







Utilizar softwares de código libre para el uso y manejo de información territorial.









Mostrar funciones para desarrollar mapas con temáticas de piezas de Lego.



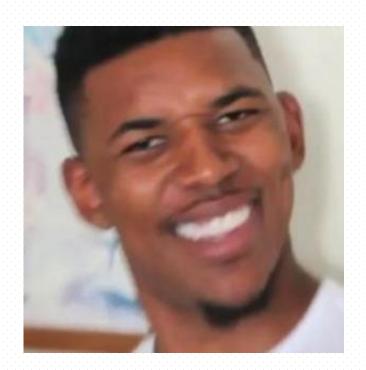


Este minitaller te acompañará en:



Describir tareas relacionadas al tratamiento de información en bases de datos vectoriales.



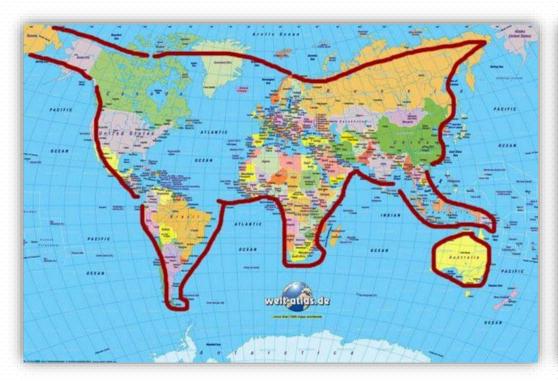








Inspirar a más personas a compartir mapas con los que más queremos ©.









¿Por qué software libre?

La libertad no es escoger un camino, sino rebelarse contra todos los que quieren imponerte uno.

Merlí Bergeron



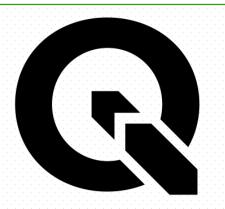






LIGAS O ENLACES WEB:





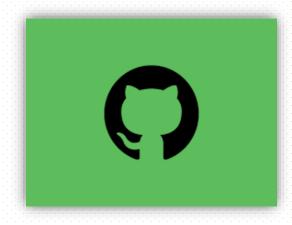


https://bit.ly/3eHRiCg

https://bit.ly/3cF5H01

COLORBREWER 2.0

https://bit.ly/3cErHIj







https://bit.ly/3ay48Q2

https://bit.ly/3eHRNw8

https://bit.ly/2XWf0Vm



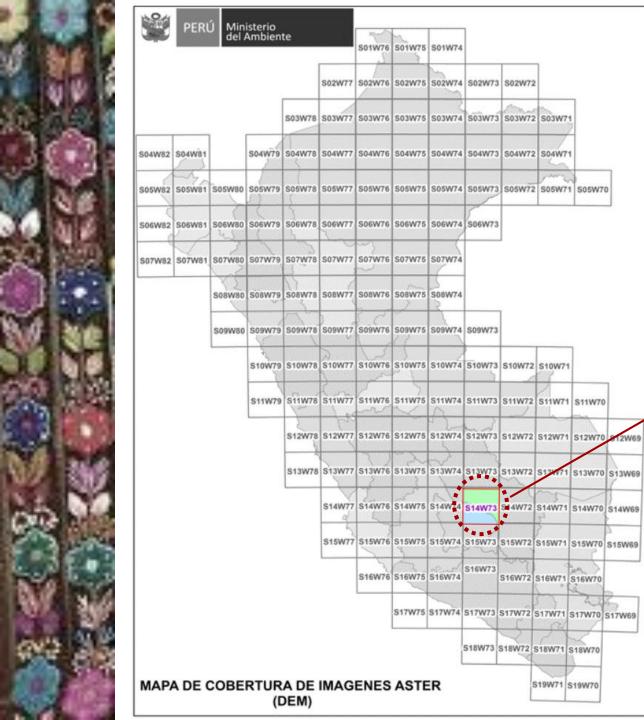


1 Centroide del polígono

2 Sombra del centroide del polígono

3 Polígono

4 Sombra del polígono



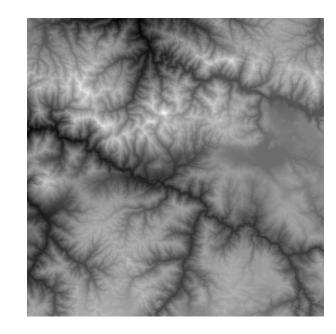


Descargamos la hoja



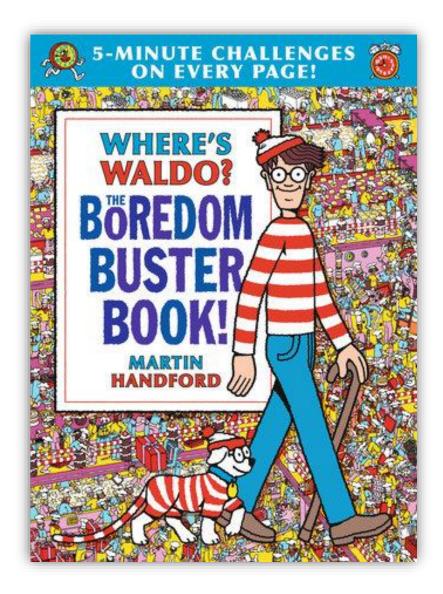
14W073



















Tinkunanchis Kama