

## **LE BROUILLARD DE GUERRE**

### *Un résumé succinct*

Cette variante utilise la même carte que Diplomatie Standard.

Dans cette variante, chaque joueur ne connaît que les possessions de centres, les unités (délogées y compris), les régions bloquées voisins depuis :

- un de ses centres possédé
- une de ses unités

Attention : le terme « voisin » s'entend au sens géographique.

Exemples :

- une armée en Gascogne « voit » une flotte en Atlantique
- une flotte à Trieste « voit » une armée à Budapest
- une flotte en Espagne côte sud « voit » une armée en Gascogne

De plus, une tentative de construire (sur un de ses centres de départ) informe le joueur de son occupation éventuelle (sans préciser la nature de l'occupant)

Enfin un ordre n'est vu que si l'unité active (celle qui le donne), l'unité passive (celle qui reçoit le soutien par exemple) et la zone destination (pour un mouvement ou un soutien offensif) sont tous vus.