

## **Egéemonie v 3.1**

**Egéemonie** (Aegemonia in english) est une variante a 6 joueurs dans une grece classique (-600) un peu fantasmée

les 6 puissances sont Athenes, Crete, Ionia, Macedoine, Sparte et Troie

**Position initiale** : chaque puissance commence avec 4 centres et 3 unites initiales et peut par la suite construire dans chacun de ses 4 centres initiaux

**Canaux** : Hellespont, Troias, Byzantion , Bythinia, Korinthios, Megara fonctionne comme des canaux. Egeemonie ne possede donc aucune provinces avec deux cotes

**Pont** : Olympia & Stratos, Etolia& Achaia, Marathon & Erete, Lesbos & Pergamon, Chiros & Ephese, Milet & Samos sont lies par des ponts de communication

**Centres maritimes** : Delos, Thera, Naxos, Limnos sont des zones maritime et des centres de ravitaillement. Une flotte stationne a l'interieur d'un centre maritime peuvent y convoyer . Une armee ne peut y stationner

**Iles** : Lesbos, Chiros, Samos & Rhodes sont des zones insulaires (zone cotiere)

si les zones de Lesbos Chiros & Samos contiennent de la mer c'est uniquement pour les possibilite de déplacement maritime. Une flotte stationner dans une zone insulaire ne peut convoyer une armee peut y stationner

