期中報告

編譯器與 Windows 系統程式研究

資工二_110710538_李宗翰

目錄

什麼是編譯器?	1
什麼是直譯器?	2
編譯器跟直譯器的優缺點?	2
Windows 系統程式應用	

什麼是編譯器?

編譯器(compiler)是一種電腦程式,它會將某種程式語言寫成的原始碼(原始語言)轉換成另一種程式語言(目標語言)。

它主要的目的是將便於人編寫、閱讀、維護的進階電腦語言所寫作的原始碼程式,翻譯為電腦能解讀、執行的低階機器語言的程式,也就是執行檔。編譯器將原始程式(source program)作為輸入,翻譯產生使用目標語言(target language)的等價程式。原始碼一般為高階語言(High-level language),如 Pascal、C、C++、C#、Java等,而目標語言則是組合語言或目標機器的目的碼(Object code),有時也稱作機器碼(Machine code)。一個現代編譯器的主要工作流程如下:

原始碼(source code)→ 預處理器(preprocessor)→ 編譯器(compiler)→ 組譯程式(assembler)→ 目的碼(object code)→ 連結器(linker)→ 執行檔(executables),最後打包好的檔案就可以給電腦去判讀執行了。

什麼是直譯器?

直譯器(英語:interpreter),是一種程式,能夠把程式語言一行一行直接轉譯執行。直譯器像是一位「中間人」,每次執行程式時都要先轉成另一種語言再作執行,因此直譯器的程式運行速度比較緩慢。它不會一次把整個程式轉譯出來,而是每轉譯一行程式敘述就立刻執行,然後再轉譯下一行,再執行,如此不停地進行下去。直譯器的好處是它消除了編譯整個程式的負擔,程式可以拆分成多個部分來模組化,但這會讓執行時的效率打折扣。相對地,編譯器已一次將所有原程式碼翻譯成另一種語言,如機械碼,執行時便無需再依賴編譯器或額外的程式,故而其運行速度比較快。

優缺點?

1.編譯器(Compiler),又稱為編譯程式。

功能:將高階語言所編寫的原始程式,一次全部翻譯成機器語言的目的程式。

優點:

i. 可進而連結相關資源形成一個可執行檔 案(Execution

file,檔案副名為「.exe」者);這個可執行檔案可以在作業系統的命令下執行之。

ii.編譯完成的可執行檔是一個可以直接執 行的檔案,每一次執行時,不需再翻譯 ,故執行速度快。

缺點:當執行發生錯誤時,必須回到程式編寫狀態,重新找出錯誤的地方加以更正,並重新翻譯、連結後才能再執行;如果有很多錯誤時,必須反覆的進行多次的編寫、翻譯、連結,在程式的發展過程中,顯得相當的不便。

2.直譯器(Interpreter),又稱為直譯程式、或解譯器。

功能:將高階語言所編寫的原始程式,逐行翻譯成機器語言後,直接執行之。在翻譯、執行過程中並不產生目的程式。

優點:當翻譯過程中發生錯誤時,會立即 停止翻譯,並進入編修狀態進行修改,這 一點在程式發展過程中顯得十分方便。

缺點:因為它無法產生執行檔,每一次執行時都必須歷經翻譯的過程才能執行,因此其執行時間比編譯器為慢。

Windows系統程式

系統程式語言 (System Programming Language)
系統程式語言是用來撰寫和電腦硬體 (computer hardware) 溝通的軟體,常見的例子是驅動程式
(Windows driver)。初學者不會碰到這一塊,不需要費太多心思讀這類資料。常見的系統語言是 C 和 C++。

應用程式語言 (Application Programming Language) 應用程式語言是用來撰寫給使用者 (user) 使用的應用程式。根據使用者界面的不同,有可能是圖形界面程式、網頁程式、行動程式、命令列程式 (註) 等。通常會使用靜態型態語言(statically-typed language)來寫,因為動態型態語言(dynamically-typed language)用來寫中大型程式會較難維護。

通用型命令稿語言 (General-Purpose Scripting Language)

這類型語言多是指動態型態的通用型程式語言,直接以原始碼的形式發佈其程式。這些語言通常用來寫網頁程式和命令列程式。由於動態型態天生的侷限,這類型的語言較不適合寫中大型程式。

命令列腳本語言 (Command-Line Scripting Language) 命令列腳本語言是內附在命令列環境內的語言,沒有函式 庫的概念,藉由呼叫命令列工具(即指令)來完成各項任 務。命令列腳本會以原始碼的形態來散佈程式。這類語言 會用來寫命令列程式和自動化腳本,而不會用來寫應用程 式。

科學運算語言 (Scientific Computing Language)

將電腦語言用在科學方面的運算,像是物理 (physics)、 工程 (engineering)、生物 (biology)、醫學 (medicine)、金融 (finance)等領域的計算。有些語言會提供互動式運算環境,有些則是純批次運算。