



Género:
Aventura
Plataforma

Historia:
La peste negra, peste bubónica o muerte negra fue una pandemia de peste que asoló Europa durante el siglo XIV y era transmitida por las pulgas transportadas por roedores (ratas, gerbilinos, ardillas).
En el juego, infester, “Daxter” (la rata) se encargará de propagar la peste negra por europa (específicamente 2 niveles). A medida que vas propagando la peste, irá aumentando tu nivel de amenaza y tendrás que defenderte con lo que tengas al alcance de tus patas.

Actores:
La rata, el personaje principal.
Los humanos.
Objetos para defenderse.
La peste.
Objetos con los que se puede hacer crafting.

Mecánicas:
Crafting.
Caminar (2/4 patas).
Correr (2/4 patas).
Saltar (2/4 patas).
Agacharse (2 patas).
Agarrar objetos (2 patas).
Lanzar objetos (2 patas).
Disparar (2 patas).
Morder (2 patas).
Rasguñar (2 patas).
Escondarse (2 patas).
Árbol de habilidades.

Reglas:
* Los diferentes tipos de enemigos descuentan un porcentaje de tu vida actual.
* Las trampas para ratones el personaje muere de inmediato.
* Si cae desde un sitio muy alto el personaje muere de inmediato.
* El personaje tiene máximo 3 vidas a lo largo del juego, cada una de 0 a 100 puntos.
* Existen dos checkpoints en cada nivel (a mitad de recorrido y en el momento de enfrentarse al jefe).
* Las curaciones restauran la vida faltante sin exceder el máximo de 3 vidas del personaje. Sin embargo, el personaje puede almacenar en su inventario las vidas que no utilice.
* La ruleta al inicio de cada nivel definirá la cantidad de items (5 a 10) que podrá llevar el personaje en su inventario.