

**二维数组**的大小对应于一个矩形，如对应的元素个数为3X3。而锯齿数组的大小设置比较灵活，在锯齿数组中，每一行都可以有不同的大小。

在声明锯齿数组时，要依次放置左右括号。在初始化锯齿数组时，只在第一对方括号中设置该数组包含的行数。定义各行中元素个数的第二个方括号设置为空，因为这类数组的每一行包含不同的元素个数。之后，为每一行指定行中的元素个数：

```
using System;
```

```
namespace 锯齿数组
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            int[][] jagged = new int[3][];
```

```
            jagged[0] = new int[2] {1,2}; //设置为 2 列
```

```
            jagged[1] = new int[6] {3,4,5,6,7,8}; //设置为 6 列
```

```
            jagged[2] = new int[3] {9,10,11}; //设置为 3 列
```

//迭代锯齿数组中所有元素的代码可以放在嵌套的 for 循环中。在外层的 for 循环迭代每一行，在内层的 for 循环迭代一行中的每个元素：

```
            for(int row = 0; row < jagged.Length; row++){
```

```
                for(int element = 0; element < jagged[row].Length; element++){
```

```
                System.Console.WriteLine($"row:{row},element:{element},value:{jagged[row][element]}");
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```