 | 팀프로젝트 | 기간 | 2014-07-01 ~ 2014-07-08 |
| OS | Window7 | DBMS | My-SQL |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | PHP를 이용하여 리소스 중개사이트를 만들기 위해 프로토타입으로 구현해본 사이트입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 리소스 중개사이트 | 담당 | 팀프로젝트 | 기간 | 2014-07 ~ 2014-09 |
| OS | Window7 | DBMS | My-SQL |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | JSP, node.js를 이용해서 만든 리소스 중개사이트입니다. JSP와 node.js의 문법을 배우고 응용할 수 있었습니다. JSP로는 홈페이지를 구현하고, node.js로 채팅을 구현했습니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | Dos 레이맨 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2013-06 - 2013-08 |
| OS | Window7 | DBMS |  |
| TOOL | Borland C++ | | |
| 개발 | Borland C++을 이용한 레이맨 게임입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | Rainbow Balloon 쇼핑몰 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2014-03 ~ 2014-06 |
| OS | Window7 | DBMS | My-SQL |
| TOOL | EditPlus | | |
| 개발 | PHP를 이용해서 만든 여성을 타켓으로 한 개인 쇼핑몰 입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | Window 레이맨 (2D) | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2013-12 ~ 2014-02 |
| OS | Window7 | DBMS |  |
| TOOL | Visual Stuido 2010 | | |
| 개발 | C/C++을 이용해서 만든 2D 레이맨 게임입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | Tease-Ya Hang Man 게임 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2014-05 ~ 2014-06 |
| OS | Window7 | DBMS |  |
| TOOL | Visual Stuido 2010 | | |
| 개발 | C++ / Visual Studio 2010 | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | SG커뮤니케이션 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2015-01~2015-02 |
| OS | Window7 | DBMS | MYSQL |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | 아버지께 만들어드린 쇼핑몰로 PHP CodeIgniter, CKeditor, MysQL을 이용했습니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 음식점관리 프로그램 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2014-04~2014-05 |
| OS | Window7 | DBMS | Oracle |
| TOOL | 파워빌더 | | |
| 개발 | 파워빌더와 오라클을 이용해서 제작한 음식점관리 프로그램입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 도서관리 시스템 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2014-11~2014-12 |
| OS | Window7 | DBMS | MSSQL |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | JSP, jQuery를 사용하여 제작한 도서관리 프로그램입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 인사관리 프로그램 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2013-12 |
| OS | Window7 | DBMS |  |
| TOOL | Access 2010 | | |
| 개발 | Access를 이용해서 만든 인사관리 프로그램입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 인사관리 및 연말정산 프로그램 | 담당 | 팀프로젝트 | 기간 | 2014-05 ~ 2014-06 |
| OS | Window7 | DBMS | Oracle |
| TOOL | 파워빌더 | | |
| 개발 | 파워빌더와 오라클을 이용한 프로젝트로, 팀 단위로 진행했습니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | JSP 포트폴리오 사이트 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2014-10~2014-11 |
| OS | Window7 | DBMS | MYSQL |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | JSP와 MYSQL을 이용한 포트폴리오 관리 사이트입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 정보보안 자동로그인 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2015-05-20~2015-05-22 |
| OS | Window7 | DBMS |  |
| TOOL | Visual Stuido 2010 | | |
| 개발 | C# 정보보안에 관련된 자동로그인 프로그램입니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 포트폴리오 관리 사이트 | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2015-05~2015-06 |
| OS | Window7 | DBMS | MYSQL, ORACLE, MYBATIS |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | JSP로 제작했던 포트폴리오 관리 사이트를Spring과 MyBatis를 이용해 리팩토링했습니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 프로 젝트 | 미니캘린더 (달력+메모장 기능) | 담당 | 개인프로젝트 | 기간 | 2015-05~2015-06 |
| OS | Window7 | DBMS | SQLite |
| TOOL | Eclipse | | |
| 개발 | 캘린더 앱을 만들어본 프로젝트로, Java와 SQLite를 사용했습니다. | | |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| 상기 내용은 사실과 다름없음을 알려드립니다. 2019 년 08 월 27 일       지원자 : **이진** (인) |

**자기소개서**

|  |
| --- |
| <**성장과정**> "저만의 작품을 만들어내는 과정이 즐거웠습니다." |
| 저는 어릴 때 주변에 동생들이 많았습니다. 집에 컴퓨터가 없던 시절에 동생들을 즐겁게 놀아주기 위해 인형이 사는 집이나 장난감을 직접 만들어주곤 했습니다. 여러 도구를 이용해 무언가를 만들어내는 과정들이 너무 즐거웠고 제가 만든 장난감을 가지고 놀며 즐거워하는 동생들의 모습을 보면서 성취감을 느꼈습니다. 집에 컴퓨터가 생기고 난 후에는 게임과 포토샵, 베가스와 같은 프로그램들로 여러 가지 작품을 만드는 것에 관심을 두게 되었고 그 과정에서 컴퓨터에 대해서 더 배우고 싶다는 생각하게 되었습니다. 학창 시절에 진로를 정하지 못해서 대입에 여러 번 실패했습니다. 그 동안 제가 좋아하는 것이 무엇인지, 하고 싶은 것이 무엇인지 진지하게 고민하며 자신에 대해 돌아보게 되었는데 어릴 때 무언가를 만들어내며 기뻤던 기억을 떠올리게 되었습니다. 컴퓨터를 배워보고 싶은 호기심과 만들어내는 것을 좋아하는 저의 흥미를 고려해서 컴퓨터 소프트웨어 과에 진학하게 되었습니다. |
| <**성격 장단점**> "꾸준함과 성실함으로 노력하는 사람이 되겠습니다." |
| 저는 어떤 일을 시작할 때 이 일을 통해서 어떤 것을 배울 수 있는지 생각하며 나름의 의미를 부여하는 것을 좋아합니다. 자기만의 목표설정과 동기부여를 통해 더 열심히 노력할 수 있고 일을 즐겁게 진행할 수 있기 때문입니다. 한 번에 폭발적인 에너지로 빠르게 가지는 못하지만 묵묵하게 한 가지에 몰두하며 나아가는 스타일입니다. 벼락치기보다는 조금씩이라도 꾸준히 준비할 때 설정한 목표를 이루기 더 쉽고, 돌아봤을 때 남는 것이 더 많다고 느끼기 때문입니다. 느리더라도 포기하지 않고 맡은 일에 책임감을 느끼고 최선을 다해서 노력하자는 마음가짐으로 노력한 결과 좋은 학점과 자격증을 얻는데 많은 도움이 되었습니다. |
| <**사회활동 및 학창시절**> "수많은 시행착오 속에서 문제 해결 능력을 기른 시간이었습니다." |
| 저는 인문계 고등학교에 다녔기 때문에 프로그래밍 분야에 많이 접해보지 못한 채로 대학교에 입학했습니다. 약한 부분이던 프로그래밍에 익숙해지기 위해 방과 후 저만의 공부시간을 갖고 조금씩이라도 매일 코드를 작성하는 연습을 했고 좋은 성적을 받을 수 있었습니다. 그러다 더 많은걸 배우고 싶다는 마음에 과 내에 게임지기 라는 동아리에 가입하게 되었습니다. 게임도 만들고 공부도 할 수 있는 동아리였는데 정식 회원이 되기 위해서는 여러 테스트를 통과하여야 했습니다. 그 과정을 통해 스스로 문제를 해결하는 능력을 기를 수 있게 되었습니다. 동아리 활동을 하면서 선배들과 세미나도 하고, 여러 가지 과제들을 해결하면서 함께 공부하는 재미도 배울 수 있었습니다. 가장 기억에 남는 동아리 내 팀 프로젝트는 2학년 여름방학 때 창업대전 작품으로 만들었던 리소스 중개 사이트입니다. 팀원 모두 처음 배우는 언어라서 서로 공부해 온 뒤 적절히 역할을 분담해서 작업을 시작했습니다. 처음 구현해보는 것이 많아 맨땅에 헤딩하는 느낌으로 만들었던 사이트라서 정말 많은 시행착오가 있었고, 한가지 문제로 몇 주간 저녁마다 남아서 고민하기도 했습니다. 힘들게 하나씩 해결하면서 어떤 문제라도 노력하면 해결할 수 있다는 자신감도 얻을 수 있었습니다. |
| <**지원 동기 및 입사 포부**> "발전을 위한 끊임 없는 노력, 소통하며 사람들과 함께 나아가는 인재가 되겠습니다.." |
| 2학년 겨울방학에 아버지께 쇼핑몰을 만들어드린 적이 있습니다. 아버지의 요구사항에 맞춰 만드는 과정이 쉽지 않았지만 수많은 시행착오 끝에 완성할 수 있었고, 부족한 작품이었지만 기뻐하시는 모습을 보며 저만의 작품을 만들어 소중한 사람에게 도움을 줄 수 있었다는 뿌듯함과 성취감을 느낄 수 있었습니다. 저의 꿈은 사람들에게 편리하고 도움이 되는 작품을 만들어주는 것입니다. 제 작품으로 사람들에게 행복을 줄 수 있다면 그것은 정말 의미 있는 일이고, 무엇과도 바꿀 수 없는 성취감을 안겨줄 수 있을 것입니다. 이에 따라 제 꿈을 향한 열정과 잠재역량을 펼칠 수 있는 귀사의 웹 서비스 개발자로 지원합니다. 긍정적인 사고, 책임감, 끊임없는 도전정신을 갖고 귀사에서 추구하는 목표를 위해 적극적으로 일하고 싶습니다. 감사합니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - ASP.NET 프로젝트** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2014-11~2014-12 | 구분 | **이진** (개별프로젝트) |
| 구현 목적 | | | |
| ASP.NET 을 이용하여 만든 인디밴드소개 사이트이며, ASP.NET 의 문법들을 배울 수 있었던 프로젝트입니다. | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -회원가입을 할 수 있고, 회원목록을 조회할 수 있습니다. -사용자 아이디와 암호를 통해 로그인/로그아웃을 할 수 있습니다. -게시판, 방명록에 글쓰기, 답글달기, 글수정등을 할 수 있습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -회원가입 -로그인/로그아웃 -게시판, 방명록 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 리소스 중개사이트 (프로토타입)** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2014-07-01 ~ 2014-07-08 | 구분 | 팀프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| PHP를 이용하여 리소스 중개사이트를 만들기 위해 프로토타입으로 구현해본 사이트입니다. | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 리소스(이미지, 음악, 코드)를 업로드 할 수 있습니다. - 회원가입 및 탈퇴, 수정을 할 수 있습니다 -이미지 확대 및 사운드를 재생 할 수 있습니다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - 상품 올리기 / 상품검색 기능 - 회원가입  - 이미지 크게보기 / 사운드 재생 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 리소스 중개사이트** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2014-07 ~ 2014-09 | 구분 | 팀프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| JSP, node.js를 이용해서 만든 리소스 중개사이트입니다. JSP와 node.js의 문법을 배우고 응용할 수 있었습니다. JSP로는 홈페이지를 구현하고, node.js로 채팅을 구현했습니다. | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 리소스(이미지, 음악, 코드)를 업로드할 수 있습니다. - 이미지의 경우는 확대보기, 음악의 경우는 재생할 수 있습니다. - 회원들에게 1:1로 쪽지를 보내고 읽을 수 있습니다 - 방을 만들어 1:1로 채팅 할 수 있습니다 - 회원가입, 정보수정, 개인프로필등록, 개인프로필 사진등록, 회원탈퇴를 할 수 있습니다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -상품(이미지, 음악, 코드) 올리기 / 상품검색 기능 -쪽지 보내기 -채팅 하기 -회원가입 / 개인정보 수정 / 개인 프로필사진 등록 ​/ 회원탈퇴​  -이미지 크게보기 / 사운드 재생 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - Dos 레이맨** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p727.bmp | | | |
| 기간 | 2013-06 - 2013-08 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| Borland C++을 이용한 레이맨입니다. | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 배경, 캐릭터 출력 : 파일입출력을 이용해 배경과 캐릭터를 출력시켰습니다. - 키처리 : 캐릭터를 움직일 수 있게 키처리를 했습니다. - 충돌처리(중력) : 오브젝트 마다 충돌여부를 체크합니다. - 스크롤(클리핑, 미러링) : 오브젝트를 게임 해상도에 맞게 자르고, 캐릭터의 좌표에 따라 배경 오브젝트를 이동시켜 출력합니다. 오른쪽을 보고있는 그림을 y축으로 뒤집어 왼쪽을 보게 처리한다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - 배경, 캐릭터 출력 - 키처리 - 충돌처리(중력) - 스크롤 (클리핑, 미러링) | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - Rainbow Balloon 쇼핑몰** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2014-03 ~ 2014-06 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| PHP를 이용해서 만든 여성을 타켓으로 한 개인 쇼핑몰 입니다. | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 관리자기능과 사용자기능으로 나누어 구현했습니다. - 회원가입, 수정, 탈퇴등이 가능합니다. - 이미지를 업로드할 수 있습니다. - Q&A, FAQ 게시판을 구현했습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - 회원가입 / 회원수정 / 회원탈퇴 - 이미지 업로드  - 게시판  - 카테고리별 상품보기 - 상품상세보기 및 장바구니 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - Window 레이맨 (2D)** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2013-12 ~ 2014-02 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| C/C++ | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 오브젝트의 속성을 참조하여 캐릭터와 오브젝트간의 충돌여부를 체크합니다. - 이미지를 불러올때 투명색을 지정하여 이미지의 배경끼리 겹치지 않게 하였습니다. - 오브젝트를 게임 해상도에 맞게 자르고, 캐릭터의 좌표에 따라 배경 오브젝트를 이동시켜 출력합니다. - 기존의 소스를 리팩토링 하여 각 오브젝트를 클래스화 시켰습니다. - 단일연결 리스트를 이하여 동적으로 오브젝트를 생성, 삭제하여 메모리 사용의 효율을 늘렸습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - 충돌처리(중력) - 클리핑, 미러링, 스크롤 - 클래스화  - 단일연결리스트 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - Tease-Ya Hang Man 게임** | | | |
|  | | | |
| 기간 | 2014-05 ~ 2014-06 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| C++ / Visual Studio 2010 | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -입력된 단어와 정답인 단어를 비교합니다. -남은 생명 / 얻은 점수 추가 : 생명을 추가해서 남은 기회를 보여주고, 글자당 점수를 매깁니다. -힌트추가 : 9번을 누르면 힌트를 보여줍니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -문자열 비교 -텍스트파일(정답파일) 입출력 -남은생명/얻은 점수 추가 -힌트 추가 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - SG커뮤니케이션** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p765.png | | | |
| 기간 | 2015-01~2015-02 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| PHP CodeIgniter, CKeditor | | | |
| 기술 설명 | | | |
| <사용자> -한국어 /중국어 사이트 구분 : 언어를 구분해서 사이트를 볼 수 있습니다. -회원가입/로그인 : 회원가입 및 로그인을 할 수 있습니다. -장바구니/상품구매/주문조회/상품리뷰 : 상품담기 및 구매가 가능하며 주문한 상품을 조회하고 리뷰를 남길 수 있습니다. -마이페이지 : 주문내역/본인게시글보기/회원수정 및 탈퇴가 가능합니다. <관리자> -이미지 슬라이드/동적 카테고리/로고관리 : 이미지슬라이드에 신상품을 랜덤으로 보여줍니다. 카테고리는 동적으로 추가 및 수정이 가능하며, 관리자가 로고를 바꿀 수 있습니다. -회원조회/수정 : 가입한 회원의 정보를 조회하고 수정할 수 있습니다. -상품 및 옵션 등록/수정 : 상품을 등록하고 수정할 수 있습니다. CKeditor를 이용해 상세페이지를 자유롭게 디자인이 가능하게 만들었습니다. 상품의 옵션을 추가하고 수정할 수 있습니다. -주문관리/재고관리 : 주문정보를 조회및 상태수정을 할 수 있으며, 재고관리가 필요한 물품은 따로 재고관리를 할 수있게 만들었습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| <사용자> -한국어/중국어 사이트 구분 -회원가입/로그인 -장바구니/상품구매/주문조회/상품리뷰 -마이페이지 <관리자> -이미지 슬라이드/동적 카테고리/로고관리 -회원조회/수정 -상품 및 옵션 등록/수정 -주문관리/재고관리 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 음식점관리 프로그램** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p763.png | | | |
| 기간 | 2014-04~2014-05 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
|  | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -로그인 및 사용자 관리 : 등록된 사용자는 로그인 할 수 있습니다. 사용자와 관리자 등급으로 나뉩니다. -수입 : 해당 년, 월을 이용하여 수입정보를 조회할 수 있습니다.  -입출고조회 : 입고, 출고 정보를 기간별로 조회할 수 있습니다. -제품등록 및 제품종류 관리 : 제품을 등록하고 검색할 수 있습니다. -새 판매 및 새 구매 관리 : 판매 및 구매정보를 추가할 수 있습니다. -통계 : 판매순위, 월별 구입별 수입현황, 종류별 분포도 등을 볼 수 있습니다. -회원등록 및 조회 : 회원을 등록하고 조회할 수 있습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -로그인 및 사용자 관리  -수입 -입출고조회  -제품등록 및 제품종류 관리 -새 판매 및 새 구매 관리 -통계 -회원등록 및 조회 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 도서관리 시스템** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p761.png | | | |
| 기간 | 2014-11~2014-12 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| JSP, jQuery | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -회원관리 : 회원등록, 사진등록, 회원정보수정, 탈퇴, 회원목록보기가 가능합니다. -도서관리 : 도서를 등록할 수 있고 도서목록을 볼 수 있습니다. -대여관리 : 대여 등록과 대여목록을 볼 수 있습니다. -통계 : 회원들의 도서 대여 횟수를 그래프로 나타냈습니다. -도움말 : 프로그램 사용법을 설명했습니다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -회원관리 -도서관리 -대여관리 -통계 -도움말 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 인사관리 프로그램** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p762.png | | | |
| 기간 | 2013-12 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
|  | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -사원등록 : 사진, 이름, 직위, 부서, 전화번호, 주소 등 개인정보를 등록 및 검색이 가능합니다. -부서/직위 등록 : 부서와 직위를 등록합니다. -급여등록 : 급여, 직책수당, 공제를 등록하여 실지급액을 계산합니다. -가족정보 등록 / 주소록 : 사원의 가족정보를 등록합니다. / 부서 및 직위로 사원을 검색할 수 있습니다. -휴가정보 등록 : 휴가 시작 및 종료일, 연차사용여부, 사유, 종류등을 등록합니다. -증명서 발급 : 입력된 정보를 이용해서 재직증명서를 발급할 수 있습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -사원등록  -부서/직위 등록 -급여등록  -가족정보 등록 / 주소록 -휴가정보 등록 -증명서 발급 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 인사관리 및 연말정산 프로그램** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p764.png | | | |
| 기간 | 2014-05 ~ 2014-06 | 구분 | 팀프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
|  | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -인사관리 : 사원관리, 조직도, 부서 및 직급관리 등이 가능합니다. -급여관리 : 급여지급, 명세서, 퇴직금 등을 관리할 수 있습니다. -연말정산 : 연말정산을 계산할 수 있습니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -인사관리 -급여관리 -연말정산 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 정보보안 자동로그인** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p1012.png | | | |
| 기간 | 2015-05-20~2015-05-22 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| C# | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 아이디와 비밀번호 사전파일을 이용해 자동으로 로그인 할 수 있다. - 로그인에 성공하면 로그인한 아이디와 비밀번호가 보이고 실패하면 실패알림창이 뜬다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - File를 사용하여 이미지를 불러올수 있습니다. - Thread와 delegate, invoke를 활용. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - JSP 포트폴리오 사이트** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p865.png | | | |
| 기간 | 2014-10~2014-11 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| JSP | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -회원가입/로그인처리 : 회원가입과 로그인을 이용합니다. -회원목록/회원수정/회원탈퇴 : 회원수정과 탈퇴를 사용할 수 있고, 회원목록을 보여줄 수 있습니다. -반응형 웹 디자인 : 메뉴바를 반응형 웹디자인을 이용해 디바이스에 최적화된 이미지로 보여줍니다. -파일업로드 : 서블릿을 이용한 파일업로드를 구현했습니다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -회원가입/로그인처리 -회원목록/회원수정/회원탈퇴 -반응형 웹 디자인 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - JSP 포트폴리오 사이트** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p865.png | | | |
| 기간 | 2014-10~2014-11 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| JSP | | | |
| 기술 설명 | | | |
| -회원가입/로그인처리 : 회원가입과 로그인을 이용합니다. -회원목록/회원수정/회원탈퇴 : 회원수정과 탈퇴를 사용할 수 있고, 회원목록을 보여줄 수 있습니다. -반응형 웹 디자인 : 메뉴바를 반응형 웹디자인을 이용해 디바이스에 최적화된 이미지로 보여줍니다. -파일업로드 : 서블릿을 이용한 파일업로드를 구현했습니다 | | | |
| 구현 기술 | | | |
| -회원가입/로그인처리 -회원목록/회원수정/회원탈퇴 -반응형 웹 디자인 -파일업로드 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Portpolio - 미니캘린더 (달력+메모장 기능)** | | | |
| http://gamejigix.induk.ac.kr/job/member/p1441.png | | | |
| 기간 | 2015-05~2015-06 | 구분 | 개인프로젝트 |
| 구현 목적 | | | |
| java | | | |
| 기술 설명 | | | |
| - 메뉴바를 통해 캘린더에서 메모장으로, 메모장에서 캘린더로 이동가능 합니다 - 달력보기(한달) : 양쪽에 위치한 화살표 버튼을 이용해 다음달, 이전달로 넘어갈 수 있습니다. 일정이 추가된 날짜는 파랗게, 클릭한 날짜는 회색으로 칠해집니다 - 일정추가/삭제 : 데이터 베이스에 저장되므로 앱을 종료했다 실행해도 저장된 결과를 확인할 수 있고, 삭제할 수도 있습니다 - 메모장 보기/추가/수정/삭제 : 메모를 읽기/추가/수정/삭제를 할 수 있으며 빈 칸으로 입력시 알림창이 뜹니다. | | | |
| 구현 기술 | | | |
| - 달력보기(한달)  - 일정추가/삭제 - 메모장 보기/추가/수정/삭제 | | | |