

Jokenpo HTML5 - GDD

Conceito:

É um jogo entre dois jogadores (ou um jogador contra uma inteligência artificial), onde cada um escolhe uma dentre 3 opções (pedra, papel ou tesoura) e compara a sua escolha com a do outro jogador. Através de uma regra simples é possível definir quem é o vencedor, pedra vence tesoura, tesoura vence papel e papel vence pedra. Por se tratar de um jogo de soma zero, a vitória de um jogador implica diretamente na derrota do outro, sendo o empate (dois jogadores escolherem a mesma opção) a única alternativa além de derrota ou vitória.

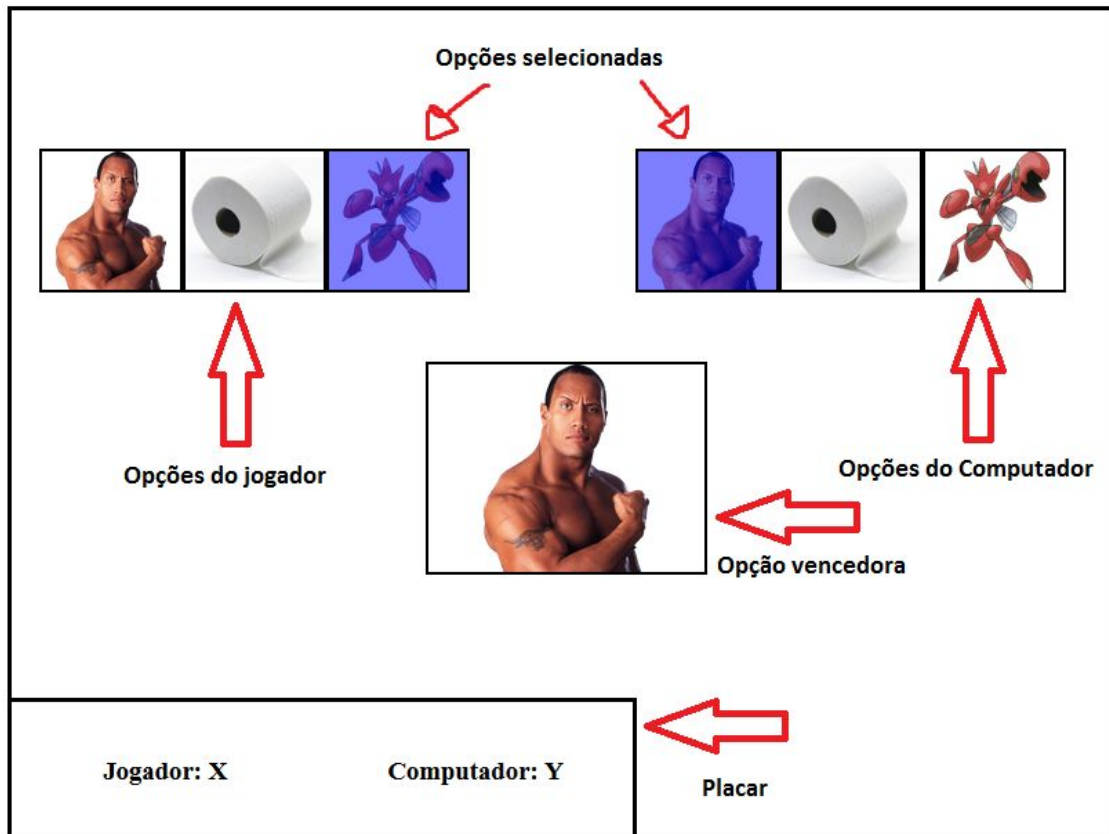
Gamplay:

Single player - O jogador escolhe uma das opções e aguarda a inteligência artificial da aplicação apresentar a sua opção. A aplicação automaticamente aplica as regras e anuncia o vencedor, logo em seguida dando a opção de jogar novamente.

Cada vitória ou derrota do jogador são contabilizados em um placar, que é exibido o tempo todo durante a partida.

Multiplayer - TODO

Visualização:



Utilização do HTML

Foi preparado um HTML e CSS para o desenvolvimento do jogo. Os elementos HTML e suas classes podem ser alterados conforme as funcionalidades forem implementadas.

Os elementos estão sem id, então esses devem ser criados de acordo com a necessidade.

- Jogador ou computador seleciona uma opção: As opções do jogador e do computador são elementos *div*, todos já possuem a classe *option*. Quando uma opção é selecionada, para que essa seja sinalizada (superfície azul sobre a imagem), deve ser adicionada a classe *selected*.
- É definida a opção vencedora: A imagem presente dentro da *div* de classe *result* pode ser alterada para mostrar o vencedor, alterando sua propriedade *src*.
- Alterar o placar: O placar é composto por dois elementos *h3* de classe *player*. Os valores podem ser alterados mudando o conteúdo desse elementos.

Os componentes desenvolvidos para o exercício podem ser encontrados no seguinte endereço:

<https://drive.google.com/folderview?id=0B13g30MjCdZOfmtNT2hPaUE1cDZGRWI0czB3OWFoZDdwVThOUjhsbkREWkiWcVpQUWVRODA>