

声明普通变量和数组时使用 `const` 关键字很简单。指针则复杂一些，因为要区分是限定指针本身为`const`还是限定指针指向的值为`const`。下面的声明：

```
const float * pf; /* pf 指向一个float类型的const值 */
```

创建了 `pf` 指向的值不能被改变，而 `pf` 本身的值可以改变。例如，可以设置该指针指向其他 `const`值。相比之下，下面的声明：

```
float * const pt; /* pt 是一个const指针 */
```

创建的指针`pt`本身的值不能更改。`pt`必须指向同一个地址，但是它所指向的值可以改变。下面的声明：

```
const float * const ptr;
```

表明`ptr`既不能指向别处，它所指向的值也不能改变。

还可以把`const`放在第3个位置：

```
float const * pfc; // 与const float * pfc;相同
```

如注释所示，把`const`放在类型名之后、*之前，说明该指针不能用于改变它所指向的值。简而言之，`const`放在*左侧任意位置，限定了指针指向的数据不能改变；`const`放在*的右侧，限定了指针本身不能改变。