

```
+ HINDER HINDER HINDER + + + + HINDER HINDER
```

Création d'une bombe intégrée dans le coffre surprise.

Lors du jeu lorsque l'un des joueur choisit le personnage avec lequel il souhaite jouer, un coffre peut apparaître aléatoirement. Ce joueur a alors le choix d'ouvrir ou non ce coffre qui contient des armes pour les attaquants, ou différentes formes de soins pour les mages. Mais il peut y avoir une bombe qui explose et enlève 10 points de vie à tous les joueurs !

À l'opposé de la bombe, j'ai créé un autre coffre qui contient des **fruits**. Tout comme les coffres aléatoires, celui-ci peut se présenter une fois que le joueur a choisi son attaquant, mais contrairement au coffre des armes/soins, celui-ci ne donne pas le choix au joueur de l'ouvrir. Il s'ouvre automatiquement et informe au joueur quel fruit en est sorti, et les points additionnels qu'il a obtenu ! Seule une mauvaise surprise peut apparaître : un piment rouge, qui enlève 10 points de vie !

```
//-----
// PETIT PLUS
//----
```

À la fin de la partie, le joueur a le choix de relancer une partie à l'instar des anciens jeux vidéos « Play Again ? ».