

Egéemonie v 3.1

Egeemonie (Aegemonia in english) est une variante a 6 joueurs dans une grece classique un peu fantasmée

les 6 puissances sont Athenes, Crete, Ionia, Macedoine, Sparte et Troie

chaque puissance commence avec 4 centres et 3 unites initiales et peut par la suite construire dans chacun de ses 4 centres initiaux

Hellespont, Troias, Byzantion , Bythinia, Korinthios, Megara fonctionne comme des canaux. Egeemonie ne possede donc aucune provinces avec deux cotes

Olympia & Stratos, Etolia& Achaia, Marathon & Eretrie, Lesbos & Pergamon, Chios & Ephese, Milet & Samos sont lies par des ponts de communication