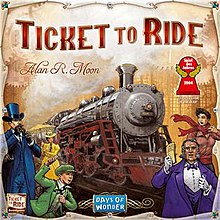
Project:Phase B

JAVA

TIICKET TO RIDE



Τα package μου είναι τα controller,model,view

**CONTROLLER:**

Το controller είναι υπεθυνο για την ενωση model και view εχει μεσα actionlisteners με τα οποια δεχεται από τον χηστη τα κουμπια και αναλοφως κανει τις καταλληλες ενεργειες(θεωρητικα αμα μπορουσε καποιος να δωσει δεδομενα χωρις γραφικα το παιχνιδι θα επαιζε κανονικα)υπαρχουν όπως ειπαμε και στην προηγουμενη ανανφορα οι μεθοδοι όπως game\_has\_finished που ελεγχει αν το παιχνιδι εχει τελειωσει κτλπ..... επισης η αρχικοποιηση των καρτων γινεται μεσα sto controller με το που αρχισει να εκτελειται

**MODEL:**

Το model είναι υπευθυνο για τα χαρακτηριστικα της κάθε καρτας καθως επισης και και τα χαρακτηριστικα του κάθε παικτη όπως το railyard του τις καρτες που εχει στο χερι και τις καρτες που θελει να παιξει

**VIEW:**

Το view είναι υπευθυνο για την δημιουργια του γραφικου περιβαλλοντος καθως και την αρχικοποιηση των jbuttons καθως και την δημιουργια καινουργιου jbutton στην θεση του player list hand επισης εχει μεθοδους στις οποιες ανανεωνει το score και τα num τους κάθε παικτη για το track