**前端代码规范**

前端代码规范整理分为三部分：html、js、css；

Html：

Html其实也就是重构，根据眼前所看到的设计图，利用html代码重构出来，其中考虑到js交互以及css可行性的前提下，构造出最简洁且可读性最强的html代码。

Html规范定义如下：

1. 页面第一行有标准模式申明

<!doctype html>

1. Html标签有属性

<html lang="zh-CN">…<html>

1. Head标签有编码格式

<meta content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type">

1. Head标签有语言定义

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">（主要是设置浏览器优先使用什么模式来渲染的）

1. Head标签内有标题、关键字、描述标签对

<meta content=”” name=”keywords”>

<meta content=”” name=”description”>

1. Img标签必须有alt属性

<img src=”” alt=”” />

原因：a. alt属性是考虑到不支持图像显示或者图像显示被关闭的浏览器的用户，以及视觉障碍的用户和使用屏幕阅读器的用户。当图片不显示的时候，图片替换文字。

b. alt属性是搜索引擎判断图片与文字是否相关的重要依据，alt属性添加到img主要的目的才是为了SEO(Search Engine Optimization))搜素引擎优化(了解)

1. Css引用必须在head标签内

行内样式 <p style=””></p>

内部样式：<style type="text/css">

P{

}

</style>

外部样式：<link href="css/index.css" ref="stylesheet" type="text">

1. Js引用必须在body结束标签前

外联JS <script src="js/index.js"></script>

内联JS <script type="text/javascript">

</script>

1. 图片必须优化（前景图、背景图、小图标）

Js：

因为有了js，静态页面才会变成动态页面；js讲究效率、简洁、可读性以及重用性。

Js规范定义如下：

1. 页面取值、获取元素尽量不要以id命名的方式来取
2. 多使用var func = function(){};来定义函数，尽力不使用function func(){};。Js是块级解释语言，用到的时候才会声明和执行。
3. Js方法名命名规则—私公有、模块、功能驼峰命名法；比如：

私有的xx模块图片移动，则：var \_xx\_imgMove = function(){};

公有的xx模块图片移动，则：var xx\_imgMove = function(){};

1. Js代码不允许写在html页面里
2. 调用js的代码不允许写在html页面里，比如:

<a href=”javascript:;” onclick=”func()”></a>

1. 建立对应模块的js文件，方便管理以及维护，必须写方法注释（单行或多行注释）以及方法逻辑难点注释

Css：

在重构html的时候就应该想到css的写法，怎么样最简洁以及合理的提供js选择器进行抓取，一个赞的页面少不了css的渲染。

Css规范定义如下：

1. 尽量少用id命名方式
2. Css命名规则—标签简写、模块、功能驼峰命名法；比如：

一个图片滚动的容器，

则”.d-imgMove”对应<div class=”d-imgMove”>…</div>

1. Css代码不允许写在html页面里
2. Css重写或多态必须写注释
3. Css层级关系不得超过3级，例如：

.d-imgMove p span a{} 则要改为：

.d-imgMove p a{}

1. 建立对应模块的css文件，方便管理以及维护

以上为前端代码规范，秉承简洁易读、可维护性的思想。