



승인번호  
제 405001 호

Korea Media Panel Survey

# 2020 한국미디어패널조사

## 미디어다이어리 작성 가이드북



조사주관기관



정보통신정책연구원  
KOREA INFORMATION SOCIETY DEVELOPMENT INSTITUTE

조사수행기관



닐슨컴퍼니코리아(유)

## 목 차

|  |        |
|--|--------|
| ■ 보기카드 (매체 코드 / 행위 코드 / 연결 코드) .....     | 1      |
| ■ 체크사항 I (장소와 매체 코드 간 잘못된 조합) .....      | 2      |
| ■ 체크사항 II (매체, 행위, 연결 코드 간 올바른 조합) ..... | 3 ~ 27 |

※ 아래 목차는 체크사항 II에 해당되는 목차로, 귀하께서 이용하신 매체를 찾아 해당 페이지로 이동하시면 됩니다.

(페이지)

(페이지)



### ■ 종이 매체

|                       |   |
|-----------------------|---|
| 1) 신문/책/잡지 .....      | 3 |
| 2) 그림/사진/편지(쪽지) ..... | 3 |



### ■ TV

|  |   |
|--|---|
| 3) 가정용 TV .....                              | 4 |
| 4) 전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철TV 등) ..... | 5 |
| 5) 휴대용 TV .....                              | 5 |
| 6) 차량용 TV(승용차용 TV 수상기) .....                 | 5 |



### ■ 컴퓨터

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 7) 데스크톱 PC .....                | 6  |
| 8) 노트북 PC .....                 | 7  |
| 9) 태블릿 PC .....                 | 8  |
| 10) 내비게이션 .....                 | 9  |
| 11) 아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함) ..... | 10 |



### ■ 전화기

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 12) 공중 전화기 .....             | 11 |
| 13) 일반 전화기(인터넷 전화기 제외) ..... | 11 |
| 14) 인터넷 전화기 .....            | 12 |
| 15) 일반 휴대폰 .....             | 13 |
| 16) 스마트폰 .....               | 14 |



### ■ 촬영기기

|                              |    |
|------------------------------|----|
| 17) 디지털 카메라 .....            | 15 |
| 18) 비디오 녹화기기(캠코더, 액션캠) ..... | 16 |
| 19) 블랙박스 .....               | 16 |
| 20) 드론 기기 .....              | 17 |

### ■ 오디오 기기

|   |    |
|---|----|
| 21) 일반 라디오(라디오 전용 수신기) .....                            | 18 |
| 22) 가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커 /도킹 오디오 등) ..... | 18 |
| 23) 카오디오 .....  | 19 |
| 24) 오디오 레코더 .....                                       | 19 |
| 25) 휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등) .....                        | 20 |



### ■ 비디오 재생/녹화기기

|   |    |
|---|----|
| 26) VCR .....                           | 21 |
| 27) DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함) ..... | 21 |
| 28) DivX 플레이어 .....                     | 22 |
| 29) 휴대용 비디오 재생기기(PMP 등) .....           | 23 |



### ■ 게임기

|                   |    |
|-------------------|----|
| 30) 휴대용 게임기 ..... | 24 |
| 31) 가정용 게임기 ..... | 25 |



### ■ VR/AR(가상/증강현실) 기기

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| 32) VR/AR(가상/증강현실) 기기 ..... | 26 |
|-----------------------------|----|



### ■ 공간 미디어

|  |    |
|--|----|
| 33) 영화관 .....                                  | 27 |
| 34) 노래방 .....                                  | 27 |
| 35) 멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등) ..... | 27 |
| 36) 공연장 .....                                  | 27 |
| 37) 갤러리 .....                                  | 27 |
| 38) 박물관 .....                                  | 27 |
| 39) 스포츠경기장 .....                               | 27 |



|                               |    |
|-------------------------------|----|
| ■ 용어 설명 (미디어 행위, 연결 방법) ..... | 28 |
| ■ 자주 찾는 질문 (FAQ) .....        | 32 |

■ 보기카드 (매체 코드 / 행위 코드 / 연결 코드)

| 행위 코드 - '무엇을'                            |   |   |   |   |                |
|--|---|---|---|---|----------------|
| TV/<br>라디오/<br>방송<br>프로그램                | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)            | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 1<br>2  |   |                |
|  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홀스피 등)           | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 3<br>4  |   |                |
|  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)             | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 5<br>6  |   |                |
|  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보), 증권 등)    |   | 7   |   |                |
|  | 라디오 방송 혹은<br>음악채널 프로그램 청취                                   | 실시간 청취<br>AOD/다시듣기  | 8<br>9  |   |                |
|  | 옥외/자하철 방송 프로그램 시청   |   | 10  |   |                |
|  | 영화/<br>동영상/<br>개인방송/<br>음악/<br>음원/<br>사진                    | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 시청<br>(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)  |   | 11  |                |
| 학습 동영상                                   |   |   | 12  |   |                |
| 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상 시청                 |   | 실시간 시청(개인 생방송)<br>다시보기/다시듣기   | 13<br>14  |   |                |
| 블랙박스 확인                                  |   |   | 15  |   |                |
| 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 등) |   |   | 16  |   |                |
| 사진 보기(그림, 그래픽 이미지 등 포함)                  |   |   | 17  |   |                |
| 신문/<br>책/<br>잡지                          |   | 신문 기사 읽기(종이 신문, 인터넷·전자 신문, 애플리케이션 등)<br>책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)  |   | 18<br>19  |                |
|  | ※ 그림·사진 확보 포함<br>잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기                      |   | 20  |   |                |
|  | 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅                                    | 통화하기(음성 통화/영상 통화)<br>문자메시지 읽기/쓰기/보내기<br>이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기<br>채팅/메신저 하기(쪽지 보내기, 대화하기 등, 예: 카카오톡, 라인 등)   |   | 21<br>22<br>23<br>24  |                |
|  |   | 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래  | 정보콘텐츠 검색 및 이용(위치/교통/생활/상품/지식 등)<br>소셜네트워크서비스(SNS) 이용(블로그, 미니홈피 등)<br>예: 트위터, 카카오톡, 페이스북 등<br>온라인 상거래 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의<br>금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |   | 25<br>26<br>27 |
| 게임                                       |   |   | 게임 하기(온라인·오프라인(자체매장) 게임)  |   | 28             |
|  |   |   | 문서/<br>그래픽<br>작업  | 문서 작업(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)<br>그래픽 작업 등<br>(사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등) |                |
| (종이로 된<br>그림/사진/<br>편지/쪽지                | (종이) 그림 감상하기<br>(종이) 사진(앨범) 보기<br>(종이) 편지/쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기 |   |   | 31<br>32<br>33  |                |
|  | 공간<br>미디어<br>활동   | 영화관 이용(영화 관람)<br>노래방 이용(노래 부르기)<br>멀티미디어방 이용(DVD 시청, 게임하기, AR/VR 체험 등)<br>공연장 이용(연극, 뮤지컬 등의 공연 관람)<br>갤러리 이용(전시회 관람)<br>박물관 이용(박물관 관람)<br>스마트초경기장 이용(스마트초경기 관람) |   | 34<br>35<br>36<br>37<br>38<br>39<br>40  |                |
| 사물인터넷                                    |   | 가전제품, 자차기기 등 원격제어   |   | 41  |                |

2020 한국미디어패널조사 미디어 다이어리 작성 가이드북
- 1 -
보기카드

## ■ 체크 사항 I (장소와 매체 코드 간 잘못된 조합)

| 다음과 같은 장소에서  | 다음과 같은 매체를 이용한 경우   | 매체 코드   |
|--|---|---|
| 1) 본인 주거 공간<br>: 자택, 기숙사, 별장 등<br>2) 타인 주거 공간<br>: 친구·친척 집, 이웃 집 등 | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)</li> <li>공중 전화기</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어</li> </ul>   | 6<br>11<br>12<br>23<br>33 ~ 39  |
| 3) 직장<br>: 회사, 사무실 등   | <ul style="list-style-type: none"> <li>공간 미디어</li> </ul>  | 33 ~ 39   |
| 4) 교육시설(학생의 경우만 해당)<br>: 학교, 학원, 도서관 등                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어</li> </ul>  | 6<br>23<br>33 ~ 39  |
| 5) 본인 주거/사업 겸용 공간<br>: 오피스텔 등                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어</li> </ul>   | 6<br>11<br>22<br>33 ~ 39  |
| 6) 대중교통수단 내<br>: 버스, 지하철, 택시, 비행기 등<br>7) 개인교통수단<br>: 자가용, 오토바이 등  | <ul style="list-style-type: none"> <li>가정용 TV</li> <li>데스크톱 PC</li> <li>아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)</li> <li>공중 전화기</li> <li>일반 전화기</li> <li>인터넷 전화기</li> <li>가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)</li> <li>VCR</li> <li>DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)</li> <li>DivX 플레이어</li> <li>가정용 게임기</li> <li>공간 미디어</li> </ul> | 3<br>7<br>11<br>12<br>13<br>14<br>22<br>26<br>27<br>28<br>31<br>33 ~ 39 |

| 다음과 같은 장소에서   | 다음과 같은 매체를 이용한 경우   | 매체 코드   |
|---|---|---|
| 8) 개인이동/대중교통 환승대기<br>: 인도, 지하철 플랫폼, 택시 승강장, 공항 등  | <ul style="list-style-type: none"> <li>가정용 TV</li> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>일반 전화기</li> <li>인터넷 전화기</li> <li>가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)</li> <li>VCR</li> <li>DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)</li> <li>DivX 플레이어</li> <li>가정용 게임기</li> <li>공간 미디어</li> </ul> | 3<br>6<br>13<br>14<br>22<br>26<br>27<br>28<br>31<br>33 ~ 39 |
| 9) 오락시설<br>: PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등  | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>영화관</li> <li>공연장</li> <li>갤러리</li> <li>박물관</li> <li>스포츠경기장</li> </ul>  | 6<br>23<br>33<br>36<br>37<br>38<br>39                       |
| 10) 요식업시설<br>: 카페, 식당, 술집 등   | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어</li> </ul>  | 6<br>23<br>33 ~ 39  |
| 11) 체육시설<br>: 헬스장, 운동장 등  | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어 - 스포츠경기장 제외</li> </ul>  | 6<br>23<br>33 ~ 39  |
| 12) 문화시설<br>: 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등   | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>노래방</li> <li>멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등)</li> </ul>   | 6<br>23<br>34<br>35   |
| 13) 상거래 시설<br>: 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등<br>14) 종교시설<br>: 교회, 절, 성당 등<br>15) 관광휴양지<br>: 휴양지, 유원지, 산, 바다 등<br>16) 숙박시설<br>: 호텔, 모텔, 게스트하우스 등 | <ul style="list-style-type: none"> <li>차량용 TV(승용차용 TV수상기)</li> <li>카오디오</li> <li>공간 미디어</li> </ul>  | 6<br>23<br>33 ~ 39  |



## ■ 체크 사항 II (매체/행위/연결 코드 간 올바른 조합)

## 종이 매체

3p.

| 매체                              | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'  | 행위 코드 | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'                                 | 연결 코드 |
|---------------------------------|-------|---|-------|--|-------|
| 신문/<br>책/<br>잡지                 | 1     | ▶ 신문 기사 읽기 : (종이) 신문 기사 읽기  | 18    | 정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해 구입하거나 대여하여                       | 17    |
|                                 |       | ▶ 책 읽기 : (종이) 책 읽기 - 소설, 시, 교과서, 만화 등<br>※ 그림·사진 화보 포함  | 19    | 본인이 서점/가판대 등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 대여하여                    | 18    |
|                                 |       | ▶ 잡지 읽기 : (종이) 잡지 읽기  | 20    | 기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에서 보는 것 등)                    | 19    |
| (종이로 된)<br>그림/<br>사진/<br>편지(쪽지) | 2     | ▶ 그림 : (종이) 그림 감상하기<br>※ 그림책, 그림화보는 '책'으로 응답해 주세요.<br>※ 그림 전시회에서 그림을 본 경우는 '공간 미디어'로 응답해 주세요. | 31    | 우편/택배 서비스를 통해 받아서<br>(편지의 경우 우편으로 받거나 전달하여)              | 17    |
|                                 |       | ▶ 사진(앨범) : (종이) 사진(앨범) 보기<br>※ 사진 화보집을 본 경우는 '책'으로 응답해 주세요.                                   | 32    | 본인이 직접 판매처/대여점에서 구입하거나 빌려서<br>(편지/쪽지의 경우 직접 받거나 직접 건네주어) | 18    |
|                                 |       | ▶ 편지·쪽지 : (종이) 편지·쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기   | 33    | 기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에서 보는 것 등)                    | 19    |



**종이 매체** : 신문/책/잡지, 그림/사진, 편지(쪽지) 등 종이 형태의 매체

매체

매체  
코드

미디어 행위 - '무엇을'

행위  
코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결  
코드가정용  
TV

3

|                                  |  |                |    |
|----------------------------------|--|----------------|----|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV 방송 프로그램)                           | VOD/다시보기       | 2  |
|                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램    | VOD/다시보기       | 4  |
|                                  | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   | 실시간 청취         | 5  |
|                                  |  | AOD/다시듣기       | 6  |
|                                  | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |                | 7  |
|                                  | 학습 동영상   |                | 8  |
|                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 실시간 시청(개인 생방송) | 9  |
|                                  | 블랙박스 확인  | 다시보기/다시듣기      | 10 |
| 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |                | 11 |
|                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |                | 12 |
|                                  | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |                | 13 |
|                                  | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |                | 14 |
| 신문/<br>책/<br>잡지                  | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |                | 15 |
|                                  | 통화 : 음성통화/영상통화하기   |                | 16 |
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅         | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |                | 17 |
|                                  | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |                | 18 |
|                                  | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |                | 19 |
|                                  | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |                | 20 |
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래         | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                             |                | 21 |
|                                  | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |                | 22 |
| 게임                               | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |                | 23 |
| 문서/<br>그래픽 작업                    | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |                | 24 |
|                                  | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |                | 25 |

|                  |  |    |
|------------------|--|----|
| 방송<br>서비스를<br>통해 | 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 1  |
|                  | IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 2  |
|                  | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 3  |
| 전화<br>서비스를<br>통해 | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)  | 5  |
|                  |  |    |
| 인터넷<br>연결을<br>통해 | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을<br>통해                                     | 8  |
|                  | 와이파이(Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해  | 10 |
|                  | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용  | 11 |
|                  | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용  | 13 |
|                  | OTT 단말기/앱을 통해(단말기 예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라<br>이브 플러스 등/ 앱 예: 유튜브, 넷플릭스, 티빙, 웨이브 등) | 15 |
|                  | TV 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나<br>외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해             | 16 |
|                  | 다른 미디어 기기(VCR, DVD 플레이어, 컴퓨터, 게임기 등)에<br>직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아            |    |



가정용 TV

일반적으로 가정에서 사용하는  
브라운관/LCD/PDP/LED/OLED 등의 TV  
(모니터 겸용 TV, 프로젝션, 프로젝터, 주방용(빌트인) TV 포함.  
단, 휴대용 TV 제외)

| 매체                                       | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을' |  |    | 행위 코드   | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'                  |   | 연결 코드 |
|--|-------|----------------|--|----|---|---|---|-------|
| 전광판 TV<br>(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등) | 4     | ▶              | TV 방송 프로그램<br><br>옥외·지하철 방송 프로그램 시청<br>: 옥외·지하철 방송 시청(전광판, 대중교통 등에서 시청한 경우)              | 10 | ▶   | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해 |   | 8     |
| 휴대용 TV                                   | 5     | ▶              | TV 방송 프로그램<br><br>지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)            | 1  | ▶   | 지상파 방송 직접 수신을 통해(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)       |   | 5     |
| 차량용 TV<br>(승용차용 TV수상기)                   | 6     | ▶              | TV/라디오 방송 프로그램<br><br>지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)        | 1  | ▶   | 방송 서비스를 통해                                |   |       |
|  |       |                | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV 방송 프로그램)                     | 3  |   |   | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)                | 3     |
|  |       |                | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                 | 5  |   |   | 지상파 DMB서비스를 통해                          | 4     |
|  |       |                | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 | 7  |   |   | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용) | 5     |
|  |       |                | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)                                   | 8  |   |   |   |       |
|  |       | ▶              | 영화/동영상<br><br>영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)              | 11 |   |   |   |       |
|  |       |                | 학습 동영상   | 12 | 다른 미디어 기기(DVD 플레이어 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아 |   | 16                                      |       |



**전광판 TV**  
(혹은 옥외 TV)  
옥외의 건물에 설치된  
전광판 형식의 TV로  
지하철/버스/항공기  
내의 TV를 포함



**휴대용 TV**  
휴대하여 가지고 다닐  
수 있는 일반적으로  
작은 사이즈의  
TV전용 수신기기



**차량용TV**  
차량 내부에 설치하여 TV를  
시청할 수 있도록 하는  
TV전용 수신기기  
(지상파 DMB 수신 기능이  
있는 내비게이션 또는 휴대용  
TV 수신기기를 포함하지  
않음)



| 매체      | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'  | 행위 코드  |
|---------|-------|---|--|
| 데스크톱 PC | 7     | TV/라디오 방송 프로그램  | 자상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                |
|         |       |   | 실시간 시청(재방송 포함)   |
|         |       |   | VOD/다시보기   |
|         |       |   | 비자상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비자상파 TV방송 프로그램)                        |
|         |       |   | 실시간 시청(재방송 포함)   |
|         |       |   | VOD/다시보기   |
|         |       |   | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                   |
|         |       |   | 실시간 시청(재방송 포함)   |
|         |       |   | VOD/다시보기   |
|         |       | TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 | 7  |
|         |       |   |  |
|         |       | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)                                | 실시간 청취   |
|         |       |   | AOD/다시듣기   |
|         |       | 영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진  | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                 |
|         |       |   | 11   |
|         |       |   | 학습 동영상   |
|         |       |   | 12   |
|         |       |   | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상  |
|         |       |   | 실시간 시청(개인 생방송)   |
|         |       |   | 13   |
|         |       |   | : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청   |
|         |       |   | 다시보기/다시듣기  |
|         |       | 신문/책/잡지   | 블랙박스 확인  |
|         |       |   | 14   |
|         |       |   | 15   |
|         |       |   | 음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |
|         |       |   | 16   |
|         |       |   | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |
|         |       |   | 17   |
|         |       |   | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |
|         |       |   | 18   |
|         |       | 통화/문자/이메일/채팅  | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |
|         |       |   | 19   |
|         |       |   | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |
|         |       |   | 20   |
|         |       |   | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |
|         |       |   | 21   |
|         |       |   | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |
|         |       |   | 22   |
|         |       |   | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |
|         |       | 온라인검색/소셜네트워크/상거래  | 23   |
|         |       |   | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |
|         |       |   | 24   |
|         |       |   | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |
|         |       |   | 25   |
|         |       |   | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                         |
|         |       |   | 26   |
|         |       |   | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) |
|         |       |   | 27   |
|         |       | 게임  | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |
|         |       |   | 28   |
|         |       |   | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |
|         |       |   | 29   |
|         |       |   | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등                                     |
|         |       |   | 30   |
|         |       |   | 사물인터넷  |
|         |       |   | 가전제품, 전자기기 등 원격제어  |
|         |       |   | 41   |

| 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'   | 연결 코드   |
|--|---|
| 방송 서비스를 통해   | 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  |
|  | 1   |
|  | IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  |
|  | 2   |
|  | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  |
| 전화 서비스를 통해   | 지상파 DMB서비스를 통해  |
|  | 4   |
|  | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)                                   |
|  | 5   |
|  |   |
| 인터넷 연결을 통해   | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해                                 |
|  | 8   |
|  | 와이파이(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해  |
|  | 10  |
|  | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용   |
|  | 11  |
|  | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용   |
|  | 12  |
|  | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해   |
|  | 13  |
|  | KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외                                       |
| OTT 단말기/앱을 통해(단말기 예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이브 플러스 등/ 앱 예: 유튜브, 넷플릭스, 티빙, 웨이브 등) | 14  |
|  | CD/DVD 등의 디스크를 데스크톱 PC에서 재생하여   |
|  | 15  |
|  | 데스크톱 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |
| 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아                  | 16  |



### 데스크톱 PC

일반적으로 책상 위에 놓고 컴퓨터 본체, 모니터, 키보드 및 마우스 등을 연결하여 이용하는 PC, 혹은 모니터와 본체가 결합된 일체형 PC



미디어 행위 - '무엇을' 행위 코드

|                                  |  |   |                |
|----------------------------------|--|---|----------------|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 1<br>2         |
|                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                            | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 3<br>4         |
|                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 5<br>6         |
|                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램    |   | 7              |
|                                  | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   | 실시간 청취<br>AOD/다시듣기  | 8<br>9         |
| 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |   | 11             |
|                                  | 학습 동영상   |   | 12             |
|                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 실시간 시청(개인 생방송)<br>다시보기/다시듣기   | 13<br>14       |
|                                  | 블랙박스 확인  |   | 15             |
|                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |   | 16             |
|                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |   | 17             |
|                                  | 신문/책/잡지  | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기<br>책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)<br>잡지 : 웹진(webzine) 읽기 | 18<br>19<br>20 |
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |   | 21             |
|                                  | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |   | 22             |
|                                  | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |   | 23             |
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래         | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |   | 24             |
|                                  | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |   | 25             |
|                                  | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                             |   | 26             |
| 게임                               | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |   | 27             |
|                                  | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |   | 28             |
| 문서/<br>그래픽 작업                    | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |   | 29             |
|                                  | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |   | 30             |
| 사물인터넷                            | 가전제품, 전자기기 등 원격제어  |   | 41             |

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

|                  |  |    |
|------------------|--|----|
| 방송<br>서비스를<br>통해 | 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 1  |
|                  | IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 2  |
|                  | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)   | 3  |
|                  | 지상파 DMB서비스를 통해   | 4  |
|                  | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)                                      | 5  |
| 전화<br>서비스를<br>통해 |  |    |
| 인터넷<br>연결을<br>통해 | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을<br>통해                                 | 8  |
|                  | 와이파이(Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해  | 10 |
|                  | 와이파이(Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해  | 11 |
|                  | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외                   | 12 |
|                  | OTT 단말기/앱을 통해(단말기 예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이브 플러스 등/ 앱 예: 유튜브, 넷플릭스, 티빙, 웨이브 등) | 13 |
|                  | CD/DVD 등의 디스크를 일반 노트북 PC에서 재생하여  | 14 |
|                  | 일반 노트북 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해     | 15 |
|                  | 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에<br>직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아               | 16 |



노트북 PC

휴대가 간편하여 개인이 소지하고  
이동하며 사용할 수 있는 소형 크기의 컴퓨터

|   |   |
|---|---|
| 태블릿 PC<br>(스마트패드, 컨버터블 PC, 전자책(e-book) 리더기, 키즈패드, 어학용패드 포함) | 9 |
|---|---|

|                                  |  |                |    |
|----------------------------------|--|----------------|----|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 2  |
|                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                            | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 4  |
|                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       | 실시간 시청(재방송 포함) | 5  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 6  |
|                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램    |                | 7  |
|                                  | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   | 실시간 청취         | 8  |
|                                  |  | AOD/다시듣기       | 9  |
| 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |                | 11 |
|                                  | 학습 동영상   |                | 12 |
|                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 실시간 시청(개인 생방송) | 13 |
|                                  |  | 다시보기/다시듣기      | 14 |
|                                  | 블랙박스 확인  |                | 15 |
|                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |                | 16 |
|                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |                | 17 |
| 신문/<br>책/<br>잡지                  | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |                | 18 |
|                                  | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |                | 19 |
|                                  | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |                | 20 |
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |                | 21 |
|                                  | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |                | 22 |
|                                  | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |                | 23 |
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래         | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |                | 24 |
|                                  | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |                | 25 |
|                                  | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡스토리, 페이스북 등)                          |                | 26 |
| 게임                               | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |                | 27 |
|                                  | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |                | 28 |
|                                  | 문서/그래픽 작업  |                | 29 |
| 사물인터넷                            | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |                | 29 |
|                                  | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |                | 30 |
|                                  | 가전제품, 전자기기 등 원격제어  |                | 41 |

|                  |   |    |
|------------------|---|----|
| 방송<br>서비스를<br>통해 | 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  | 1  |
|                  | IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  | 2  |
|                  | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)  | 3  |
|                  | 지상파 DMB서비스를 통해  | 4  |
|                  | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)   | 5  |
| 전화<br>서비스를<br>통해 | 이동통신 전화 서비스를 통해<br>(기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)  | 7  |
| 인터넷<br>연결을<br>통해 | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을<br>통해                                      | 8  |
|                  | 이동통신 무선 인터넷을 통해<br>(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)                                     | 9  |
|                  | 와이파이(Wi-Fi) : 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용   | 10 |
|                  | (Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해   | 11 |
|                  | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용   | 11 |
|                  | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외                        | 12 |
|                  | OTT 단말기/앱을 통해(단말기 예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이트<br>브 플러스 등/ 앱 예: 유튜브, 넷플릭스, 티빙, 웨이브 등) | 13 |
|                  | CD/DVD 등의 디스크를 태블릿 PC에서 재생하여  | 14 |
|                  | 태블릿 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해          | 15 |
|                  | 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접<br>연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아                    | 16 |




### 태블릿 PC

키보드 없이 터치스크린을 이용하여 조작하는  
휴대 가능한 컴퓨터로,  
스마트패드, 컨버터블 PC(슬레이트 PC, 탭북 등),  
전자책(e-book) 리더기, 키즈패드를 포함

|       |    |
|-------|----|
| 내비게이션 | 10 |
|-------|----|

| 미디어 행위 - '무엇을'       |   |  | 행위 코드 |
|----------------------|---|--|-------|
| TV/라디오 방송 프로그램       | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                   | 실시간 시청(재방송 포함)                             | 1     |
|                      |   | VOD/다시보기                                   | 2     |
|                      | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                           | 실시간 시청(재방송 포함)                             | 3     |
|                      |   | VOD/다시보기                                   | 4     |
|                      | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                      | 실시간 시청(재방송 포함)                             | 5     |
|                      |   | VOD/다시보기                                   | 6     |
|                      | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램   |  | 7     |
|                      | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)  | 실시간 청취                                     | 8     |
|                      |   | AOD/다시듣기                                   | 9     |
| 영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                 |  | 11    |
|                      | 학습 동영상  |  | 12    |
|                      | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청   | 실시간 시청(개인 생방송)                             | 13    |
|                      |   | 다시보기/다시듣기                                  | 14    |
|                      | 블랙박스 확인   |  | 15    |
|                      | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                |  | 16    |
|                      | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기   |  | 17    |
|                      | 신문/책/잡지   | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 | 18    |
|                      |   | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   | 19    |
|                      |   | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기                        | 20    |
| 통화/문자/이메일/채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기   |  | 21    |
|                      | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기   |  | 22    |
|                      | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기   |  | 23    |
|                      | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)   |  | 24    |
| 온라인검색/소셜네트워크/상거래     | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용  |  | 25    |
|                      | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡스토리, 페이스북 등)                         |  | 26    |
|                      | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) |  | 27    |
| 게임                   | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기  |  | 28    |
| 문서/그래픽 작업            | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)  |  | 29    |
|                      | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등  |  | 30    |
| 사물인터넷                | 가전제품, 전자기기 등 원격제어   |  | 41    |

|   |   |  |    |
|---|---|--|----|
| 방송 서비스를 통해  |   |  |    |
|   | 지상파 DMB서비스를 통해  |  | 4  |
|   | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)   |  | 5  |
| 전화 서비스를 통해  |   |  |    |
| 인터넷 연결을 통해  |   |  |    |
|   |  와 이 파 이<br>(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용                                    | 10 |
|   |   | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용                                | 11 |
|   |   | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외 | 12 |
|   |   |  |    |
|   |   |  |    |
| 내비게이션 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |   |  | 15 |
| 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로<br>영상·음성 신호 등을 전달 받아                   |   |  | 16 |



내비게이션

일반적으로 차량에 설치하여 현재 위치 탐색/길 안내 등의 목적으로 사용하는 컴퓨터의 일종



|                            |    |
|----------------------------|----|
| 아웃도어 미디어 키오스크<br>(미디어폴 포함) | 11 |
|----------------------------|----|

|                                  |  |                |    |
|----------------------------------|--|----------------|----|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 2  |
|                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                            | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 4  |
|                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       | 실시간 시청(재방송 포함) | 5  |
|                                  |  | VOD/다시보기       | 6  |
|                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램    |                | 7  |
|                                  | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   | 실시간 청취         | 8  |
|                                  |  | AOD/다시듣기       | 9  |
| 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |                | 11 |
|                                  | 학습 동영상   |                | 12 |
|                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 실시간 시청(개인 생방송) | 13 |
|                                  |  | 다시보기/다시듣기      | 14 |
|                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |                | 16 |
|                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |                | 17 |
| 신문/<br>책/<br>잡지                  | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |                | 18 |
|                                  | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |                | 19 |
|                                  | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |                | 20 |
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |                | 21 |
|                                  | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |                | 22 |
|                                  | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |                | 23 |
|                                  | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |                | 24 |
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래         | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |                | 25 |
|                                  | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡스토리, 페이스북 등)                          |                | 26 |
|                                  | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |                | 27 |
| 게임                               | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |                | 28 |
| 문서/<br>그래픽 작업                    | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |                | 29 |
|                                  | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |                | 30 |

|   |   |
|---|---|
| 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해 | 8 |
|---|---|



**아웃도어 미디어키오스크**  
길거리 또는 지하철/철도 역사 내에 설치된 옥외 컴퓨터로  
특정 정보 검색 등의 목적으로 이용할 수 있음



| 매체                     | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'            | 행위 코드 | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' | 연결 코드 |
|------------------------|-------|---------------------------|-------|--------------------------|-------|
| 공중 전화기                 | 12    | 전화통화<br>통화 : 음성통화/영상통화 하기 | 21    | 유선 전화 서비스를 통해            | 6     |
| 일반 전화기<br>(인터넷 전화기 제외) | 13    | 전화통화<br>통화 : 음성통화/영상통화 하기 | 21    | 유선 전화 서비스를 통해            | 6     |



**공중 전화기**

일반 사람들이 필요할 때 사용할 수 있도록  
사람들의 왕래가 많은 곳에 설치한 전화



**일반 전화기**

전화케이블을 연결하여 가정/사무실에서 사용하는 유/무선전화기  
(인터넷 전화기 제외)

| 미디어 행위 - '무엇을'       |  |  |                             | 행위 코드    |
|----------------------|--|--|-----------------------------|----------|
| TV/라디오 방송 프로그램       | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    |  | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 1<br>2   |
|                      | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                            |  | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 3<br>4   |
|                      | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       |  | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기  | 5<br>6   |
|                      | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램    |  |                             | 7        |
|                      | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   |  | 실시간 청취<br>AOD/다시듣기          | 8<br>9   |
|                      |  |  |                             |          |
|                      | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |  |                             | 11       |
|                      | 학습 동영상   |  |                             | 12       |
|                      | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  |  | 실시간 시청(개인 생방송)<br>다시보기/다시듣기 | 13<br>14 |
|                      | 블랙박스 확인  |  |                             | 15       |
| 영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진 | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |  |                             | 16       |
|                      | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |  |                             | 17       |
|                      | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |  |                             | 18       |
|                      | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |  |                             | 19       |
|                      | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |  |                             | 20       |
| 신문/책/잡지              | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |  |                             | 21       |
|                      | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |  |                             | 22       |
|                      | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |  |                             | 23       |
|                      | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |  |                             | 24       |
| 통화/문자/이메일/채팅         | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |  |                             | 25       |
|                      | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                             |  |                             | 26       |
|                      | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |  |                             | 27       |
|                      | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |  |                             | 28       |
| 온라인검색/소셜네트워크/상거래     | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |  |                             | 29       |
|                      | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |  |                             | 30       |
| 게임                   | 사물인터넷  |  |                             | 41       |

|   |  |                             |    |
|---|--|-----------------------------|----|
| 방송 서비스를 통해  |  |                             |    |
|   |  |                             |    |
|   | 지상파 DMB서비스를 통해   |                             | 4  |
|   |  |                             |    |
| 전화 서비스를 통해  |  |                             |    |
|   |  |                             |    |
| 인터넷 연결을 통해  | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해  |                             | 8  |
|   | 이동통신 무선인터넷을 통해<br>(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)   |                             | 9  |
|   |  와 이 파 이<br>(Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해 | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용     | 10 |
|   |  | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11 |
|   | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외   |                             | 12 |
|   |  |                             |    |
|   |  |                             |    |
| 인터넷 전화기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |  |                             | 15 |
| 다른 미디어 기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된<br>상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아                |  |                             | 16 |



**인터넷 전화기**  
 인터넷을 경유해서 음성 또는 영상의 송수신을  
 가능하게 하는 전화기/전화서비스,  
 최근에는 스마트폰처럼 인터넷 통신과 정보 검색 등 컴퓨터  
 지원 기능과 사용자가 원하는 애플리케이션을 설치하여  
 이용할 수 있는 기기도 있음

|           |    |   |
|-----------|----|---|
| 일반<br>휴대폰 | 15 | ▶ |
|           |    |   |

|                                  |  |  |                |    |
|----------------------------------|--|--|----------------|----|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                  |  | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|                                  |  |  | VOD/다시보기       | 2  |
|                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                          |  | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|                                  |  |  | VOD/다시보기       | 4  |
|                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                     |  | 실시간 시청(재방송 포함) | 5  |
|                                  |  |  | VOD/다시보기       | 6  |
|                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램  |  |                | 7  |
|                                  | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)                                       |  | 실시간 청취         | 8  |
|                                  |  |  | AOD/다시듣기       | 9  |
| 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                |  |                | 11 |
|                                  | 학습 동영상   |  |                | 12 |
|                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  |  | 실시간 시청(개인 생방송) | 13 |
|                                  |  |  | 다시보기/다시듣기      | 14 |
|                                  | 블랙박스 확인  |  |                | 15 |
|                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                               |  |                | 16 |
|                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |  |                | 17 |
|                                  | 신문/<br>책/<br>잡지  | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 |                | 18 |
|                                  |  | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |                | 19 |
|                                  |  | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기                        |                | 20 |
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |  |                | 21 |
|                                  | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |  |                | 22 |
|                                  | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |  |                | 23 |
|                                  | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |  |                | 24 |
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래         | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |  |                | 25 |
|                                  | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                           |  |                | 26 |
|                                  | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, बैंकिंग, 간편결제, 자산관리, 온라인펀딩 등의<br>온라인 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) |  |                | 27 |
| 게임                               | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |  |                | 28 |
| 문서/<br>그래픽 작업                    | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |  |                | 29 |
|                                  | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등                                       |  |                | 30 |
| 사물인터넷                            | 가전제품, 전자기기 등 원격제어  |  |                | 41 |

|  |   |                             |    |
|--|---|-----------------------------|----|
| 방송<br>서비스를<br>통해   |   |                             |    |
|  | 지상파 DMB서비스를 통해  |                             | 4  |
|  |   |                             |    |
| 전화<br>서비스를<br>통해   | 이동통신 전화 서비스를 통해<br>(기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)  |                             | 7  |
| 인터넷<br>연결을<br>통해   |   |                             |    |
|  | 이동통신 무선인터넷을 통해<br>(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)  |                             | 9  |
|  |  와 이 파 이 | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용     | 10 |
|  | (Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해   | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11 |
|  | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외                                  |                             | 12 |
|  |   |                             |    |
|  |   |                             |    |
| 일반 휴대폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |   |                             | 15 |
| 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 다른 휴대폰 등)에 직접<br>연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아            |   |                             | 16 |



**일반 휴대폰**  
이동통신 서비스에 가입하여 통신사 가입자 또는 유선전화  
가입자와 통화를 할 수 있는 휴대용 전화기  
(스마트폰 제외)

|   |           |
|---|-----------|
| <p>스마트폰<br/>(스마트폰<br/>제어<br/>스마트<br/>와치·밴드,<br/>키즈폰<br/>포함)</p> | <p>16</p> |
|---|-----------|

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'



## 전화기



| 매체      | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'                   | 행위 코드   | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' | 연결 코드   |
|---------|-------|----------------------------------|---|--------------------------|---|
| 디지털 카메라 | 17    | 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함) |                          |   |
|         |       |                                  | 학습 동영상  |                          |   |
|         |       |                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청               | 실시간 시청(개인 생방송)           | 13  |
|         |       |                                  |   | 다시보기/다시듣기                | 14  |
|         |       |                                  |   |                          |   |
|         |       |                                  |   |                          |   |
|         |       | 음악·음원                            |   |                          |   |
|         |       |                                  | : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)         |                          | 16  |
|         |       | 사진                               |   |                          |   |
|         |       |                                  | : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |                          | 17  |
|         |       | 그래픽 작업                           | 그래픽 작업 등<br>: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기       |                          | 30  |
|         |       |                                  |   | 방송 서비스를 통해               |   |
|         |       |                                  |   | 전화 서비스를 통해               |   |
|         |       |                                  |   | 인터넷 연결을 통해               |   |
|         |       |                                  |   |                          | 와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해  |
|         |       |                                  |   |                          | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용<br>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용                    |
|         |       |                                  |   |                          | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해<br>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외                |
|         |       |                                  |   |                          | 디지털 카메라 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을<br>이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |
|         |       |                                  |   |                          | 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로<br>영상·음성 신호 등을 전달 받아                     |



디지털 카메라

카메라의 일종으로 영상을 디지털 데이터로 바꾸어 전자장치에 기록하는,  
필름 없이 사진 촬영이 가능한 카메라



| 매체    |    | 매체 코드                            |   | 미디어 행위 - '무엇을'  |                | 행위 코드 | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'  |  | 연결 코드 |
|-------|----|----------------------------------|---|---|----------------|-------|---|--|-------|
| 드론 기기 | 20 | 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | ▶ | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함) |                | 11    | 방송<br>서비스를<br>통해  |  |       |
|       |    |                                  |   | 학습 동영상  |                | 12    |   |  |       |
|       |    |                                  |   | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청               | 실시간 시청(개인 생방송) | 13    |   |  |       |
|       |    |                                  |   |   | 다시보기/다시듣기      | 14    |   |  |       |
|       |    |                                  |   |   |                |       | 전화<br>서비스를<br>통해  |  |       |
|       |    |                                  |   | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기                                       |                | 17    |   |  |       |
|       |    | 그래픽 작업                           | ▶ | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기          |                | 30    | 인터넷<br>연결을<br>통해  | 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)을 통해               | 9     |
|       |    |                                  |   |   |                |       |   | 와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해                             | 10    |
|       |    |                                  |   |   |                |       |   | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용<br>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11    |
|       |    |                                  |   |   |                |       | 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나<br>외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |  |       |
|       |    |                                  |   |   |                |       |   |  | 15    |
|       |    |                                  |   |   |                |       |   | 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로<br>영상·음성 신호 등을 전달 받아  | 16    |



**드론 기기**  
무선전파로 조종이 가능한 무인 비행기로,  
사진 및 동영상 촬영이 가능한  
드론 기기를 의미함

2020 한국미디어패널조사 미디어 다이어리 작성 가이드북



| 매체   | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을' |  | 행위 코드 | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'  |   | 연결 코드 |
|------|-------|----------------|--|-------|---|---|-------|
| 카오디오 | 23    | 라디오 방송 프로그램    | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 실시간 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)     | 8     | 방송 서비스를 통해  | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)                | 3     |
|      |       | 음악/음원          | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) | 16    |   | 지상파 방송 직접 수신을 통해<br>(지상파안테나/디지털 컨버터 이용) | 5     |
|      |       |                |  |       | 전화 서비스를 통해  |   |       |
|      |       |                |  |       | 인터넷 연결을 통해  |   |       |
|      |       |                |  |       |   |   |       |
|      |       |                |  |       | CD/DVD 등의 디스크를 일반 카오디오에서 재생하여                                       |   | 14    |
|      |       |                |  |       | 카오디오 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |   | 15    |
|      |       |                |  |       | 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아                  |   | 16    |



카오디오

일반적으로 차량 내부에 설치하여 CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을 수 있도록 하는 음향기기



**카오디오**  
일반적으로 차량 내부에 설치하여 CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을 수 있도록 하는 음향기기

|         |    |       |  |    |  |    |
|---------|----|-------|--|----|--|----|
| 오디오 레코더 | 24 | 음악/음원 | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) | 16 | 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 | 15 |
|---------|----|-------|--|----|--|----|



**오디오 레코더**  
개인 음성 및 주위 소리 등을 녹음 및 재생할 수 있는 음향기기  
(녹음 기능이 있는 휴대폰이나 휴대용 오디오 기기를 제외한 녹음을 주목적으로 하는 기기)

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 휴대용 오디오 기기 (MP3 플레이어 등) | 25 |
|-------------------------|----|

|                      |   |                |    |
|----------------------|---|----------------|----|
| TV/라디오 방송 프로그램       | 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                    | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|                      |   | VOD/다시보기       | 2  |
|                      | 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                            | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|                      |   | VOD/다시보기       | 4  |
|                      | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                       | 실시간 시청(재방송 포함) | 5  |
|                      |   | VOD/다시보기       | 6  |
|                      | TV 데이터방송 프로그램 시청 (날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램)     |                | 7  |
|                      | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)   | 실시간 청취         | 8  |
|                      |   | AOD/다시듣기       | 9  |
| 영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |                | 11 |
|                      | 학습 동영상  |                | 12 |
|                      | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 실시간 시청(개인 생방송) | 13 |
|                      |   | 다시보기/다시듣기      | 14 |
|                      | 블랙박스 확인   |                | 15 |
|                      | 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |                | 16 |
|                      | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기   |                | 17 |
|                      | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기  |                | 18 |
|                      | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)  |                | 19 |
| 신문/책/잡지              | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기   |                | 20 |
|                      | 통화 : 음성통화/영상통화 하기   |                | 21 |
|                      | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기   |                | 22 |
| 통화/문자/이메일/채팅         | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기   |                | 23 |
|                      | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)   |                | 24 |
|                      | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용  |                | 25 |
| 온라인검색/소셜네트워크/상거래     | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                             |                | 26 |
|                      | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |                | 27 |
|                      | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기  |                | 28 |
| 문서/그래픽 작업            | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)  |                | 29 |
|                      | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등                                      |                | 30 |

|            |   |                             |    |
|------------|---|-----------------------------|----|
| 방송 서비스를 통해 |   |                             |    |
|            | 지상파 DMB서비스를 통해  |                             | 4  |
| 전화 서비스를 통해 |   |                             |    |
| 인터넷 연결을 통해 | 와이파이(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해  | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용     | 10 |
|            |   | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11 |
|            |   |                             |    |
|            | CD/DVD 등의 디스크를 휴대용 오디오 기기에서 재생하여  |                             | 14 |
|            | 휴대용 오디오 기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |                             | 15 |
|            | 다른 미디어 기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아                   |                             | 16 |



### 휴대용 오디오 기기

이동 중 또는 야외에서 음악을 들을 수 있는 MP3(아이팟터치 포함), CD플레이어 등의 휴대용 오디오 기기

| 매체  |    | 미디어 행위 - '무엇을'                   |   | 행위 코드          |    |
|---|----|----------------------------------|---|----------------|----|
| VCR   | 26 | TV<br>방송<br>프로그램                 | 녹화된 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                 | 2              |    |
|   |    |                                  | 녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                         | 4              |    |
|   |    |                                  | 녹화된 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                    | 6              |    |
|   |    |                                  | 녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 | 7              |    |
|   |    | 영화/동영상/<br>개인방송                  | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                   | 11             |    |
|   |    |                                  | 학습 동영상  | 12             |    |
| 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 | 14 |                                  |   |                |    |
| DVD 플레이어<br>(블루레이,<br>HD-DVD<br>플레이어<br>포함)     | 27 | TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램         | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                     | 실시간 시청(재방송 포함) | 1  |
|   |    |                                  |   | VOD/다시보기       | 2  |
|   |    |                                  | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                             | 실시간 시청(재방송 포함) | 3  |
|   |    |                                  |   | VOD/다시보기       | 4  |
|   |    |                                  | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)  | 실시간 시청(재방송 포함) | 5  |
|   |    |                                  |   | VOD/다시보기       | 6  |
|   |    |                                  | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램     |                | 7  |
|   |    | 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)  | 실시간 청취         | 8  |
|   |    |                                  |   | AOD/다시듣기       | 9  |
|   |    |                                  | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                   |                | 11 |
|   |    |                                  | 학습 동영상  |                | 12 |
|   |    |                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청   |                | 14 |
|   |    |                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                  |                | 16 |
|   |    |                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기   |                | 17 |
|   |    |                                  |   |                |    |
|   |    |                                  |   |                |    |
|   |    |                                  |   |                |    |

## 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

비디오 카세트테이프를 VCR에서 재생하여

14



VCR

비디오 카세트테이프를  
재생해주는 기기



DVD 플레이어

DVD에 저장된 디지털  
동영상을 재생해주는 기기

|                  |   |  |
|------------------|---|--|
| 방송<br>서비스를<br>통해 |   |  |
|                  |   |  |
| 전화<br>서비스를<br>통해 |   |  |
|                  |   |  |
| 인터넷<br>연결을<br>통해 | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을<br>통해                                  | 8  |
|                  | 와이파이(Wi-Fi) 무선<br>인터넷을 통해   | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용<br>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 |
|                  |   | 10   |
|                  |   | 11   |
|                  | CD/DVD 등의 디스크를 일반 DVD 플레이어에서 재생하여   | 14   |
|                  | DVD 플레이어 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된<br>파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를<br>통해 | 15   |


| 매체        | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'                   | 행위 코드  | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' | 연결 코드  |
|-----------|-------|----------------------------------|--|--------------------------|--|
| DivX 플레이어 | 28    | TV 방송 프로그램                       | 녹화된 자상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                              | 2                        | 방송 서비스를 통해   |
|           |       |                                  | 녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                      | 4                        |  |
|           |       |                                  | 녹화된 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                 | 6                        |  |
|           |       |                                  | 녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 | 7                        |  |
|           |       | 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)                        | 11                       | 인터넷 연결을 통해   |
|           |       |                                  | 학습 동영상   | 12                       |  |
|           |       |                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청  | 14                       |  |
|           |       |                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                               | 16                       | <div> <div> <div></div> <div>와이파이(Wi-Fi)</div> </div> <div>무선인터넷을 통해</div> </div> <div> <div>와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용</div> <div>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용</div> </div> |
|           |       |                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  | 17                       |  |
|           |       |                                  |  |                          | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해  |
|           |       |                                  |  |                          | 8  |
|           |       |                                  |  |                          | 10   |
|           |       |                                  |  |                          | 11   |
|           |       |                                  |  |                          |  |
|           |       |                                  |  |                          | DivX 플레이어 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해   |
|           |       |                                  |  |                          | 15   |



DivX 플레이어  
CD/DVD 또는 하드디스크에  
동영상 저장(녹화) 및 재생할 수 있는 기기



|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 휴대용<br>비디오<br>재생기기<br>(PMP 등) | 29 |
|-------------------------------|----|

| 연결 방법 - ‘어떻게(어떤 경로를 통해)’   |  | 연결 코드 |
|--|--|-------|
| 방송 서비스를 통해   |  |       |
|  | 지상파 DMB서비스를 통해   | 4     |
|  |  |       |
| 전화 서비스를 통해   |  |       |
| 인터넷 연결을 통해   |  |       |
|  |  와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 | 10    |
|  | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용<br>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용   | 11    |
|  |  |       |
|  |  |       |
| 휴대용 비디오 재생기기(PMP 등) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |  | 15    |
| 다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아  |  | 16    |



### 휴대용 비디오 재생기기

음악 또는 동영상을 재생하는 휴대용 멀티미디어 재생기  
(PMP, 휴대용 DVD 플레이어 등)

| 매체      | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'   | 행위 코드 |
|---------|-------|--|-------|
| 휴대용 게임기 | 30 ▶  | <b>TV/라디오 방송 프로그램</b><br><b>지상파 TV방송 프로그램 시청</b><br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램) 실시간 시청(재방송 포함) 1<br>VOD/다시보기 2<br><b>비지상파 TV방송 프로그램 시청</b><br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램) 실시간 시청(재방송 포함) 3<br>VOD/다시보기 4<br><b>종합편성채널 TV방송 프로그램 시청</b><br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램) 실시간 시청(재방송 포함) 5<br>VOD/다시보기 6<br><b>TV 데이터방송 프로그램 시청</b><br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 7<br><b>라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취</b><br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) 실시간 청취 8<br>AOD/다시듣기 9 |       |
|         |       | <b>영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진</b><br><b>영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)</b><br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함) 11<br><b>학습 동영상</b> 12<br><b>개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상</b><br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 실시간 시청(개인 생방송) 13<br>다시보기/다시듣기 14   |       |
|         |       | <b>음악·음원</b><br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) 16<br><b>사진</b> : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 17  |       |
|         |       | <b>신문/책/잡지</b><br><b>신문 기사</b> : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 18<br><b>책</b> : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 19<br><b>잡지</b> : 웹진(webzine) 읽기 20  |       |
|         |       | <b>통화/문자/이메일/채팅</b><br><b>통화</b> : 음성통화/영상통화 하기 21<br><b>문자메시지</b> : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기 22<br><b>이메일(e-mail)</b> : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 23<br><b>채팅/메신저</b> : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 24  |       |
|         |       | <b>온라인검색/소셜네트워크/상거래</b><br><b>정보콘텐츠</b> : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 25<br><b>소셜네트워크서비스(SNS)</b> : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오톡, 페이스북 등) 26<br><b>온라인 상거래</b> : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) 27  |       |
|         |       | <b>게임</b><br><b>게임</b> : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 28  |       |
|         |       | <b>문서/그래픽 작업</b><br><b>문서 작업</b> : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 29<br><b>그래픽 작업 등</b> : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 30   |       |

| 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'  | 연결 코드 |
|---|-------|
| <b>방송 서비스를 통해</b><br>지상파 DMB서비스를 통해 4   |       |
| <b>전화 서비스를 통해</b>   |       |
| <b>인터넷 연결을 통해</b><br>와이파이(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해<br>와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 10<br>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 11 |       |
| CD/DVD 등의 디스크를 휴대용 게임기에서 재생하여 14  |       |
| 휴대용 게임기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 15                                   |       |




휴대용 게임기

일반적으로 자체 화면이 있으며 휴대하고 다니면서 게임을 즐길 수 있는 게임 전용기기(소니 PSP, 닌텐도DS 등)

|         |    |   |
|---------|----|---|
| 가정용 게임기 | 31 | ▶ |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |
|         |    |   |

| 미디어 행위 - '무엇을'       |  |                | 행위 코드 |
|----------------------|--|----------------|-------|
| TV/라디오 방송 프로그램       | 지상파 TV방송 프로그램 다시보기<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)                                  |                | 2     |
|                      | 비지상파 TV방송 프로그램 다시보기<br>(YTN, OCN, tvN, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)                                |                | 4     |
|                      | 종합편성채널 TV방송 프로그램 다시보기<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)                                     |                | 6     |
|                      | TV 데이터방송 프로그램 다시보기<br>날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등<br>주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램  |                | 7     |
|                      | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 다시듣기<br>(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)                                       |                | 9     |
| 영화/동영상/개인방송/음악/음원/사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)                                  |                | 11    |
|                      | 학습 동영상   |                | 12    |
|                      | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상  | 실시간 시청(개인 생방송) | 13    |
|                      | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상  | 다시보기/다시듣기      | 14    |
|                      | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)                                 |                | 16    |
| 신문/책/잡지              | 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기   |                | 18    |
|                      | 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)   |                | 19    |
|                      | 잡지 : 웹진(webzine) 읽기  |                | 20    |
| 통화/문자/이메일/채팅         | 통화 : 음성통화/영상통화 하기  |                | 21    |
|                      | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기  |                | 22    |
|                      | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기  |                | 23    |
|                      | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)  |                | 24    |
| 온라인검색/소셜네트워크/상거래     | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용   |                | 25    |
|                      | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통<br>(트위터, 카카오톡스토리, 페이스북 등)                          |                | 26    |
|                      | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리,<br>온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) |                | 27    |
| 게임                   | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기   |                | 28    |
| 문서/그래픽 작업            | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)   |                | 29    |
|                      | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등   |                | 30    |

| 연결 방법 - ‘어떻게(어떤 경로를 통해)’   |  |                             | 연결 코드 |
|--|--|-----------------------------|-------|
| 방송 서비스를 통해   |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
| 전화 서비스를 통해   |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
| 인터넷 연결을 통해   | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해  |                             | 8     |
|  |  |                             |       |
|  |  와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용     | 10    |
|  |  | 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11    |
|  |  |                             |       |
|  |  |                             |       |
| CD/DVD 등의 디스크를 가정용 게임기에서 재생하여  |  |                             | 14    |
| 가정용 게임기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 |  |                             | 15    |
|  |  |                             |       |



**가정용 게임기**  
 TV 또는 모니터에 연결하여 게임을 즐길 수 있는  
 게임 전용기기  
 (소니 플레이스테이션, 닌텐도 Wii 등을 포함.  
 단, 게임기 자체에 화면이 있는 휴대용 게임기 제외)

| 매체                        |   | 미디어 행위 - '무엇을'                   |  | 행위 코드          | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'  |                  | 연결 코드  |   |
|---------------------------|---|----------------------------------|--|----------------|---|------------------|--|---|
| VR/AR<br>(가상/증강<br>현실) 기기 | 32  | 영화/동영상/<br>개인방송/<br>음악/음원/<br>사진 | 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)<br>: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 애니메이션 등 포함)  |                | 11  | ▶                | ▶  |   |
|                           |   |                                  | 학습 동영상   |                | 12  |                  |  |   |
|                           |   |                                  | 개인방송/채널(개인창작 콘텐츠) 동영상<br>: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청                | 실시간 시청(개인 생방송) | 13  |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  | 다시보기/다시듣기      | 14  |                  |  |   |
|                           |   |                                  | 음악·음원<br>: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) |                | 16  |                  |  |   |
|                           |   |                                  | 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기  |                | 17  |                  |  |   |
|                           |   | 게임                               | 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기                                       |                | 28  | 인터넷<br>연결을<br>통해 | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을<br>통해 | 8 |
|                           |   | 문서/<br>그래픽 작업                    | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등         | 30             | 이동통신 무선인터넷을 통해<br>(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)  |                  | 9  |   |
|                           |   |                                  |  |                | <div><div>와 이 파 이</div><div>(Wi-Fi) 무선<br/>인터넷을 통해</div></div> <div>와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용<br/>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용</div> |                  | 10   |   |
|                           |   |                                  |  |                | 와이프로 서비스(휴대인터넷)를 통해   |                  | 11   |   |
| 공간<br>미디어<br>활동           | 멀티미디어방(DVD방, 게임카페, VR/AR체험관 등) : DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등 | 36                               |  | 12             |   |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  |                |   |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  |                |   |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  |                |   |                  |  |   |
| 사물인터넷                     | 가전제품, 전자기기 등 원격제어   |                                  | 41   |                | VR/AR(가상/증강현실)기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된<br>파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를<br>통해   | 15               |  |   |
|                           |   |                                  |  |                | 다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을<br>전달 받아  | 16               |  |   |
|                           |   |                                  |  |                |   |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  |                |   |                  |  |   |
|                           |   |                                  |  |                | 공간 미디어를 통해  | 20               |  |   |

## VR/AR(가상/증강현실) 기기

실제 일어나지 않는 일을 컴퓨터를 이용해 마치 현실처럼 표현한  
가상세계로 특수안경, 헤드셋 등의 VR/AR(가상/증강)현실 기기를  
착용하고

입체감과 원근감등의 착시효과를 느끼게 한다

VR/AR(가상/증강 현실) 기기를 착용하고 게임, 동영상,  
3D 영화 등을 이용할 수 있음





| 매체  | 매체 코드 | 미디어 행위 - '무엇을'  | 행위 코드 | 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' | 연결 코드 |
|---|-------|---|-------|--------------------------|-------|
| 공간미디어 - 영화관                                 | 33    | ▶ 영화관 : 영화 관람   | 34    | ▶ 공간 미디어를 통해             | 20    |
| 공간미디어 - 노래방                                 | 34    | ▶ 노래방 : 노래 부르기  | 35    |                          |       |
| 공간미디어 - 멀티미디어방<br>(DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등) | 35    | ▶ 멀티미디어방(DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등)<br>: DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등 | 36    |                          |       |
| 공간미디어 - 공연장                                 | 36    | ▶ 공연장 : 연극, 뮤지컬 등의 공연 관람  | 37    |                          |       |
| 공간미디어 - 갤러리                                 | 37    | ▶ 갤러리 : 전시회 관람  | 38    |                          |       |
| 공간미디어 - 박물관                                 | 38    | ▶ 박물관 : 박물관 관람  | 39    |                          |       |
| 공간미디어 - 스포츠경기장                              | 39    | ▶ 스포츠경기장 : 스포츠경기 관람   | 40    |                          |       |



영화관



노래방



멀티미디어방



공연장



갤러리



박물관



스포츠경기장

용어 설명 - 미디어 행위

|                          |  |                            |        |
|--------------------------|--|----------------------------|--------|
| TV/<br>라디오<br>방송<br>프로그램 | 지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)               | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기 | 1<br>2 |
|                          | 비지상파 TV방송 프로그램 시청<br>(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등)           | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기 | 3<br>4 |
|                          | 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청<br>(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)                | 실시간 시청(재방송 포함)<br>VOD/다시보기 | 5<br>6 |
|                          | TV 데이터방송 프로그램 시청<br>(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등) |                            | 7      |
|                          | 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취<br>※ 음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널         | 실시간 청취<br>AOD/다시듣기         | 8<br>9 |
|                          | 옥외/지하철 방송 프로그램 시청  |                            | 10     |

- 지상파 TV방송 프로그램 시청(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)

○ MBC, SBS, KBS, EBS, 지역민방 채널(OBS 경인 TV, 부산 KNN, 광주 MBC 등) 및 KBS 드라마넷, SBS골프 등 지상파 방송국 계열사 채널에서 방송한 TV 프로그램

○ 케이블 TV/위성(스카이라이프)/IPTV/N스크린/DMB 채널에서 지상파 방송사 프로그램을 방송하는 경우 포함

○ 지상파 방송사 마크(로고)가 화면 상단에 노출되어 있는 영상물

○ 인터넷 사이트에서 지상파 TV방송 프로그램을 시청한 경우 포함

☞ MBC 채널에서 영화를 시청한 경우 ≧ '영화/동영상'(X), '지상파 TV방송 프로그램'(O)

☞ 지상파 TV방송물이 극장 상영물 또는 DVD로 제작된 것을 시청한 경우 ≧ '영화/동영상'

☞ 비지상파 TV방송 채널에서 지상파 TV방송 프로그램을 재방송한 것을 시청한 경우 ≧ '지상파 TV방송 프로그램'
- 비지상파 TV방송 프로그램 시청

○ 케이블/위성/IPTV/DMB채널의 영화/드라마/음악/보도/취미/어린이/경제/홈쇼핑/해외 방송채널에서 방송하는 프로그램(MBC, SBS, KBS, EBS 및 지역민방, 지상파 방송국 계열사 채널 프로그램 제외) (투니버스, YTN, OCN, tvN, 채널CGV, 슈퍼액션, XTM, 코미디TV, Fox, Mnet, 바둑TV, 재능 TV, Q채널, 온게임넷, 온스타일, GS 홈쇼핑, CJ 오쇼핑, 현대 홈쇼핑 등)

○ 케이블 TV 지역방송 채널(티브로드, 씨제이헬로비전, 씨앤앰, 현대에이치씨엔, 씨엠비 등) 포함

○ 위성방송(스카이라이프)/IPTV/DMB 자체 채널프로그램(지상파 재전송, 오디오 및 데이터채널 제외) 포함

○ 아프리카, 다음팟 등 인터넷 사이트에서 케이블/위성/IPTV/DMB 채널 프로그램을 시청한 경우 포함

☞ 교통, 날씨 등의 정보를 제공하는 데이터방송 프로그램은 '데이터방송 프로그램'으로 응답

☞ 웹 포털 및 인터넷 방송국에서 제공하는 방송 프로그램 중에서 개인 방송은 'UCC(개인창작 콘텐츠)'로 응답, 웹 포털 및 인터넷 사이트에서 자체적으로 제작한 방송물은 '영화/동영상'으로 응답

■ 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청

○ JTBC, MBN, TV조선, 채널A와 같은 종합편성채널에서 방송한 TV 프로그램 (예. JTBC의 냉장고를 부탁해, 썰전, 채널A의 먹거리 X파일 등)

○ 종합편성채널이란 뉴스·교양·드라마·오락 등 모든 장르의 방송 프로그램을 편성할 수 있는 채널로, 지상파 방송과 달리 케이블 TV와 위성방송, IPTV 등 유료방송을 통해서만 송출됨

■ TV 데이터방송 프로그램 시청

○ 방송사업자의 채널을 이용하여 데이터(문자·숫자·도형·도표·이미지 및 그 밖의 정보체계)를 위주로 하여 이에 따르는 영상·음성·음향 및 이들의 조합으로 이루어진 방송 프로그램

○ 데이터 방송만을 보내는 전용 데이터 방송을 의미하며, 실시간 방송 프로그램에 보조적으로 보내는 보조적 데이터 방송은 제외

○ 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 카툰(만화천지, TV툰), 게임(게임쇼, 지니게임), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 쇼핑(GS홈쇼핑 T-shop, 현대홈쇼핑 Tmall, 롯데 T-Mall), 증권(한국금융 TV) 등

☞ 비지상파 TV방송(GS SHOP 등)에서 정해진 시간에 편성되어 쇼호스트에 의해 진행되는 홈쇼핑 프로그램은 '비지상파 TV방송 프로그램 시청'으로 응답

□ TV방송 프로그램 실시간 시청(재방송 포함)

○ 방송사의 채널 편성 시간에 실시간으로 방송을 시청하는 것 (시청자가 방송 프로그램 시청 시간을 조정할 수 없음) 재방송도 방송사의 채널 편성 시간에 포함되므로 실시간 방송으로 간주

□ TV방송 프로그램 VOD/다시보기

○ TV방송 프로그램 편성 시간과 상관없이 TV방송 프로그램을 시청하는 것 이미 방송된 프로그램을 시청자가 원하는 시간에(디지털케이블, IPTV, 위성방송 VOD 서비스를 통해) 다시 보는 경우를 의미함

○ TV방송 프로그램을 DVD / PVR 또는 비디오테이프 등을 통해 녹화하여 다시 시청하는 경우를 포함

☞ 방송사 편성에 따른 재방송 프로그램을 시청한 경우 ≧ '실시간 시청'

■ 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취

○ 라디오 방송 - 방송국에서 일정한 시간에 음악·드라마·뉴스·강연 등을 전파로 방송하여(AM/FM) 수신 장치를 갖추고 있는 청취자에게 서비스를 제공하는 것

- AM/FM 라디오 청취 및 지상파 방송사(MBC, KBS, SBS 등) 홈페이지를 통한 라디오 다시듣기/보이는 라디오 보기 등 포함

- 인터넷 라디오 플레이어(KBS 쿵, SBS 고릴라, MBC 미니 등) 및 라디오 애플리케이션(R2 등)을 통한 라디오 듣기 포함

- AM/FM 라디오 방송을 음악CD, 디지털 파일로 개인이 녹음한 것을 포함

○ 음악채널 프로그램 : 단순한 배경화면에서 음악만 나오는 채널 (예. 디지털 케이블 음악채널, DMB 음악채널)

☞ 뮤직비디오는 '영화/동영상'으로 응답

☞ 지상파 채널(MBC, KBS, SBS 등)에서 방송하는 음악 프로그램(예. 뮤직뱅크, 인기가요, 쇼음악중심 등)은 '지상파 TV방송 프로그램'으로 응답

☞ 비지상파 채널에서 뮤직비디오 등을 주로 편성하는 방송 채널(Mnet, MTV 등)은 '비지상파 TV방송 프로그램'으로 응답

■ 옥외/지하철 방송 프로그램 : 옥외 전광판 TV나 지하철 혹은 버스 내 TV를 통해 나오는 영상물

- 28 -





|                          |   |    |
|--------------------------|---|----|
| 통화/<br>문자/<br>이메일/<br>채팅 | 통화 : 음성통화/영상통화 하기                                   | 21 |
|                          | 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기                             | 22 |
|                          | 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기                 | 23 |
|                          | 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) | 24 |

#### ■ 통화 : 음성통화/영상통화

- 일반 전화기, 휴대폰, 인터넷 전화기 등을 이용한 음성통화, 영상통화를 모두 포함
- 컴퓨터 및 기타 인터넷이 가능한 기기를 이용하여 인터넷전화 서비스를 이용하는 경우도 포함

☞ 인터넷 사이트/메신저를 통한 음성채팅, 화상채팅은 '채팅/메신저'로 응답

#### ■ 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기

- 이동통신의 부가 서비스로 휴대폰 사용자끼리 주고받는 문자메시지 이용(SMS/MMS/멀티메일 등)
- 인터넷 사이트(네이트 온 등 문자보내기 사이트)에서 이동전화로 문자를 보내는 경우 포함

#### ■ 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기

- 보관편지함을 열어 이메일을 확인하는 경우 및 타인 혹은 자신에게 이메일을 보내기 위해서 작성하는 경우 포함

☞ 메일에 첨부된 사진, 동영상 등을 볼 경우에는 사진, 동영상 등으로 간주

☞ 이메일 확인을 위해서가 아니라, 단순히 인터넷 포털사이트에 로그인하는 경우는 제외

☞ RSS, 정기 웹진 등의 형태로 정기적으로 메일 배달되는 소식지, 웹진을 본 경우는 제외

#### ■ 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)

- 전용 프로그램을 설치한 개인끼리 인터넷에서 실시간으로 메시지와 데이터를 주고받을 수 있는 서비스

|                          |   |    |
|--------------------------|---|----|
| 온라인검색/<br>소셜네트워크/<br>상거래 | 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용  | 25 |
|                          | 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오톡, 페이스북 등)                             | 26 |
|                          | 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등) | 27 |

#### ■ 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용

- 웹 포털 및 인터넷 사이트를 통해 제공되는 대중교통, 맛집, 위치정보, 생활정보, 상품정보, 지식정보 등 이용
- 모바일 애플리케이션을 통한 정보 검색, 정보콘텐츠 이용 등을 포함

#### ■ 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오톡, 페이스북 등)

- 인터넷을 기반으로 사람과 사람을 연결하고 정보공유, 인맥관리, 자기표현 등을 통해 유지·관리할 수 있는 서비스(또는 사이트) 이용

- 카페·클럽·인터넷동호회(인터넷 상에서 취미나 관심분야가 유사한 사람들이 서로의 정보를 교류하거나 친목을 형성하기 위해 형성한 온라인 모임) 포함
- 블로그·미니홈피(개인의 관심사에 따라 일기, 칼럼, 전문자료, 사진 등을 게시·저장하여 타인과 공유하는 대표적인 1인 미디어) 포함
- 가상현실 서비스(본인을 대신하는 아바타(Avatar)를 생성하여 사람들과 교류하며 현실 세계와 유사한 삶을 살아가는 3D 온라인 가상세계 서비스) 포함
- 마이크로 블로그(트위터, 미투데이 등 미니 블로그 형태의 서비스로 주로 단문을 통해 자신의 일상을 소개하거나 사용자간 의사소통을 할 수 있는 온라인 서비스) 포함
- 소셜네트워크 사이트를 통한 단순 정보수집/콘텐츠 이용을 포함

☞ 게임을 주 목적으로 이용하는 소셜네트워킹(SNS) 게임은 '게임'으로 응답

#### ■ 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등)

- 온라인 사이트를 통해 상품 및 서비스를 교환하는 활동으로 사이버 공간에서 수행되는 온라인 banking 및 증권거래, 온라인 쇼핑, 결제 등을 포함 (온라인 거래를 하지 않는 단순 상품정보 검색은 제외)

|    |                  |    |
|----|------------------|----|
| 게임 | 게임 : 온·오프라인 게임하기 | 28 |
|----|------------------|----|

#### ■ 게임 : 온·오프라인 게임하기

- PC, 모바일 기기, 게임기를 이용한 온·오프라인 게임

☞ 오락실, 멀티미디어 게임방에서 게임을 한 경우 >> '공간미디어'의 '멀티미디어방'

|               |  |    |
|---------------|--|----|
| 문서/<br>그래픽 작업 | 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)                   | 29 |
|               | 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 | 30 |

#### ■ 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)

- 워드프로세서 등 문서 작업 전용 프로그램(MS 오피스, 한글)을 이용한 문서작업
- 모바일 오피스(스마트폰 등을 통해 문서작업을 지원하는 체제)를 통한 간단한 문서 작업을 포함 단, 종이 매체를 이용한 문서 작업은 제외

#### ■ 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등

- 이미지/사진/동영상 등의 보정·가공·변형·편집을 위한 컴퓨터 그래픽 프로그램 작업
- 촬영기기, 게임기, 휴대폰에서 제공하는 이미지 보정·가공·변형·편집을 포함
- 그 외 컴퓨터 프로그래밍 작업 등

|       |                   |    |
|-------|-------------------|----|
| 사물인터넷 | 가전제품, 전자기기 등 원격제어 | 41 |
|-------|-------------------|----|

#### ■ 가전제품, 전자기기 등 원격제어

- 냉장고, 에어컨/보일러, 청소기, 전기밥솥 등 가전제품이나 전자기기를 인터넷 연결로 스마트폰이나 컴퓨터 등의 다른 기기로 원격제어 하는 경우 또는 상태 알림 전송 등 기기 간 상호 커뮤니케이션한 경우



용어 설명 - 연결 방법

|  |                                      |   |
|--|--------------------------------------|---|
| 방송 서비스를 통해   | 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)         | 1 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>각 지역에 있는 종합 유선 방송사업자가 케이블을 이용하여 지상파 방송채널을 포함한 다양한 채널을 유료로 제공하는 서비스 예) 티브로드, 씨앤엠, 씨제이헬로비전 등</li> <li>중계유선 방송(텔레비전 난시청 해소를 위해 공용 안테나로 전파방송국의 방송을 수신하여, 케이블을 이용해 텔레비전 프로그램을 시청자에게 중계 전송하는 유료 방송) 포함 <ul style="list-style-type: none"> <li>『케이블 TV + 인터넷』 결합 상품을 이용하는 가구에서 케이블 방송사업자가 제공하는 인터넷서비스를 이용한 경우 '유선 인터넷 연결을 통해'로 응답</li> </ul> </li> </ul> |                                      |   |
| 방송 서비스를 통해   | IPTV 방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)          | 2 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>IPTV 방송사업자(KT, SK브로드밴드, LG U+)의 초고속 인터넷망과 IPTV 셋톱박스를 통해 방송 프로그램을 실시간으로 제공하거나, VOD 서비스를 제공하는 유료방송 서비스 <ul style="list-style-type: none"> <li>『olleh VOD + 스카이라이프』결합상품을 이용하는 가구에서 olleh VOD를 시청하는 경우는 'IPTV 방송 서비스를 통해'로 응답하고, 스카이라이프 실시간 시청의 경우에는 '위성방송 서비스를 통해'로 응답</li> </ul> </li> </ul>  |                                      |   |
| 방송 서비스를 통해   | 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)             | 3 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>지구 상공에 위치한 방송위성(BS: broadcasting satellite)을 이용해 텔레비전 방송과 같은 각종 방송을 하는 것을 말하며, 국내에서는 스카이라이프(SkyLife)에서 유료 방송 서비스를 실시하고 있음</li> </ul>  |                                      |   |
| 방송 서비스를 통해   | 지상파 DMB서비스를 통해                       | 4 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>지상파 방송과 같은 지상의 송신소와 중계망을 이용하고 고속이동 중에도 고화질 영상과 음향, 데이터 서비스 등 다채널 멀티미디어 방송을 실시간으로 시청할 수 있음</li> <li>KBS, MBC, SBS 등 지상파 방송이 실시간 방송되고, QBS나 U1같은 지상파 DMB 전용채널의 프로그램도 방송되며 무료임</li> </ul>  |                                      |   |
| 방송 서비스를 통해   | 지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나/디지털 컨버터 이용) | 5 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>케이블/위성/IPTV/지상파 DMB 등을 통하지 않고 공시청 안테나, 개별 안테나 등을 통해 KBS, MBC, SBS, EBS, OBS, 지역 민영 방송을 수신함</li> </ul>   |                                      |   |
| 전화 서비스를 통해   | 이동통신 전화 서비스를 통해(기기 고유의 통화·문자 서비스 이용) | 7 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>2G, 3G, LTE 등 이동통신망 기반으로 음성통화, 영상통화, 문자 전송 서비스를 고정된 위치가 아닌 이동 중에도 제공하는 서비스로 SKT, KT, LG U+(구 LG텔레콤) 등에서 제공</li> </ul>   |                                      |   |

|   |   |    |
|---|---|----|
| 인터넷 연결을 통해  | 유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해           | 8  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>광랜, 케이블, 전화선 등의 유선으로 미디어 기기가 인터넷에 직접 접속되도록 하는 서비스로 KT, SK브로드밴드, LG U+(구 LG파워콤), 지역 케이블 방송사업자 등이 제공</li> </ul>  |   |    |
| 인터넷 연결을 통해  | 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)을 통해            | 9  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>2G, 3G, LTE 등의 이동통신망 기반의 무선인터넷으로, 휴대폰 등을 통해 데이터 통신이나 인터넷 서비스를 이용하는 것 (예. SKT, KT, LG U+ 기기에 3G, LTE 표시가 뜬 상태에서 인터넷에 연결한 경우 등)</li> </ul>   |   |    |
| 인터넷 연결을 통해  | 와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷을 통해                               | 10 |
|   | 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 | 11 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷 : 무선통신 네트워크의 한 종류로, 무선접속장치(AP)가 설치된 곳의 일정 거리 안에서 무선인터넷을 할 수 있는 근거리통신망</li> <li>와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 : 집이나 사무실에 직접 설치한 유·무선 인터넷공유기 또는 통신사의 AP를 이용하여 와이파이 수신 기능이 있는 단말기를 이용하여 무선인터넷을 이용하는 것</li> <li>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 : 3G 또는 LTE, 와이브로 신호를 와이파이 신호로 전환시켜주는 무선공유기를 통하여 인터넷 서비스를 이용하는 것</li> </ul> |   |    |
| 인터넷 연결을 통해  | 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해                                 | 12 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>빠른 속도로 이동하면서도 초고속인터넷을 이용할 수 있는 무선 휴대인터넷 서비스 (와이브로 단말기(내·외장 모뎀) 장치가 있어야만 사용이 가능)</li> </ul>   |   |    |
| OTT 단말기/앱을 통해 (단말기 예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이트 플러스 등 / 앱 예: 유튜브, 넷플릭스, 티빙, 웨이브 등)  |   | 13 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>OTT 단말기란 TV나 모니터 등 HDMI 단자가 있는 출력장치에 연결하여 인터넷을 기반으로 동영상 콘텐츠를 제공하게 하는 장치</li> <li>OTT 앱이란 OTT 서비스 사업자가 서비스를 제공하는 애플리케이션</li> </ul>  |   |    |
| CD/DVD 등의 디스크를 재생하여   |   | 14 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>CD/DVD/블루레이 등 미디어 디스크를 해당 미디어 기기에 넣어 재생하는 경우</li> </ul>  |   |    |
| 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장 매체를 통해   |   | 15 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>미디어 기기 자체 기능, 소프트웨어를 이용하거나, 자체적으로 만든 파일 혹은 자체 저장 공간에 저장된 파일을 재생</li> </ul>   |   |    |
| 다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아   |   | 16 |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태에서 다른 미디어 기기로부터 영상·음성 신호를 전달받아 재생하거나, 파일을 확인하는 등의 경우</li> </ul>  |   |    |

## 자주 찾는 질문 (FAQ)

**Q.** 기기를 두 개 이상 연결하여 사용한 경우 어떻게 응답해야 하나요?

**A.** '주로 이용한 미디어' 부분과 '동시에 이용한 미디어' 부분 모두 응답해 주십시오.

행위코드: 두 부분 모두 동일하게 응답해 주세요.

연결코드: 신호를 전달하는 기기의 경우 그 기기가 연결된 해당 연결코드로, 신호를 받는 기기의 경우 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)로 선택해 주세요.

### ▶ 가정용 게임기에 TV화면을 연결하여 게임을 한 경우

- A. 일일 매체 이용 체크리스트에서 '가정용 게임기'(31번)와 '가정용 TV'(3번) 선택 후 선으로 연결해 주세요.
- B. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 게임기'(31번)로 선택해 주세요.  
: 게임 CD를 통해 게임을 하였다면, 행위코드 (28번) & 연결코드 (14번)을 선택해 주세요.  
: 게임기에 내장된 게임인 경우이면, 행위코드 (28번) & 연결코드 (15번)을 선택해 주세요.
- C. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 TV'(3번)로 선택해 주세요.  
: 가정용 게임기로부터 전달받아 게임을 한 경우이기 때문에, 행위코드 (28번) & 연결코드 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)를 선택해 주세요.



### ▶ 데스크톱 PC에 TV화면을 연결하여 영화를 감상한 경우

- A. 일일 매체 이용 체크리스트에서 '데스크톱 PC'(7번)와 '가정용 TV'(3번) 선택 후 선으로 연결해 주세요.
- B. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '데스크톱 PC'(7번)으로 선택해 주세요.  
: 영화 CD/DVD 등을 통해 영화를 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (14번)을 선택해 주세요.  
컴퓨터 내에 저장된 영화 파일을 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (15번)을 선택해 주세요.  
데스크톱 PC가 인터넷에 유선으로 연결된 상태로 영화파일을 스트리밍하여 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (8번)을 선택해 주세요.
- C. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 TV'(3번)으로 선택해 주세요.  
: 영화를 데스크톱 PC로부터 전달 받아 시청한 경우이기 때문에, 행위코드 (11번) & 연결코드 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)를 선택해 주세요.

**Q.** 하나의 기기로 두 가지 미디어 행위를 한 경우 어떻게 응답해야 하나요?

**A.** '주로 이용한 미디어' 부분과 '동시에 이용한 미디어' 부분 모두 응답해 주십시오.

매체코드: 두 부분 모두 동일하게 응답해 주세요.

연결코드: 미디어 행위에 따라 해당되는 연결 코드로 선택해 주세요.

### ▶ 스마트폰으로 주로 '정보 콘텐츠 검색'을 하면서, 동시에 '음악·음원'을 들은 경우

- A. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '스마트폰'(16번)을 선택, 행위코드는 '정보콘텐츠'(25번)를 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.  
: 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 등)을 통해 검색하였다면 연결코드 (9번)을 선택해 주세요.  
: 와이파이(Wi-Fi)존을 통해 검색하였다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.
- B. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드도 '스마트폰'(16번)을 선택, 행위코드는 '음악·음원'(16번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.  
: 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 등)을 통해 음악을 스트리밍하여 들었다면 연결코드 (9번)을 선택해 주세요.  
: 와이파이(Wi-Fi)존을 통해 음악을 스트리밍하여 들었다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.  
: 스마트폰 내에 저장된 음악 파일을 들었다면, 연결코드 (15번)을 선택해 주세요.



### ▶ 스마트 TV로 주로 '지상파 TV방송 프로그램 실시간 시청'을 하면서, 동시에 '소셜네트워크서비스'를 이용한 경우

- A. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용TV'(3번)를 선택, 행위코드는 '지상파 TV방송 프로그램 실시간 시청'(1번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해 주세요.
- B. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드도 '가정용TV'(3번)를 선택, 행위코드는 '소셜네트워크서비스'(26번)를 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.  
: 유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해 이용하고 있다면 연결코드 (8번)을 선택해 주세요.  
: 유무선 공유기를 통해 이용하고 있다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.

Q. 지상파 TV방송, 비지상파 TV방송 프로그램 중 어떤 것을 선택해야 할지 잘 모르겠습니다. 어떻게 구분하나요?



A. 지상파 채널(계열사 포함)에서 시청한 프로그램의 경우 모두 '지상파 TV 방송 프로그램'으로 선택해 주시고, 비지상파 채널에서 지상파 TV 프로그램을 시청한 경우도 지상파 TV 방송 프로그램으로 선택해 주세요.

▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 지상파 프로그램 재방송을 시청한 경우

(예. QTV에서 무한도전 시청)

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (1번)을 선택해주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 케이블 채널 자체 프로그램을 시청한 경우

(예. tvN채널에서 삼시세끼, 집밥 백선생을 시청)

A. 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (3번) 또는 (4번)을 선택해주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 인터넷 사이트에서 스포츠 중계(지상파 방송사 로고 있음), 지상파 프로그램 다시보기를 시청한 경우

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (2번)을 선택해주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

Q. 지상파 방송과 종합편성채널의 차이점을 잘 모르겠습니다. 어떻게 구분하나요?

A. 종합편성채널은 뉴스 보도를 비롯하여 드라마·교양·오락·스포츠 등 모든 장르를 편성하여 방송할 수 있는 채널로, 모든 장르를 편성한다는 점에서는 지상파 방송과 차이가 없으나

케이블 TV나 위성TV, IPTV 등을 통해서만 송출하기 때문에 유료방송 서비스에 가입한 가구만 시청할 수 있습니다. 또 하루 19시간으로 방송 시간을 제한받는 지상파와는 달리 24시간 종일 방송을 할 수 있고, 중간광고도 허용되는 차이점이 있습니다. 현재 종합편성채널로는 JTBC, MBN, TV조선, 채널A가 있습니다.



Q. 인터넷을 연결한 경우 어떻게 연결했는지 모르는 경우가 많습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 주로 실내에서 유선 랜선을 연결하여 인터넷을 연결한 경우

A. '유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL)을 통해'(8번)을 선택해주세요.

▶ 가정 내 공유기를 설치하여 인터넷을 이용하는 경우 또는 특정 통신사가 설치한 와이파이(Wi-Fi)존에서 인터넷을 이용한 경우

(예. 스타벅스에서 KT 와이파이존 이용)

A. '와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용'(10번)을 선택해 주세요.

▶ 휴대용 무선 공유기(유료 가입서비스)를 이용하여 인터넷을 연결한 경우

(예. KT 에그, SKT 브릿지, T포켓파이, LG LTE라우터)

A. '에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용'(11번)을 선택해 주세요.

▶ 와이브로 모뎀(유료 가입서비스)을 이용하여 인터넷을 이용한 경우

(예. KT 와이브로 가입)

A. '와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해'(12번)을 선택해 주세요.



**Q. 영화/동영상을 볼 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요?**

**A.**

▶ 지상파 TV방송 프로그램에 편성되어 있는 영화를 시청한 경우

- A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (1번)을 선택해주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~5번)

▶ 비지상파 TV방송 프로그램(예. OCN, 채널CGV 등)에 편성되어 있는 영화를 실시간으로 시청한 경우

- A. 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (3번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 케이블/위성방송/IPTV의 영화 VOD서비스를 통해 영화를 시청한 경우

- A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 폭(Pooq) 또는 티빙(Tving)으로 스마트폰 또는 태블릿 PC를 이용하여 KBS 드라마를 다시보기 한 경우(OTT 서비스)

- A. 행위코드 : '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (2번)을 선택해 주세요.  
연결코드: (1) 웹사이트를 통해 연결한 경우, 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)  
(2) 전용 애플리케이션을 통해 연결한 경우, 'OTT 단말기/앱을 통해'(13번)을 선택

▶ 가정용 TV에 구글 크롬캐스트 등 OTT 단말기를 꽂아서 영화를 시청한 경우

- A. 매체코드 : 가정용 TV(3번)을 선택해 주세요.  
행위코드 : '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드 : 'OTT 단말기를 통해'(13번)을 선택해주세요.

▶ 모니터에 구글 크롬캐스트 등 OTT 단말기를 꽂아서 영화를 시청한 경우

- A. 매체코드 : 데스크톱 PC(7번)을 선택해 주세요.  
행위코드 : '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드 : 'OTT 단말기를 통해'(13번)을 선택해주세요.

▶ 인터넷 사이트를 통해 영화/동영상을 시청한 경우

- A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ DVD/블루레이 플레이어 등으로 (자신이 직접 굿거나/빌리거나/구매한) 영화 DVD를 시청한 경우

- A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 14번을 선택해 주세요.

▶ 영화/동영상 파일을 재생하여 영화/동영상을 시청한 경우

- A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 15번을 선택해 주세요.

▶ 영화관 및 DVD방에서 영화를 시청한 경우

- A. 행위코드: '공간미디어 활동'의 '영화관'(34번) 또는 '멀티미디어방'(36번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 20번을 선택해 주세요.

**Q. 음악을 청취할 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요?**

**A.**

▶ 라디오 및 음악방송 채널(디지털케이블/IPTV/위성방송/DMB 등)을 통해 음악을 청취한 경우

- A. 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'의 (8번) 또는 (9번)을 선택해주세요.  
연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~5번)

▶ 인터넷 사이트에서 라디오(AM/FM 및 해외라디오 방송 등) 실시간/다시듣기를 통해 음악을 청취한 경우

- A. 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'의 (8번) 또는 (9번)을 선택해주세요.  
연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 인터넷 포털, 개인 인터넷방송 등을 통해 음악 듣기 서비스를 이용한 경우

- A. 행위코드: '음악·음원'(16번)을 선택해 주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 유튜브 등 개인채널에서 다른 사람이 올려놓은 음악 플레이리스트를 통해 음악을 청취한 경우

- A. 행위코드: '음악·음원'(16번)을 선택해 주세요.  
연결코드: (1) 웹사이트를 통해 연결한 경우, 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)  
(2) 전용 애플리케이션을 통해 연결한 경우, 'OTT 단말기/앱을 통해'(13번)을 선택

▶ 음악CD, 음악 파일로 음악을 청취한 경우 :

- A. 행위코드: '음악·음원'(16번)을 선택해 주세요.  
연결코드: CD로 듣는 경우 (14번), 자체 기능을 통해 듣는 경우 (15번)을 선택해 주세요.

▶ 연주회에서 음악을 청취한 경우 :

- A. 행위코드: '공간미디어 활동'의 '공연장'(37번)을 선택해 주세요.  
연결코드: '공간미디어를 통해'(20번)을 선택해 주세요.





Q. 온라인 상품 검색과 온라인 상거래는 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 휴대폰 호텔나우 앱에서 숙박업소 검색한 경우

- A. 행위코드: '정보콘텐츠 검색 및 이용'의 (25번)을 선택해주세요. 단, 앱을 통해 결제가 이루어진 경우에는 '온라인 상거래'(27번)번 코드를 선택해야함  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 휴대폰으로 카카오 택시를 호출한 경우

- A. 행위코드: '온라인 상거래'의 (27번)을 선택해주세요. 단, 카카오 택시호출을 하였으나 이용하지 않아 결제가 이루어지지 않은 경우는 '정보콘텐츠 검색 및 이용'(25번) 코드를 선택해야함  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

Q. 인공지능 디바이스 또는 웨어러블 기기는 어떤 매체에 해당되나요??

A.

▶ 'SKT 누구'로 음식 배달을 한 경우

- A. 매체코드: '가정용 오디오 기기'의 (22번)을 선택해주세요. 'SKT 누구'의 경우 스피커의 형태이기 때문에 '오디오 기기' 코드 중에 하나를 선택함  
행위코드: '온라인 상거래'(23번) 코드를 선택해주세요  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 'KT 지니'로 음악 감상을 한 경우

- A. 매체코드: '가정용 TV'의 (3번)을 선택해주세요. 'KT 지니'의 경우 셋톱박스의 형태이기 때문에 'TV' 코드 중에 하나를 선택함  
행위코드: '음악·음원 청취'(16번) 코드를 선택해주세요  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ '스마트워치'로 홈 네트워크 원격제어를 한 경우

- A. 매체코드: '스마트폰'의 (16번)을 선택해주세요. 스마트워치의 경우 휴대폰과 연결되어 있기 때문에 '스마트폰' 코드로 선택함  
행위코드: '가전제품, 전자기기 등 원격제어'(41번) 코드를 선택해주세요  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

Q. VR/AR(가상/증강현실) 기기로 다양한 미디어 행위가 가능해졌습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

▶ VR/AR(가상/증강현실) 기기로 온라인 휴대폰 게임을 한 경우

- A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (32번)을 선택해주세요.  
행위코드: '게임하기'의 (28번)을 선택해주세요.  
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ VR/AR(가상/증강현실) 기기로 영화를 시청한 경우

- A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (32번)을 선택해주세요.  
행위코드: '영화/동영상'의 (11번)을 선택해주세요.  
연결코드: 기기자체 기능에 포함된 콘텐츠의 경우 '자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해'(15번)을 선택해주세요. 단 휴대폰 온라인 3D 콘텐츠로 시청한 경우 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ VR/AR(가상/증강현실) 체험관에 방문한 경우

- A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (32번)을 선택해주세요.  
행위코드: 공간미디어 '멀티미디어방 이용'(36번)을 선택해 주세요.  
연결코드: '공간미디어'(20번)을 선택해주세요



