

LE BROUILLARD DE GUERRE

Un résumé succinct

Cette variante utilise la même carte que Diplomatie Standard.

Dans cette variante, chaque joueur ne « voit » que :

- les possessions de centres
- les unités (délogées y compris)
- les régions bloquées

qui sont « voisins » de :

- un de ses centres possédé
- une de ses unités

Attention : le terme « voisin » s'entend au sens géographique.

Quelques exemples :

- une armée en Gascogne « voit » une flotte en Atlantique
- une flotte à Trieste « voit » une armée à Budapest
- une flotte en Espagne côte sud « voit » une armée en Gascogne

De plus, une tentative de construire (sur un de ses centres de départ) informe le joueur de son occupation éventuelle (sans préciser la nature de l'occupant)

Enfin un ordre n'est « vu » que si :

- l'unité active (celle qui reçoit cet ordre),
- l'unité passive (celle qui reçoit le soutien ou le convoi)
- la zone de destination (pour un mouvement, un soutien offensif ou un convoi)

sont tous « vus ».

Il est donc possible de « voir » une unité mais pas son ordre...

Attention : On ne peut ordonner qu'avec des unités que l'on voit. Même si l'on sait qu'une unité se trouve à un endroit (par déduction ou communication), si on ne la voit pas, il est impossible de la convoier ou la soutenir offensivement.