

OC Pizza

Table des matières

3	OC PIZZA, C'EST QUOI ?
3	QUE SOUHAITE OC PIZZA ?
4	DESCRIPTIF MODÈLE PHYSIQUE DE DONNÉES
7	DESCRIPTIF DU DOMAINE FONCTIONNEL
10	DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DE DÉPLOIEMENT
11	DESCRIPTIF DU DIAGRAMME DES COMPOSANTS

OC Pizza, c'est quoi ?

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année.

Que souhaite OC Pizza ?

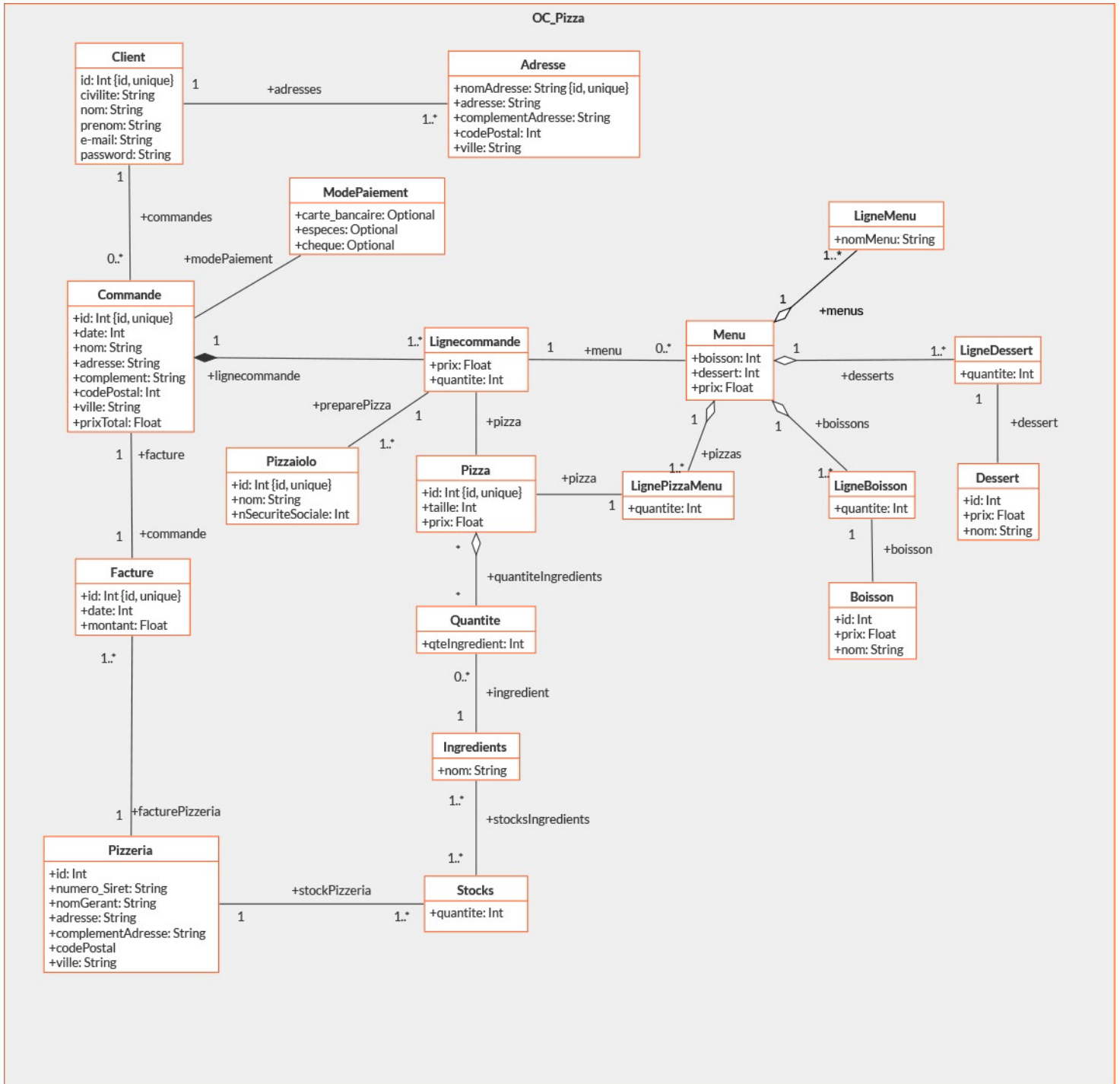
Mettre un système en place lui permettant :

- D'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation.
- De suivre en temps réel les commandes passées et en préparation.
- De suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables.
- De proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place.
 - Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent sinon, ils paieront directement à la livraison.
 - Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.
 - De proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.

Descriptif modèle physique de données

Nous allons présenter ici les associations qui lient chaque classe permettant d'avoir une vue d'ensemble du domaine.

Le document se trouve en anexe « OC_Pizza_UML.pdf ».



RELATIONS

CLASS CLIENT :

Client 1 -- 1..* Adresses

Le client peut avoir plusieurs adresses (ex: Domicile, Travail)
L'Adresse comprends une clé étrangère du Client afin de l'identifier.

Client 1 -- 0..* Commande

Le client peut être enregistré mais ne pas avoir passé de commande.
La commande possède une clé étrangère relative au compte client.

CLASS COMMANDE:

Commande 1 -- 1 Mode de paiement

Chaque commande à son propre mode de paiement
(1 commande/1paiement), si le client a choisit le paiement en ligne.

Commande 1 -- 1 Facture

Chaque commande passée établi une facture unique.

Commande 1 -- 1..* Ligne de commande

Chaque commande possède 1 ou plusieurs lignes de commandes.
Ex : 1 seule pizza, ou 1 Menu + 2 pizzas supplémentaires.

CLASS LIGNE COMMANDE :

Ligne de commande 0 -- Ligne Menu

Chaque ligne de commande peut avoir ou non une ligne menu selon le choix du client (menu ou pizza seule).

Ligne de commande 0 -- Ligne Pizza

Chaque ligne de commande peut avoir ou non une ligne pizza selon le choix du client (menu ou pizza seule).

Ligne de commande 1..* -- 1..* Pizzaiolo

S'il y a une commande, un ou plusieurs pizzaiolos traitent la commande
(référence à la ligne menu ou pizza). Exemple : Plusieurs menus à la fois.

CLASS LIGNE MENU :

Ligne Menu 1 -- 1 Menu

Une nouvelle ligne se crée à chaque commande d'un nouveau menu.

Ligne Menu 0..* -- 1 Ligne dessert 1 -- 1 Dessert

Il peut y avoir ou non un dessert. Exemple : supplémentaire en plus de celui compris dans le menu ou si le client a pris seulement pizza + dessert.
1 Ligne par dessert supplémentaire

Ligne Menu 0..* -- 1 Ligne Boisson 1 -- 1 Boisson

Il peut y avoir ou non une boisson. Exemple : supplémentaire en plus de celui compris dans le menu ou si le client a pris seulement pizza + boisson.

1 ligne par boisson supplémentaire.

Ligne Menu 1..* -- 1 Ligne Pizza 1 -- 1 Pizza

Si elle ne fait pas partie d'un menu, chaque pizza aura une ligne dédiée.

Aussi possible de commander une pizza en plus d'un menu.

1 ligne par pizza supplémentaire.

CLASS PIZZA :

Pizza 1..* -- 1..* Quantité

1 ou plusieurs pizzas sont réalisées à partir d'une certaine quantité de différents ingrédients.

CLASS QUANTITÉ :

Ligne Quantité 0..* -- 1 Ingrédient.

Chaque quantité correspond à 1 ou plusieurs ingrédients, s'il n'y a pas de quantité, le besoin en ingrédients est inexistant.

CLASS STOCK :

Le stock est mis à jour selon les quantités mis à jour par les pizziolos.

CLASS PIZZERIA :

Étant donné qu'OC pizza est composé de 5 pizzerias, chacune d'entre-elles possède :

- Son propre stock
- Son identifiant unique : Son n° de Siret
- Adresse et ses propres clients

Ligne Pizzeria 1 -- 1..* Facture

Chaque pizzeria émet sa propre facture. Une facture par commande, mais plusieurs commandes peuvent être émises un même jour.

CLASS FACTURE :

Ligne Facture 1 -- 1 Commande

Une facture émise par commande.

Scripts SQL : BDD « oc_pizza.sql » - Données « commande.sql »



BASE DE DONNÉES

SERVEUR OC PIZZA:

Création des tables

À partir des données que l'on a précédemment déterminé, on va à présent insérer des tableaux vides par classe prédéfini. Elles permettront par la suite de renseigner les champs nécessaires afin d'avoir une vue détaillée de chaque classe.

Ce code est généré en script SQL et se détaille ainsi pour les tableaux, voici un exemple de création pour le tableau « CLIENT » :

```
DROP TABLE IF EXISTS `OC_PIZZA`.`CLIENT` ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `OC_PIZZA`.`CLIENT` (
  `ID` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `CIVILITE` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `NOM` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `PRENOM` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `E_MAIL` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `PASSWORD` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`ID`),
  UNIQUE INDEX `ID_UNIQUE` (`ID` ASC) VISIBLE)
ENGINE = INNODB;
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `OC_PIZZA`.`CLIENT`
```

Création du tableau dans la BDD OC_Pizza

INT :

Entiers, n° d'identification

NOT NULL :

Ne peut pas être vide, à remplir obligatoirement.

AUTO_INCREMENT :

L'ID se crée automatiquement à chaque nouvelle entrée

VARCHAR(45) :

Varchar est le terme en SQL pour déterminer des caractères.
Ici max 45.

PRIMARY KEY (`ID`)

La clé primaire pour chaque nouveau client est son ID

BASE DE DONNÉES

SERVEUR OC PIZZA:

Intégration des données

Une fois la base de donnée complète avec tous les tableaux et leurs interactions définies via des clés primaires et étrangères, on va pouvoir les remplir manuellement de la manière suivante.

Exemple pour le tableau **Adresses**.

```
INSERT INTO Adresses
    (nom_adresse, adresse, complement_adresse,
    code_postal, ville, client_id)
VALUES
    ('Maison', '25 rue de Thionville', '1er
    Étage', '59800', 'Lille',1),
    ('Bureau', '3 rue de la clef', 'bat C',
    '59800', 'Lille',1),
    ('BUREAU', '36 rue de la tourelle', '',
    '59800', 'Lille',2);
```

INSERT INTO

On appelle le tableau que l'on va remplir de données.

Ce qui se trouve entre les parenthèses sont les noms des cases que l'on veut remplir.

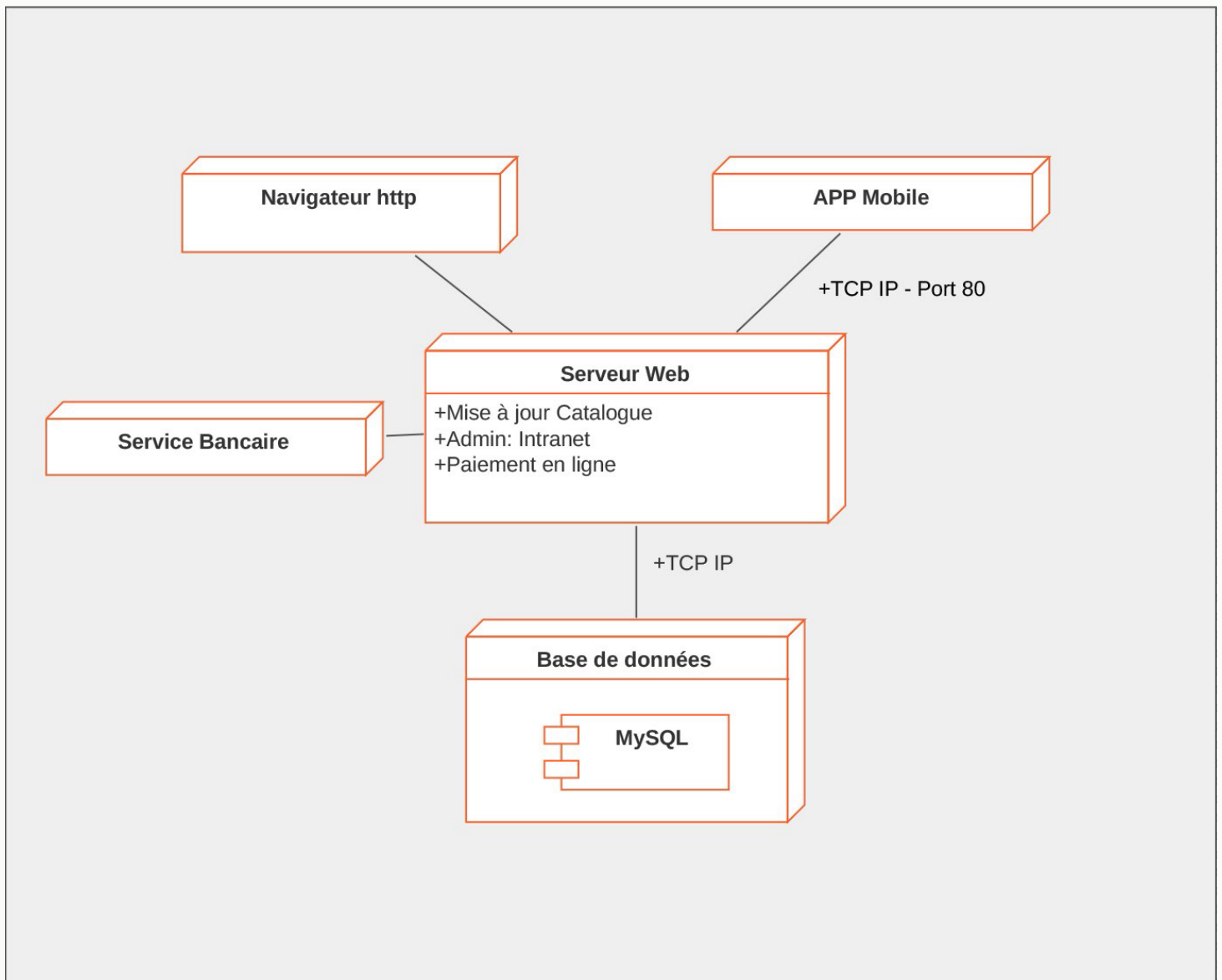
VALUES :

Ensuite on appelle cette fonction et on rentre dans les parenthèses, dans le même ordre que dans la partie précédente, les données à rentrer.

Dans cet exemple, le client avec l'id 1 a deux adresses, une qu'il a appelé Maison et l'autre BUREAU.

Descriptif du diagramme de déploiement.

Vision d'ensemble de la relation entre les différents composants et la manière dont ils communiquent.



COMPOSANTS

Descriptif du diagramme des composants.

Vue détaillée des relations entre les composants avec le type de connexion et envoie et réceptions des données. Fichier joint « Diagramme_composants.pdf »

