



COORDONNÉES



<https://www.linkedin.com/in/axel-le-fauteur-23b368250>



lefauteuraxel@gmail.com



06 44 75 31 94



<https://lefauteuraxel.github.io/>

PERMIS

2017 : Permis AM
2021 : Permis B
2023 : Permis A2
2025 : Permis A

FORMATION

2021 - Bac Mathématiques / Physique-chimie
2024 - Licence Informatique IFA à l'UBO
2025 (actuellement) - Master 2 SIIA à l'UBO/ENIB/IMT Atlantique

COMPÉTENCES

☐ Anglais - B1

☐ Langages programmation :

C, C++, C#	Jflex
Java	JavaCup
Java script	GO
Bash	
Python	

☐ Bases de données et Technologies Web

Sql	Html
Oracle	Css
PhpmyAdmin	Php
Postgre	CodeIgniter 4

☐ Outils

Git	Visual Studio, Code
JUnit 5	Eclipse
Maven	Unity
SpringBoot	Godot
Angular	Blender
ArgoCD	Arduino
Docker	
Kubernetes	
SSH	

LE FAUCHEUR AXEL

ÉTUDIANT

PROFIL PERSONNEL ET MOTIVATIONS

Recherche de stage niveau M2 en informatique d'une durée de 5 mois à partir du 16 Février dans le secteur Île-de-France ou Bretagne

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Travail saisonnier :

- Deux mois chez Macdonald's et Intermarché

Stage/ TAL :

- 2024 - Crédit Agricole Saint-Quentin-En-Yvelines

SUJET DE STAGE : Mise en place d'une application de pilotage des reportings avec un front-end en Angular et un back-end en Java.

Les technologies utilisées : Java, Angular, sql Oracle

Environnement de travail : International : en lien avec les équipes de Singapour, Agile, Devops - CICD, Green IT, Cloud interne (Kubernetes)

- 2025 - LAB-STICC Brest

SUJET DE TAL : Etude de l'explicabilité des comportements collectifs auto-organisés de robots grâce aux "Large Language Models"

Les technologies utilisées : Unity(projet Artuisis), OLLAMA, C#, Python, LLM, RAG, Chainlit.

Compétences : LLM local, prompts et base de données RAG personnaliser, Tokenisation, embedding, chunks et Transformers.

PROJETS RÉALISÉS À L'UNIVERSITÉ ET PERSONNELS :

Site web :

- "escapeW@b", utilisation du framework codeigniter4 et conception d'une petite base de données en mariaDB.
- monchienmepate.fr: PHP, Bootstrap, BDD SQL.(chat, réservation,etc)

Projet Java :

- Simulation d'un ENT en Java 19. Banc de tests, interface graphique avec JavaFX.
- Application permettant de gérer et générer des éléments graphiques pour créer des petites animations avec l'interface IHM coder en swing
- Application permettant de connecter plusieurs utilisateurs sur un chat partagé en réseau local

Projet compilation :

- Programme en Jflex et JavaCup qui reconnaissait un langage défini

Projet Unity :

- Création d'un jeu vidéo RPG (La Tombe Du Dragon) en utilisant des Assets gratuits

Projet Controleur :

- Capteurs arduino associés pour créer un contrôleur original (assemblage sur un vélo) pour jouer à SuperTuxKart.