110-1 行動裝置程式設計 平時小專案

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 主題 | 元件操作與基本Java程式設計(2) | | |
| 學習目標 | 瞭解Android App基本元件LinearLayout、CheckBox、RadioGroup、RadioButton，加強基本Java程式設計的基礎能力。 | | |
| 繳交期限 | 2021.12.13 23:59前 | | |
| 組別 | 組員名單 | 組員學號 | |
|  | 李壮威 | 107153025 | |
| 任務1 | **目標：簡易登入功能APP設計－使用LinearLayout版面設計**  **說明**：請同學參考第五章的「5.1LinearLayout 版面標籤」，請設計一個簡單的登入介面。界面設計可以參考右圖A，物件組成可以參考右圖B   1. 先開啟新專案 2. 加入一個LinearLayout版面物件 3. 試著依序由上而下一一加入TextView、EditText、Button物件 4. 調整字體大小、顏色等等，可以自由設計 5. 「請輸入帳號」的文字使用的是「hint」這個屬性來設定 6. 最後你一定會發現版面好像太寬了，可以試著設定LinearLayout版面物件的大小（提示：設定layout\_height與layout\_width），再以「Constraint」來限定位置   **參考連結**：LinearLayout的概念與實作  <https://youtu.be/36x7b-uyyvA>  <https://youtu.be/W7MErHOIA5k> | 圖A    圖B | |
| 答案：感觉起来比constraint layout更好操作，所以做起来都没什么大问题。  範例專案檔名稱：homework03linear.zip | | | |
| 任務2 | **目標：簡易登入功能APP設計－用Toast顯示登入成功**  **說明：如果同學你還記得第一次的小專案，**當使用者按下登入按鍵之後，能夠做一個簡單的身份認證，如果正確，用Toast顯示登入成功，如果失敗，Toast顯示登入失敗。   1. 方法與第一次小專案類似，將帳號與密碼的EditText都抓進來 2. 做一個簡單的判斷式，用Toast顯示正確登入或錯誤訊息 3. 取消按鍵，你可以考慮使用AlertDialog來做，當然也可以直接讓App直接關閉，可使用finish()語法   **參考連結：**<https://youtu.be/lNQKb9S89hA> | | |
| 答案：这次的toast跟之前的几乎没什么差别，只要把之前的程式码搬过来再修改一些就可以了，可以当做复习。  範例專案檔名稱：homework03.2linear -.ziphomework03.3Linear\_Layout | | | |
| 任務3 | **目標：製作簡單的表單－使用各種選項按鍵**  **說明**：請同學使用LinearLayout、CheckBox、RadioGroup、RadioButton，設計一個簡單的表單介面。界面設計可以參考右圖A，物件組成可以參考右圖B   1. 先開啟新專案 2. 加入一個LinearLayout版面物件 3. 試著一一加入TextView、CheckBox、RadioGroup、RadioButton、Button物件 4. 調整字體大小、顏色等等，可以自由設計 5. 某些選項可以用「水平Horizontal」的LinearLayout，某些只要把群組設定水平就好（是哪些？） 6. 請記得RadioGroup也要設定ID 7. 最後你一定會發現版面好像太寬了，可以試著設定LinearLayout版面物件的大小（提示：設定layout\_height與layout\_width），再以「Constraint」來限定位置   **參考連結**：CheckBox與RadioButton的概念與實作  <https://youtu.be/bBkPLrX9GpM>  <https://youtu.be/odNxo50qnTE> | 圖A    圖B | |
| 答案：做了几个小专案后，现在来说像这一部分设计排版的话目前来说应该都没有什么问题了，以及慢慢抓到那个技巧。  範例專案檔名稱：homework03.3Linear\_Layout.zip | | | |
| 任務4 | **目標：製作簡單的表單－用Toast顯示選擇項目**  **說明：這個稍微難一點，你要結合過去所學過的各種寫法，以下是提示：**   1. 先做按下按鍵能夠顯示Toast，這應該跟上面任務2有點類似 2. 請參考課本範例「5.2.3建立 CheckBox 元件核選的觸發事件」的寫法，讓使用者選擇不同的主餐之後能夠顯示出類似圖A的Toast 3. 再參考課本範例「5.3.3建立 RadioButton 元件核選的觸發事件」的寫法，讓使用者選擇點心後，也能在Toast顯示出圖B的效果 4. 在5.3.3範例的RadioGroup.OnCheckedChangeListener程式碼裡面有一些是多餘的，可以勇敢的刪除 5. 建議你：主餐與點心的選擇要能「分別存到不同的字串變數中」，這個變數大概得是「全域變數」，然後連在一起於Toast顯示，如果要換行，請在兩個變數間加入一個「\n」跳脫字元來換行   **參考連結：**[跳脫字元](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%AC%E4%B9%89%E5%AD%97%E7%AC%A6) | | 圖A    圖B |
| 答案：这一部分我还没完全做成功，radiogroup和checkbox的两个部分都好了，但是到最后还没办法把两个合起来再显示在toast里面（当按下按button时）。  範例專案檔名稱：homework03.4Linear\_Layout.zip | | | |

文件可以自由延伸，不限頁數