

Egéemonie v 3.1

Egéemonie (Aegemonia in english) est une variante à 6 joueurs dans une Grèce classique (-600) un peu fantasmée.

les 6 puissances sont Athènes, Crête, Ionia, Macedoine, Sparte et Troie

Position initiale : chaque puissance commence avec 4 centres et 3 unités initiales et peut par la suite construire dans chacun de ses 4 centres initiaux.

Canaux : Hellespont, Troias, Byzantion , Bythinia, Korinthios, Megara fonctionnent comme des canaux. Egeemonie ne possède donc aucune provinces avec deux côtes.

Pont : Olympia & Stratos, Etolia& Achaia, Marathon & Erete, Lesbos & Pergamon, Chiros & Ephese, Milet & Samos sont liés par des ponts de communication.

Centres maritimes : Delos, Thera, Naxos, Limnos sont des zones maritime et des centres de ravitaillement. Une flotte stationnée à l'intérieur d'un centre maritime peut convoier. Une armée ne peut y stationner.

Iles : Lesbos, Chiros, Samos & Rhodes sont des zones insulaires (i.e. des zone cotière)

Si les zones de Lesbos Chiros & Samos contiennent de la mer, c'est uniquement pour les possibilités de déplacements maritimes. Une flotte stationnée dans une zone insulaire ne peut convoier. Une armée peut y stationner.

