

SYSTÈMES DE SCORAGE

Un résumé succinct

1. C-Diplo

C-Diplo est probablement le système de notation le plus couramment utilisé. Il a été développé par le joueur français de Diplomacy Bruno-André Giraudon et rapidement adopté par de nombreux tournois en Europe.

Il s'agit d'un système basé sur le classement, ce qui signifie que le classement au tableau est le facteur clé. Les joueurs obtiennent un certain nombre de points en fonction de leur rang sur le tableau à la fin du jeu, qu'il se termine par une victoire ou un match nul convenu ou forcé (c'est-à-dire que le temps de jeu s'écoule)

Les points sont attribués comme ceci :

- 1 point de participation : Total 7 points
- 1 point par centre. : Total 34 points
- 38 points bonus pour la 1ère place : Total 38 points
- 14 points bonus pour la 2ème place : Total 14 points
- 7 points bonus pour la 3ème place : Total 7 points

Soit un total global de 100 points.

Un solo marque la totalité des 73 points et tous les autres obtiennent zéro.
En cas d'égalité, les points bonus sont partagés.

1. Win Namur

Note : Cette version ne prend pas en compte les bonus de temps de survivance (0,1 point par année jouée pour les joueurs éliminés)

Solo :

82 points et tous les autres 0

Elimination :

0 point

Autres cas :

- Points de centres : Chaque joueur survivant reçoit 5 points s'il finit à 1 centre, 9 points pour 2 centres, 12 points pour 3 centres, 14 points pour 4 centres, 16 points pour 5 centres et 18 points pour 6 centres. Il reçoit de plus 1 point supplémentaire par centre acquis au-delà du septième (inclus).
- Points de vague : 18 points sont partagés entre tous les joueurs qui terminent à 2 centres ou moins du ou des premiers. Le ou les premiers font partie de ce partage.
- Points de victoire : 18 points sont partagés par les premiers. En cas de victoire unique, ces points sont attribués en totalité au vainqueur.

1. Diplo Ligue

Au bout des 7 années de jeu, le joueur ayant le plus de centres obtiendra 16 points, le deuxième 14 pts puis 12, 10, 8, 6, 4 pour les 5 joueurs suivants. Tout joueur éliminé sera crédité de 0 pt. En cas de victoire unique, le joueur obtiendra un bonus de 4 points. En cas de victoire partagée, chaque joueur ayant fini premier ex-aequo obtiendra un bonus d'1 point.

A ces points, seront soustraits les points de pénalité obtenus en cours de partie.

Etant donné que le système de scorage est exclusivement basé sur le classement des joueurs à l'issue des 7 années de jeu, et non pas sur le nombre de centres, il est précisé qu'au cas où un joueur dépasse la barre des 18 centres, cela n'entraîne ni l'arrêt prématuré de la partie, ni l'élimination des autres joueurs.

En cas d'égalité en nombre de centres, les points des places équivalentes seront partagés par le nombre de joueurs à égalité.

Exemples :

- Si deux joueurs finissent en tête avec le même nombre de centres alors ils recevront : $(16+14)/2 = 15$ points chacun (ainsi que le bonus d'1 point chacun pour victoire partagée).
- Deux joueurs ont eu 8 et 7 centres, les trois suivants ont 6 centres alors ces trois joueurs recevront : $(12+10+8)/3=10$ points chacun.

1. Open Mind the Gap (Nexus)

Open Mind the Gap (OMG):

- a. Each supply center (SC) is worth 1.5 points (total = 51 points)
- b. Surviving in a draw is worth 9 points (average = 40.5 points per game)
- c. Bonuses for the Top 3: 4.5 points for 1st, 3 points for 2nd, 1.5 points for 3rd
- d. Tribute paid to the board topper is equal to 1st place SCs - 2nd place SCs, capped at 50% of a players score from a, b, and c
- e. A solo victory is worth 100 points.

1. C-Diplo Namur

- Cas du solo
Dans le cas du solo, c'est-à-dire, qu'un joueur obtient 18 centres ou plus. Celui-ci marque $1+46+38=85$ points et les autres joueurs ne marquent aucun point.
- Pas de solo
 - Chaque joueur marque 1 point de participation.
 - Chaque joueur marque des points suivant le nombre de centres possédés.

Nb centres	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Nb points	0	5	9	12	14	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

- Le joueur ayant le plus de centres marque 38 pts
- Le deuxième joueur ayant le plus de centres marque 14 pts
- Le troisième joueur ayant le plus de centres marque 7 pts

En cas d'égalité de place, les joueurs se partagent les bonus.

1. Boucher

Système particulièrement simple :

- Un joueur éliminé marque zéro.
- Un joueur survivant marque $10 \times$ nombre de joueurs éliminés (donc un joueur vainqueur de solo marque 60 points et les autres zéro.)
- Cas particulier : si aucun joueur n'est éliminé chaque joueur marque 1 points (pour éviter une marque nulle pour tout le monde)