

Korea Media Panel Survey 2019 한국미디어패널조사

미디어다이어리 작성 가이드북





조사수행기관 mielsen 닐슨컴퍼니코리아(유)

		목	차		
■ 보기카드 (매체 코드	/ 행위 코드 / 연결 코드)				1
			En lei		3 ~ 29
※ 아래 목자는 제크사형	항 II에 해당되는 목차로, 귀하께서 이용하신 매체를 찾아 해당 페이지.	로 이동하시면 (페이지)	됩니다.	(페이지)	
			■ 오디오 기기		
PRINCESTE SERVE	종이 매체	_	24) 일반 라디오(라디오 전용 수신기)	20	
WEN BE	1) 신문/책/잡지 ····································		25) 가정용 오디오 기가(포터블 오디오, 홈씨어터, 도킹 오디오 등)	20	
	2) 그림/시간/단시(녹시)	3	26) 카오디오		11 rot.
	■ TV		27) 오디오 레코더 ···································		
	3) 가정용 TV ······	·· 4			
	4) 전광판 TV(혹은 옥외 TV) ···································		■ 비디오 재생/녹화기기		
	5) 휴대용 TV ···································		29) VCR		
	0) ABB (MOBAB (M T6/))	3	30) DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)		1
	■ 컴퓨터		31) PVR/DVR/DivX 플레이어 ····································		- HHUMS TOTAL R SE
	7) 데스크톱 PC ·····		02) #F-118 -1-12 (118) 17 ((100 8)	20	
The state of the s	8) 노트북 PC				
	10) 태블릿 PC ···································		■ 게임기		
AND THE PARTY OF T	12) 내비게이션		33) 휴대용 게임기		
_	13) 아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)	·· 11	34) 가정용 게임기	21	
	■ 전화기		■ VR/AR(가상/증강현실) 기기		
	14) 공중 전화기		35) VR/AR(가상/증강현실) 기기	···· 28	
	15) 일반 전화기(인터넷 전화기 제외) ···································				
	16) 인터넷 전화기 ···································	·· 13	■ 공간 미디어		
	18) PDA폰		36) 영화관 ·····		
	19) 스마트폰	·· 16	37) 노래방		
	■ 촬영기기		38) 멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등) ······· 39) 공연장 ···································		
EOS	20) 디지털 카메라		40) 갤러리		Water ame
A Sun	21) 비디오 녹화기기(캠코더) ************************************		41) 박물관		
- 100 mar	23) 드론 기기		42) 스포츠경기장	···· 29	
- 001 HB (-1-10) -					
■ 시구 쏫는 결군 (FA	Q)				

보기카드 (매체 코드 / 행위 코드 / 연결 코드)

	매체 코드 - <i>'어떤 매체로'</i>	
종이	신문/책/잡지	1
매체	그림/시진/편지(쪽지)	2
TV	가정용 TV	3
	전광판 TV(혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	4
	휴rke TV	5
	지당용 TV(승용차용 TV 수상기)	6
	데스크톱 PC	7
	노트북 PC	8
컴퓨터	태블릿 PC(스마트패드, 컨버터블 PC, 전자책(e-book) 리더기, 키즈패드 포함)	10
급규니	PDA	11
	내비게이션	12
	이웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)	13
	공중 전화기 일반 전화기(인터넷 전화기 제외)	14 15
	일단 전화기(인터넷 전화기 제외) 인터넷 전화기	16
전화기	일반 휴대폰	17
	PDA폰	18
	스마트폰(스마트폰 제어 스마트와치·밴드, 키즈폰 포함)	19
	디지털 카메라	20
촬영 기기	비디오 녹화기기(캠코더)	21
	홈CCTV/블랙박스	22
	드론 기기	23
	일반 라디오(라디오 전용 수신기)	24
0510	가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)	25
오디오 기기	카오디오	26
* 1* 1	오디오 레코더	27
	휴대용 오디오 기기(MP3 플레이어 등)	28
비디오	VCR	29
-1-1고 재생/녹화	DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	30
기기	PVR/DVR/DivX 플레이어 휴대용 비디오 재생기기(PMP 등)	31
	휴대용 게임기	33
게임기	기정용 게임기	34
VR/AR 기기	VR/AR(가상/증강현실) 기기	35
	ਭੰ ਸ਼ਦ	36
	노래방	37
	멀티미디어빙(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR(가상/증강현실) 체험관 등)	38
공간	공연장	39
미디어	갤러리	40
	박물관	41
		42

	행위 코드 - <i>'무엇</i>	<i>음</i> '			
		 실시간 시청(재방송 포함)	1		
	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)	일시한 사당(세당등 포함) VOD/다시보기	2		
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3		
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 등)	VOD/다시보기	4		
TV/ 라디오/ 방송 	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5		
	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)	VOD/다시보기	6		
프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청	⊼기 ⊏\	7		
	(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보), 등 라디오 방송 혹은	5전 5) 실시간 청취	8		
	이어도 88 속는 음악채널 프로그램 청취	AOD/다든기	9		
	옥외/지하철 방송 프로그램 시청	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	10		
α ι- ι/	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 시청		11		
영화/ 도영사/	(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)	실시간 시청(개인 생방송)	12		
동영상/ UCC/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 시청				
음악/		대보기/대듣기	13		
음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14 15		
사진	음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 세비스, 오디오북 등)				
	사진 보기(그림, 그래픽 이미지 등 포함) 신문 기사 읽기(종이 신문, 인터넷·전자 신문, 애플리케이션 등)				
신문/ 책/ 잡지	다는 가지 되게 들어 만든, 한다것 만든, 에르다케이션 등) 책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)				
	※ 그림·사진 화보 포함				
	잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기				
통화/	통화하기(음성 통화/영상 통화)				
문자/	문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21		
이메일/ 채팅	이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22		
*110	채팅/메신저 하기(쪽지 보내기, 대화하기 등, 예:		23		
온라인검색/	정보콘텐츠 검색 및 이용(위치/교통/생활/상품/기		24		
소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS) 이용(블로그, 미니홈피 등) 예: 트위터, 카카오스토리, 페이스북 등				
상거래	온라인 상거래 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시 호출 등)				
게임	게임 하기(온라인·오프라인(자체내장) 게임)		27		
문서/	문서 작업(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28		
그래픽 작업	그래픽 직업 등 (사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자	르 자어 표근기래미 자어 드)	29		
(종이로 된)	(종이) 그림 감상하기	m 48,	30		
그림/시진/	(종이) 사진(앨범) 보기		31		
편지/쪽지	(종이) 편지/쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기		32		
	영화관 이용(영화 관람)		33		
	노래방 이용(노래 부르기)		34		
공간	멀티미디어방 이용(DVD 시청, 게임하기, AR/VF	? 체험 등)	35		
ᅋ디어	공연장 이용(연극, 뮤지컬 등의 공연 관람)		36		
활동	갤러리 이용(전시회 관람)		37		
	박물관 이용(박물관 관람)		38		
	스포츠경기장 이용(스포츠경기 관람)		39 40		
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어				

	연결 코드 -	'어떻게(어떤 <i>경로를 통해</i>)'				
	케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)					
방송_	IPTV 방송서비스를 통해					
망송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3			
	지상파 DMB서비스를 통	ਜੋ ਂ	4			
	지상파 방송 직접 수신을	· 통해(지상파 안테나/디지털컨버터)	5			
전화	유선 전화 서비스를 통해					
서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를	통해(기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)	7			
	유선인터넷(광랜, 기가인터	녯, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8			
	이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)을 통해					
인터넷 연결을 통해	무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용				
	TUUHKE 6세	에그(Egg), 브릿자(Bridge), 단비 이용	11			
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해					
	OTT 단말기를 통해(예: 구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 달라이브 플러스 등)					
	CD/DVD 등의 디스크를 기가(PC, DVD 플레이어, 게임기 등)에서 재생하여 (비디오 녹화기기(캠코더)의 경우 테이프를 기기에서 재생하여)					
	자체 가능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해					
		OVD플레이어, 컴퓨터, 게임기, 휴대용 오디오 등)에 ;/음성 신호 등을 전달 받아	16			
기타	정기구독하고 있거나 우	면/택배/배달을 통해	17			
	본인이 직접 서점/가판대 대여하여 (편지/쪽지의 경역	등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 P 직접 받거나 건네주어)	18			
	그 외(출처 불분명, 친구/기	족의 것, 회사에 있는 것 등)	19			
	공간 미디어를 통해		20			

체크 사항 | (장소와 매체 코드 간 잘못된 조합)

다음과 같은 장소 에서	다음과 같은 매체 를 이용한 경우	매체 코드
1) 본인 주거 공간 : 자택, 기숙사, 별장 등 2) 타인 주거 공간 : 친구·친척 집, 이웃 집 등	차량용 TV(승용차용 TV수상기) 아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함) 공중 전화기 카오디오 공간 미디어	6 13 14 26 36 ~ 42
3) 직장 : 회사, 사무실 등	• 공간 미디어	36 ~ 42
4) 교육시설(학생의 경우만 해당) : 학교, 학원, 도서관 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 26 36 ~ 42
5) 본인 주거/사업 겸용 공간 : 오피스텔 등	 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 이웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함) 카오디오 공간 미디어 	6 13 26 36 ~ 42
6) 대중교통수단 내 : 버스, 지하철, 택시, 비행기 등 7) 개인교통수단 : 자가용, 오토바이 등	 가정용 TV 데스크톱 PC 이웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함) 공중 전화기 일반 전화기 인터넷 전화기 가정용 오디오 기기(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) VCR DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함) PVR/DVR/DivX 플레이어 가정용 게임기 공간 미디어 	3 7 13 14 15 16 25 29 30 31 34 36 ~ 42

다음과 같은 장소 에서	다음과 같은 매체 를 이용한 경우	매체 코드
8) 개인이동/대중교통 환승대기 : 인도, 지하철 플랫폼, 택시 승강장, 공항 등	 가정용 TV 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 일반 전화기 인터넷 전화기 가정용 오디오 기가(포터블 오디오, 홈씨어터, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등) VCR DVD플레이어(블루레이, HD-DVD 플레이어 포함) PVR/DVR/DivX 플레이어 가정용 게임기 공간 미디어 	3 6 15 16 25 29 30 31 34 36 ~ 42
9) 오락시설 : PC방, DVD방, 게임방, 노래방 등	 차랑용 TV(승용치용 TV수상기) 카오디오 영화관 공연장 갤러리 박물관 스포츠경기장 	6 26 36 39 40 41 42
10) 요식업시설 : 카페, 식당, 술집 등	차랑용 TV(승용차용 TV수상기)카오디오공간 미디어	6 26 36 ~ 42
11) 체육시설 : 헬스장, 운동장 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 - 스포츠경기장 제외 	6 26 36 ~ 42
12) 문화시설 : 공연장, 극장, 미술관, 박물관 등	 차랑용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 노래방 멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등) 	6 26 37 38
13) 상거래 시설 : 백화점, 시장, 미용실, 병원, 은행 등 14) 종교시설 : 교회, 절, 성당 등 15) 관광휴양지 : 휴양지, 유원지, 산, 바다 등	 차량용 TV(승용차용 TV수상기) 카오디오 공간 미디어 	6 26 36 ~ 42

체크 사항 | | (매체/행위/연결 코드 간 올바른 조합)

종이 매체

3p.

매체 코드

행위 미디어 행위 - '무엇을' 코드

연결 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 코드

신문/ 책/ 잡지

17 신문 기사 읽기 : (종이) 신문 기사 읽기 **책 읽기**: (종이) 책 읽기 - 소설, 시, 교과서, 만화 등 18 ※ 그림·사진 화보 포함 19 **잡지 읽기** : (종이) 잡지 읽기

정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해 구입하거나 대여하여	17
본인이 서점/가판대 등에서 구입하거나 도서관/대여점 등에서 대여하여	18
기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에서 보는 것 등)	19

(종이로 된) 그림/ 사진/ 편지(쪽지)

그림 : (종이) 그림 감상하기 30 ※ 그림책, 그림화보는 '책'으로 응답해 주세요. ※ 그림 전시회에서 그림을 본 경우는 '공간 미디어'로 응답해 주세요. **사진(앨범)** : (종이) 사진(앨범) 보기 31 ※ 사진 화보집을 본 경우는 '책'으로 응답해 주세요. 32 **편지·쪽지**: (종이) 편지·쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기

	우편/택배 서비스를 통해 받아서 (편지의 경우 우편으로 받거나 전달하여)	19	
>	본인이 직접 판매처/대여점에서 구입하거나 빌려서 (편지/쪽지의 경우 직접 받거나 직접 건네주어)	18	
	기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에서 보는 것 등)	19	



2











종이 매체 : 신문/책/잡지, 그림/사진, 편지(쪽지) 등 종이 형태의 매체

매체	매체 코드			미디어 행위 - '무엇을'		행위 코드	
				TV/ 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램) 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV 방송 프로그램) 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램) TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기 실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기 실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기 실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기	1 2 3 4 5 6 7
가정용 TV	3	>	영화/동영상/ UCC/ 음악/음원/ 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 홈CCTV/블랙박스 확인 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 도	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기 무직비디오 제외)	11 12 13 14 15	
			신문/ 책/ 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 갑지 : 웹진(webzine) 읽기		17 18 19	
			통화/ 문자/ 이메일/ 채팅	통화 : 음성통화/영상통화하기 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카)	카오톡, 라인 등)	20 21 22 23	
			유리인검색/ 소셜네트워크/	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)			
			상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등	간편결제, 자산관리,)	26	
			<u>게임</u> 문서/ 그래픽 작업	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작	업, 프로그래밍 작업 등	27 28 29	

연결	방법	-	'어떻게(어떤	경로를 통	통해)'	연결 코드	

	케이블 TV 방송	서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1		
нь	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)				
방송 서비스를	위성방송 서비스	를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3		
통해					
	지상파 방송 직접 (지상파안테나/디	접 수신을 통해 지털 컨버터 이용)	5		
전화 서비스를 통해					
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해				
인터넷					
연결을 트레	☆ 와이파이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10		
통해		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11		
OTT 단말기	를 통해(구글 크롬	캐스트, 티빙 스틱, 딜라이브 플러스 등)	13		
TV 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해					
		플레이어, 컴퓨터, 게임기 등)에 ! 신호 등을 전달 받아	16		



<u>가정용 TV</u> 일반적으로 가정에서 사용하는 브라운관/LCD/PDP/LED/OLED 등의 TV (모니터 겸용 TV, 프로젝션, 프로젝터, 주방용(빌트인) TV 포함. 단, 휴대용 TV 제외)

매체	매체 코드			미디어 행위 - '무엇을'			연결	방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'	연결 코드
전광판 TV (혹은 옥외 TV, G-Bus TV, 지하철 TV 등)	4		TV 방송 <u>프로그</u> 램	옥외·지하철 방송 프로그램 시청 : 옥외·지하철 방송 시청(전광판, 대중교통 등에서 시청한 경우)	10		유선인터넷(굉	r랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8
휴대용 TV	5	>	TV 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	1		지상파 방송	직접 수신을 통해(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)	5
				지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	1		방송		
			TV/	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV 방송 프로그램)	3		서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함) 지상파 DMB서비스를 통해 지상파 방송 직접 수신을 통해	<i>3 4</i>
			+ 사/ 라디오 방송 프로그램	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	5		전화 서비스를	(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)	5
차량용 TV (승용차용 TV수상기)	6	•	<u> </u>	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램	7	•	통해인터넷		
				라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	8		연결을 통해		



<u>전광판 TV</u> (혹은 옥외 TV)

영화/

동영상

옥외의 건물에 설치된 전광판 형식의 TV로 지하철/버스/항공기 내의 TV를 포함

영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)

: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)



<u>휴대용 TV</u>

휴대하여 가지고 다닐 수 있는 일반적으로 작은 사이즈의 TV전용 수신기기

11



다른 미디어 기기(DVD 플레이어 등)에 직접 연결된 상태로

영상·음성 신호 등을 전달 받아

<u>차량용TV</u>

차량 내부에 설치하여 TV를 시청할 수 있도록 하는 TV전용 수신기기 (지상파 DMB 수신 기능이 있는 내비게이션 또는 휴대용 TV 수신기기를 포함하지 않음)

16

매체 맥첸

미디어 행위 - '무엇을'

행위

	ᆂ	
체스크톱 PC	7	>

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송	TV 데이터방송 프로그램 시청		
프로그램	날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등		7
	주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
여러/드여사/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
영화/동영상/	CCC(개인성식 곤렌스) 등 8성 물시간 시성(개간 성당동) 물시간 시성(개간 성당동) : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기		13
UCC/ 음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		
사진			
> \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤	지비디어 제이/	15
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		
um/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		16 17
신문/			18
책/ 자기	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		
잡지	작지: 웹진(webzine) 읽기		
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21 22
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)		
온라인검색/	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용	. =	24
소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사성 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	25
상거래	(는 다크, 나이프 그, 테이트 37 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 긴	·편결제 자산관리	00
O *1.1	온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	· ''' - - - - -	<i>26 27</i>
게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		
문서/			28 29
그래픽 작업			
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어		40

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

	케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1	
HIA	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)		
방송 서비스를	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3	
통해	지상파 DMB서비스를 통해	4	
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나/디지털 컨버터 이용)	5	
전화 서비스를 통해			
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8	
인터넷			
연결을	주와이파이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10	
통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용		
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외		
OTT 단말기를 통해(구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이브 플러스 등)		13	
CD/DVD 등의 디스크를 데스크톱 PC에서 재생하여		14	
데스크톱 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해			
다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			





데스크톱 PC

일반적으로 책상 위에 놓고 컴퓨터 본체, 모니터, 키보드 및 마우스 등을 연결하여 이용하는 PC, 혹은 모니터와 본체가 결합된 일체형 PC

매체	매체
-115.11	코드

행위 코드

연결 코드

11. 11	코느
노트북 PC	8

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램) VOD/다시보기		2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
ÜCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14
사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)		23
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사: (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	소동	25
상거래	— · · · (— //) / / / / / / / / / / / / / / / / /		26
게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
문서/	문서 작업: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28 29
그래픽 작업			
사물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어			40

	케이블 TV 방송	서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
нь	IPTV 방송서비스	스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
서비스를	방송		3
통해	지상파 DMB서비스를 통해		4
	지상파 방송 직 (지상파안테나/대	접 수신을 통해 나지털 컨버터 이용)	5
전화 서비스를 통해			
<u> </u>	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해		8
인터넷			
연결을	중앙이파이 (AVE ES) 모셔	와이파이(Wi-Fi)존, 유·무선공유기 이용	10
통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 <u>KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외</u>		12	
CD/DVD 등의 디스크를 일반 노트북 PC에서 재생하여		14	
일반 노트북 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해		15	
다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			16

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'



노트북 PC 휴대가 간편하여 개인이 소지하고 이동하며 사용할 수 있는 소형 크기의 컴퓨터

매체 코드

미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드 연결 코드

태 블 릿
PC
(스마트패드,
컨버터블
PC,
전자책
(e-book)
리더기,
키즈패드,
어학용패드
포함)

10

지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, BB 및 그 제일사의 TV방송 프로그램) TV/ 라디오, 바지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램) TV/ 라디오, 방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 4 종합편성체별 TV방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널시의 TV방송 프로그램) VOD/F나보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조로 NB) F로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 ACD 방송 혹은 음악채별 프로그램 청취 (음악채별: 모순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) 의보 드는 용양상 시청(음악 대성화면에 음악만 나오는 채널) 의보 드는 용양상 시청(무리니티오, 학습 동양상, 애니메이션 등 포함) 11 UCC/C 음악가음원/ 사진 (유악)원 등 용양상 시청 (무리시간 포함에 인든 동양상 시청 (무리시간/다시듣기) 12 음악가음원/ 사진 (유악)원 등 용양상 시청 (무리시간/대신등) 13 중CCTV/블랙박스 확인 (유악)원 등 용양 사성 (무리시간/대신등) 14 신문/ 청시 참는 전자적(등-book) 알기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 지지 : 웹진(webzine) 알기 통화/ 문자/ (무지/ 이메일/ (무제비)) 알기/쓰기/보내기 (미리상) 제임 : 전자적(등-book) 알기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 조지 : 웹진(webzine) 알기 통화/ 문자/ (무지/ 이메일/ 문자제시지 : 문자에서지 일기/쓰기/보내기 제팅 제공하(무지/ 등의 정보 검색 및 이용 소설네트워크서비스(SNS): 블로그, 미나홍에 당을 이용한 인맥라리/의사소통 (로위인 변경 등의 금융서비스, 예약시비스, 택시호출 등) 기래 작업 등 : 사진/동양상 편집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/동양상 편집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/동양상 편집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/동양상 편집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/장양상 전집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/문양상 전집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/장양상 전집, 그래픽 등을 임용한 시청각 자료 작업, 프로그래의 작업 등 기래픽 작업 등 : 사진/전쟁, 전자기기 등 원격제어				
비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홀쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)		지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
(YTN, OCN, twN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램) VOD/다시보기 4 ************************************		(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
자기 라디오 방송 프로그램 사정 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV병송 프로그램)		비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
대TDC, MBN, TV조선, 채널A의 TV항송 프로그램) VOD/다시보기 6 TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤죠이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) 4시간 청취 8 AOD/다시듣기 9 영화/동영상(영화제작사, 프로덕선 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(유식비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) 11 UCC/비안장작 콘텐츠 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기 13 홍CCTV/블랙박스 확인 14 음악'음원 사진 음악'음원 : 음악'음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤즈타티오 제외) 15 사진 사진 , 지진, 그림, 그래픽 이미지 보기 16 신문/ 채/ 참지 17 년문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 17 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 참지 20대(webzine) 읽기 19 통화/ 문자/ 이메일/ 채팅 대원(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 19 모자비사지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기 21 대명(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보기기 22 자팅/메신저 : 해팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카라오톡, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 소설네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트워터, 카카오스토리, 페이스북 등) 24 보임 상거래 : 온라인 상거래 : 온라인 성거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 오라인 생기를 자시 되어 되어 되어 되어 되어 되어 있어 이와서비스, 택시호출 등) 24 지임 기일 : 온라인·오프라인(지체내장) 게임하기 27 문서/ 기업 : 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 23 리해되 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 통을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29		(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
방송 프로그램	TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
프로그램 발시(발시엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 성취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) AOD/다시듣기 9 의 기가 등 1 의 보는 동영상 시청(무리비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) 11 의 나이건(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기 13 흥CCTV/블랙박스 확인 14 용악 음원 참 취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 묘직비디오 제외) 15 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 16 신문 가사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 17 책: 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 장지 : 웹전(webzine) 읽기 19 통화/문자/이메일/자병 기계 2 문자/이메일/대병 기계 2 문자(의 메일/e-mail) : 이메일(e-mail) : 인무리는 기가(모두, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 2 선네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 25 온라인 상거래 : 온라인 성거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 방기 등라게 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 방기 등의 금용서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 개입 : 온라인 소리는 오라인 산명 등의 금용서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 2 의 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 통을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 2 의		(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
(응악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) AOD/다시듣기 9 영화/동영상/ 영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(유리비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등		7
(음악채널: 단순한 배정화면에 음악만 나오는 채널) AOD/다시듣기 9		라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
영화/동영상/ UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 실시간 시청(개인생방송) 12 대신자신 포함이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기 13 음악/음원/ 유악·음원 급은 다시보기/다시듣기 14 음악·음원 급은 다음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤즈비디오 제외) 15 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 16 신문/ 책/ 접: 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 잡지 잡지(webzine) 읽기 19 통화/ 문자/ 이메일/ 문자비시지 : 무자메시지 의기/쓰기/보내기 20 문자/ 이메일/ 채팅 지분(webzine) 일기 21 이메일/ 차팅/ 배팅/ 대본/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통			AOD/다시듣기	9
영화/동영상/ UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 실시간 시청(개인생방송) 12 대신자신 포함이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기 13 음악/음원/ 유악·음원 급은 다시보기/다시듣기 14 음악·음원 급은 다음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤즈비디오 제외) 15 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 16 신문/ 책/ 접: 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 잡지 잡지(webzine) 읽기 19 통화/ 문자/ 이메일/ 문자비시지 : 무자메시지 의기/쓰기/보내기 20 문자/ 이메일/ 채팅 지분(webzine) 일기 21 이메일/ 차팅/ 배팅/ 대본/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통/ 대통				
UCC/ 음악/음원/				11
응악 음원	영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인생방송)	12
사진 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)	_	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기		13
15 16 17 18 18 18 18 18 18 18				14
신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 17 책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 잡지 합신(webzine) 읽기 19 통화/문자/이메일/문자베시지 : 문자베시지 읽기/쓰기/보내기 20 문자베시지 : 문자베시지 읽기/쓰기/보내기 21 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) ; 이메일(e-mail) 되기/쓰기/보내기 22 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 24 소셜네트워크/상거래 오라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 방거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		15	
지 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
책/ 잡지책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)18잡지합지 : 웹진(webzine) 읽기19통화/ 문자/ 이메일/ 채팅통화 : 음성통화/영상통화 하기20문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기21이메일/ 채팅이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기22자팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)23정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용24소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)25온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 편딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)26게임게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기27문서/ 그래픽 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)28그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등29	신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
통화/ 문자/ 이메일/ 지행 통화 : 음성통화/영상통화 하기 20 문자에시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기 21 이메일/ 지행 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 22 자병/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 24 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등) 25 장거래 : 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 팬딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 게임 개임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서/ 그래픽 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29		책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
문자/ 이메일/ 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 22 개팅 개팅 개팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 24 소셜네트워크/ 상거래 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 기임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서/ 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29 기래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
문자/ 이메일/ 채팅문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기21이메일/ 채팅이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기22채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)23정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용24소셜네트워크/ 상거래소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 캬카오스토리, 페이스북 등)25온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)26게임게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기27문서/ 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등28그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등29	통화/ 통화 : 음성통화/영상통화 하기		20	
채팅 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 23 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 24 소셜네트워크/ 소셜네트워크/비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등) 25 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 건계임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29				21
온라인검색/ 소셜네트워크/ 상거래 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등) 25 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 게임 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서/ 그래픽 작업 근서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29			22	
온라인검색/ 소셜네트워크/ 상거래 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등) 25 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 26 게임 게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27 문서/ 그래픽 작업 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	채팅	**************************************		23
소셜네트워크/ 상거래 그래픽 작업 등: 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 25 25 25 26 25 26 26 27 27 28 28	0=16:=:::::			24
26 기임 기임: 온라인·모프라인(자체내장) 게임하기 27 문서/ 문서 작업: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 그래픽 작업 등: 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	소셜네트워크/	워크/ (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		25
문서/ 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) 28 그래픽 작업 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	상거래			
그래픽 작업 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등 29	게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
	문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28
사물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어 40	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		29	
	사물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어		40	

	케이블 TV 방송	:서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
нь	IPTV 방송서비스	스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
방송 서비스를	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)		3
통해	지상파 DMB서비스를 통해		4
	지상파 방송 직· (지상파안테나/대	접 수신을 통해 나지털 컨버터 이용)	5
전화			
서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)		7
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해		8
인터넷	이동통신 무선 인터넷을 통해 (2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)		9
연결을	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○		10
통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외		12
CD/DVD 등의 디스크를 태블릿 PC에서 재생하여		14	
태블릿 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해		15	
다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16	

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'



태블릿 PC

키보드 없이 터치스크린을 이용하여 조작하는 휴대 가능한 컴퓨터로, 스마트패드, 컨버터블 PC(슬레이트 PC, 탭북 등), 전자책(e-book) 리더기, 키즈패드를 포함

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통하	연결	방법	-'어떻게(어떤	경로를	통해
------------------------	----	----	----------	-----	----

연결 코드

	고느
PDΛ	11
PDA	11

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		
사진	음악·음원		
	: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16 17
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		
책/ 잡지	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		
	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카키	l오톡, 라인 등)	23
07101711117	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)		
게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어		

방송 서비스를 통해	지상파 DMB서비지상파 방송 직접 (지상파안테나/디		<i>4 5</i>
전화 서비스를 통해			
인터넷	유선인터넷(광랜, 통해	기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을	8
연결을 통해	☆ 와이파이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	10 11
		f, 이미 저장된 파일을 NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	15
	기기(휴대용 오디. 호 등을 전달 받(오 등)에 직접 연결된 상태로)	16



 PDA(Personal Digital Assistants, 휴대용 정보 단말기)

 휴대용 컴퓨터의 일종으로 이동 중에 인터넷이나 문서 작업 및 개인정보 관리 등이 가능한 개인 정보 단말기

 (기기 자체에 전화 통화 기능이 있는 기기는 'PDA폰'으로 분류)

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

*** **	ᅶ

내비

게이션

12

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등		7
	주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14
사진 ▶	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 듯	무직비디오 제외)	15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		
잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(캬	카오톡, 라인 등)	23
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		25
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등	간편결제, 자산관리,)	26
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		
사물인터넷	기전제품, 전자기기 등 원격제어		40

방송 서비스를 통해 지상파 DMB서비스를 통해 4 지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나/디지털 컨버터 이용) 전화 서비스를 통해 인터넷 주와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 10 연결을 (Wi-Fi) 무선 11 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 인터넷을 통해 통해 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 12 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외 내비게이션 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 15 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 16 영상·음성 신호 등을 전달 받아



<u>내비게이션</u>

일반적으로 차량에 설치하여 현재 위치 탐색/길 안내 등의 목적으로 사용하는 컴퓨터의 일종 매체

매체 코드

미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

28

29

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

아웃도어 미디어	

키오스크

(미디어폴 포함) 13

실시간 시청(재방송 포함) 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램) 2 VOD/다시보기 3 실시간 시청(재방송 포함) 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램) VOD/다시보기 4 실시간 시청(재방송 포함) TV/ 5 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 라디오 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램) 6 VOD/다시보기 방송 TV 데이터방송 프로그램 시청 프로그램 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 실시간 청취 8 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널) AOD/다시듣기 9 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 11 : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) 실시간 시청(개인생방송) UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 12 영화/동영상/ UCC/ : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기 13 음악/음원/ 사진 음악·음원 *15* : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) 사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 16 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기 17 신문/ 책/ 책: 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등) 18 잡지 **잡지**: 웹진(webzine) 읽기 19 20 통화: 음성통화/영상통화 하기 통화/ 문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기 21 문자/ 이메일/ 22 **이메일(e-mail)** : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기 채팅 23 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등) 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용 24 온라인검색/ 소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 소셜네트워크/ (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등) 상거래 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등) 게임 게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기 27

그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등

문서 작업: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)

유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해 **8**



<u>아웃도어 미디어키오스크</u> 길거리 또는 지하철/철도 역사 내에 설치된 옥외 컴퓨터로 특정 정보 검색 등의 목적으로 이용할 수 있음

문서/ 그래픽 작업 전화기 ________12~16p.

매체	매체 코드			미디어 행위 - '무엇을'	행위 코드		연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'	연결 코드
공중 전화기	14		전화통화	통화 : 음성통화/영상통화 하기	20	 	유선 전화 서비스를 통해	6
일반 전화기 (인터넷 전화기 제외)	15	>	전화통화	통화 : 음성통화/영상통화 하기	20	 	유선 전화 서비스를 통해	6



공중 전화기 일반 사람들이 필요할 때 사용할 수 있도록 사람들의 왕래가 많은 곳에 설치한 전화



<u>일반 전화기</u> 전화케이블을 연결하여 가정/사무실에서 사용하는 유/무선전화기 (인터넷 전화기 제외)

매체	매체
	코드

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

인터넷	
	16
전화기	

		지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기	1 2
		비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
		(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
	TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
	라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
	방송 <u>프로그</u> 램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
		라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
		(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
		영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
ç	경화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
	UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
	음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14
•	사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		
		사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
	신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
	, 책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		
	잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
	통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
	8의/ 문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21
	;; 이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22
	채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)		
		정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
	온라인검색/	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		25
	상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 긴 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	면결제, 자산관리,	26
	게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		
	문서/	문서 작업: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		
	그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		
	사물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어			40

방송		
서비스를		
통해	지상파 DMB서비스를 통해	4
전화 서비스를		
통해		
	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8
인터넷	이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)	9
연결을	주와이파이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10
통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	12
	기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	15
	기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 ·음성 신호 등을 전달 받아	16







인터넷 전화기

인터넷을 경유해서 음성 또는 영상의 송수신을 가능하게 하는 전화기/전화서비스, 최근에는 스마트폰처럼 인터넷 통신과 정보 검색 등 컴퓨터 지원 기능과 사용자가 원하는 애플리케이션을 설치하여 이용할 수 있는 기기도 있음

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

일반 휴대폰 17

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1		
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2		
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3		
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4		
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5		
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6		
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7		
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8		
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9		
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11		
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12		
UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13 14		
음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인				
사진	음악·음원 - 오아 오의 천화(MD) 등 오의 제재 오아 등기 내비자 스타이브 표하 묘지비디어 제어()		15		
•	: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)				
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기				
	신문/ 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기				
책/ 잡지	책: 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)				
	HAL BE(Webzille) By				
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20		
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기				
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22		
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카	가오톡, 라인 등)	23		
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24		
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)				
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 뱅킹, 간편결 온라인 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	제, 자산관리, 온라인펀딩 등의	26		
게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기				
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)				
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등				
사물인터넷	물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어				

방송 서비스를 통해 4 지상파 DMB서비스를 통해 전화 서비스를 이동통신 전화 서비스를 통해 7 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용) 이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용) 9 인터넷 후와이파이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 연결을
 (Wi-Fi)
 무선

 인터넷을 통해
 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용
 11 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외 일반 휴대폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 15 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 다른 휴대폰 등)에 직접 16 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아



<u>일반 휴대폰</u>

이동통신 서비스에 가입하여 통신사 가입자 또는 유선전화 가입자와 통화를 할 수 있는 휴대용 전화기 (스마트폰 제외)

	매체
매체	
	고느

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

	코드
PDA폰	18

	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기	1 2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
ÜCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/음원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14
사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
잡지	갑지 : 웹진(webzine) 읽기		
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
8억/ 문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21
이메일/	이메일(e−mail) : 이메일(e−mail) 읽기/쓰기/보내기		22
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카	'I오톡, 라인 등)	23
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		25
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 7 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	간편결제, 자산관리,	26
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		29
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어		40

방송 서비스를 통해 지상파 DMB서비스를 통해 4 전화 서비스를 이동통신 전화 서비스를 통해 7 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용) 이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용) 9 인터넷 후와이파이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 연결을
 (Wi-Fi)
 무선

 인터넷을 통해
 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용
 11 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 12 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외 PDA폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 15 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 다른 미디어 기기(휴대용 오디오, 휴대폰 등)에 직접 연결된 16 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아



PDA폰 이동 중에 인터넷이나 문서 작업, 개인정보 관리 등이 가능하며, 전화 통화 기능이 있는 PDA기기

스마트폰 (스마트폰 제어 스마트 오차·밴드,

> 키즈폰 포함)

19

			고느
	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/음원/ 사진	홈CCTV/블랙박스 확인 음악·음원		14
ME	음식·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		15
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		16 17
다/ 책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)		
07101711117	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)		25
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)		26
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등		
사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어		40

		ᅶ드
방송 서비스를 통해	지상파 DMB서비스를 통해	4
전화 서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)	7
인터넷 연결을 통해	이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)	9 10 11 12
	 체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	15
다른 미디아	기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된	16

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'



상태로 영상 음성 신호 등을 전달 받아



스마트폰

휴대전화에 인터넷 통신과 정보 검색 등 컴퓨터 지원 기능을 추가한 지능형 단말기로서, 사용자가 원하는 애플리케이션을 설치할 수 있는 것이 특징

16

촬영기기 17~19p.

매체

미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

		l		
디지털 카메라	20		영화/동영상/ UCC/ 음악/음원/ 사진	영 : ' 음 : : 사 : .

	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11		
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12		
	영화/동영상/ UCC/ OCK/OOK/		다시보기/다시듣기	13	
•	음악/음원/ 사진				
		규직비디오 제외)	15		
		시진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16	
	그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		29	



디지털 카메라

카메라의 일종으로 영상을 디지털 데이터로 바꾸어 전자장치에 기록하는, 필름 없이 사진 촬영이 가능한 카메라

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 와이브로 서비스	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 (휴대인터넷)를 통해 SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	10 11 12
	1 TI-II 71		
디지털 카메라 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			

매체	매체 코드

행위 쿠드

연결 코드

16

비디오 **녹화기기** (캠코더)

영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 11 : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) 실시간 시청(개인 생방송) 12 UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 영화/동영상/ 다시보기/다시듣기 13 UCC/ 음악/음원/ 사진 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외) 15 16 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 29 그래픽 작업 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기

0.00	

비디오 녹화기기(캠코더)

동영상 이미지와 소리를 기록/녹화할 수 있는 기기 (디지털 카메라, 휴대폰 등 동영상 촬영 기능이 포함된 기기가 아닌,

동영상 촬영을 주목적으로 하는 기기를 의미함)

?	
,	
	人
,	
;	
,	

방송 서비스를 통해 전화 **틀신바** 통해 인터넷 주와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 10 연결을 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 11 통해 와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 12 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외 비디오 테이프를 비디오 녹화기기(캠코더)에서 재생하여 14 비디오 녹화기기(캠코더) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 15 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

홈CCTV / 블랙박스	22	>	영화/동영상/ UCC/ 음악/음원/ 사진	홈CCTV/블랙박스 확인	14	
-----------------	----	-------------	---------------------------------	---------------	----	--

 홈CCTV나 블랙박스 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아
 15



홈CCTV

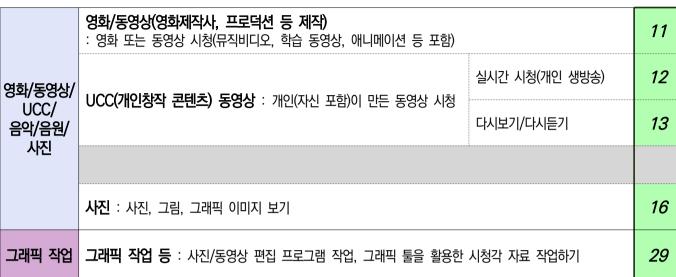
보안을 목적으로 거실, 방 등 가정 내에 설치된 영상감지장치 (인터넷 전화, 로봇청소기 등 CCTV 기능이 포함된 기기가 아닌, 순수한 CCTV를 의미함)



영상·음성 신호 등을 전달 받아

블랙박스 차량에 비치하는 주행 영상 저장 기록장치

		_		
매체	매체 코드			미디어 행위 - '무엇을'
				영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등
드론 기기	23		영화/동영상/ UCC/ 음악/음원/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영
<u>—</u> —— / / / /	20		사진	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기





드론 기기

무선전파로 조종이 가능한 무인 비행기로, 사진 및 동영상 촬영이 가능한 드론 기기를 의미함

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

행위 코드

연결 코드

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	이동통신 무선인 이용)을 통해 (와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선	터넷(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	9 10
	인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해		15	
	기기(휴대용 오디. 호 등을 전달 받(오 등)에 직접 연결된 상태로)	16

매체 코드

미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

일반 라디오 (라디오 전용 수신기)

라디오 방송 프로그램

라디오 방송 프로그램 실시간 청취

8

방송 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함) 3 서비스를 지상파 DMB서비스를 통해 4 통해 지상파 방송 직접 수신을 통해 5 (지상파안테나/디지털 컨버터 이용) 전화 서비스를 통해 인터넷 연결을 통해





라디오

라디오 방송국에서 발신하는 라디오 방송 전파를 수신하여,라디오 프로그램을 청취할 수 있도록 하는 오디오 기기 (라디오 수신 기능이 있는 휴대폰, 휴대용 오디오 기기 등을 제외한 라디오 수신이 주 목적인 오디오 기기)

25

기대이

라디오 방송 프로그램	라디오 방송 프로그램 실시간 청취	8	
음악/음원	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	15	



가정용 오디오 기기

일반적으로 가정에서 거치하여, LP/CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을 수 있도록 하는 음향기기 (예. 오디오 레코더, 포터블 오디오, 가정용 오디오 세트/ 홈씨어터(거치형)/사운드바, 블루투스 스피커/도킹 오디오 등)

-	방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를	를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
			지털 컨버터 이용)	5
	전화 서비스를 통해			
	01=11.11			
	인터넷 연결을		와이파이(Wi-Fi)존, 유-무선공유기 이용	10
	통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
	I P/CD/DVI)/카세트테이프록 (일반 가정용 오디오 기기에서 재생하여	14
	LP/CD/DVD/카세트테이프를 일반 가정용 오디오 기기에서 재생하여 12 가정용 오디오 기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해			
			용 오디오 기기, DVD 플레이어 등)에 신호 등을 전달 받아	16

매체	매체 코드	미디어 행위 - '무엇을'		행위 코드	
카오디오	26	라디오 방송 프로그램	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 실시간 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	8	
시자니자	26	음악/음원	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	15	



카오디오

일반적으로 차량 내부에 설치하여 CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을 수 있도록 하는 음향기기

다른 미디어 기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 16 영상·음성 신호 등을 전달 받아 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 15 *15* 외장하드, USB., NAS 스토리지 등 저장매체를 통해 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)

CD/DVD 등의 디스크를 일반 카오디오에서 재생하여

카오디오 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을

이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)

지상파 방송 직접 수신을 통해

(지상파안테나/디지털 컨버터 이용)

서비스를 통해

전화 서비스를 통해

인터넷

연결을

통해

연결 코드

3

5

14

15



27

오디오

레코더



음악·음원

음악/음원

오디오 레코더

개인 음성 및 주위 소리 등을 녹음 및 재생할 수 있는 음향기기

(녹음 기능이 있는 휴대폰이나 휴대용 오디오 기기를 제외한 녹음을 주목적으로 하는 기기)

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

휴대용
오디오 기기
(MP3
플레이어 등)

28

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 <u>프로그</u> 램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13 14
음악/음원/ 사진	홈CCTV/블랙박스 확인 음악·음원		
716	음식·음전 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		
-	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
, 책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
잡지	갑지 : 웹진(webzine) 읽기		
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		
등의/ 문자/			
이메일/	이메일(e−mail) : 이메일(e−mail) 읽기/쓰기/보내기		22
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(키키	'I오톡, 라인 등)	23
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	소통	25
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 7 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	간편결제, 자산관리,	26
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업	법, 프로그래밍 작업 등	29

방송 서비스를 통해	지상파 DMB서비스를 통해	4
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	② 와 이 파 이 (Wi-Fi) 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi) 무선 이라 이용 인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	10 11
CD/DVD 5	등의 디스크를 휴대용 오디오 기기에서 재생하여	14
휴대용 오디오 기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해		
	기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 ·음성 신호 등을 전달 받아	16





휴대용 오디오 기기

이동 중 또는 야외에서 음악을 들을 수 있는 MP3(아이팟터치 포함), CD플레이어 등의 휴대용 오디오 기기

매체

미디어 행위 - '무엇을'

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

코드

14

23~25p.

29

녹화된 지상파 TV방송 프로그램 시청 2 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램) 녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청 4 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램) TV 방송 녹화된 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 6 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램) 프로그램 녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 11 : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함) 영화/동영상/ UCC/ UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 13 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청

비디오 카세트테이프를 VCR에서 재생하여

행위

∄⊏



VCR 비디오 카세트테이프를 재생해주는 기기

DVD 플레이어

DVD에 저장된 디지털 동영상을 재생해주는 기기



	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
TV/	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
- 1V/ 라디오	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
방송	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
프로그램	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
-	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청		
UCC/ 음악/음원/	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		
사진	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
인터넷	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해		8
연결을 통해		와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10
	인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
CD/DVD 등	등의 디스크를 일반	반 DVD 플레이어에서 재생하여	14
		! 소프트웨어, 이미 저장된 , USB, NAS 스토리지 등 저장매체를	15

매체 코드

미디어 행위 - '무엇을' 해 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

PVR/ DVR/ DivX 플레이어	31

TV	녹화된 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	2	
	녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	4	
방송 프로그램	녹화된 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	6	
	녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램	7	
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)	11	
영화/동영상/ UCC/	UCC(개인 창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	13	
음악/음원/ 사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	15	
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	16	

BIRCHAL JORGEST DNICO



 PVR·DVR·DivX 플레이어

 CD/DVD 또는 하드디스크에

 동영상 저장(녹화) 및 재생할 수 있는 기기

	방송 서비스를 통해		
	전화 서비스를 통해		
>	인터넷	유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	8
	연결을 통해	화이파이(Wi-Fi) 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	10 11
		DivX 플레이어 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	15

매체	매체
	코드

행위 코드

연결 코드

휴대용 비디오 재생기기

(PMP 등)

32

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6
방송 <u>프로그램</u>	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12
UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
음악/ 음 원/	홈CCTV/블랙박스 확인		14
사진 ▶	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17
책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18
잡지	· · · · · · · · · · · · · · · · ·		19
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20
등의/ 문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카)	가오톡, 라인 등)	23
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	24
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	·소통	25
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 전 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	간편결제, 자산관리,	26
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작	업, 프로그래밍 작업 등	29

방송 서비스를 통해	지상파 DMB서	비스를 통해	4
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	♀ 와이파이 (Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	10 11
휴대용 비디오 재생기기(PMP 등) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어 전달 받아	다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을		

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'





휴대용 비디오 재생기기 음악 또는 동영상을 재생하는 휴대용 멀티미디어 재생기 (PMP, 휴대용 DVD 플레이어 등)

매체	매체 코드

행위 코드

연결	방법	-	'어떻게(어떤	경로를	통해)'	연 코
----	----	---	---------	-----	------	--------

휴대용 게임기	33

	-144 611 + 72		코드		
	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1		
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	2		
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3		
	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	4		
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5		
라디오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)	VOD/다시보기	6		
방송	TV 데이터방송 프로그램 시청				
프로그램	날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등		7		
	주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램				
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8		
	(음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	AOD/다시듣기	9		
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작)		11		
	: 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)				
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12		
UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13		
음악/음원/					
사진	음악·음원				
	: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>5</u>	<u> </u>	15		
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16		
신문/	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		17		
책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18		
잡지	잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19		
통화/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20		
문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21		
;; 이메일/	이메일(e−mail) : 이메일(e−mail) 읽기/쓰기/보내기		22		
<u>,</u> 채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카)	가오톡, 라인 등)	23		
	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용	,,	24		
온라인검색/	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사	 ·소통	25		
소셜네트워크/					
스 사기래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 경	가편결제. 자산관리.	00		
	온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	, , , , , , , , , , , , , , , , , ,	26		
게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27		
문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		28		
그래픽 작업		업, 프로그래밍 작업 등	29		
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	_, ;0 10 0			

방송 서비스를 통해	지상파 DMB서비스를 통해	4	
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	화 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이 (Wi-Fi)		
중에	인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	B 11	
CD/DVD	등의 디스크를 휴대용 게임기에서 재생하여	14	
_	휴대용 게임기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장매체를 통해		





휴대용 게임기

일반적으로 자체 화면이 있으며 휴대하고 다니면서 게임을 즐길 수 있는 게임 전용기기(소니 PSP, 닌텐도DS 등)

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

가정용

게임기

34

			고드	
	지상파 TV방송 프로그램 다시보기 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)		2	
	비지상파 TV방송 프로그램 다시보기 (YTN, OCN, tvN, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)		4	
TV/ 라디오	종합편성채널 TV방송 프로그램 다시보기 (JTBC, MBN, TV조선, 채널A의 TV방송 프로그램)		6	
방송 프로그램	TV 데이터방송 프로그램 다시보기 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송 프로그램		7	
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 다시듣기 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)		9	
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11	
영화/동영상/ UCC/ 음악/음원/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기	12 13	
사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 묘조	닉비디오 제외)	15	
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		16 17	
신문/ 책/	책 : 전자책(e-book) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)		18	
~/ 잡지	작 : 전시역(B BOOK) 함키(도달, 지, 교회자, 단회, 답문 등) 잡지 : 웹진(webzine) 읽기		19	
트립/	통화 : 음성통화/영상통화 하기		20	
통화/ 문자/	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		21	
이메일/	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		22	
채팅	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카)	오톡, 라인 등)	23	
OBIOI24111/	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		24	
온라인검색/ 소셜네트워크/	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	농	25	
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	편결제, 자산관리,	26	
게임				
문서/	문서/ 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)			
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업,	프로그래밍 작업 등	29	

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
인터넷	유선인터넷(광랜, 통해	기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을	8
연결을	중 와이파이	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10
통해	(Wi-Fi) 무선 인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
CD/DVD 5	등의 디스크를 가	정용 게임기에서 재생하여	14
	_	소프트웨어, 이미 저장된 파일을 NAS 스토리지 등 저장매체를 통해	15







가정용 게임기

TV 또는 모니터에 연결하여 게임을 즐길 수 있는 게임 전용기기

(소니 플레이스테이션, 닌텐도 Wii 등을 포함. 단, 게임기 자체에 화면이 있는 휴대용 게임기 제외)

매체	매체 코드

행위 코드

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

				영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11										
			영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상	실시간 시청(개인 생방송)	12										
			UCC/	: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13										
			음악/음원/													
			사진	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>묘</u> 점	직비디오 제외)	15										
				사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16										
			게임	게임: 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		27										
VR/AR		<u>, </u>											문서/			
(기상/증강	35				그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업	, 프로그래밍 작업 등	29								
현실) 기기																
					공간	멀티미디어방(DVD방, 게임카페, VR/AR체험관 등): DVD 시청, 게임하	기, VR/AR 체험 등	35								
			미디어													
			활동													
			사물인터넷	가전제품, 전자기기 등 원격제어		40										

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
	유선인터넷(광랜, 통해	기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을	8
인터넷	이동통신 무선인	l터넷을 통해 무선인터넷 서비스 이용)	9
연결을 통해	\\\\;;\ H	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	10
U*1,1	인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	11
	와이브로 서비스	(휴대인터넷)를 통해	12
		자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 , USB, NAS 스토리지 등 저장매체를	15
다른 미디어 전달 받아	기기에 직접 연	결된 상태로 영상·음성 신호 등을	16
공간 미디어	를 통해		20
OL: -1-14	르 0៕		20

VR/AR(가상/증강현실) 기기

실제 일어나지 않는 일을 컴퓨터를 이용해 마치 현실처럼 표현한 가상세계로 특수안경, 헤드셋 등의 VR/AR(가상/증강)현실 기기를 착용하고

입체감과 원근감등의 착시효과를 느끼게 한다

VR/AR(가상/증강 현실) 기기를 착용하고 게임, 동영상, 3D 영화 등을 이용할 수 있음







매체	매체 코드		미디어 행위 - '무엇을'	행위 코드		연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'	연결 코드
공간미디어 - 영화관	36	•	영화관 : 영화 관람	33			
공간미디어 - 노래방	37	•	노래방 : 노래 부르기	34			
공간미디어 - 멀티미디어방 (DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등)	38	>	멀티미디어방(DVD방, 게임카페, VR/AR 체험관 등) : DVD 시청, 게임하기, VR/AR 체험 등	35			
공간미디어 - 공연장	39	•	공연장 : 연극, 뮤지컬 등의 공연 관람	36	•	공간 미디어를 통해	20
공간미디어 - 갤러리	40	•	갤러리 : 전시회 관람	37			
공간미디어 - 박물관	41		박물관 : 박물관 관람	38			
공간미디어 - 스포츠경기장	42	•	스포츠경기장 : 스포츠경기 관람	39			









영화관

노래방

멀티미디어방

공연장





갤러리

박물관

스포츠경기장

용어 설명 - 미디어 행위

	지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	1
	(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사)	VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	3
T) //	(YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등)	VOD/다시보기	4
TV/	종합편성채널 TV방송 프로그램 시청	실시간 시청(재방송 포함)	5
라니오	(JTBC, MBN, TV조선, 채널A 등)	VOD/다시보기	6
방송	TV 데이터방송 프로그램 시청		7
프로그램	(날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 경	등권 등)	′
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취	실시간 청취	8
	※ 음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널	AOD/다시듣기	9
	옥외/지하철 방송 프로그램 시청		10

■ 지상파 TV방송 프로그램 시청(MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)

- MBC, SBS, KBS, EBS, 지역민방 채널(OBS 경인 TV, 부산 KNN, 광주 MBC 등) 및 KBS 드라마넷, SBS골프 등 지상파 방송국 계열사 채널에서 방송한 TV 프로그램
- ⊙ 케이블 TV/위성(스카이라이프)/IPTV/N스크린/DMB 채널에서 지상파 방송사 프로그램을 방송하는 경우 포함
- 지상파 방송사 마크(로고)가 화면 상단에 노출되어 있는 영상물
- 인터넷 사이트에서 지상파 TV방송 프로그램을 시청한 경우 포함
- ™ MBC 채널에서 영화를 시청한 경우 ≫ '영화/동영상'(X), '지상파 TV방송 프로그램'(O)
- ☞ 지상파 TV방송물이 극장 상영물 또는 DVD로 제작된 것을 시청한 경우 ≫ '영화/동영상'
- ☞ 비자상파 TV방송 채널에서 자상파 TV방송 프로그램을 재방송한 것을 시청한 경우 ≫ '자상파 TV방송 프로그램'

■ 비지상파 TV방송 프로그램 시청

- <u>케이블/위성/IPTV/DMB채널</u>의 영화/드라마/음악/보도/취미/어린이/경제/홈쇼핑/해외 방송채널에서 방송하는 프로그램(MBC, SBS, KBS, EBS 및 지역민방, 지상파 방송국 계열사 채널 프로그램 <u>제외)</u> (투니버스, YTN, OCN, tvN, 채널CGV, 슈퍼액션, XTM, 코미디TV, Fox, Mnet, 바둑TV, 재능 TV, O채널, 온게임넷, 온스타일, GS 홈쇼핑, CJ 오쇼핑, 현대 홈쇼핑 등)
- 케이블 TV 지역방송 채널(티브로드, 씨제이헬로비전, 씨앤앰, 현대에이치씨엔, 씨엠비 등) 포함
- 위성방송(스카이라이프)/IPTV/DMB 자체 채널프로그램(지상파 재전송, 오디오 및 데이터채널 제외) 포함
- ⊙ 아프리카, 다음팟 등 인터넷 사이트에서 케이블/위성/IPTV/DMB 채널 프로그램을 시청한 경우 포함
- ☞ 교통, 날씨 등의 정보를 제공하는 데이터방송 프로그램은 '데이터방송 프로그램'으로 응답
- ™ 웹 포털 및 인터넷 방송국에서 제공하는 방송 프로그램 중에서 개인 방송은 'UCC(개인창작 콘텐츠)'로 응답, 웹 포털 및 인터넷 사이트에서 자체적으로 제작한 방송물은 '영화/동영상'으로 응답

■ 종합편성채널 TV방송 프로그램 시청

- <u>JTBC, MBN, TV조선, 채널A</u>와 같은 <u>종합편성채널</u>에서 방송한 TV 프로그램
 (예. JTBC의 냉장고를 부탁해, 썰전, 채널A의 먹거리 X파일 등)
- 종합편성채널이란 뉴스·교양·드라마·오락 등 모든 장르의 방송 프로그램을 편성할 수 있는 채널로, 지상파 방송과 달리 케이블 TV와 위성방송, IPTV 등 유료방송을 통해서만 송출됨

■ TV 데이터방송 프로그램 시청

- 방송사업자의 채널을 이용하여 데이터(문자·숫자·도형·도표·이미지 및 그 밖의 정보체계)를 위주로 하여 이에 따르는 영상·음성·음향 및 이들의 조합으로 이루어진 방송 프로그램
- 데이터 방송만을 보내는 전용 데이터 방송을 의미하며, 실시간 방송 프로그램에 보조적으로 보내는 보조적 데이터 방송은 제외
- 날씨(날씨앤조이, 웨더채널), 카툰(만화천지, TV툰), 게임(게임숲, 지니게임), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 쇼핑(GS홈쇼핑 T-shop, 현대홈쇼핑 Tmall, 롯데 T-Mall), 증권(한국금융 TV) 등
- 비지상파 TV방송(GS SHOP 등)에서 정해진 시간에 편성되어 쇼호스트에 의해 진행되는 홈쇼핑 프로그램은 '비지상파 TV방송 프로그램 시청'으로 응답

□ TV방송 프로그램 실시간 시청(재방송 포함)

○ 방송사의 채널 편성 시간에 실시간으로 방송을 시청하는 것 (시청자가 방송 프로그램 시청 시간을 조정할 수 없음) 재방송도 방송사의 채널 편성 시간에 포함되므로 실시간 방송으로 간주

□ TV방송 프로그램 VOD/다시보기

- TV방송 프로그램 편성 시간과 상관없이 TV방송 프로그램을 시청하는 것 이미 방송된 프로그램을 시청자가 원하는 시간에(디지털케이블, IPTV, 위성방송 VOD 서비스를 통해) 다시 보는 경우를 의미함
- TV방송 프로그램을 DVD / PVR 또는 비디오테이프 등을 통해 녹화하여 다시 시청하는 경우를 포함
- 방송사 편성에 따른 재방송 프로그램을 시청한 경우 ≫ '실시간 시청'

■ 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취

- <u>라디오 방송</u> 방송국에서 일정한 시간에 음악·드라마·뉴스·강연 등을 전파로 방송하여(AM/FM) 수신 장치를 갖추고 있는 청취자에게 서비스를 제공하는 것
 - AM/FM 라디오 청취 및 지상파 방송사(MBC, KBS, SBS 등) 홈페이지를 통한 라디오 다시듣기/보이는 라디오 보기 등 포함
 - 인터넷 라디오 플레이어(KBS 콩, SBS 고릴라, MBC 미니 등) 및 라디오 애플리케이션 (R2 등)을 통한 라디오 듣기 포함
 - AM/FM 라디오 방송을 음악CD, 디지털 파일로 개인이 녹음한 것을 포함
- <u>음악채널 프로그램</u> : 단순한 배경화면에서 음악만 나오는 채널 (예. 디지털 케이블 음악채널, DMB 음악채널)
- ☞ 뮤직비디오는 '영화/동영상'으로 응답
- ☞ 지상파 채널(MBC, KBS, SBS 등)에서 방송하는 음악 프로그램(예. 뮤직뱅크, 인기가요, 쇼음악중심 등)은 '지상파 TV방송 프로그램'으로 응답
- □ 비지상파 채널에서 뮤직비디오 등을 주로 편성하는 방송 채널(Mnet, MTV 등)은 '비지상파 TV방송 프로그램'으로 응답
- 옥외/지하철 방송 프로그램 : 옥외 전광판 TV나 지하철 혹은 버스 내 TV를 통해 나오는 영상물

	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) 시청 (뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)		11
영화/동영상/	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	12
음식/음년/ 사진	※ 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	다시보기/다시듣기	13
	홈CCTV/블랙박스 확인		14
	음악·음원 : (MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16

- 영화/동영상 : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 등 포함)
- 영화 제작사, 프로덕션 등이 제작한 영화 또는 동영상
- 웹 포털 및 인터넷 방송을 제공하는 기업사이트 등에서 제작한 방송/동영상(예. 야후쇼 등)을 포함
- 영화DVD, 디지털케이블/위성방송/IPTV VOD/N스크린 서비스를 통한 영화/동영상 감상 포함
- ☞ 지상파/비지상파 TV방송 채널에서 편성된 영화/동영상 감상 ≫ '지상파/비지상파 TV프로그램 시청'
- ☞ 영화관 또는 DVD방에서 영화를 감상한 경우 ≫ '공간미디어'의 '영화관' 또는 '멀티미디어방'
- UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청
- 개인이 직접 제작한 동영상, 애니메이션, 플래시 등 연속적인 이미지로 구성된 콘텐츠
- 사용자가 캠코더 등의 촬영기기로 촬영한 동영상콘텐츠 포함
- 기존의 영화. TV프로그램을 개인이 창의적으로 변형 ·편집·가공한 결과물을 포함(동영상 형식)
- ™ 지상파 TV방송 프로그램을 단순히 짧게 편집한 동영상 클립을 동영상 사이트에서 시청한 경우, '지상파 TV방송 프로그램'으로 응답

□ UCC(개인창작 콘텐츠)동영상 실시간 시청

- : 인터넷 개인생방송 시청(예. 아프리카 등 인터넷 방송국의 개인 생방송 등) 포함
- © 인터넷 신문사, 방송사, 웹 포털 등에서 제작하여 실시간으로 제공하는 동영상 시청의 경우, '영화/동영상'으로 응답

□ UCC(개인창작 콘텐츠)동영상 다시보기

- : 유투브 등 동영상사이트에서 스트리밍 및 다운로드 서비스 등의 형식으로 제공되는 동영상 콘텐츠를 사용자가 원하는 시간에 요청하여 시청한 경우 포함
- **홈CCTV/블랙박스** : 홈CCTV 또는 블랙박스 영상 확인
- 홈CCTV 가구 또는 자녀의 어린이집, 사업장 등에 설치된 CCTV 영상
- 블랙박스 차량에 설치한 블랙박스 촬영 영상
- 컴퓨터나 스마트폰을 통해 실시간으로 영상을 확인하는 경우와 녹화된 영상을 확인하는 경우 모두 포함
- ☞ 유투브 등 동영상사이트에서 다른 사람이 올려놓은 블랙박스 영상을 본 경우, 'UCC(개인창작 콘텐츠)'로 응답

- 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)
- LP, CD, 카세트테이프, 디지털 파일 등의 형태로 존재하는 가요/클래식/재즈/팝 등의 음악 청취
- 개인이 직접 제작/녹음/편집한 음악 CD. 파일 등을 포함
- 웹 포털 등에서 제공하는 음악 듣기 서비스/팟 캐스팅/인터넷 사이트 배경음악(BGM) 청취 포함
- 강의, 설교 등을 녹음한 것을 청취하는 경우를 포함
- □ 라디오 방송/음악채널을 통해 청취한 음악은 '라디오 혹은 음악채널 프로그램'으로 응답
- ☞ 비지상파 TV방송의 음악채널을 통한 음악 청취/뮤직비디오 시청 ≫ '비지상파 TV방송 프로그램'
- ☞ 노래방/음악 공연장에서 청취한 음악은 '공간미디어'의 '노래방' 및 '공연장'으로 응답
- 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기
- 사진 촬영기기(사진기)를 통한 사진촬영, 촬영한 사진보기 포함
- 그림 물감·펜 등으로 구체적인 형상이나 이미지를 종이·패널·캔버스 등에 표현한 것
- 그래픽 이미지 사진/그림 등을 디지털화한 것
 - 개인이 컴퓨터 그래픽 툴을 이용해 사진/그림 등의 디지털파일을 변형·편집한 것을 포함
- ☞ 갤러리 및 전시회 등에서 그림을 감상한 경우는 '공간 미디어'의 '갤러리'로 응답
- ☞ 신문, 잡지, 화보, 그림책을 통한 사진, 이미지 감상은 '책'으로 응답

신문/책/잡지	신문 기사 읽기 : 종이 신문, 인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등	17
	책 : 책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)	18
	잡지 : 잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기	19

- 신문기사: 신문기사(종이신문, 인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기
- 신문사의 인쇄물, 홈페이지 등의 유통경로를 통해 제공하는 기사/논설/만평/사진/광고 등 신문에 실린 모든 콘텐츠를 읽은 것을 의미함
- 신문사의 홈페이지 및 온라인 신문사를 통해 웹페이지 또는 PDF 형식으로 제공하는 온라인 신문 포함
- 웹 포털의 뉴스 서비스 및 개인 홈페이지, 블로그, 인터넷 카페, 트위터 등에 스크랩된 신문기사 포함
- 책 : 책(전자책(e-book) 포함) 읽기(소설, 시, 교과서, 만화, 웹툰 등)
- 종이책 및 온라인 사이트에서 전자책(e-book) 솔루션을 이용하거나 웹툰, 웹소설을 읽은 경우, CD, 파일형태로 된 책을 이용하는 경우도 포함(그림책 및 화보집 등 포함)
- 수업 및 강의 외에 개인이 읽는 책은 종류나 장소에 상관없이 포함
- **잡지**: 잡지(웹진(webzine) 포함) 읽기
- 잡지사에서 일정한 이름을 가지고 호를 거듭하며 정기적으로 간행하는 출판물 읽기
- 인쇄물로 출판하지 아니하고 인터넷상으로만 만들어 보급하는 잡지인 웹진(webzine)도 포함

통화/ 문자/
군시/ 이메일/ 채팅

통화 : 음성통화/영상통화 하기	20
문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기	21
이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기	22
채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)	23

■ **통화** : 음성통화/영상통화

- 일반 전화기, 휴대폰, 인터넷 전화기 등을 이용한 음성통화, 영상통화를 모두 포함
- 컴퓨터 및 기타 인터넷이 가능한 기기를 이용하여 인터넷전화 서비스를 이용하는 경우도 포함
- ☞ 인터넷 사이트/메신저를 통한 음성채팅. 회상채팅은 '채팅/메신저'로 응답
- **문자메시지** : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기
- 이동통신의 부가 서비스로 휴대폰 사용자끼리 주고받는 문자메시지 이용(SMS/MMS/멀티메일 등)
- 인터넷 사이트(네이트 온 등 문자보내기 사이트)에서 이동전화로 문자를 보내는 경우 포함
- 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기
- 보관편지함을 열어 이메일을 확인하는 경우 및 타인 혹은 자산에게 이메일을 보내기 위해서 작성하는 경우 포함
- ☞ 메일에 첨부된 사진, 동영상 등을 볼 경우에는 사진, 동영상 등으로 간주
- ☞ 이메일 확인을 위해서가 아니라, 단순히 인터넷 포털사이트에 로그인하는 경우는 제외
- ☞ RSS. 정기 웹진 등의 형태로 정기적으로 메일 배달되는 소식지. 웹진을 본 경우는 제외
- 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기 등(카카오톡, 라인 등)
- 전용 프로그램을 설치한 개인끼리 인터넷에서 실시간으로 메시지와 데이터를 주고받을 수 있는 서비스

온라인검색/ 소셜네트워크/ 상거래

정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용	24
소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)	25
온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리, 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)	26

- **정보콘텐츠** : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용
- 웹 포털 및 인터넷 사이트를 통해 제공되는 대중교통, 맛집, 위치정보, 생활정보, 상품정보, 지식정보 등 이용
- 모바일 애플리케이션을 통한 정보 검색, 정보콘텐츠 이용 등을 포함
- 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피 등을 이용한 인맥관리/의사소통 (트위터, 카카오스토리, 페이스북 등)
- 인터넷을 기반으로 사람과 사람을 연결하고 정보공유, 인맥관리, 자기표현 등을 통해 유지·관리할 수 있는 서비스(또는 사이트) 이용

- <u>카페·클럽·인터넷동호회(</u>인터넷 상에서 취미나 관심분야가 유사한 사람들이 서로의 정보를 교류하거나 친목을 형성하기 위해 형성한 온라인 모임) 포함
- <u>블로그·미니홈피(</u>개인의 관심사에 따라 일기, 칼럼, 전문자료, 사진 등을 게시·저장하여 타인과 공유하는 대표적인 1인 미디어) 포함
- <u>가상현실 서비스(</u>본인을 대신하는 아바타(Avatar)를 생성하여 사람들과 교류하며 현실 세계와 유사한 삶을 살 아가는 3D 온라인 가상세계 서비스) 포함
- <u>마이크로 블로그(</u>트위터, 미투데이 등 미니 블로그 형태의 서비스로 주로 단문을 통해 자신의 일상을 소개하 거나 사용자간 의사소통을 할 수 있는 온라인 서비스) 포함
- 소셜네트워크 사이트를 통한 단순 정보수집/콘텐츠 이용을 포함
- ☞ 게임을 주 목적으로 이용하는 소셜네트워킹(SNS) 게임은 '게임'으로 응답
- 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹, 간편결제, 자산관리. 온라인 펀딩 등의 금융서비스, 예약서비스, 택시호출 등)
- 온라인 사이트를 통해 상품 및 서비스를 교환하는 활동으로 사이버 공간에서 수행되는 온라인 뱅킹 및 증권거래, 온라인 쇼핑, 결제 등을 포함 (온라인 거래를 하지 않는 단순 상품정보 검색은 제외)

게임 : 온·오프라인 게임하기

- 게임 : 온·오프라인 게임하기
- PC, 모바일 기기, 게임기를 이용한 온·오프라인 게임
- © 오락실, 멀티미디어 게임방에서 게임을 한 경우 ≫ '공간미디어'의 '멀티미디어방'

문서/	문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)	28
그래픽 작업	그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업,프로그래밍 작업 등	29

27

- 문서 작업 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)
- 워드프로세서 등 문서 작업 전용 프로그램(MS 오피스, 한글)을 이용한 문서작업
- 모바일 오피스(스마트폰 등을 통해 문서작업을 지원하는 체제)를 통한 간단한 문서 작업을 포함 단, 종이 매체를 이용한 문서 작업은 제외
- 그래픽 작업 등 : 사진/동영상 편집, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업, 프로그래밍 작업 등
- 이미지/사진/동영상 등의 보정·기공·변형·편집을 위한 컴퓨터 그래픽 프로그램 작업
- 촬영기기, 게임기, 휴대폰에서 제공하는 이미지 보정·가공·변형·편집을 포함
- 그 외 컴퓨터 프로그래밍 작업 등

사물인터넷 가전제품, 전자기기 등 원격제어 40

- 가전제품, 전자기기 등 원격제어
- 냉장고, 에어컨/보일러, 청소기, 전기밥솥 등 가전제품이나 전자기기를 인터넷 연결로 스마트폰이나 컴퓨터 등의 다른 기기로 원격제어 하는 경우 또는 상태 알림 전송 등 기기 간 상호 커뮤니케이션한 경우

용어 설명 - 연결 방법

방송 서비스를 통해 케이블 TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)

- 각 지역에 있는 종합 유선 방송사업자가 케이블을 이용하여 지상파 방송채널을 포함한 다양한 채널을 유료로 제공하는 서비스 예) 티브로드, 씨앤앰, 씨제이헬로비전 등
- 중계유선 방송(텔레비전 난시청 해소를 위해 공용 안테나로 전파방송국의 방송을 수신하여, 케이블을 이용해 텔레비전 프로그램을 시청자에게 중계 전송하는 유료 방송) 포함
- 『케이블 TV + 인터넷』 결합 상품을 이용하는 가구에서 케이블 방송사업자가 제공하는 인터넷서비스를 이용한 경우 '유선 인터넷 연결을 통해'로 응답

방송 서비스를 통해 IPTV 방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)

2

1

- IPTV 방송사업자(KT, SK브로드밴드, LG U+)의 초고속 인터넷망과 IPTV 셋톱박스를 통해 방송 프로그램을 실시간으로 제공하거나, VOD 서비스를 제공하는 유료방송 서비스
- " " olleh VOD + 스카이라이프」결합상품을 이용하는 가구에서 olleh VOD를 시청하는 경우는 'IPTV 방송 서비스를 통해'로 응답하고, 스카이라이프 실시간 시청의 경우에는 '위성방송 서비스를 통해'로 응답

방송 서비스를 통해 위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)

3

■ 지구 상공에 위치한 방송위성(BS: broadcasting satellite)을 이용해 텔레비전 방송과 같은 각종 방송을 하는 것을 말하며, 국내에서는 스카이라이프(SkyLife)에서 유료 방송 서비스를 실시하고 있음

방송 서비스를 통해 지상파 DMB서비스를 통해

4

- 지상파 방송과 같은 지상의 송신소와 중계망을 이용하고 고속이동 중에도 고화질 영상과 음향, 데이터 서비스 등 다채널 멀티미디어 방송을 실시간으로 시청할 수 있음
- KBS, MBC, SBS 등 지상파 방송이 실시간 방송되고, QBS나 U1같은 지상파 DMB 전용채널의 프로그램도 방송되며 무료임

방송 서비스를 통해 지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나/디지털 컨버터 이용)

5

7

■ 케이블/위성/IPTV/지상파 DMB 등을 통하지 않고 공시청 안테나, 개별 안테나 등을 통해 KBS, MBC, SBS, EBS, OBS, 지역 민영 방송을 수신함

전화 서비스를 통해 이동통신 전화 서비스를 통해(기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)

■ 2G, 3G, LTE 등 이동통신망 기반으로 <u>음성통화, 영상통화, 문자 전송 서비스</u>를 고정된 위치가 아닌 이동 중에도 제공하는 서비스로 SKT, KT, LG U+(구 LG텔레콤) 등에서 제공

인터넷 연결을 통해

유선인터넷(광랜, 기가인터넷, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해

8

■ 광랜, 케이블, 전화선 등의 유선으로 미디어 기기가 인터넷에 직접 접속되도록 하는 서비스로 KT, SK브로드밴드, LG U+(구 LG파워콤), 지역 케이블 방송사업자 등이 제공

인터넷 연결을 통해

이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 무선인터넷 서비스 이용)을 통해

9

■ 2G, 3G, LTE 등의 이동통신망 기반의 무선인터넷으로, 휴대폰 등을 통해 데이터 통신이나 인터넷 서비스를 이용하는 것 (예. SKT, KT, LG U+ 기기에 3G, LTE 표시가 뜬 상태에서 인터넷에 연결한 경우 등)

인터넷 연결을 통해

의 와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷을 통해

와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용

11

10

- **와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷**: 무선통신 네트워크의 한 종류로, 무선접속장치(AP)가 설치된 곳의 일정 거리 안에서 무선인터넷을 할 수 있는 근거리통신망
- <u>와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기</u> : 집이나 사무실에 직접 설치한 유·무선 인터넷공유기 또는 통신사의 AP를 이용하여 와이파이 수신 기능이 있는 단말기를 이용하여 무선인터넷을 이용하는 것
- <u>에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용</u>: 3G 또는 LTE, 와이브로 신호를 와이파이 신호로 전환시켜주는 무선공유기를 통하여 인터넷 서비스를 이용하는 것

인터넷 연결을 통해

와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해

12

■ 빠른 속도로 이동하면서도 초고속인터넷을 이용할 수 있는 무선 휴대인터넷 서비스 (와이브로 단말기(내·외장 모뎀) 장치가 있어야만 사용이 가능)

OTT 단말기를 통해(구글 크롬캐스트, 티빙 스틱, 딜라이브 플러스 등)

13

■ OTT 단말기란 TV나 모니터 등 HDMI 단자가 있는 출력장치에 연결하여 인터넷을 기반으로 동영상 컨텐츠를 제공하게 하는 장치

CD/DVD 등의 디스크를 재생하여

14

■ CD/DVD/블루레이 등 미디어 디스크를 해당 미디어 기기에 넣어 재생하는 경우

자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등 저장 매체를 통해

15

■ 미디어 기기 자체 기능, 소프트웨어를 이용하거나, 자체적으로 만든 파일 혹은 자체 저장 공간에 저장된 파일을 재생

다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아

16

■ 다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태에서 다른 미디어 기기로부터 영상·음성 신호를 전달받아 재생하거나, 파일을 확인하는 등의 경우

자주 찾는 질문 (FAQ)

- 0. 기기를 두 개 이상 연결하여 사용한 경우 어떻게 응답해야 하나요?
- A. '주로 이용한 미디어' 부분과 '동시에 이용한 미디어' 부분 모두 응답해 주십시오. 행위코드: 두 부분 모두 동일하게 응답해 주세요.

연결코드: 신호를 전달하는 기기의 경우 그 기기가 연결된 해당 연결코드로, 신호를 받는 기기의 경우 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)로 선택해 주세요.

- ▶ 가정용 게임기에 TV화면을 연결하여 게임을 한 경우
 - A. 일일 매체 이용 체크리스트에서 '가정용 게임기'(34번)와 '가정용 TV'(3번) 선택 후 선으로 연결해 주세요.
 - B. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 게임기'(34번)로 선택해 주세요.
 - : 게임 CD를 통해 게임을 하였다면. 행위코드 (27번) & 연결코드 (14번)을 선택해 주세요.
 - : 게임기에 내장된 게임인 경우이면, 행위코드 (27번) & 연결코드 (15번)을 선택해 주세요.
 - C. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 TV'(3번)로 선택해 주세요.
 - : 가정용 게임기로부터 전달받아 게임을 한 경우이기 때문에, 행위코드 (27번) & 연결코드 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)을 선택해 주세요.



- ▶ 데스크톱 PC에 TV화면을 연결하여 영화를 감상한 경우
 - A. 일일 매체 이용 체크리스트에서 '데스크톱 PC'(7번)와 '가정용 TV'(3번) 선택 후 선으로 연결해 주세요.
 - B. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '데스크톱 PC'(7번)으로 선택해 주세요.
 - : 영화 CD/DVD 등을 통해 영화를 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (14번)을 선택해 주세요.

컴퓨터 내에 저장된 영화 파일을 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (15번)을 선택해 주세요. 데스크톱 PC가 인터넷에 유선으로 연결된 상태로 영화파일을 스트리밍하여 시청하셨다면, 행위코드 (11번) & 연결코드 (8번)을 선택해 주세요.

- C. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용 TV'(3번)으로 선택해 주세요.
 - : 영화를 데스크톱 PC로부터 전달 받아 시청한 경우이기 때문에, 행위코드 (11번) & 연결코드 '다른 미디어 기기에 직접 연결된 상태로 영상/음성 신호 등을 전달 받아'(16번)을 선택해 주세요.

- Q. 하나의 기기로 두 가지 미디어 행위를 한 경우 어떻게 응답해야 하나요?
- A. '주로 이용한 미디어' 부분과 '동시에 이용한 미디어' 부분 모두 응답해 주십시오. 매체코드: 두 부분 모두 동일하게 응답해 주세요. 연결코드: 미디어 행위에 따라 해당되는 연결 코드로 선택해 주세요.
- ▶ 스마트폰으로 주로 '정보 콘텐츠 검색'을 하면서, 동시에 '음악'음원'을 들은 경우
 - A. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '스마트폰'(19번)을 선택, 행위코드는 '정보콘텐츠'(24번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.
 - : 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 등)을 통해 검색하였다면 연결코드 (9번)을 선택해 주세요.
 - : 와이파이(Wi-Fi)존을 통해 검색하였다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.
 - B. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드도 '스마트폰'(19번)을 선택, 행위코드는 '음악·음원'(15번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.
 - : 이동통신 무선인터넷(2G, 3G, LTE 등)을 통해 음악을 스트리밍하여 들었다면 연결코드 (9번)을 선택해 주세요.
 - : 와이파이(Wi-Fi)존을 통해 음악을 스트리밍하여 들었다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.
 - : 스마트폰 내에 저장된 음악 파일을 들었다면, 연결코드 (15번)을 선택해 주세요.

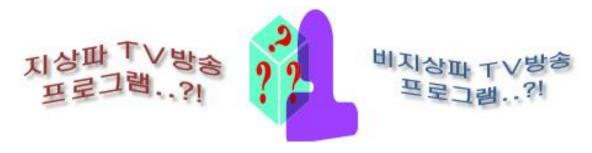


▶ 스마트 TV로 주로 '지상파 TV방송 프로그램 실시간 시청'을 하면서, 동시에

'소셜네트워크서비스'를 이용한 경우

- A. '주로 이용한 미디어' 부분의 매체코드는 '가정용TV'(3번)을 선택, 행위코드는 '지상파 TV방송 프로그램 실시간 시청'(1번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해 주세요.
- B. '동시에 이용한 미디어' 부분의 매체코드도 '가정용TV'(3번)을 선택, 행위코드는 '소셜네트워크서비스'(25번)을 선택, 연결코드는 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 해당 코드를 선택해 주세요.
 - : 유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해 이용하고 있다면 연결코드 (8번)을 선택해 주세요.
 - : 유무선 공유기를 통해 이용하고 있다면 연결코드 (10번)을 선택해 주세요.

Q. 지상파 TV방송, 비지상파 TV방송 프로그램 중 어떤 것을 선택해야 할지 잘 모르겠습니다. 어떻게 구분하나요?



- A. 지상파 채널(계열사 포함)에서 시청한 프로그램의 경우 모두 '지상파 TV 방송 프로그램'으로 선택해 주시고, 비 지상파 채널에서 지상파 TV 프로그램을 시청한 경우도 지상파 TV 방송 프로그램으로 선택해 주세요.
- ▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 지상파 프로그램 재방송을 시청한 경우

(예. QTV에서 무한도전 시청)

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (1번)을 선택해주세요. 연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 케이블 채널 자체 프로그램을 시청한 경우

(예. tvN채널에서 삼시세끼, 집밥 백선생을 시청)

A. 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (3번) 또는 (4번)을 선택해주세요. 연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 인터넷 사이트에서 스포츠 중계(지상파 방송사 로고 있음), 지상파 프로그램 다시보기를 시청한 경우

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (2번)을 선택해주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

- Q. 지상파 방송과 종합편성채널의 차이점을 잘 모르겠습니다. 어떻게 구분하나요?
- A. 종합편성채널은 뉴스 보도를 비롯하여 드라마·교양·오락·스포츠 등 모든 장르를 편성하여 방송할 수 있는 채널로, 모든 장르를 편성한다는 점에서는 지상파 방송과 차이가 없으나

케이블 TV나 위성TV, IPTV 등을 통해서만 송출하기 때문에 유료방송 서비스에 가입한 가구만 시청할 수 있습니다. 또 하루 19시간으로 방송 시간을 제한받는 지상파와는 달리 24시간 종일 방송을 할 수 있고, 중간광고도 허용되는 차이점이 있습니다. 현재 종합편성채널로는 JTBC, MBN, TV조선, 채널A가 있습니다.



Q. 인터넷을 연결한 경우 어떻게 연결했는지 모르는 경우가 많습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

- ▶ 주로 실내에서 유선 랜선을 연결하여 인터넷을 연결한 경우
 - A. '유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL)을 통해'(8번)을 선택해주세요.
- ▶ 가정 내 공유기를 설치하여 인터넷을 이용하는 경우
 또는 특정 통신사가 설치한 와이파이(Wi-Fi)존에서 인터넷을 이용한 경우
 (예. 스타벅스에서 KT 와이파이존 이용)
 A. '와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용'(10번)을 선택해 주세요.
- ▶ 휴대용 무선 공유기(유료 가입서비스)를 이용하여 인터넷을 연결한 경우
 (예. KT 에그, SKT 브릿지, T포켓파이, LG LTE라우터)
 A. '에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용'(11번)을 선택해 주세요.
- ▶ <mark>와이브로 모뎀(유료 가입서비스)을 이용하여 인터넷을 이용한 경우</mark> (예. KT 와이브로 가입)

A. '와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해'(12번)을 선택해 주세요.

Q. 영화/동영상을 볼 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요?

Α.

▶ 지상파 TV방송 프로그램에 편성되어 있는 영화를 시청한 경우

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (1번)을 선택해주세요. 연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~5번)

▶ 비지상파 TV방송 프로그램(예. OCN, 채널CGV 등)에 편성되어 있는 영화를 실시간으로 시청한 경우

A. 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (3번)을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

▶ 케이블/위성방송/IPTV의 영화 VOD서비스를 통해 영화를 시청한 경우

A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~3번)

► 푹(Pooq) 또는 티빙(Tving)으로 스마트폰 또는 태블릿 PC를 이용하여 KBS 드라마를 다시보기 한 경우(OTT 서비스)

A. 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'의 (2번)을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 가정용 TV에 구글 크롬캐스트 등 OTT 단말기를 꼽아서 영화를 시청한 경우

A. 매체코드 : 가정용 TV(3번)을 선택해 주세요.

행위코드: 영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 'OTT 단말기를 통해'(13번)을 선택해주세요.

▶ 모니터에 구글 크롬캐스트 등 OTT 단말기를 꼽아서 영화를 시청한 경우

A. 매체코드 : 데스크톱 PC(7번)을 선택해 주세요.

행위코드: 영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 'OTT 단말기를 통해'(13번)을 선택해주세요.

▶ 인터넷 사이트를 통해 영화/동영상을 시청한 경우

A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~13번)

▶ DVD/블루레이 플레이어 등으로 (자신이 직접 굽거나/빌리거나/구매한) 영화 DVD를 시청한 경우

A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 14번을 선택해 주세요.

▶ 영화/동영상 파일을 재생하여 영화/동영상을 시청한 경우

A. 행위코드: '영화/동영상'(11번)을 선택해 주세요.

연결코드: 15번을 선택해 주세요.

▶ 영화관 및 DVD방에서 영화를 시청한 경우

A. 행위코드: '공간미디어 활동'의 '영화관'(33번) 또는 '멀티미디어방'(35번)을 선택해 주세요. 연결코드: 20번을 선택해 주세요.

Q. 음악을 청취할 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 라디오 및 음악방송 채널(디지털케이블/IPTV/위성방송/DMB 등)을 통해 음악을 청취한 경우

A. 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'의 (8번) 또는 (9번)을 선택해주세요. 연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.(1~5번)

▶ 인터넷 사이트에서 라디오(AM/FM 및 해외라디오 방송 등) 실시간/다시듣기를 통해 음악을 청취한 경우

A. 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'의 (8번) 또는 (9번)을 선택해주세요. 연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 인터넷 포털, 개인 인터넷방송 등을 통해 음악 듣기 서비스를 이용한 경우

A. 행위코드: '음악·음원'(15번)을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ 음악CD, 음악 파일로 음악을 청취한 경우 :

A. 행위코드: '음악·음원'(15번)을 선택해 주세요.

연결코드: CD로 듣는 경우 (14번), 자체 기능을 통해 듣는 경우 (15번)을 선택해 주세요.

▶ 연주회에서 음악을 청취한 경우 :

A. 행위코드: '공간미디어 활동'의 '공연장'(36번)을 선택해 주세요.

연결코드: '공간미디어를 통해'(20번)을 선택해 주세요.



Q. 온라인 상품 검색과 온라인 상거래는 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 휴대폰 호텔나우 앱에서 숙박업소 검색한 경우

A. 행위코드: '정보콘텐츠 검색 및 이용'의 (24번)을 선택해주세요. 단, 앱을 통해 결제가 이루어진 경우에는 '온라인 상거래'(26번)번 코드를 선택해야함 연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을

선택해주세요.(8~12번)

▶ 휴대폰으로 카카오 택시를 호출한 경우

A. 행위코드: '온라인 상거래'의 (26번)을 선택해주세요. 단, 카카오 택시호출을 하였으나 이용하지 않아 결제가 이루지지 않은 경우는'정보콘텐츠 검색 및 이용'(24번) 코드를 선택해야함

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

O. 인공지능 디바이스 또는 웨어러블 기기는 어떤 매체에 해당되나요??

Δ

▶ 'SKT 누구'로 음식 배달을 한 경우

A. 매체코드: '가정용 오디오 기기'의 (25번)을 선택해주세요. 'SKT 누구'의 경우

스피커의 형태이기 때문에 '오디오 기기' 코드 중에 하나를 선택함

행위코드: '온라인 상거래'(26번) 코드를 선택해주세요

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을

선택해주세요.(8~13번)

▶ 'KT 지니'로 음악 감상을 한 경우

A. 매체코드: '가정용 TV'의 (3번)을 선택해주세요. 'KT 지니'의 경우

셋톱박스의 형태이기 때문에 'TV' 코드 중에 하나를 선택함

행위코드: '음악·음원 청취'(15번) 코드를 선택해주세요

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을

선택해주세요.(8~12번)

▶ '스마트와치'로 홈 네트워크 원격제어를 한 경우

A. 매체코드: '스마트폰'의 (19번)을 선택해주세요. 스마트와치의 경우 휴대폰과 연결

되어 있기 때문에 '스마트폰' 코드로 선택함

행위코드: '가전제품, 전자기기 등 원격제어'(40번) 코드를 선택해주세요 연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을

선택해주세요.(8~12번)

Q. VR/AR(가상/증강현실) 기기로 다양한 미디어 행위가 가능해졌습니다. 어떻게 구분하나요?

Α.

▶ VR/AR(가상/증강현실) 기기로 온라인 휴대폰 게임을 한 경우

A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (35번)을 선택해주세요.

행위코드: '게임하기'의 (27번)을 선택해주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을

선택해주세요.(8~12번)

▶ VR/AR(가상/증강현실) 기기로 영화를 시청한 경우

A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (35번)을 선택해주세요.

행위코드: '영화/동영상'의 (11번)을 선택해주세요.

연결코드: 기기자체 기능에 포함된 컨텐츠의 경우 '자체 기능 및 소프트웨어.

이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB, NAS 스토리지 등

저장매체를 통해'(15번)을 선택해주세요. 단 휴대폰 온라인 3D 컨텐츠로 시청한 경우

인터넷 연결 방법을 선택해주세요.(8~12번)

▶ VR/AR(가상/증강현실) 체험관에 방문한 경우

A. 매체코드: 'VR/AR(가상/증강현실) 기기'의 (35번)을 선택해주세요. 행위코드: 공간미디어 '멀티미디어방 이용'(35번)을 선택해 주세요.

연결코드: '공간미디어'(20번)을 선택해주세요







홈페이지: http://www.kisdi.re.kr KISDI STAT: http://stat.kisdi.re.kr

문의 전화: 043-531-4077

E-mail: media_panel@kisdi.re.kr

nielsen 닐슨컴퍼니코리아

홈페이지: http://kr.nielsen.com

문의 전화: 080-072-7000 / 02-2122-7311 E-mail: Young-Sun.Moon@nielsen.com