

1. 声明和定义的区别：

在我上课的书上并没有说明两者的区别，书上写着“在本书中，声明和定义有着相同的含义”，当时学的时候也没注意到这点，后来看到一些面试题，才注意到这些坑。

- 一种是需要建立存储空间的。例如：int a 在声明的时候就已经建立了存储空间。

定义是特殊的声明！！！！

- 另一种是不需要建立存储空间的。例如：extern int a 其中变量a是在别的文件中定义的。

声明是向编译器介绍名字--标识符。它告诉编译器“这个函数或变量在某处可找到，它的模样象什么”。

而定义是说：“在这里建立变量”或“在这里建立函数”。它为名字分配存储空间。无论定义的是函数还是变量，编译器都要为它们在定义点分配存储空间。

对于变量，编译器确定变量的大小，然后在内存中开辟空间来保存其数据，对于函数，编译器会生成代码，这些代码最终也要占用一定的内存。

总之就是：把建立空间的声明成为“定义”，把不需要建立存储空间的成为“声明”。

基本类型变量的声明和定义(初始化)是同时产生的;而对于对象来说，声明和定义是分开的。

行为	说明
声明	告诉编译器/解析器有这个变量存在,这个行为是不分配内存空间的,在JavaScript中，声明一个变量的操作为： <code>var a;</code>
定义	为变量分配内存空间，在C语言中，一般声明就包含了定义，比如： <code>int a;</code> ，但是在JavaScript中， <code>var a;</code> 这种形式就只是声明了。
初始化	在定义变量之后，系统为变量分配的空间内存储的值是不确定的，所以需要对这个空间进行初始化，以确保程序的安全性和确定性
赋值	赋值就是变量在分配空间之后的某个时间里，对变量的值进行的刷新操作（修改存储空间内的数据）

<https://blog.csdn.net/chenqiu>