**Procédure pour bosser sur le projet :**

* Se placer dans la branche « master » : **git checkout master**
* Récupérer la dernière version : **git pull**
* Créer une branche : **git chekout -b Nom\_de\_votre\_branche**
* Vérifier que vous êtes dans la bonne branche : **git branch**

Vous pouvez maintenant bosser !!!

* Enregistrez vos modifications : **git add EN\_SysMl Robot planteur V0.xml**

Une fois que vous avez terminé de bosser…

* Validez les modifications apportées : **git commit -m « ce que vous avez modifié »**
* Mettre à jour vos modifications sur **github : git push origin Nom\_de\_votre\_branch**

Une fois que vous avez fait ça vous pouvez m’envoyer un message pour que je merge votre branche à la branche « master ».

Important !!!

Je suis le seul à pouvoir « merger » votre branche, pensez à récupérer la dernière version du projet pour éviter les conflits.