## Propuesta de plan de pruebas

Teniendo en cuenta la etapa en la que se encuentra el proyecto. Aún no se puede comprobar la funcionalidad en la vida real (pues aún no está montado el cultivo) y además las interacciones con el usuario no están implementadas por completo.

Lo que sí podemos evaluar, son las funcionalidades principales que ya se encuentran dentro de la aplicación web y la dinámica de usuario al momento de usar la app.

Se decidió hacer una entrevista vía zoom en donde el usuario en un primer momento se le da una contextualización del proyecto, posteriormente se le deja controlar la pantalla para usar la app web y por último se le da una encuesta al final de la sesión.

La encuesta se divide en 4 partes:

- -Interfaz: en la cual se evalúan los colores y la tipografía.
- -Funcionalidades de monitoreo: en la cual se pregunta si las funcionalidades que posee la página son claras, pues las interacciones no están completamente implementadas y la parte gráfica tampoco está hecha por completo.
- -Funcionalidades de control: una sección en donde se evalúa estándar y claridad para un usuario conocedor del tema(pues no está pensado para cualquier persona) sin embargo si se deja espacio de opiniones para otro tipo de usuario(que solo necesitan ver).
- -Por último, un espacio para sugerencias adicionales que no están en ninguna de las categorías.

Link de la encuesta: https://forms.office.com/r/QxUnHLuaG0

Evaluación heurística de la aplicación por parte de grupo par

Grupo evaluador: Ghina Garces, Jesus Valencia, Stefania Hurtado.

Problema: Accesibilidad de las variables de

monitoreo

Severidad: 2

Heurística violada: 8. Estética y diseño

minimalista

Descripción: Los rolldown menús que usar actualmente para acceder a las variables monitoreadas son difíciles de usar y requieren muchos clicks en comparación a otras formas de separación de contenido como las pestañas que, además, son más apegadas al estándar al que la gente está acostumbrada.

Problema: Visualización del tiempo

Severidad: 2

Heurística violada: 4. Consistencia y

estándares

Descripción: En vez de permitirle al usuario definir con un input la cantidad de tiempo que quiere visualizar, se puede usar rangos de tiempo estandarizados como: 24 horas, 1 semana, 1 mes, etc y quizás agregar una opción más personalizada pero darle así más facilidad al usuario al acceder a la información que le interesa.

Problema: Señalización de objetos clickeables Problema: Contraste entre fondos y fuentes Severidad: 2 Severidad: 1 Heurística violada: 6. Reconocer en lugar de Heurística violada: ninguna recordar Descripción: Algunas secciones tienen una Descripción: Si bien el software está hecho diferencia de color entre el color de fondo y el para personas con conocimiento en el tema, color de la fuente demasiado baja para lo que muchas veces es más fácil reconocer qué y es recomendado. Esto no solo hace más difícil dónde se hace cada cosa si hay alguna pista de leer el texto sino que puede ser visual en vez de tener que recordar de completamente ilegible según la configuración memoria que significa cada cosa. Esto también de otras pantallas. ayuda a usuarios nuevos, en procesos de capacitación o que apenas están acostumbrándose al software. Problema: Diseño anticuado Severidad: 1 Heurística violada: ninguna Descripción: El diseño estético no se apega a los estándares de diseño, lo que hace que se

## Desarrollo de la evaluación

simple. Esto carga la vista

vea un poco cargado a pesar de ser muy

Debido a que mi trabajo está centrado en mi proyecto de grado, se decidió por usuarios en diversos casos.

- El primero es mi compañera de trabajo de grado(persona muy enterada del tema) Karen Marin
- El segundo es una compañera de mi carrera(alguien que sabe de control y monitoreo más no de cultivos)
  - Daniela Melendez
- El tercero es una egresada de administración de empresas(alguien que conoce de supervisión y aspectos relacionados a software de oficina )
   Carolina Gutiérrez
- El cuarto es una estudiante de Derecho(persona completamente ajena a este tipo de software o cuerpo de conocimiento pero que posee una formación académica)
   Natalia Palacios

Resultados Para la interfaz: Los usuarios están satisfechos un 4/5 en promedio con los colores utilizados. Los usuarios están satisfechos un 4.75/5 en promedio con la letra utilizada. Para la sección de monitoreo: A todos los usuarios les parece claro Para la sección de control: Para los usuarios que aplican, les parece acorde a los estándares y claro. Comentarios adicionales:

Interfaz	Monitoreo	Control	Adicionales
<ul> <li>Que la página</li> </ul>	●Que la gráfica de	<ul> <li>Organizar los datos</li> </ul>	●La interfaz podría
muestre en qué	monitoreo sea un	(fecha y hora) de	tener una sesión para
casilla está ubicada; el	poco más grande	forma diferente, de	el jefe del área que le
color azul de la barra	<ul> <li>Agregar gráficos</li> </ul>	manera que sea más	permita visualizar
de arriba un poco	interactivos que	ameno visualmente	todos/Varios tipos de
más claro	permitan evaluar de	<ul> <li>Sería bueno añadir</li> </ul>	cultivo (por tema de
●En cuanto al diseño	mejor manera las	cuadro de	control) , y otra para
agregarle recuadros a	variables •Que	información de los	cada responsable o
cada sección para	muestre en cuál	conceptos	usuario de un cultivo
hacerlo más	pestaña está	presentados	específico •Explicar
interactivo y			qué significan los
agradable a la vista			círculos que se ven
<ul> <li>El color del logo en</li> </ul>			abajo de la imagen
la parte superior no			cuando se está en la
es del mismo color			pestaña de control
que las letras, se ve			●La letra en la parte
mal eso			de control, podría
<ul><li>Algunos colores</li></ul>			diferenciarla
como el azul agua			dividendo en
marina no me parece			columnas, aumentar
agradable a la vista			la letra o aplicando
			negrilla

## Conclusiones

- En primer lugar, se logra evidenciar que los usuarios manifiestan algunas de las heurísticas violadas.
- En segundo lugar, se logran apreciar algunas perspectivas que no se habían tenido en cuenta
- Algunas funcionalidades adicionales solicitadas por los usuarios son extremadamente importantes y aun asi no se habían tenido en cuenta al inicio(como lo es un simbolo de mas informacion al lado de cada mensaje)
- Hacer un zoom con el usuario fue extremadamente importante, pues ayudó en el proceso de interpretar sus sugerencias, pues son escritas de la manera en que ellos entienden las cosas, pero al estar con ellos, se presenta la posibilidad de que expliquen sus sugerencias y así se pueda obtener una realimentación más acorde a lo que quieren expresar.
- La evaluación de heurísticas realizada por el otro grupo, me ha parecido pertinente y la tendré en cuenta para refinar la app.

## Anexo Resultados completos de la encuesta:

 $\frac{https://docs.google.com/spreadsheets/d/1xbltt4YSdvfoay8ka8-Hjm756C9ov-gQ/edit?oui\#gid=1673889053}{}$