

# LE FAUCHEUR AXEL



## COORDONNÉES

- <https://www.linkedin.com/in/axel-le-faucheur-23b368250>
- lefaucheuraxel@gmail.com
- 06 44 75 31 94

## PERMIS

- 2017 : Permis AM
- 2021 : Permis B
- 2023 : Permis A2
- 2025 : Permis A

## FORMATION

- 2021 - Bac Mathématiques / Physique-chimie
- 2024 - Licence Informatique IFA à l'UBO
- 2025 (actuellement) - Master 2 SIIA à l'UBO/ENIB/IMT Atlantique

## COMPÉTENCES

- Anglais - B1
- Langages programmation :

C, C++, C#	Jflex
Java	JavaCup
Java script	GO
Bash	
Python	
- Bases de données et Technologies Web

Sql	Html
Oracle	Css
PhpmyAdmin	Php
Posgre	Codeigniter 4
- Outils

Git	Visual Studio, Code
JUnit 5	Eclipse
Maven	Unity
SpringBoot	Godot
Angular	Blender
ArgoCD	Arduino
Docker	
Kubernetes	
SSH	

## ÉTUDIANT

### PROFIL PERSONNEL ET MOTIVATIONS

Recherche de stage niveau M2 en informatique d'une durée de 5 mois à partir du 16 Fevrier dans le secteur Île-de-France ou Bretagne

### EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

#### Travail saisonnier :

- Deux mois chez Macdonald's et Intermarché

#### Stage/ TAL :

- 2024 - Crédit Agricole Saint-Quentin-En-Yvelines

SUJET DE STAGE : Mise en place d'une application de pilotage des reportings avec un front-end en Angular et un back-end en Java.

Les technologies utilisées : Java, Angular, sql Oracle

Environnement de travail : International : en lien avec les équipes de Singapour, Agile, Devops - CICD, Green IT, Cloud interne (Kubernetes)

- 2025 - LAB-STICC Brest

SUJET DE TAL : Etude de l'explicabilité des comportements collectifs auto-organisés de robots grâce aux Large Language Models

Les technologies utilisées : Unity(projet Artuisis), OLLAMA, C#, Python, LLM, RAG, Chainlit.

Competences : LLM local, prompts et base de donnée RAG personnaliser, Tokenisation, embedding, chunks et Transformers.

### PROJETS RÉALISÉ À UNIVERSITÉ ET PERSONNEL : (EN EXCLUANT LES PROJETS DE STAGES)

#### Site web :

- “escapeW@b”, utilisation du framework codeigniter4 et conception d'une petite base de données en mariaDB.
- [monchienmepate.fr](#): PHP, Bootstrap, BDD SQL.(chat, réservation,etc)

#### Application java :

- Simulation un ENT en Java 19 en équipe de 3. Banc de tests, interface graphique avec JavaFX.
- Permettant de gérer et générer des éléments graphique pour créer des petite animation avec l'interface IHM coder en swing
- Permettant de connecter plusieurs utilisateurs sur un chat partagé en roseau local

#### Projet compilation :

- Programme en Jflex et JavaCup qui reconnaissait un langage définit

#### Projet Unity :

- Création d'un jeu vidéo RPG (La Tombe Du Dragon) en utilisant des Asset gratuit

#### Projet Contrôleur :

- Capteurs arduino associer pour créer un contrôleur original(assemblage sur un vélo) pour jouer à SuperTuxKart.