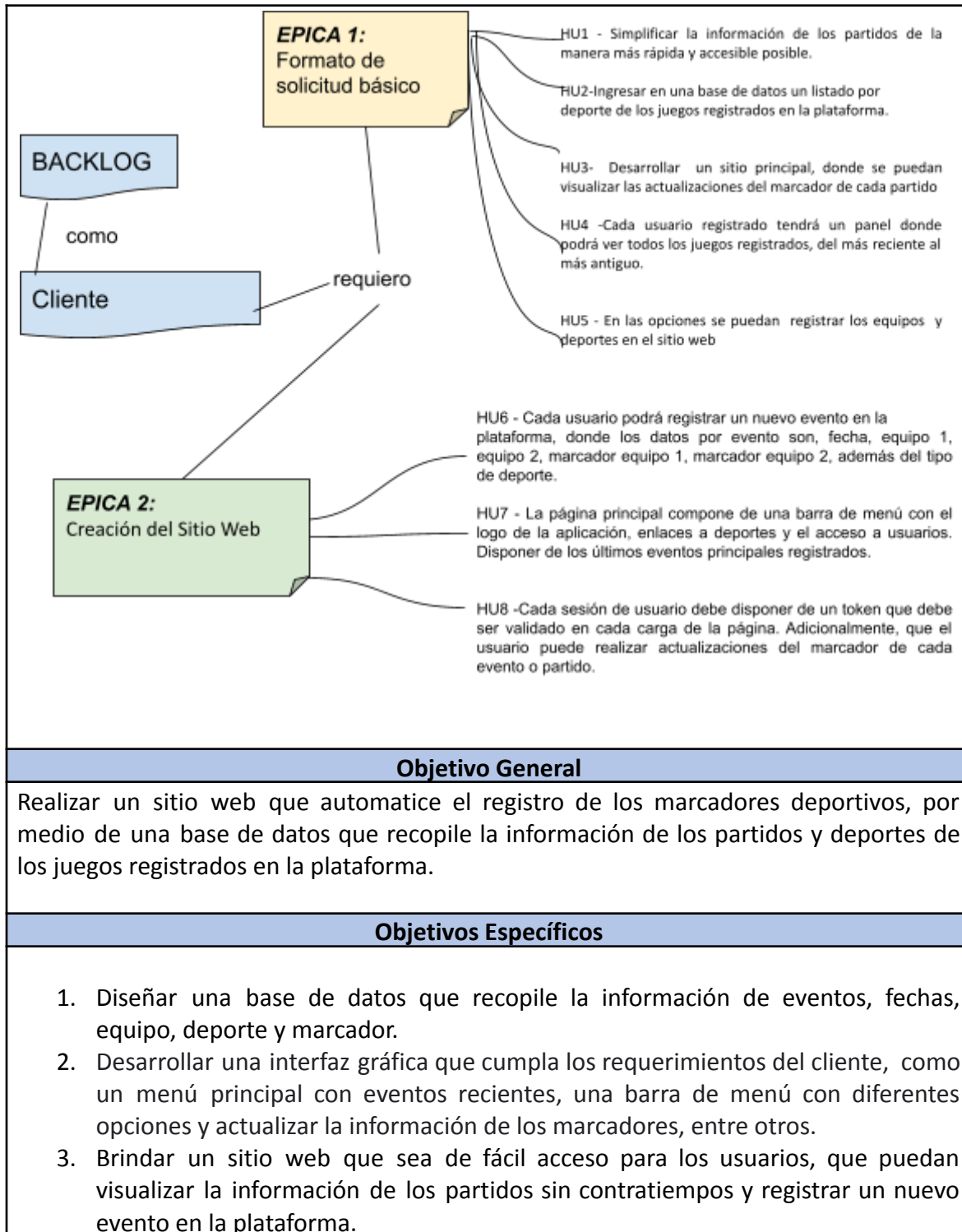




SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código

Identificación Proyecto	
Nombre Proyecto:	Marcadores Deportivos
Número Equipo:	1
Integrantes del equipo	
Rol (Líder-Desarrollador – Cliente)	Nombre
Líder (Scrum Master)	Daniel Cediell
Desarrolladores (Scrum Team)	Leyniker Ferley Celis
Desarrolladores (Scrum Team)	Andres Ortiz Ruendes
Desarrolladores (Scrum Team)	María Camila Esquivel Alvarez
Cliente	Rafael Antonio Cardona Sierra
Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)	
<p>El cliente realiza la siguiente solicitud de diseñar un sitio web donde se puedan visualizar los marcadores deportivos de los principales eventos transcurridos en la Copa Mundial de Fútbol de 2022 y anexar los marcadores de otros deportes que el usuario requiera acceder.</p> <p>En el presente proyecto se emplea la metodología ágil con SCRUM, donde el equipo realiza el diseño de la documentación respectiva del mismo; se le explica al cliente que este se va a ejecutar en la plataforma Jira / Github y se subirá el avance del mismo cada semana.</p> <p>En la plataforma se ingresará las épicas e historias de usuario, de la siguiente manera:</p>	





4. Aplicar los conocimientos adquiridos durante las sesiones de clase, para crear un sitio web que contenga un backend, frontend, estilo y maquetación.

Requerimientos Funcionales

1. Visualizar en la página principal los eventos recientes de los marcadores deportivos.
2. Darle la opción al usuario para registrar, eliminar, actualizar y revisar los datos requeridos como: fechas, eventos, equipos y deporte en la plataforma.
3. En el sitio web cada usuario al ingresar debe registrarse en la plataforma y así poder tener un panel donde podrá ver todos los juegos registrados, del más reciente al más antiguo.
4. Crear una página principal que contenga una barra de menú con el logo de la aplicación, enlaces a deportes y el acceso a usuarios.
5. En el sitio web los usuarios se puedan registrar a la plataforma para poder participar en la aplicación.
6. Cada sesión de usuario debe disponer de un token que debe ser validado en cada carga de la página.
7. El usuario debe ser capaz de observar con facilidad los marcadores suministrados en la página.
8. El equipo y deporte deben tener las siguientes características: su nombre y sus respectivas actualizaciones del marcador en cada uno de los eventos.

Requerimientos NO Funcionales

1. Emplear las siguientes tecnologías para la realización del proyecto:
 - Para la base de datos utilizar Mongo DB.
 - Realización del backend se utilizará Node JS.
 - En el frontend se empleara el framework React JS.
 - Para el estilo y maquetación se desarrollará por medio de Bootstrap.
2. Confidencialidad de la información de los usuarios que ingresan a la plataforma
3. Actualización y soporte continuo del sitio web que se le entrega al público
4. De fácil acceso, disponible y sencillo para los usuarios
5. Que el sitio web sea funcional y eficiente para los usuarios

Planificación SCRUM - JIRA

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:



- Creación del proyecto.
- Integrantes del equipo invitados en JIRA
- Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
- Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

ENLACE: <https://g52c3.atlassian.net/jira/software/projects/MD/boards/2/backlog>

Proyectos / Marcadores Deportivos

Backlog

Tablero Sprint 1 6 nov – 8 nov (8 incidencias)

Definir proyecto, alcance, objetivos, requerimientos, repositorio y hacer pruebas iniciales

ID	Descripción	Etiqueta	Estado	Asignado a
MD-2	Descripción del proyecto	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-3	Definir objetivo general y específicos	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-4	Definir requerimientos funcionales	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-5	Definir requerimientos no funcionales	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-6	Creación de repositorio en GitHub	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-7	Pruebas (commit) de repositorio	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-8	Documentación Sprint 1	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-9	Historia de Usuario		FINALIZADA	[Avatar]

+ Crear incidencia

Quickstart

Proyectos / Marcadores Deportivos

Backlog

Tablero Sprint 1 6 nov – 8 nov (8 incidencias)

Definir proyecto, alcance, objetivos, requerimientos, repositorio y hacer pruebas iniciales

ID	Descripción	Etiqueta	Estado	Asignado a
MD-2	Descripción del proyecto	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-3	Definir objetivo general y específicos	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-4	Definir requerimientos funcionales	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-5	Definir requerimientos no funcionales	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-6	Creación de repositorio en GitHub	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-7	Pruebas (commit) de repositorio	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-8	Documentación Sprint 1	SPRINT 1	FINALIZADA	[Avatar]
MD-9	Épicas e historias de usuario		FINALIZADA	[Avatar]

+ Crear incidencia

Quickstart



g52c3.atlassian.net/jira/software/projects/MD/boards/2

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

Buscar

Marcadores Deportivos Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero

DESARROLLO

- Código
- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del pro...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo Más información

Proyectos / Marcadores Deportivos

Tablero Sprint 1

Definir proyecto, alcance, objetivos, requerimientos, repositorio y hacer pruebas iniciales

Restantes: 0 días **Completar sprint**

AGROUPAR POR Nada Insights

POR HACER EN CURSO LISTO 8 INCIDENCIAS

Descripción del proyecto

SPRINT 1

- MD-2

Definir objetivo general y específicos

SPRINT 1

- MD-3

Definir requerimientos funcionales

SPRINT 1

- MD-4

Quickstart

g52c3.atlassian.net/jira/projects

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

Buscar

Proyectos

Crear proyecto

Todos los productos de Jira

Nombre	Clave	Tipo	Responsable
Marcadores Deportivos	MD	Software gestionado por el equipo	Daniel Cediel

Repositorio de Código GitLab o GitHub

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

- Creación del proyecto del repositorio.



- Integrantes del equipo invitados.
- Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)

ENLACE: <https://github.com/danielfcediel/MarcadoresDeportivos>

The screenshot shows the GitHub repository page for 'MarcadoresDeportivos' by user 'danielfcediel'. The repository is private. The main content area shows a file list with two files: '.gitattributes' (Initial commit, 14 hours ago) and 'index.html' (index, 13 hours ago). There are buttons for 'Go to file', 'Add file', and 'Code'. On the right, there are sections for 'About', 'Releases', and 'Packages'. The 'About' section shows 0 stars, 1 watching, and 0 forks. The 'Releases' section shows 'No releases published' with a link to 'Create a new release'. The 'Packages' section shows 'No packages published' with a link to 'Publish your first package'.

The screenshot shows the GitHub Repositories page. The 'Repositories' tab is selected. A search bar is present with the text 'Find a repository...'. Below the search bar, the repository 'MarcadoresDeportivos' by 'danielfcediel' is listed. It is marked as 'Private' and has a 'Star' button. The repository is categorized as 'HTML' and was updated 14 hours ago. At the bottom of the page, there is a footer with links: Security, Status, Docs, Contact GitHub, Pricing, API, Training, Blog, and About.



g52c3.atlassian.net/jira/software/projects/MD/boards/2/backlog?selectedIssue=MD-10

Jira Software Tu trabajo Proyectos Filtros Paneles Personas Aplicaciones Crear

Buscar

Marcadores Deportivos Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

- Hoja de ruta
- Backlog
- Tablero

DESARROLLO

- Código
- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del pro...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / Marcadores Deportivos

Backlog

MD-4 Definir requerimientos funcionales SPRINT 1 FINALIZADA

MD-5 Definir requerimientos no funcionales SPRINT 1 FINALIZADA

MD-6 Creación de repositorio en GitHub SPRINT 1 FINALIZADA

MD-7 Pruebas (commit) de repositorio SPRINT 1 FINALIZADA

MD-8 Documentación Sprint 1 SPRINT 1 FINALIZADA

MD-9 Épicas e historias de usuario FINALIZADA

MD-10 Acta de la Reunión FINALIZADA

+ Crear incidencia

Backlog (0 incidencias)

Tu backlog está vacío.

Crear sprint

Añadir epic / MD-10

Acta de la Reunión

Finalizada Listo

Descripción

Añadir una descripción...

Archivos adjuntos (1)

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa M para comentar

github.com/danielfcediel/MarcadoresDeportivos

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

danielfcediel / MarcadoresDeportivos Private

Watch 1 Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights

main 1 branch 0 tags

Go to file Add file Code

About

Marcadores Deportivos

- 0 stars
- 1 watching
- 0 forks

Releases

No releases published

Create a new release

Packages

No packages published

Publish your first package

Languages

mariaamilaea Acta.Sprint1 d85d9a1 now 3 commits

- Acta.Sprint1 Acta.Sprint1 now
- .gitattributes Initial commit 14 hours ago
- index.html index 14 hours ago

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

Add a README



github.com/danielfcediel/MarcadoresDeportivos/commits/main

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

danielfcediel / MarcadoresDeportivos (Private) Watch 1 Fork 0 Star 0

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights

main

Commits on Nov 7, 2022

Acta.Sprint1	Verified	d85d9a1	<>
maricamilae committed 36 seconds ago			
index		63e5149	<>
danielfcediel committed 14 hours ago			
Initial commit		d92d099	<>
danielfcediel committed 14 hours ago			

Newer Older

© 2022 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact GitHub Pricing API Training Blog About

Evidencias de las Reuniones de Equipo

Como evidencia de las reuniones que efectúa el equipo del proyecto, presentar capturas de pantalla de las reuniones efectuadas y si lo consideran pertinente algunas actas de las reuniones.

* Reunión Scrum. Ciclo 4 Mintic

Domingo, 6 de noviembre · 3:30 – 05:30pm

Información para unirse a Google Meet

Enlace a la videollamada: <https://meet.google.com/suz-dwxx-qxg>



SPRINT_1 - G... x Acta_Reunión x Formato_Spn x Meet - R... x SEMANA 1 x C4-G51-DES... x mariacamil... x Consultorio x

meet.google.com/suz-dwxx-qxg?authuser=1

Estás presentando para todos Dejar de presentar

Personas

Añadir personas

Buscar a gente

En la llamada

- Preven Protección (Tú) Anfitrión de la reunión
- Preven Protección Tu presentación
- Andres Ruendes
- Daniel Cediel
- Leyniker Ferley Cells
- rafa cardona

Para evitar el efecto espejo infinito, no compartas la pantalla completa ni la ventana del navegador entera. Comparte una sola pestaña o una ventana diferente.

Dejar de presentar Ignorar

16:15 | Reunión Scrum. Ciclo 4 Mintic

meet.google.com está compartiendo tu pantalla. Dejar de compartir Ocultar

meet.google.com/suz-dwxx-qxg?authuser=1

Estás presentando para todos Dejar de presentar

Personas

Añadir personas

Buscar a gente

En la llamada

- Preven Protección (Tú) Anfitrión de la reunión
- Preven Protección Tu presentación
- Andres Ruendes
- Daniel Cediel
- Leyniker Ferley Cells
- rafa cardona

Para evitar el efecto espejo infinito, no compartas la pantalla completa ni la ventana del navegador entera. Comparte una sola pestaña o una ventana diferente.

Dejar de presentar Ignorar

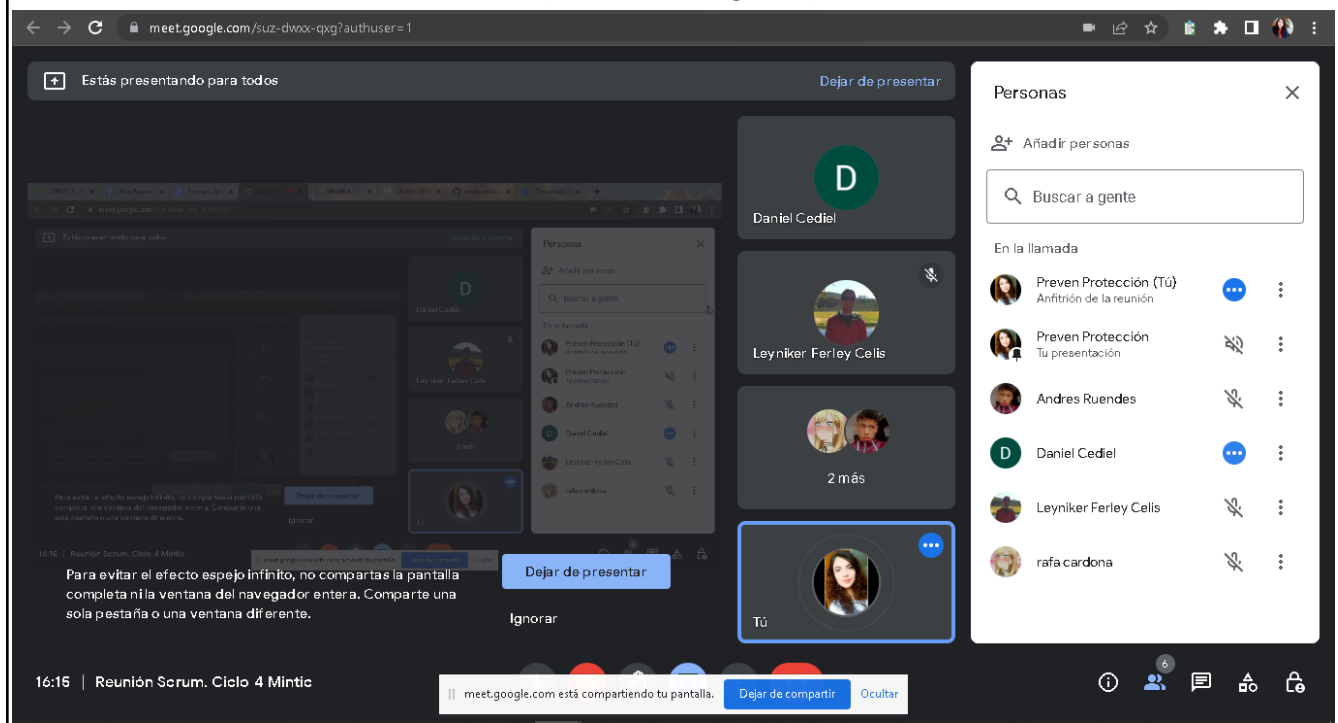
15:55 | Reunión Scrum. Ciclo 4 Mintic

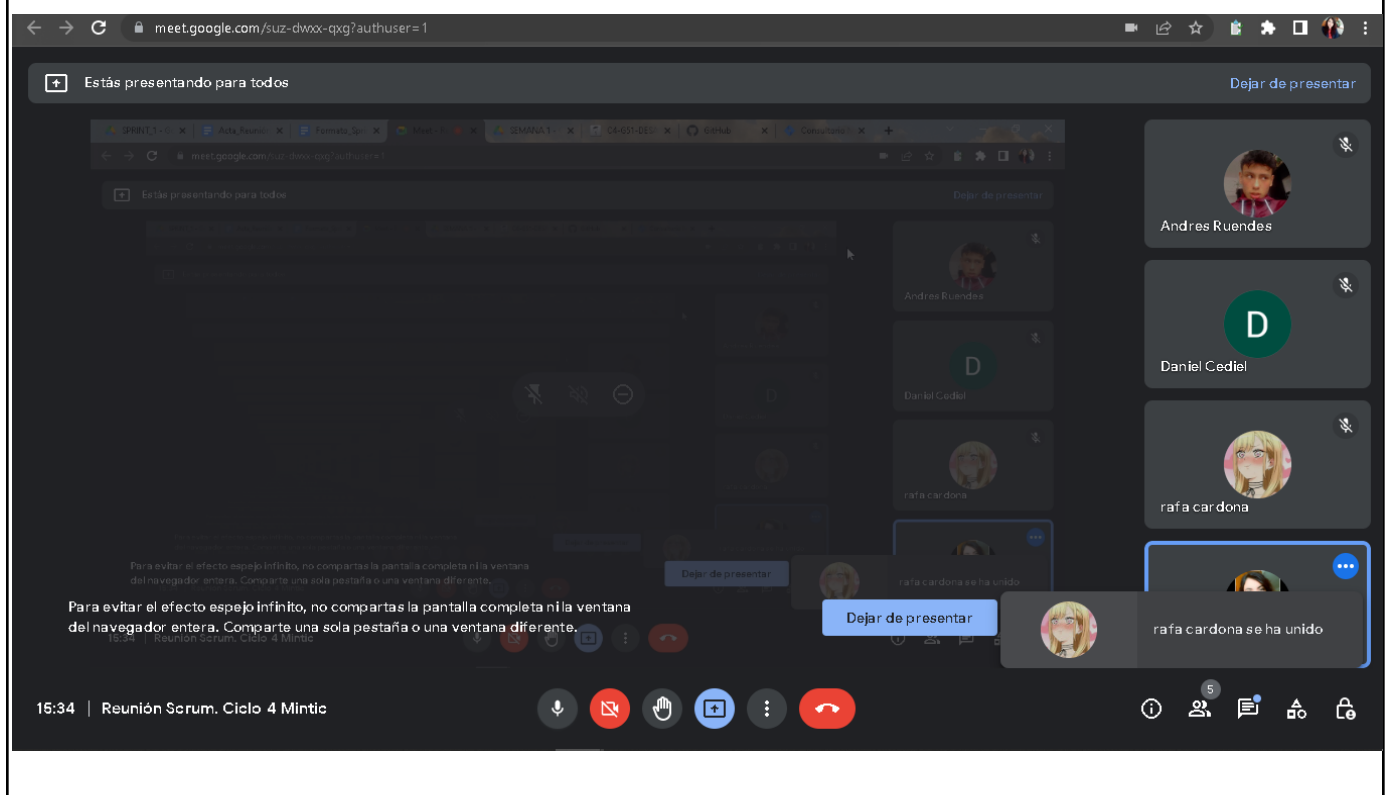
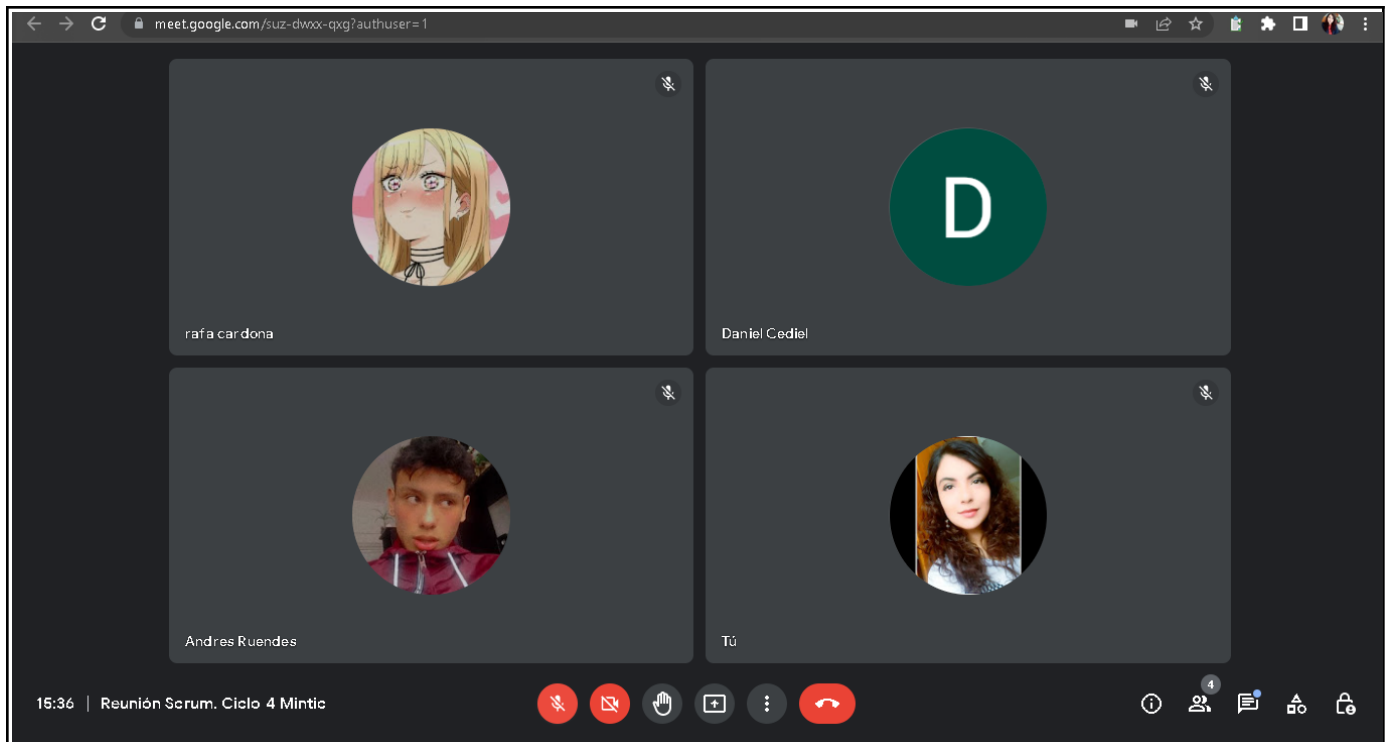
meet.google.com está compartiendo tu pantalla. Dejar de compartir Ocultar

ACTA No. SPRINT 1		
NOMBRE DEL COMITÉ O DE LA REUNIÓN: Definición del proyecto – Planificación Scrum - Repositorio de Código		
CIUDAD Y FECHA: 06/11/2022 / Bogotá	HORA INICIO: 3:30 pm	HORA FIN: 5:30 pm
LUGAR: Reunión Scrum. Ciclo 4 Mintic Domingo, 6 de noviembre · 3:30 – 05:30pm Información para unirse a Google Meet Enlace a la videollamada: https://meet.google.com/suz-dwxx-qxg		
TEMA (S): <ol style="list-style-type: none"> 1. Descripción del Proyecto (Mundo del proyecto) 2. Objetivo General – Objetivos Específicos 3. Asignación de roles del proyecto 4. Requerimientos Funcionales - No Funcionales 5. Planificación SCRUM – Jira 6. Repositorio de Código (GitLab o GitHub) 7. Evidencias de las reuniones de equipo 		
OBJETIVO(S) DE LA REUNIÓN: <ul style="list-style-type: none"> - Realizar la planificación del proyecto, a través de la metodología ágil SCRUM, utilizando el demo del software JIRA - Crear el repositorio de código para el proyecto de desarrollo de software - Definir el proyecto que se va a realizar con los respectivos roles, requerimientos funcionales y no funcionales del mismo. - Desarrollar las evidencias de Jira y Github (Seguimiento proyecto) y evidencias de las reuniones de equipo 		
DESARROLLO DE LA REUNIÓN		
El día de hoy a las 03:30 pm se inicia la reunión de los integrantes del equipo, donde están presentes :Andrés Ortiz Ruendes, Rafael Antonio Cardona Sierra, Daniel Cediel, Leyniker Ferley Celis y María Camila Esquivel Alvarez; la sesión se realiza de la siguiente manera: <ul style="list-style-type: none"> - Descripción del Proyecto (Mundo del proyecto), con sus requerimientos funcionales y no funcionales. - Objetivo General – Objetivos Específicos - Requerimientos Funcionales - No Funcionales - Planificación SCRUM – Jira - Creación del Repositorio de Código (GitHub) - Evidencias de las reuniones de equipo Se culmina la sesión y reunión finalizando a las 05:30 pm.		
COMPROMISOS		
ACTIVIDAD	RESPONSABLE	FECHA
Descripción del Proyecto (Mundo del proyecto)	Todos los miembros del equipo	06/11/2022
Creación del Repositoria del Github / Jira (Agregar a los miembros)	Líder (Scrum Master)	06/11/2022


Objetivo General – Objetivos Específicos	Todos los miembros del equipo	06/11/2022
Requerimientos Funcionales - No Funcionales	Todos los miembros del equipo	06/11/2022
Evidencia en GitHub	Todos los miembros del equipo	06/11/2022
Planificación SCRUM (Evidencia Jira (Seguimiento proyecto))	Todos los miembros del equipo	06/11/2022
Subir evidencia del Sprint 1	Todos los miembros del equipo	07/11/2022
Evidencias de las reuniones de equipo	Todos los miembros del equipo	06/11/2022

ASISTENTES:
(Evidencia fotográfica)







meet.google.com/suz-dwxx-qxg?authuser=1



Andres Ruendes














Daniel Cediel



Tú

15:29 | Reunión Scrum. Ciclo 4 Mintic





REGISTRO DE ASISTENCIA DEL ACTA SPRINT 1
DÍA 06 DEL MES DE NOVIEMBRE DEL AÑO 2022

OBJETIVO (S)

1. Realizar la planificación del proyecto, a través de la metodología ágil SCRUM, utilizando el demo del software JIRA
2. Crear el repositorio de código para el proyecto de desarrollo de software
3. Definir el proyecto que se va a realizar con los respectivos roles, requerimientos funcionales y no funcionales del mismo.
4. Desarrollar las evidencias de Jira y Github (Seguimiento proyecto) y evidencias de las reuniones de equipo

No.	NOMBRES Y APELLIDOS	CÉDULA	CORREO ELECTRÓNICO	CELULAR	FIRMA
1	Andrés Ortiz Ruendes	1014176138	ruendes.danger@gmail.com	3008016380	<i>Andrés Ruendes</i>
2	Rafael Antonio Cardona Sierra	1023626106	rafacardo153@gmail.com	3214771976	<i>Rafael Cardona</i>
3	Daniel Cediél	1098737509	danielfcediel@gmail.com	3166963336	<i>Daniel F. Cediél</i>
4	Leyniker Ferley Celis	1102357182	leyniker.celis@gmail.com	3107956470	<i>Leyniker Ferley Celis</i>
5	María Camila Esquivel Alvarez	1.015.454.878	mariacamilaeca@hotmail.com	3024294918	<i>Maria Camila Esquivel A</i>