# OC Pizza

## Table des matières

- 3 OC PIZZA, C'EST QUOI ?
- 3 QUE SOUHAITE OC PIZZA?
- 4 QUI SONT LES ACTEURS?
- DIAGRAMME DE PACKAGES
- 7 GESTION DES COMMANDES
- 8 GESTION ADMINISTRATIVE
- 9 DESCRIPTIF DES FONCTIONNALITÉS
- 14 CYCLE DE VIE D'UNE COMMANDE

# OC Pizza, c'est quoi ?

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année.

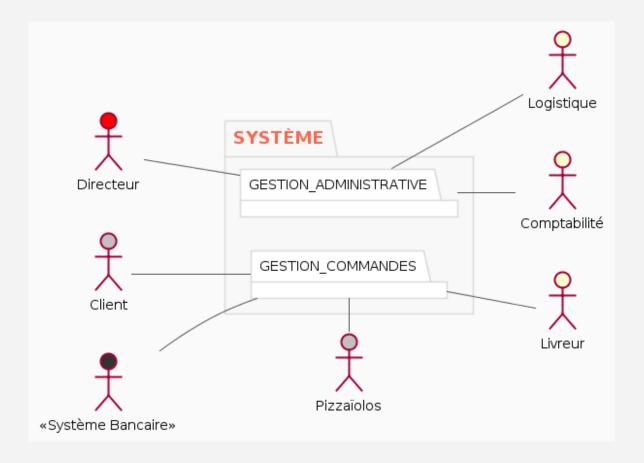
### Que souhaite OC Pizza?

Mettre un système en place lui permettant :

- D'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.
- De suivre en temps réel les commandes passées et en préparation.
- De suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables.
- De proposer un site Internet pour que les clients puissent :
- Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
- Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent sinon, ils paieront directement à la livraison.
- Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
- De proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.

# Diagramme de Packages

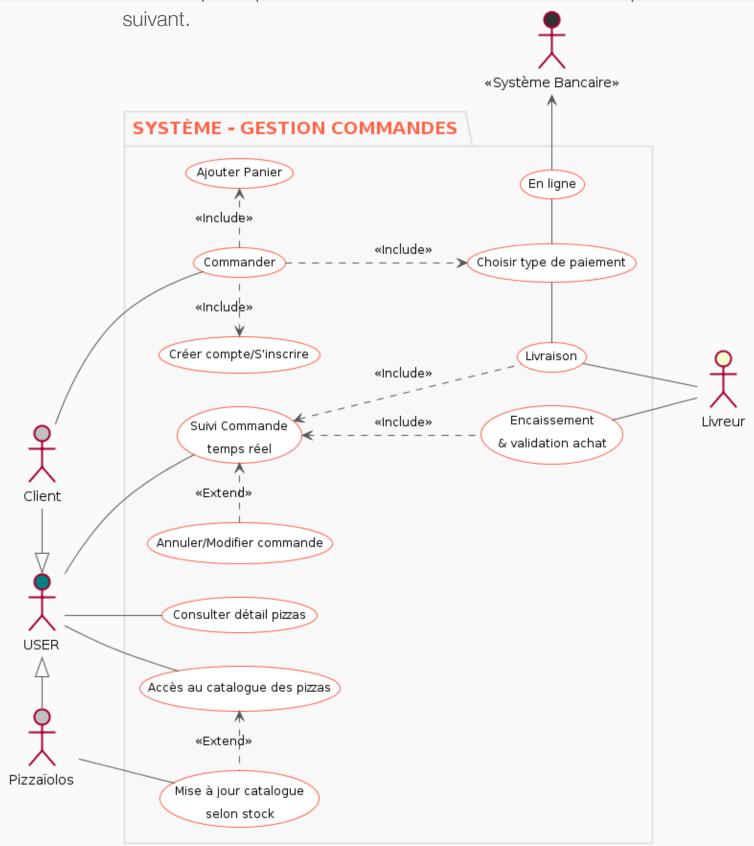
Vue d'ensemble des relations acteurs/packages dans le système. Nous rentrerons plus en détail par la suite dans la partie ciblée par OC Plzza, le diagramme de la gestion commande.



#### **DIAGRAMME CAS UTILISATION**

## Gestion des commandes

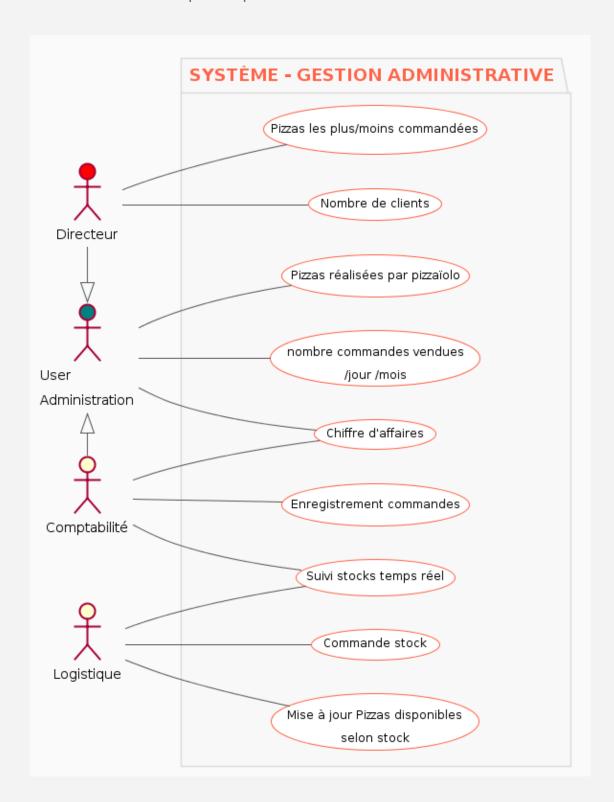
Vue en détail des relations entre les acteurs et les cas d'utilisations spécifiques à chacun. Détails des cas dans le chapitre



#### **DIAGRAMME CAS UTILISATION**

## Gestion Administrative

Vue globale des acteurs principaux et leurs mises en relation avec des cas spécifiques.



#### SPÉCIFICATION FONCTIONNELLE

## Descriptif des fonctionnalités

Nous allons ici présenter le détail de chaque cas d'utilisation présent dans le package «Gestion des commandes».

#### CAS N°1: ACCÈS CATALOGUE PIZZAS

#### **IDENTIFICATION**

Nom: Accès au catalogue des pizzas (package « Gestion des achats »)

Acteur(s): USER (client ou pizzaïolo)

Description: Consultation des produits.

Auteur: CGM

Date(s): 04/08/18 (première rédaction)

Pré-conditions: Aucun

Démarrage : Accès au logiciel

#### **DESCRIPTION SCÉNARIOS**

#### Le scénario nominal:

- 1. USER Accède au catalogue des produits.
- 2. Le système affiche le catalogue des produits.
- 3. Le système propose un filtre par type de pizza désirée par **USER**.
- 4. **USER** choisit le type de pizza voulue.
- 5. Le système affiche la liste des produits dans la section désirée par **USER**.
- 6. USER sélectionne un produit pour voir le détail.

(Client : commander, Pizzaïolo : Aide-mémoire).

- 6-1. Si le pizzaïolo n'a plus d'ingrédients, mise à jour du catalogue.
- 7. Le système affiche le détail du produit sélectionné.
- 8. USER peut quitter Le système ou retourner à la liste
- 9. Le système affiche la liste des produits du catalogue ou quitte.

#### Les scénarios alternatifs

- 4a. **USER** quitte la consultation par catégories
- 4b. **USER** quitte le catalogue
- 4c. USER quitte le site
- 6a. **USER** revient à la liste des produits.
- 6b. USER quitte le catalogue

#### FIN ET POST-CONDITIONS

Fin: Scénario nominal: Étapes 1, 4, 6 ou 8 sur décision de l'USER.

Post-conditions: Aucun

#### **COMPLÉMENTS**

#### **Ergonomie**

Liste des produits avec photo + petit descriptif + bouton permettant de voir le détail

Choix sur le nombre de produits présentés par page : 10 / 15 / 30

Choix par catégorie (menus complets, végétarienne, halal, piquante, ...)

Problèmes non résolus

#### **CAS N°2: CONSULTER DETAILS PIZZAS**

#### **IDENTIFICATION**

Nom: Consulter details pizzas (package « Gestion des achats »)

Acteur(s): USER (client ou pizzaïolo)

Description: Consultation des produits.

Auteur: CGM

Date(s): 14/08/18 (première rédaction)

Pré-conditions: Avoir eu accès au catalogue des produits

Démarrage : Accès au logiciel

#### **DESCRIPTION SCÉNARIOS**

#### Le scénario nominal:

- 1. USER accède au détail d'un produit (pizza).
- 2. Le système affiche le détail du produit.
- 3. **USER** choisit de revenir au catalogue.
- 4. Le système affiche la liste des produits dans la section désirée par USER.
- 5. **USER** souhaite commander le produit.
- 6. **Le système** ajoute le produit dans le panier.
- 7. Le système propose à l'USER de continuer ses achats (retour point 3).
- 8. Le système propose à l'USER de passer commande.
- 9. **USER** peut commander ou retourner à la liste (point 3).

#### Les scénarios alternatifs

- 3a. **USER** quitte la consultation par catégories
- 3b. **USER** quitte le catalogue
- 3c. **USER** quitte le site
- 7a. **USER** revient à la liste des produits.
- 7b. **USER** quitte le catalogue
- 9a. **USER** quitte le détail produit.
- 9b. **USER** quitte le système.

#### FIN ET POST-CONDITIONS

Fin: Scénario nominal: Étapes 3, 5, 7 ou 9 sur décision de l'USER.

**Post-conditions**: Enregistrement produit dans le panier.

#### **COMPLÉMENTS**

#### **Ergonomie**

Produit avec grande photo + descriptif détaillé des ingrédients + bouton "ajouter au panier"

Proposition d'autres produits similaires en bas de descriptif.

Proposition des menus qui incluent la pizza désirée.

Proposition d'ajouter des boissons/entrées/desserts.

Problèmes non résolus

#### **CAS N°3: COMMANDER**

#### **IDENTIFICATION**

Nom: Commander (package « Gestion des achats »)

Acteur(s): CLIENT

Description: Commander pizza + Ajouter panier + Créer compte + Choisir

type paiement

Auteur : CGM

Date(s): 14/08/18 (première rédaction)

**Pré-conditions :** Avoir sélectionné un produit.

Démarrage : Accès au logiciel

#### **DESCRIPTION SCÉNARIOS**

#### Le scénario nominal:

- 1. Le Client clique sur le bouton "ajouter au panier".
- 2. **Le système** ajoute le produit au panier.
- 3. Le système invite Le Client à s'identifier ou créer compte si nouveau.
- 4. Le Client ouvre un nouveau compte.
- 4-1. Le système invite le Client à rentrer ses données personnelles :

Civilite - Nom - Prenom - Adresse - eMail - Mot de passe

OU à s'inscrire via Facebook, Google ou Twitter

- 4-2. Le Client rentre les données demandées par le système.
- 4-3. **Le système** envoi un mail de confirmation.
- 4-4. **Le Client** confirme son inscription.
- 5. Le système propose 2 options de paiement :

Payer en ligne via carte bancaire

Paver à la livraison.

5-1a. Le Client choisit le paiement en ligne.

5-2a. Le système invite le Client à choisir type carte bancaire puis :

Rentrer nº carte bancaire - Date d'expiration - Code validité

OU système paiement via Apple Pay / Google Pay : Délégation système concerné

5-3a. Le Client rentre ses données bancaires -> Délégation système bancaire

- 5-1b. Le Client choisit le paiement à la livraison.
- 5-4. Le système valide la commande

#### Les scénarios alternatifs

- 2. Le système n'ajoute pas le produit au panier suite à un bug.
- 4. **Le Client** quitte le site
- 4-3. Le système n'envoie pas de mail de confirmation
- 5-1a. Le Client quitte le site

#### **FIN ET POST-CONDITIONS**

**Fin**: Scénario nominal: Étapes 2, 4, 5-1a, 5-1b, 5-4. **Post-conditions**: Enregistrement produit dans le panier.

#### **COMPLÉMENTS**

#### **Ergonomie**

Faciliter l'inscription en 3 étapes maximum

Paiement en 2 étapes maximum

#### Problèmes non résolus

#### **CAS N°4: LIVRAISON**

#### **IDENTIFICATION**

Nom: Suivi commande temps réel (package « Gestion des achats »)

Acteur(s): USER + Livreur

**Description :** Suivre une commande produit, de la préparation à la livraison

Auteur: CGM

Date(s): 16/08/18 (première rédaction)

Pré-conditions: Avoir commander un produit.

Démarrage : Commande acceptée.

#### **DESCRIPTION SCÉNARIOS**

#### Le scénario nominal:

- 1. Le client enregistre une commande.
- 2. Le système enregistre la commande et envoie une notification aux pizzaïolos.
- 3. Les pizzaïolos reçoivent la nouvelle commande à réaliser et la préparent.
- 4. **Le livreur** reçoit une notification nouvelle commande en préparation avec l'adresse de livraison + temps estimé de trajet/temps de préparation de la commande.
- 5. Les pizzaïolos mettent à jour l'avancement de la commande :

Commande reçue : la commande à été enregistrée mais pas encore commencée.

En cours de préparation : les pizzaïolos préparent la commande.

Préparation pour la livraison : la commande est finie, le livreur la prends en

charge.

6. Le livreur met à jour l'avancement de la livraison :

La pizza sort des fourneaux : La commande est prête et pars chez le client.

En cours de livraison : Le livreur est en cours de livraison avec possibilité de voir en temps réel via maps.

Le livreur s'approche de chez-vous : Le livreur est à 10 min ou moins de chez le client -> Envoie notification/mail au client.

Le livreur est en bas de chez-vous : Le livreur est arrive à destination.

Commande livrée ou Commande livrée et réglée si choix de paiement à la livraison.

- 7. Le client clique sur le bouton "Suivre ma commande".
- 8. Le client peut lire les étapes d'avancement précédemment citées.
- 9. Le client peut modifier sa commande uniquement à l'étape Commande reçue.
- 9-1. Le client choisi de modifier la commande -> Retour à l'étape 1.
- 10. Le livreur met à jour l'étape d'avancement.
- 11. Le client reçoit la commande.
- 12. Si **le client** a choisi paiement à la livraison, il règle sa commande.

#### Les scénarios alternatifs

- 2. Le système n'enregistre pas la nouvelle commande.
- 3. Les pizzaïolos ne reçoivent pas la nouvelle commande.
- 5. Les pizzaïolos ne mettent pas à jour En cours de préparation et le client modifie la commande.
- 6. Le livreur ne trouve pas l'adresse de livraison et retourne au point de départ.
- 7. **Le livreur** ne peut pas mettre à jour les étapes d'avancement : problème réseau.
- 10. Le client ne reçoit pas la commande.

#### **FIN ET POST-CONDITIONS**

Fin: Scénario nominal: Étapes 11, 12.

**Post-conditions**: Enregistrement commande.

#### **COMPLÉMENTS**

#### **Ergonomie**

Mise à jour des étapes d'avancement par mail ou notification si commande via app.

Livraison rapide.

#### Problèmes non résolus

# Cycle de vie d'une commande

Vue en détail du cas d'utilisation n°3 COMMANDER, par un diagrame d'activité, afin d'avoir une meilleure vision d'ensemble.

