Ariane LEFEBVRE Pablo COVES

Master 2 MIA Image et CAO 2012-2013

Tuteurs: Christophe PICARD Frédéric PONTAROLLO





### Plan

- Introduction
  - Missler Software
  - Outillage progressif
  - Opérations de base
- Contenu du projet
- 3 Description des méthodes
- 4 Résultats
- Conclusion



- Première solution CFAO dans les années 80.
- Les services TopSolid :
  - Générale : modélisation, assemblage...
  - Outillage : moules, matrices...
  - Tôlerie : Design, découpe et mise-en-forme.

- Poinçon.
- Dévêtisseur.
- Tôle.
- Matrice.

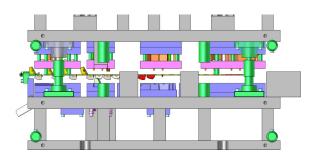


Figure: Outillage progressif

- Découpe :
  Ôte des morceaux des matériaux.
- Pliage :
  Modification de la forme de la tôle par formation d'angles.
- Poinçonnage :
  Forte pression provoquant une déformation.

Description des méthodes

## Plan

- 2 Contenu du projet
  - Projet du client
  - Tâches à réaliser
  - Liste des livrables

Introduction 000 Projet du client

# Spécifications

- Application pour simuler en 2D une déformation réaliste.
- Retour élastique au retour du poinçon.
- Aire couverte par la tôle.
- Suivit d'un point en temps réel.

## Représentation 2D

- La matrice : Un polygone, fixe au cours du temps.
- Le dévêtisseur : Un polygone venant fixer la tôle à la matrice.
- Le poinçon : Un polygone en mouvement. Il vient frapper la tôle.
- La tôle : D'épaisseur fixe, elle est décrite par sa fibre neutre.

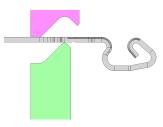


Figure: Représentation 2D

## Interface utilisateur

#### Une fenêtre contenant :

- Des menus déroulant : choix des intéractions souris.
- Pas de temps entre chaque étapes.
- Temps totale de la simulation.
- Un lecteur pour la visualisation.
- Une zone de rendu OpenGL.

# Chargement d'une scène

### Une scène est décrite par un fichier XML :

- Fourni par le client.
- Contient les caractéristiques du matériau.
- Contient les positions des éléments fixes.
- Contient les positions hautes et basses du poinçon.

Description des méthodes

## Le moteur de déformation

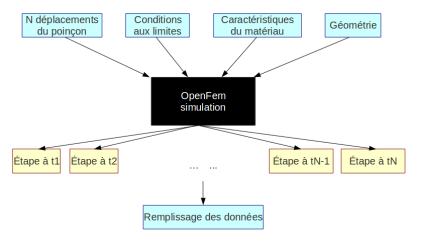


Figure : Dialogue avec le moteur de déformation

### Concernant la partie Image et CAO :

- Visualisation grâce au lecteur sous forme d'une vidéo ou étape par étape.
- Deux intéractions à la souris.
- Affichage de l'aire couverte par la tôle.

- O Description des méthodes
  - Méthodologie générale
  - Méthodes utilisées ou envisagées
  - Procédés de validation

Description des méthodes

- Introduction
- 2 Contenu du projet
- 3 Description des méthodes
- 4 Résultats
  - Expérimentations réalisées
  - Évaluation des résultats
  - Critiques et commentaires
- 5 Conclusion

Description des méthodes

- Contenu du projet

- Conclusion