

2011년 한국 미디어 패널조사

• 미디어 다이어리 보기카드 •



정보통신정책연구원
KOREA INFORMATION SOCIETY DEVELOPMENT INSTITUTE

- 목 차 -

※ 아래의 목차에서 귀하께서 이용한 미디어 기기를 찾아 해당 페이지로 이동해 주세요.



1. 종이 매체

(1) 신문/책/잡지	1
(2) 그림/사진/편지(쪽지)	1



2. TV

(1) 가정용 TV	2
(2) 전광판 TV(혹은 옥외 TV)	3
(3) 휴대용 TV	3
(4) 차량용 TV(승용차용 TV수상기)	3



3. 컴퓨터

(1) 데스크톱 PC	4
(2) 일반 노트북 PC	5
(3) 넷북 (Netbook)	6
(4) 태블릿 PC (e-Book 리더기 포함)	7
(5) PDA	8
(6) 내비게이션	9
(7) 아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)	01



4. 전화기

(1) 공중 전화	11
(2) 일반 전화	11
(3) 인터넷 전화	11
(4) 일반 휴대폰	12
(5) PDA폰	13
(6) 스마트폰	14



5. 촬영기기

(1) 디지털 카메라	15
(2) 비디오 녹화기기(캠코더)	16

6. 오디오기기

(1) 일반 라디오(라디오 전용 수신기)	71
(2) 가정용 오디오기기	17
(3) 카오디오	18
(4) 오디오 레코더	18
(5) 휴대용 오디오기기(MP3 플레이어 등)	9



7. 비디오 재생/녹화기기

(1) VCR	20
(2) DVD플레이어 (블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)	0
(3) PVR/DVR/DivX 플레이어	2
(4) 휴대용 비디오 재생기기(PMP 등)	22



8. 게임기

(1) 휴대용 게임기	23
(2) 가정용 게임기	24



9. 공간 미디어

(1) 영화관	25
(2) 노래방	25
(3) 멀티미디어방(게임방, DVD방, 게임카페 등)	5
(4) 공연장	25
(5) 갤러리	25
(6) 박물관	25
(7) 스포츠경기장	25



■ 용어 설명	26
---------------	----

■ 자주 묻는 질문(FAQ)	3
-----------------------	---

미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(1) 신문 · 책 · 잡지

신문 기사 : (종이)신문 기사 읽기	1
책 : (종이)책 읽기 - 만화책, 그림·사진 화보 포함	2
잡지 : (종이)잡지 읽기	3

(2) 그림 · 사진 · 편지(쪽지)

그림 : 그림 감상하기 ※ 그림책, 그림화보는 '책'으로 응답해 주세요. ※ 그림 전시회에서 그림을 본 경우는 '공간 미디어'로 응답해 주세요.	4
사진(앨범) : 사진(앨범) 보기 ※ 사진 화보집을 본 경우는 '책'으로 응답해 주세요.	5
편지·쪽지 : (종이 형태의)편지·쪽지 수신/발신 또는 읽기/쓰기	6

연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

정기구독하고 있거나 우편/택배/배달을 통해 구입하거나 대여하여	1
본인이 서점·가판대 등에서 구입하거나 도서관·대여점 등에서 대여하여	2
기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에서 보는 것 등)	3


우편/택배 서비스를 통해 받아서 (편지의 경우 우편으로 받거나 전달하여)	1
본인이 직접 판매처/대여점에서 구입하거나 빌려서 (편지·쪽지의 경우 직접 받거나 직접 건네주어)	2
기타(출처 불분명, 친구나 다른 가족의 것, 회사에 있는 것 등)	3



종이 매체 : 신문/책/잡지, 그림/사진, 편지(쪽지) 등 종이 형태의 매체

(1) 가정용 TV

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	1
		VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV 방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	3
		VOD/다시보기	4
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		5
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	6
		AOD/다시듣기	7
영화·동영상 UCC 음악·음원 사진	영화·동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		8
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	9
		다시보기/다시듣기	10
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		11
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		12
신문 책·잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		13
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		14
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기		15
통화·문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화하기		16
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		17
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		18
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기		19
온라인검색	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		20
소셜네트워크	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		21
상거래	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)		22
게임	게임 : 온라인·오프라인(자체내장) 게임하기		23
문서 그래픽작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		24
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		25

방송 서비스를 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)		1
	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)		2
	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)		3
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)		6
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해		9
	 와이파이(Wi-Fi)	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
		무선인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용
TV 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어기기(VCR, DVD 플레이어, 컴퓨터, 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			16



가정용 TV

일반적으로 가정에서 사용하는 브라운관/LCD/PDP/LED 등의 TV
(모니터 겸용 TV, 프로젝터, 주방용(빌트인) TV 포함. 단, 휴대용 TV 제외)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 전광판 TV (혹은 옥외 TV)

TV 방송 프로그램	옥외·지하철 방송 프로그램 : 옥외·지하철방송 시청(전광판, 대중교통 등에서 시청한 경우)	26
------------------	---	----

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

코드번호 "0"을 적어 주세요

0

(3) 휴대용 TV

TV 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	27
------------------	---	----

코드번호 "0"을 적어 주세요

0

(4) 차량용 TV (승용차용 TV수상기)

TV · 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	28
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	29
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램	30
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	31
영화/ 동영상	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	32

방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해		
다른 미디어기기(DVD 플레이어 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16



**전광판 TV
(혹은 옥외 TV)**
옥외의 건물에 설치된
전광판 형식의 TV로
지하철/버스/항공기
내의 TV를 포함



휴대용 TV
휴대하여 가지고 다닐
수 있는 일반적으로
작은 사이즈의
TV 수신 전용기기



차량용TV
차량 내부에 설치하여 TV를
시청할 수 있도록 하는
TV전용 수신기기
(지상파DMB 수신 기능이
있는 내비게이션 또는
휴대용 TV 수신기기를
포함하지 않음)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(1) 데스크톱 PC

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	1
		VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	3
		VOD/다시보기	4
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		5
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	6
		AOD/다시듣기	7
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		8
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	9
		다시보기/다시듣기	10
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		11
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		12
신문 책 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		13
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		14
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기		15
통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기		16
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		17
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		18
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		19
온라인검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		20
	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		21
	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		22
게임	게임 : 온·오프라인 게임하기		23
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		24
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		25

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

방송 서비스를 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)콘, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)	11
	무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
	CD/DVD 등의 디스크를 데스크톱 PC에서 재생하여	14
	데스크톱 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16



데스크톱 PC

일반적으로 책상 위에 놓고 컴퓨터 본체, 모니터, 키보드 및 마우스 등을 연결하여 이용하는 PC

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 일반 노트북 PC

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	26
		VOD/다시보기	27
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	28
		VOD/다시보기	29
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		30
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	31
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진		AOD/다시듣기	32
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		33
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	34
		다시보기/다시듣기	35
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		36
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		37
신문 책 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		38
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		39
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기		40
통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기		41
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		42
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		43
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		44
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		45
	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		46
	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용 (온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)		47
게임	게임 : 온·오프라인 게임하기		48
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		49
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		50

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)	11
	무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
	CD/DVD 등의 디스크를 일반 노트북 PC에서 재생하여	14
	일반 노트북 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16



노트북 PC

휴대가 간편하여 개인이 소지하고 이동하며 사용할 수 있는 노트북 크기의 컴퓨터

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(3) 넷북(Netbook)

TV · 라디오 · 방송 · 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	51
		VOD/다시보기	52
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	53
		VOD/다시보기	54
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		55
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	56
영화/동영상 · UCC · 음악/음원 · 사진		AOD/다시듣기	57
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		58
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인생방송)	59
		다시보기/다시듣기	60
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		61
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		62
신문 · 책 · 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		63
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		64
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		65
통화/문자 · 이메일 · 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		66
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		67
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		68
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		69
온라인 검색 · 소셜네트워크 · 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		70
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		71
	온라인상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)		72
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		73
문서 · 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		74
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		75

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 · 서비스를 · 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 · 서비스를 · 통해		
인터넷 · 연결을 · 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)	11
	무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
	CD/DVD 등의 디스크를 넷북(Netbook)에서 재생하여	14
	넷북(Netbook) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16



넷북(Netbook)

인터넷 이용 및 간단한 문서 작업을 할 수 있는 소형(미니) 노트북 PC

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(4) 태블릿 PC(e-Book 리더기 포함)

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	76
		VOD/다시보기	77
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	78
		VOD/다시보기	79
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		80
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	81
		AOD/다시듣기	82
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		83
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인생방송)	84
		다시보기/다시듣기	85
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		86
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		87
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		88
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		89
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		90
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		91
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		92
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		93
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		94
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		95
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		96
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		97
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		98
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		99
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편 집프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		100

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
	IPTV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)	8
인터넷 연결을 통해	유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	이동통신 무선 인터넷을 통해 (2G, 3G 무선인터넷 서비스 이용)	10
	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)	11
	무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
	CD/DVD 등의 디스크를 태블릿 PC에서 재생하여	14
	태블릿 PC 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 가정용 게임기 등)에 직접 연결된 상 태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16



태블릿 PC

키보드 없이 터치스크린을 이용하여 조작하는 휴대 가능한 컴퓨터로 전자책(e-Book) 리더기를 포함


(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(5) PDA

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	101
		VOD/다시보기	102
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	103
		VOD/다시보기	104
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		105
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	106
		AOD/다시듣기	107
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		108
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	109
		다시보기/다시듣기	110
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		111
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		112
신문 책 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		113
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		114
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기		115
통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기		116
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		117
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		118
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		119
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		120
	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		121
	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		122
게임	게임 : 온·오프라인 게임하기		123
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		124
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		125

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)		6
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해		9
	 와 이 파 이 (Wi-Fi)	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
	무선인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
PDA 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			16



PDA(Personal Digital Assistants, 휴대용 정보 단말기)

휴대용 컴퓨터의 일종으로 이동 중에 인터넷이나 문서 작업 및 개인정보 관리 등이 가능한 개인 정보 단말기 (기기 자체에 전화 통화 기능이 있는 기기는 'PDA폰'으로 분류)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(6) 내비게이션

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	126
		VOD/다시보기	127
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	128
		VOD/다시보기	129
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		130
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	131
		AOD/다시듣기	132
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		133
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	134
		다시보기/다시듣기	135
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		136
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		137
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		138
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		139
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		140
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		141
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		142
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		143
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		144
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		145
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		146
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		147
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		148
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		149
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		150

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
	위성DMB 서비스를 통해		5
전화 서비스를 통해	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)		6
인터넷 연결을 통해			
	와 이 파 이 (Wi-Fi)	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
	무선인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해	KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
내비게이션 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			16



내비게이션

일반적으로 차량에 설치하여
현재 위치 탐색/길 안내 등의 목적으로 사용하는 컴퓨터의 일종

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(7) 아웃도어 미디어키오스크(미디어폴 포함)

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	151
		VOD/다시보기	152
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	153
		VOD/다시보기	154
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		155
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	156
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진		AOD/다시듣기	157
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		158
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인생방송)	159
		다시보기/다시듣기	160
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		161
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		162
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		163
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		164
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		165
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		166
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		167
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		168
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		169
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		170
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		171
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		172
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		173
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		174
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		175

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

코드번호 "0"을 적어주세요

0



아웃도어 미디어 키오스크

길거리 또는 지하철/철도 역사 내에 설치된 옥외 컴퓨터로 특정 정보 검색 등의 목적으로 이용할 수 있음

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

(1) 공중 전화

전화통화	통화 : 음성통화/영상통화 하기	1	▶ 코드번호 "0"을 적어 주세요	0
------	-------------------	---	--------------------	---

(2) 일반 전화(인터넷 전화 제외)

전화통화	통화 : 음성통화/영상통화 하기	2	▶ 코드번호 "0"을 적어 주세요	0
------	-------------------	---	--------------------	---

(3) 인터넷 전화

통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기	3	▶ 코드번호 "0"을 적어 주세요	0
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기	4		
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기	5		
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기	6		



공중전화

일반 사람들이 필요할 때 사용할 수 있도록
사람들의 왕래가 많은 곳에 설치한 전화



일반전화

전화케이블을 연결하여 가정/사무실에서 사용하는
유/무선전화기(인터넷전화기 제외)



인터넷전화

인터넷을 경유해서 음성 또는 영상의 송수신을
가능하게 하는 전화기/전화서비스

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(4) 일반 휴대폰

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	7
		VOD/다시보기	8
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	9
		VOD/다시보기	10
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		11
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	12
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진		AOD/다시듣기	13
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		14
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	15
		다시보기/다시듣기	16
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		17
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		18
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		19
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		20
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		21
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		22
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		23
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		24
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		25
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		26
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		27
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)		28
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		29
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		30
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		31

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해		
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	위성DMB 서비스를 통해	5
전화 서비스를 통해		
	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)	8
인터넷을 통해		
	이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G 무선인터넷 서비스 이용)	10
	와 이 파 이 와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	11
	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	13
	일반 휴대폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 다른 휴대폰 등)에 직접 연결된 상태 로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16



일반 휴대폰

이동통신 서비스에 가입하여 통신사 가입자 또는 유선전화 가입자와
통화를 할 수 있는 휴대용 전화기 (스마트폰 제외)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(5) PDA폰

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	32
		VOD/다시보기	33
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	34
		VOD/다시보기	35
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		36
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	37
		AOD/다시듣기	38
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		39
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	40
		다시보기/다시듣기	41
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		42
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		43
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		44
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		45
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		46
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		47
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		48
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		49
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		50
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		51
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		52
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		53
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		54
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		55
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		56

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
	위성DMB 서비스를 통해		5
전화 서비스를 통해			
	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)		8
인터넷을 통해			
	이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G 무선인터넷 서비스 이용)		10
	와 이 파 이 와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외		13
	PDA폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해		15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오, 휴대폰 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16



PDA폰

이동 중에 인터넷이나 문서 작업, 개인정보 관리 등이 가능하며
전화 통화 기능이 있는 PDA기기

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(6) 스마트폰

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	57
		VOD/다시보기	58
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	59
		VOD/다시보기	60
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		61
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	62
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		64
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인생방송)	65
		다시보기/다시듣기	66
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		67
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		68
	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		69
신문 책 잡지	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		70
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		71
	통화: 음성통화/영상통화 하기		72
통화/문자 이메일 채팅	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		73
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		74
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		75
	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		76
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		77
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		78
	게임: 온·오프라인 게임하기		79
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		80
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		81

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
	위성DMB 서비스를 통해		5
전화 서비스를 통해			
	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 고유의 통화·문자 서비스 이용)		8
인터넷을 통해	이동통신 무선인터넷을 통해 (2G, 3G 무선인터넷 서비스 이용)		10
	와 이 파 이 와 이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)		11
	무선인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해		13
	KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외		
	스마트폰 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해		15
	다른 미디어기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16



스마트폰

휴대전화에 인터넷 통신과 정보 검색 등 컴퓨터 지원 기능을 추가한 지능형 단말기로서 사용자가 원하는 애플리케이션을 설치할 수 있는 것이 특징

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

(1) 디지털 카메라

영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	1
	실시간 시청(개인 생방송)	2
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청 다시보기/다시듣기	3
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	4
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	5
그래픽 작업	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기	6



디지털 카메라

카메라의 일종으로 영상을 디지털 데이터로 바꾸어 전자장치에 기록하는,
필름 없이 사진 촬영이 가능한 카메라

방송 서비스를 통해		
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해		
	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 11
	와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해 KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	12 13
	디지털 카메라 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16

(2) 비디오 녹화기기(캠코더)

영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	7
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	8
	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기	9
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)	10
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	11
그래픽 작업	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기	12



비디오 녹화기기(캠코더)

동영상 이미지와 소리를 기록/녹화할 수 있는 기기
(디지털 카메라, 휴대폰 등 동영상 촬영 기능이 포함된 기기가 아닌,
동영상 촬영을 주목적으로 하는 기기를 의미함)

방송 서비스를 통해			
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해			
	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
		와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해	13
		KT 에그(Egg), SKT 브릿지(Bridge), 단비는 제외	14
		비디오 테이프를 비디오 녹화기기(캠코더)에서 재생하여	15
		비디오 녹화기기(캠코더) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	16
		다른 미디어기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(1) 일반 라디오(라디오 전용 수신기)

라디오 방송 프로그램	라디오 방송 프로그램 실시간 청취	1
-------------	--------------------	---



라디오

라디오 방송국에서 발신하는 라디오 방송 전파를 수신하여 라디오 프로그램을 청취할 수 있도록 하는 오디오기기 (라디오 수신 기능이 있는 휴대폰, 휴대용 오디오기기 등을 제외한 라디오 수신기 주 목적인 오디오기기)

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파DMB 서비스를 통해	4
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해		

(2) 가정용 오디오기기

라디오 방송 프로그램	라디오 방송 프로그램 실시간 청취	2
음악/음원	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함; <u>뮤직비디오 제외</u>)	3



가정용 오디오기기

일반적으로 가정에서 거치하여, LP/CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을 수 있도록 하는 음향기기

방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	11
	와이파이(Wi-Fi)존 유무선공유기 이용 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	LP/CD/DVD/카세트테이프를 일반 가정용 오디오기기에서 재생하여	14
	가정용 오디오기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15
	다른 미디어기기(컴퓨터, 휴대용 오디오기기, DVD 플레이어 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아	16

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(3) 카오디오

라디오 방송 프로그램	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 실시간 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	4
음악/음원	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	5



카오디오

일반적으로 차량 내부에 설치하여
CD/DVD/카세트테이프 및 디지털 음악/음원을 들을
수 있도록 하는 음향기기

(4) 오디오 레코더

음악/음원	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	6
-------	---	---



오디오 레코더

개인 음성 및 주위 소리 등을 녹음 및 재생할 수 있는
음향기기

(녹음 기능이 있는 휴대폰이나 휴대용 오디오기기를
제외한 녹음을 주 목적으로 하는 기기)

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	3
	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나 이용)	6
전화 서비스를 통해		
인터넷을 통해		
CD/DVD 등의 디스크를 일반 카오디오에서 재생하여		14
카오디오 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해		15
다른 미디어기기(휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16

코드번호 "0"을 적어 주세요	0
------------------	---


(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(5) 휴대용 오디오기기(MP3 플레이어 등)

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	7
		VOD/다시보기	8
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	9
		VOD/다시보기	10
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		11
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	12
		AOD/다시듣기	13
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		14
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	15
		다시보기/다시듣기	16
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		17
신문 책 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		19
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		20
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기		21
통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기		22
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		23
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		24
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		25
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		26
	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		27
	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		28
게임	게임 : 온·오프라인 게임하기		29
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		30
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		31

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
전화 서비스를 통해			
인터넷을 통해			
	 와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
휴대용 오디오기기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어기기(컴퓨터, 휴대용 오디오 등)에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아			16



휴대용 오디오기기

이동 중 또는 야외에서 음악을 들을 수 있는 MP3(아이팟터치 포함), CD플레이어 등의 휴대용 오디오기기

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(1) VCR

TV 방송 프로그램	녹화된 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	1
	녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	2
	녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램	3
영화/동영상 UCC	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	4
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	5

(2) DVD 플레이어 (블루레이, HD-DVD 플레이어 포함)

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	6
		VOD/다시보기	7
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	8
		VOD/다시보기	9
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		10
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	11
		AOD/다시듣기	12
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		13
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청		14
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)		15
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		16

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

코드번호 "0"을 적어 주세요

0



VCR
비디오 카세트테이프를
재생해주는 기기



DVD 플레이어
DVD에 저장된 디지털 동영상을
재생해주는 기기

방송 서비스를 통해		
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	11
	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	12
	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	
	CD/DVD 등의 디스크를 일반 DVD 플레이어에서 재생하여	14
	DVD 플레이어 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15

(3) PVR·DVR·DivX 플레이어

TV 방송 프로그램	녹화된 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	17
	녹화된 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	18
	녹화된 TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램	19
영화/동영상 · UCC 음악/음원 · 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	20
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	21
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	22
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	23

방송 서비스를 통해		
전화 서비스를 통해		
인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	11
	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	12
	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	
PVR·DVR·DivX 플레이어 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해		15



PVR·DVR·DivX 플레이어
CD/DVD 또는 하드디스크에
동영상 저장(녹화) 및 재생할 수 있는 기기

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(4) 휴대용 비디오 재생기기(PMP 등)

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	24
		VOD/다시보기	25
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	26
		VOD/다시보기	27
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		28
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	29
		AOD/다시듣기	30
	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		31
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	32
		다시보기/다시듣기	33
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		34
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		35
신문 책 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		36
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		37
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		38
통화/문자 이메일 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		39
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		40
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		41
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		42
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		43
	소셜네트워크서비스(SNS): 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		44
	온라인상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)		45
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		46
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		47
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		48

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

방송 서비스를 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
전화 서비스를 통해			
인터넷 연결을 통해			
	와 이 파 이 (Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
휴대용 비디오 재생기기(PMP 등) 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해			15
다른 미디어기기에 직접 연결된 상태로 영상음성 신호 등을 전달 받아			16



휴대용 비디오 재생기기
음악 또는 동영상을 재생하는 휴대용 멀티미디어 재생기
(PMP, 휴대용 DVD 플레이어 등)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(1) 휴대용 게임기

TV · 라디오 · 방송 · 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	1
		VOD/다시보기	2
	비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함)	3
		VOD/다시보기	4
	TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램		5
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취	6
		AOD/다시듣기	7
영화/동영상 · UCC · 음악/음원 · 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)		8
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상: 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송)	9
		다시보기/다시듣기	10
	음악·음원: 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)		11
	사진: 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기		12
신문 · 책 · 잡지	신문 기사: 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기		13
	책: 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)		14
	잡지: 잡지(webzine) 읽기		15
통화/문자 · 이메일 · 채팅	통화: 음성통화/영상통화 하기		16
	문자메시지: 문자메시지 읽기/쓰기/보내기		17
	이메일(e-mail): 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기		18
	채팅/메신저: 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기		19
온라인 검색 · 소셜네트워크 · 상거래	정보콘텐츠: 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용		20
	소셜네트워크서비스 SNS: 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통		21
	온라인 상거래: 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)		22
게임	게임: 온·오프라인 게임하기		23
문서 · 그래픽 작업	문서 작업 프로그램: 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)		24
	그래픽 프로그램: 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기		25

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)'

연결 코드

방송 · 서비스를 · 통해			
	지상파DMB 서비스를 통해		4
전화 · 서비스를 · 통해			
인터넷 · 연결을 · 통해			
	와 이 파 이 (Wi-Fi)	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용	11
	무선인터넷을 통해	에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	CD/DVD 등의 디스크를 휴대용 게임기에서 재생하여		14
	휴대용 게임기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해		15



휴대용 게임기

일반적으로 자체 화면이 있으며 휴대하고 다니면서 게임을 즐길 수 있는 게임 전용기기(예. 소니 PSP, 닌텐도DS 등)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 가정용 게임기

TV 라디오 방송 프로그램	지상파 TV방송 프로그램 다시보기 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	26
	비지상파 TV방송 프로그램 다시보기 (YTN, OCN, tvN, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	27
	TV 데이터방송 프로그램 다시보기 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램	28
	라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 다시듣기 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	29
영화/동영상 UCC 음악/음원 사진	영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	30
	UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	31
	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기	32
	음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)	33
	사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	34
신문 책 잡지	신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기	35
	책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)	36
	잡지 : 잡지(webzine) 읽기	37
통화/문자 이메일 채팅	통화 : 음성통화/영상통화 하기	38
	문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기	39
	이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기	40
	채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저로 쪽지 보내기, 대화하기	41
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용	42
	소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통	43
	온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 뱅킹 등)	44
게임	게임 : 온·오프라인 게임하기	45
문서 그래픽 작업	문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)	46
	그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기	47

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

▶ 방송 서비스를 통해		
▶ 전화 서비스를 통해		
▶ 인터넷 연결을 통해	유선인터넷 (광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
	와 이 파 이 와이파이(Wi-Fi)콘, 유무선공유기 이용 (Wi-Fi)	11
	무선인터넷을 통해 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용	12
	CD/DVD 등의 디스크를 가정용 게임기에서 재생하여	14
	가정용 게임기 자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장매체를 통해	15



가정용 게임기

TV 또는 모니터에 연결하여 게임을 즐길 수 있는 게임 전용기기 (예. 소니 플레이스테이션, 닌텐도 Wii 등) (게임기 자체에 화면이 있는 휴대용 게임기 제외)

(1) 미디어 행위 - '무엇을'

행위 코드

(2) 연결 방법 - '어떻게(어떤 경로를 통해)' 연결 코드

(1) 공간 미디어

영화관 : 영화 관람	1
노래방 : 노래 부르기	2
멀티미디어방 (DVD방, 게임카페 등) : DVD 시청, 게임하기 등	3
공연장 : 연극, 뮤지컬 등의 공연 관람	4
갤러리 : 전시회 관람	5
박물관 : 박물관 관람	6
스포츠경기장 : 스포츠경기 관람	7

▶ 코드번호 "0"을 적어 주세요

0



1 TV·라디오 방송 프로그램	(1) 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기
	(2) 비지상파 TV방송 프로그램 시청 (YTN, OCN, tvN, Mnet, 홈쇼핑 방송 등 비지상파 TV방송 프로그램)	실시간 시청(재방송 포함) VOD/다시보기
	(3) TV 데이터방송 프로그램 시청 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 증권 등 주로 데이터를 위주로 한 정보제공형 방송프로그램	
	(4) 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취 (음악채널: 단순한 배경화면에 음악만 나오는 채널)	실시간 청취 AOD/다시듣기

(1) 지상파 TV방송 프로그램 시청 (MBC, KBS, SBS, EBS 및 그 계열사의 TV방송 프로그램)

- MBC, SBS, KBS, EBS, 지역민방 채널(OBS 경인 TV, 부산 KNN, 광주 MBC 등) 및 KBS 드라마넷, SBS골프 등 지상파 방송국 계열사 채널에서 방송한 TV 프로그램
- 케이블TV/위성(스카이라이프)/IPTV/DMB 채널에서 지상파 방송사 프로그램을 방송하는 경우 포함
- 지상파 방송사 마크(로고)가 화면 상단에 노출되어 있는 영상물
- 인터넷 사이트에서 지상파 TV방송 프로그램을 시청한 경우 포함

☞ MBC 채널에서 영화를 시청한 경우 ≫ ‘영화/동영상’(X), ‘지상파 TV방송 프로그램’(O)

☞ 지상파 TV방송물이 극장 상영물 또는 DVD로 제작된 것을 시청한 경우 ≫ ‘영화/동영상’

☞ 비지상파 TV방송 채널에서 지상파 TV방송 프로그램을 재방송한 것을 시청한 경우 ≫ ‘지상파 TV방송 프로그램’

(2) 비지상파 TV방송 프로그램 시청

- 케이블/위성/IPTV/DMB채널의 영화/드라마/음악/보도/취미/어린이/경제/홈쇼핑/해외 방송채널에서 방송하는 프로그램(MBC, SBS, KBS, EBS 및 지역민방, 지상파 방송국 계열사 채널 프로그램 제외)(투니버스, YTN, OCN, tvN, 채널CGV, 슈퍼액션, XTM, 코미디TV, Fox, Mnet, 바둑TV, 재능 TV, Q채널, 온게임넷, 온스타일, GS 홈쇼핑, CJ 오쇼핑, 현대 홈쇼핑 등)
 - 케이블TV 지역방송 채널(티브로드, 씨엔앰, 씨제이, 씨엠비, 에이치씨엔, 큐릭스, 온미디어, 지에스 등) 포함
 - 위성방송(스카이라이프)/IPTV/DMB 자체 채널프로그램(지상파 재전송, 오디오 및 데이터채널 제외) 포함
 - 아프리카, 다음팟 등 인터넷 사이트에서 케이블/위성/IPTV/DMB 채널 프로그램을 시청한 경우 포함
- ☞ 교통, 날씨 등의 정보를 제공하는 데이터방송 프로그램은 ‘데이터방송 프로그램’으로 응답
- ☞ 웹 포털 및 인터넷 방송국에서 제공하는 방송 프로그램 중에서 개인 방송은 ‘UCC(개인창작 콘텐츠)’로 응답, 웹 포털 및 인터넷 사이트에서 자체적으로 제작한 방송물은 ‘영화/동영상’으로 응답

(3) TV 데이터 방송 프로그램 시청

- 방송사업자의 채널을 이용하여 데이터(문자·숫자·도형·도표·이미지 및 그 밖의 정보체계)를 위주로 하여 이에 따르는 영상·음성·음향 및 이들의 조합으로 이루어진 방송프로그램
 - 데이터 방송만을 보내는 전용 데이터 방송을 의미하며, 실시간 방송 프로그램에 보조적으로 보내는 보조적 데이터 방송은 제외
 - 날씨(날씨엔조이, 웨더채널), 카툰(만화천지, TV툰), 게임(게임쇼, 지니게임), 교통(SBS교통정보 데이터방송), 쇼핑(GS홈쇼핑 T-shop, 현대홈쇼핑 Tmall, 롯데 T-Mall), 증권(한국금융 TV) 등
- ☞ 비지상파 TV방송(GS SHOP 등)에서 정해진 시간에 편성되어 쇼호스트에 의해 진행되는 홈쇼핑 프로그램은 ‘비지상파 TV방송 프로그램 시청’으로 응답

□ TV방송 프로그램 실시간 시청(재방송 포함)

- 방송사의 채널 편성 시간에 실시간으로 방송을 시청하는 것
(시청자가 방송 프로그램 시청 시간을 조절할 수 없음)
재방송도 방송사의 채널 편성 시간에 포함되므로 실시간 방송으로 간주

□ TV방송 프로그램 VOD/다시보기

- TV방송 프로그램 편성 시간과 상관없이 TV방송 프로그램을 시청하는 것
이미 방송된 프로그램을 시청자가 원하는 시간에(디지털케이블, IPTV, 위성방송 VOD 서비스를 통해) 다시 보는 경우를 의미함
 - TV방송 프로그램을 DVD/PVR 또는 비디오테이프 등을 통해 녹화하여 다시 시청하는 경우를 포함
- ☞ 방송사 편성에 따른 재방송 프로그램을 시청한 경우 ≫ ‘실시간 시청’

(4) 라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취

- 라디오 방송 - 방송국에서 일정한 시간에 음악·드라마·뉴스·강연 등을 전파로 방송하여(AM/FM) 수신 장치를 갖추고 있는 청취자에게 서비스를 제공하는 것.
 - AM/FM 라디오 청취 및 지상파 방송사(MBC, KBS, SBS 등) 홈페이지를 통한 라디오 다시듣기/보이는 라디오 보기 등 포함
 - 인터넷 라디오 플레이어(KBS 쿵, SBS 고릴라, MBC 미니 등) 및 라디오 애플리케이션(R2 등)을 통한 라디오 듣기 포함
 - AM/FM 라디오 방송을 음악CD, 디지털 파일로 개인이 녹음한 것을 포함
 - 음악채널 프로그램 : 단순한 배경화면에서 음악만 나오는 채널
(예. 디지털 케이블 음악채널, 위성 DMB 음악채널)
- ☞ 뮤직비디오는 ‘영화/동영상’으로 응답
- ☞ 지상파 채널(MBC, KBS, SBS 등)에서 방송하는 음악 프로그램(예. 인기가요, 쇼음악중심 등)은 ‘지상파 TV방송 프로그램’으로 응답
- ☞ 비지상파 채널에서 뮤직비디오 등을 주로 편성하는 방송 채널(Mnet, MTV 등)은 ‘비지상파 TV방송 프로그램’으로 응답

2 영화/동영상 · UCC 음악/음원 · 사진	(1) 영화/동영상(영화제작사, 프로덕션 등 제작) : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)	
	(2) UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상 : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청	실시간 시청(개인 생방송) 다시보기/다시듣기
	(3) 음악·음원 : 음악·음원 청취(MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, <u>뮤직비디오 제외</u>)	
	(4) 사진 : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기	

- (1) **영화/동영상** : 영화 또는 동영상 시청(뮤직비디오, 학습 동영상, 애니메이션 포함)
- 영화 제작사, 프로덕션 등이 제작한 영화 또는 동영상
 - 웹 포털 및 인터넷 방송을 제공하는 기업사이트 등에서 제작한 방송/동영상(예, 야후쇼 등)을 포함
 - 영화DVD, 디지털케이블/위성방송/IPTV VOD 서비스를 통한 영화/동영상 감상 포함
- ☞ 지상파/비지상파 TV방송 채널에서 편성된 영화/동영상 감상 ≫ ‘지상파/비지상파 TV프로그램 시청’
- ☞ 영화관 또는 DVD방에서 영화를 감상한 경우 ≫ ‘공간미디어’의 ‘영화관’ 또는 ‘멀티미디어방’

- (2) **UCC(개인창작 콘텐츠) 동영상** : 개인(자신 포함)이 만든 동영상 시청
- 개인이 직접 제작한 동영상, 애니메이션, 플래시 등 연속적인 이미지로 구성된 콘텐츠
 - 사용자가 캠코더 등의 촬영기기로 촬영한 동영상콘텐츠 포함
 - 기존의 영화, TV프로그램을 개인이 창의적으로 변형·편집·가공한 결과물을 포함(동영상 형식)
- ☞ 지상파 TV방송 프로그램을 단순히 짧게 편집한 동영상 클립을 동영상 사이트에서 시청한 경우, ‘지상파 TV방송 프로그램’으로 응답

□ **UCC(개인창작 콘텐츠)동영상 실시간 시청**

: 인터넷 개인생방송 시청 (예, 아프리카 등 인터넷 방송국의 개인 생방송 등) 포함

☞ 인터넷 신문사, 방송사, 웹 포털 등에서 제작하여 실시간으로 제공하는 동영상 시청의 경우, ‘영화/동영상’으로 응답

□ **UCC(개인창작 콘텐츠)동영상 다시보기**

: 유튜브 등 동영상사이트에서 스트리밍 및 다운로드 서비스 등의 형식으로 제공되는 동영상 콘텐츠를 사용자가 원하는 시간에 요청하여 시청한 경우 포함

- (3) **음악·음원 : 음악·음원 청취** (MP3 등 음원 재생, 음악 듣기 서비스, 오디오북 포함, 뮤직비디오 제외)
- LP, CD, 카세트테이프, 디지털 파일 등의 형태로 존재하는 가요/클래식/재즈/팝 등의 음악 청취
 - 개인이 직접 제작/녹음/편집한 음악 CD, 파일 등을 포함
 - 웹 포털 등에서 제공하는 음악 듣기 서비스/팟 캐스팅/인터넷 사이트 배경음악(BGM) 청취 포함
 - 강의, 설교 등을 녹음한 것을 청취하는 경우를 포함

- ☞ 라디오 방송/음악채널을 통해 청취한 음악은 ‘라디오 혹은 음악채널 프로그램’으로 응답
- ☞ 비지상파 TV방송의 음악채널을 통한 음악 청취/뮤직비디오 시청 ≫ ‘비지상파 TV방송 프로그램’
- ☞ 노래방/음악 공연장에서 청취한 음악은 ‘공간미디어’의 ‘노래방’ 및 ‘공연장’으로 응답

(4) **사진** : 사진, 그림, 그래픽 이미지 보기

- 사진 - 촬영기기(사진기)를 통한 사진촬영, 촬영한 사진보기 포함
 - 그림 - 물감·펜 등으로 구체적인 형상이나 이미지를 종이·패널·캔버스 등에 표현한 것
 - 그래픽 이미지 - 사진/그림 등을 디지털화한 것
- 개인이 컴퓨터 그래픽 툴을 이용해 사진/그림 등의 디지털파일을 변형·편집한 것을 포함
- ☞ 갤러리 및 전시회 등에서 그림을 감상한 경우는 ‘공간 미디어’의 ‘갤러리’로 응답
- ☞ 신문, 잡지, 화보, 그림책을 통한 사진, 이미지 감상은 ‘책’으로 응답

3 신문 · 책 · 잡지	(1) 신문 기사 : 신문기사(인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기
	(2) 책 : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)
	(3) 잡지 : 잡지(webzine) 읽기

- (1) **신문기사** : 신문기사(종이신문, 인터넷·전자 신문, 신문 읽기 애플리케이션 등) 읽기
- 신문사의 인쇄물, 홈페이지 등의 유통경로를 통해 제공하는 기사/논설/만평/사진/광고 등 신문에 실린 모든 콘텐츠를 읽은 것을 의미함
 - 신문사의 홈페이지 및 온라인 신문사를 통해 웹페이지 또는 PDF 형식으로 제공하는 온라인 신문 포함
 - 웹 포털의 뉴스 서비스 및 개인 홈페이지, 블로그, 인터넷 카페, 트위터 등에 스크랩된 신문기사 포함

(2) **책** : 책(e-Book) 읽기 (소설, 시, 교과서, 만화 등)

- 종이책 및 온라인 사이트에서 전자책(e-Book) 솔루션을 이용하거나 CD, 파일형태로 된 책을 이용하는 경우도 포함(그림책 및 화보집 등 포함)

(3) **잡지** : 잡지(webzine) 읽기

- 잡지사에서 일정한 이름을 가지고 호를 거듭하며 정기적으로 간행하는 출판물 읽기
- 인쇄물로 출판하지 아니하고 인터넷상으로만 만들어 보급하는 잡지인 웹진(webzine)도 포함

4	(1) 통화 : 음성통화/영상통화 하기
통화/문자 이메일 · 채팅	(2) 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기
	(3) 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기
	(4) 채팅/메신저 : 채팅 프로그램/메신저를 통해 쪽지 보내기, 대화하기

(1) 통화 : 음성통화/ 영상통화

- 일반 전화기, 휴대폰, 인터넷 전화기 등을 이용한 음성통화, 영상통화를 모두 포함
- 컴퓨터 및 기타 인터넷이 가능한 기기를 이용하여 인터넷전화 서비스를 이용하는 경우도 포함
- ☞ 인터넷 사이트/메신저를 통한 음성채팅, 화상채팅은 ‘채팅/메신저’로 응답

(2) 문자메시지 : 문자메시지 읽기/쓰기/보내기

- 이동통신의 부가 서비스로 휴대폰 사용자끼리 주고받는 문자메시지 이용 (SMS/MMS/멀티메일 등)
- 인터넷 사이트(네이트 온 등 문자보내기 사이트)에서 이동전화로 문자를 보내는 경우 포함

(3) 이메일(e-mail) : 이메일(e-mail) 읽기/쓰기/보내기

- 보관편지함을 열어 이메일을 확인하는 경우 및 타인 혹은 자신에게 이메일을 보내기 위해서 작성하는 경우 포함
- ☞ 메일에 첨부된 사진, 동영상 등을 볼 경우에는 사진, 동영상 등으로 간주
- ☞ 이메일 확인을 위해서가 아니라, 단순히 인터넷 포털사이트에 로그인하는 경우는 제외
- ☞ RSS, 정기 웹진 등의 형태로 정기적으로 메일 배달되는 소식지, 웹진을 본 경우는 제외

(4) 채팅/메신저 : 채팅 프로그램 / 메신저로 쪽지 보내기, 대화하기

- 전용 프로그램을 설치한 개인끼리 인터넷에서 실시간으로 메시지와 데이터를 주고받을 수 있는 서비스

5	(1) 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용
온라인 검색 소셜네트워크 상거래	(2) 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통
	(3) 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트 이용(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)

(1) 정보콘텐츠 : 위치/교통/생활/상품/지식 등의 정보 검색 및 이용

- 웹 포털 및 인터넷 사이트를 통해 제공되는 대중교통, 맛집, 위치정보, 생활정보, 상품정보, 지식정보 등 이용
- 모바일 애플리케이션을 통한 정보 검색, 정보콘텐츠 이용을 포함

(2) 소셜네트워크서비스(SNS) : 블로그, 미니홈피, 트위터 등을 이용한 인맥관리/의사소통

- 인터넷을 기반으로 사람과 사람을 연결하고 정보공유, 인맥관리, 자기표현 등을 통해 유지·관리할 수 있는 서비스(또는 사이트) 이용
- 카페·클럽·인터넷동호회(인터넷 상에서 취미나 관심분야가 유사한 사람들이 서로의 정보를 교류하거나 친목을 형성하기 위해 형성한 온라인 모임) 포함
- 블로그·미니홈피(개인의 관심사에 따라 일기, 칼럼, 전문자료, 사진 등을 게시·저장하여 타인과 공유하는 대표적인 1인 미디어) 포함
- 가상현실 서비스(본인을 대신하는 아바타(Avatar)를 생성하여 사람들과 교류하며 현실 세계와 유사한 삶을 살아가는 3D 온라인 가상세계 서비스) 포함
- 마이크로 블로그(트위터, 미투데이 등 미니 블로그 형태의 서비스로 주로 단문을 통해 자신의 일상을 소개하거나 사용자간 의사소통을 할 수 있는 온라인 서비스) 포함
- 소셜네트워크 사이트를 통한 단순 정보수집/콘텐츠 이용을 포함

- ☞ 게임을 주 목적으로 이용하는 소셜네트워킹(SNS) 게임은 ‘게임’으로 응답

(3) 온라인 상거래 : 온라인 상거래 사이트(온라인 쇼핑, 온라인 banking 등)

- 온라인 사이트를 통해 상품 및 서비스를 교환하는 활동으로 사이버 공간에서 수행되는 온라인 banking 및 증권거래, 온라인 쇼핑, 결제 등을 포함
(온라인 거래를 하지 않는 단순 상품정보 검색 및 이용을 포함)

6	게임	(1) 게임 : 온·오프라인 게임하기
---	----	----------------------

(1) 게임 : 온·오프라인 게임하기

- PC, 모바일 기기, 게임기를 이용한 온·오프라인 게임
- ☞ 오락실, 멀티미디어 게임방에서 게임을 한 경우 > ‘공간미디어’의 ‘멀티미디어방’

7	문서 그래픽 작업	(1) 문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등) (2) 그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기
---	--------------	---

(1) 문서 작업 프로그램 : 문서 작업하기(워드, 엑셀, 파워포인트, 한글 등)

- 워드프로세서 등 문서 작업 전용 프로그램(MS 오피스, 한글)을 이용한 문서작업
- 모바일 오피스(스마트폰 등을 통해 문서작업을 지원하는 체제)를 통한 간단한 문서 작업을 포함
단, 종이 매체를 이용한 문서 작업은 제외

(2) 그래픽 프로그램 : 사진/동영상 편집 프로그램 작업, 그래픽 툴을 활용한 시청각 자료 작업하기

- 이미지/사진/동영상 등의 보정·가공·변형·편집을 위한 컴퓨터 그래픽 프로그램 작업
- 촬영기기, 게임기, 휴대폰에서 제공하는 이미지 보정·가공·변형·편집을 포함

용어 설명 연결 방법

방송 서비스를 통해	케이블TV 방송서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	1
<ul style="list-style-type: none"> ■ 각 지역에 있는 종합 유선 방송사업자가 케이블을 이용하여 지상파 방송채널을 포함한 다양한 채널을 유료로 제공하는 서비스 예) 티브로드, 씨앤amp, CJ헬로비전 등 ■ 중계유선 방송(텔레비전 난시청 해소를 위해 공용 안테나로 전파방송국의 방송을 수신하여, 케이블을 이용해 텔레비전 프로그램을 시청자에게 중계 전송하는 유료 방송) 포함 <p>☞ 『케이블TV + 인터넷』 결합 상품을 이용하는 가구에서 케이블 방송사업자가 제공하는 인터넷서비스를 이용한 경우 '유선 인터넷 연결을 통해' 로 응답</p>		
방송 서비스를 통해	IPTV 방송 서비스를 통해(셋톱박스 연결 포함)	2
<ul style="list-style-type: none"> ■ IPTV 방송사업자(KT, SK브로드밴드, LG U+)의 초고속 인터넷망과 IP 셋톱박스를 통해 방송프로그램을 실시간으로 제공하거나, VOD 서비스를 제공하는 유료방송 서비스 <p>☞ 『QOOK VOD + 스카이라이프』 결합상품을 이용하는 가구에서 QOOK VOD를 시청하는 경우는'IPTV 방송 서비스를 통해'로 응답하고, 스카이라이프 실시간 시청의 경우에는 '위성방송 서비스를 통해'로 응답</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 지구 상공에 위치한 방송위성(BS: broadcasting satellite)을 이용해 텔레비전 방송과 같은 각종 방송을 하는 것을 말하며, 국내에서는 스카이라이프(SkyLife)에서 유료 방송 서비스를 실시하고 있음 		
방송 서비스를 통해	지상파DMB 서비스를 통해	4
<ul style="list-style-type: none"> ■ 지상파방송과 같은 지상의 송신소와 중계망을 이용하고 고속이동 중에도 고화질 영상과 음향, 데이터 서비스 등 다채널 멀티미디어 방송을 실시간으로 시청할 수 있음 ■ KBS, MBC, SBS 등 지상파 방송이 실시간 방송되고, QBS나 U1같은 지상파 DMB 전용채널의 프로그램도 방송되며 무료임 		
방송 서비스를 통해	위성DMB 서비스를 통해	5
<ul style="list-style-type: none"> ■ 지상파DMB와는 달리 위성으로부터 오는 방송신호를 직접 혹은 갭필러라는 중계기를 통해 수신하여, 고화질 영상과 음향, 데이터 서비스 등 다채널 멀티미디어 방송을 시청할 수 있음 ■ 기본적으로 월 이용요금을 내는 유료 방송임 		
방송 서비스를 통해	지상파 방송 직접 수신을 통해 (지상파안테나)	6
<ul style="list-style-type: none"> ■ 케이블/위성/IPTV/지상파·위성DMB 등을 통하지 않고 공시청 안테나, 개별 안테나 등을 통해 KBS, MBC, SBS, EBS, OBS, 지역 민영 방송을 수신함 		
전화 서비스를 통해	이동통신 전화 서비스를 통해 (기기 교유의 통화·문자 서비스 이용)	8
<ul style="list-style-type: none"> ■ 2G, 3G 등 이동통신망 기반으로 음성통화, 영상통화, 문자 전송 서비스를 고정된 위치가 아닌 이동 중에도 제공하는 서비스로 SK텔레콤, KT, LG U+(구 LG텔레콤)등에서 제공 		

인터넷 연결을 통해	유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL 등)을 통해	9
<ul style="list-style-type: none"> ■ 광랜, 케이블, 전화선 등의 유선으로 미디어 기기가 인터넷에 직접 접속되도록 하는 서비스로 KT, SK브로드밴드, LG U+(구 LG파워콤), 지역 케이블 방송사업자 등이 제공 		
인터넷 연결을 통해	이동통신 무선인터넷(2G, 3G 무선인터넷 서비스 이용)을 통해	10
<ul style="list-style-type: none"> ■ 2G, 3G 등의 이동통신망 기반의 무선인터넷으로, 휴대폰 등을 통해 데이터 통신이나 인터넷 서비스를 이용하는 것(예. SKT June, KT Show, LG U+ OZ, 기기에 3G표시가 뜬 상태에서 인터넷에 연결한 경우 등) 		
방송 서비스를 통해	위성방송 서비스를 통해 (셋톱박스 연결 포함)	3
인터넷 연결을 통해	와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷을 통해	와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 이용 11
		에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 12
<ul style="list-style-type: none"> ■ 와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷 : 무선통신 네트워크의 한 종류로, 무선접속장치(AP)가 설치된 곳의 일정 거리 안에서 무선인터넷을 할 수 있는 근거리통신망 ■ 와이파이(Wi-Fi)존, 유무선공유기 : 집이나 사무실에 직접 설치한 유·무선 인터넷공유기 또는 통신사의 AP를 이용하여 와이파이 수신 기능이 있는 단말기를 이용하여 무선인터넷을 이용하는 것 ■ 에그(Egg), 브릿지(Bridge), 단비 이용 : 3G 또는 와이브로 신호를 와이파이 신호로 전환시켜주는 무선공유기를 통하여 인터넷 서비스를 이용하는 것 		
인터넷 연결을 통해	와이브로 서비스(휴대인터넷)을 통해	13
<ul style="list-style-type: none"> ■ 빠른 속도로 이동하면서도 초고속인터넷을 이용할 수 있는 무선 휴대인터넷 서비스 (와이브로 단말기(내·외장 모뎀) 장치가 있어야만 사용이 가능) 		
CD/DVD 등의 디스크를 재생하여		14
<ul style="list-style-type: none"> ■ CD/DVD/블루레이 등 미디어 디스크를 해당 미디어 기기에 넣어 재생하는 경우 		
자체 기능 및 소프트웨어, 이미 저장된 파일을 이용하거나 외장하드, USB 등 저장 매체를 통해		15
<ul style="list-style-type: none"> ■ 미디어기기 자체 기능, 소프트웨어를 이용하거나, 자체적으로 만든 파일 혹은 자체 저장 공간에 저장된 파일을 재생 		
다른 미디어기기에 직접 연결된 상태로 영상·음성 신호 등을 전달 받아		16
<ul style="list-style-type: none"> ■ 다른 미디어기기에 직접 연결된 상태에서 다른 미디어기기로부터 영상·음성 신호를 전달받아 재생하거나, 파일을 확인하는 등의 경우 		

미디어 다이어리 자주 찾는 질문 (FAQ)

Q. 기기를 두 개 이상 연결하여 사용한 경우 어떻게 응답해야 하나요?

A. 두 기기 모두에 대해 응답해 주시는 것이 원칙입니다.

행위코드: 두 기기 모두 동일하게 응답해 주세요.

연결코드: 신호를 받는 기기의 경우, 다른 미디어기기로부터 영상음성신호 등을 전달 받아(16번)으로 신호를 전달하는 기기의 경우, 그 기기가 연결된 해당 연결코드를 선택해 주세요.

▶ 가정용 게임기에 TV화면을 연결하여 게임을 한 경우

A. 일일 미디어 체크리스트 TV 사용 여부에서 '가정용 TV'사용을 선택해 주세요.

: 가정용 게임기로부터 전달받아 게임을 한 경우이기 때문에,

행위코드(23번) & 연결코드 '다른 미디어기기로부터 게임 영상을 전달 받아' (16번)을 선택해 주세요.

B. 일일 미디어 체크리스트 게임기 사용 여부에서 '게임기' 사용을 선택해 주세요.

: 게임 CD를 통해 게임을 하였다면, 행위 코드(45번) & 연결 코드(14번)을 선택해 주세요.

: 게임기에 내장된 게임인 경우이면, 행위 코드(45번) & 연결 코드(15번)을 선택해 주세요.



▶ 데스크톱 컴퓨터에 TV화면을 연결하여 영화를 감상한 경우

A. 일일 미디어 체크리스트 TV 사용 여부에서 '가정용 TV'사용을 선택해 주세요.

: 영화를 데스크톱 PC로부터 전달 받아 시청한 경우이기 때문에,

행위코드(8번) & 연결코드 '다른 미디어기기로부터 게임 영상을 전달 받아' (16번)을 선택해 주세요.

B. 일일 미디어 체크리스트 데스크톱 PC 사용 여부에서 '데스크톱 PC'사용을 선택해 주세요.

: 영화 CD/DVD 등을 통해 영화를 시청하셨다면, 행위 코드(8번) & 연결 코드(14번)을 선택해 주세요.

: 컴퓨터 내에 저장된 영화 파일을 시청하셨다면, 행위 코드(8번) & 연결 코드(15번)을 선택해 주세요.

: 데스크톱 PC가 인터넷에 유선으로 연결된 상태로 영화파일을 스트리밍하여

시청하셨다면,

행위코드 (8번) & 연결코드(9번)을 선택해 주세요.

Q. 지상파 TV방송, 비지상파 TV방송 프로그램 중 어떤 것을 선택해야 할지 잘 모르겠습니다. 어떻게 구분하나요?



A. 지상파 채널(계열사 포함)에서 시청한 프로그램의 경우 모두 '지상파 TV 방송 프로그램'으로 선택해 주시고, 비 지상파 채널에서 지상파 TV 프로그램을 시청한 경우도 지상파 TV 방송 프로그램으로 선택해 주세요.

▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 지상파 프로그램 방송을 시청한 경우 (예. 동TV에서 무한도전 시청)

A. 미디어 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해 주세요.

▶ 지상파 및 지상파 계열사 채널이 아닌 케이블 방송채널에서 케이블 자체 프로그램을 시청한 경우

(예. tvN채널에서 롤러코스터를 시청)

A. 미디어 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해 주세요.

▶ 인터넷 사이트에서 스포츠 중계(지상파 방송사 로고 있음), 지상파 프로그램 다시보기를 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'을 선택해 주세요.

연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해 주세요.

Q. 영화/동영상을 볼 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 지상파 TV방송 프로그램에 편성되어 있는 영화를 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '지상파 TV방송 프로그램 시청'을 선택해주세요.
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.

▶ 비지상파 TV방송 프로그램(예. OCN, 채널CGV 등)에 편성되어 있는 영화를 실시간으로 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '비지상파 TV방송 프로그램 시청'을 선택해 주세요. (실시간으로 체크)
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.

▶ 케이블/위성방송/IPTV의 영화 VOD서비스를 통해 영화를 시청한 경우 :

A. 미디어 행위코드: '영화/동영상'을 선택해 주세요.
연결코드: 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.

▶ 인터넷 사이트를 통해 영화/동영상을 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '영화/동영상'을 선택해 주세요.
연결코드: 9~13번 중 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.

▶ DVD/블루레이 플레이어 등으로 (자신이 직접 굿거나/빌리거나/구매한) 영화DVD를 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '영화/동영상'을 선택해 주세요.
연결코드: 14번을 선택해 주세요.

▶ 영화/동영상 파일을 재생하여 영화/동영상을 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '영화/동영상'을 선택해 주세요.
연결코드: 15번을 선택해 주세요.

▶ 영화관 및 DVD방에서 영화를 시청한 경우

A. 미디어 행위코드: '공간미디어'의 '영화관', '멀티미디어방'을 선택해 주세요.



Q. 음악을 청취할 수 있는 방법(매체, 연결 방법)이 다양해졌습니다. 어떻게 구분하나요..?!

A.

▶ 라디오 및 음악방송 채널(디지털케이블/IPTV/위성방송/DMB 등)을 통해 음악을 청취한 경우

A. 미디어 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'를 선택해주세요.
연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 방송서비스를 선택해주세요.

▶ 인터넷 사이트에서 라디오(AM/FM 및 해외라디오 방송 등) 실시간다시듣기를 통해 음악을 청취한 경우

A. 미디어 행위코드: '라디오 방송 혹은 음악채널 프로그램 청취'를 선택해 주세요. (실시간/VOD 여부 체크)
연결코드: 현재의 미디어행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결방법을 선택해주세요.

▶ 인터넷 포털, 개인 인터넷방송 등을 통해 음악 듣기 서비스를 이용한 경우

A. 미디어 행위코드는 '음악-음원'을 선택해 주시고, 현재의 미디어 행위가 이루어지고 있는 인터넷 연결 방법을 선택해주세요.

▶ 음악CD, 음악 파일로 음악을 청취한 경우 :

A. 미디어 행위코드: '음악-음원'을 선택해 주시고, 연결코드는 각각 (14번)과 (15번)을 선택해 주세요.

▶ 연주회에서 음악을 청취한 경우 :

A. 미디어 행위코드: '공간미디어'의 '공연장'을 선택해 주세요.

Q. 인터넷을 연결한 경우 어떻게 연결했는지 모르는 경우가 많습니다. 어떻게 구분하나요?

A.

▶ 주로 실내에서 유선 랜선을 연결하여 인터넷을 연결한 경우

A. '유선인터넷(광랜, 케이블모뎀, FTTH, xDSL)'의 (9번)을 선택해주세요.

▶ 가정 내 공유기를 설치하여 인터넷을 이용하는 경우

또는 특정 통신사가 설치한 와이파이(Wi-Fi)존에서 인터넷을 이용한 경우 (예. 스타벅스에서 KT 와이파이존 이용)

A. '와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷을 통해'의 (11번)을 선택해 주세요.

▶ 와이브로 모뎀(유료 가입서비스)을 이용하여 인터넷을 이용한 경우 (예. KT 와이브로 가입)

A. '와이브로 서비스(휴대인터넷)를 통해'의 (13번)을 선택해 주세요.

▶ 와이파이 또는 이동통신 인터넷 공유서비스를 이용하여 인터넷을 연결한 경우 (예. KT 에그, SKT 브릿지)

A. '와이파이(Wi-Fi) 무선인터넷을 통해'의 (12번)을 선택해 주세요.

조사
주
관
기
관



정보통신정책연구원
KOREA INFORMATION SOCIETY DEVELOPMENT INSTITUTE

- 홈페이지 : <http://www.kisdi.re.kr>
- 조사문의 전화: 02-570-4191
- 조사문의 E-mail: mediapanel@kisdi.re.kr

조사
대
행
기
관

nielsen
.....
닐슨컴퍼니코리아

- 홈페이지 : <http://kr.nielsen.com>
- 조사문의 전화: 02-2122-7262
- 조사문의 E-mail: hyejung.jung@nielsen.com