



Università degli Studi dell'Aquila
Corso di Laurea in Informatica

Object- Oriented Programming Design

Piattaforma Gaming

Relatore

Prof.ssa Romina Eramo

Studenti

Andrea Cantagallo
Lorenzo Andreoli

A.A. 2017/2018

Indice

Requisiti.....	3
Use Cases	3
Registrazione.....	5
Login	5
Gameplay.....	5
Recensione.....	6
Valutazione	6
Lista giochi	6
Anagrafica	6
Timeline	7
Trofei	7
Gestione Utenti	7
Approvazione recensioni.....	7
Gestione Moderatori	8
Architettura del Software	9
Gui	9
View.....	9
Controller.....	9
Model	9
DBMS	9
Class Diagram.....	10
Database.....	11
Modello ER.....	11

Requisiti

Il progetto si propone di realizzare una piattaforma gaming che consenta di:

- Accedere al portale attraverso un'autenticazione
- Avviare una sessione di gioco
- Visualizzare il profilo
- Votare un gioco
- Effettuare una sessione di gioco
- Collezionare punti e trofei
- Promuovere di livello un utente
- Retrocedere di livello un utente
- Nominare un utente come moderatore
- Rimuovere nomina di moderatore

Use Cases

La piattaforma è costituita dai seguenti attori:

Utente

L'attore utente rappresenta una componente basilare che può:

- Accedere al portale attraverso un'autenticazione
- Avviare una sessione di gioco
- Visualizzare il profilo
- Votare un gioco
- Effettuare una sessione di gioco
- Collezionare punti e trofei

Moderatore

L'attore moderatore potrà effettuare le medesime attività dell'utente base con la peculiarità di:

- Promuovere di livello un utente
- Retrocedere di livello un utente

Amministratore

L'attore Amministratore svolge le attività del moderatore con l'aggiunta di:

- Rimuovere nomina di moderatore



Figura 1 - Use Case

Use Case Registrazione

<i>Descrizione</i>	Registrazione dell'utente base alla piattaforma
<i>Attori</i>	Utente
<i>Pre-condizioni</i>	-
<i>Flusso principale</i>	<p>Il caso d'uso inizia quando l'utente vuole creare un account, pertanto dovrà inserire:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Username 2. Password 3. Email <p>La piattaforma registra le credenziali dell'utente</p>
<i>Post-condizioni</i>	Username ed email devono essere univoche
<i>Flusso alternativo</i>	Il sistema notifica l'inserimento errato delle credenziali

Use Case Login

<i>Descrizione</i>	Accesso alla piattaforma
<i>Attori</i>	Utente, Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve essere registrato
<i>Flusso principale</i>	<p>Il caso d'uso inizia quando l'utente vuole accedere alla piattaforma, pertanto dovrà inserire:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Username 2. Password 3. Email <p>La piattaforma verifica la correttezza delle credenziali, consentendo l'accesso</p>
<i>Post-condizioni</i>	L'utente accede alla home
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica l'inserimento errato delle credenziali

Use Case Gameplay

<i>Descrizione</i>	Inizio sessione di gioco
<i>Attori</i>	Utente, Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	Il caso d'uso inizia quando l'utente vuole iniziare la sessione di gioco, pertanto il sistema dovrà caricare il gioco selezionato.
<i>Post-condizioni</i>	L'utente avvia la sessione di gioco
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore avvio sessione

Use Case Recensione

<i>Descrizione</i>	Recensione del gioco
<i>Attori</i>	Utente, Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	L'utente invia la recensione del gioco selezionato
<i>Post-condizioni</i>	La recensione è stata inserita
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore inserimento

Use Case Valutazione

<i>Descrizione</i>	Valutazione del gioco
<i>Attori</i>	Utente, Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	L'utente valuta il gioco attraverso una scala di gradimento da 1 a 5
<i>Post-condizioni</i>	Valutazione inserita correttamente
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore inserimento

Use Case Lista giochi

<i>Descrizione</i>	Visualizzazione di una lista giochi
<i>Attori</i>	Utente Base, Moderatore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	L'utente visualizza una lista dei giochi disponibili
<i>Post-condizioni</i>	
<i>Flusso alternativo</i>	

Use Case Anagrafica

<i>Descrizione</i>	Anagrafica utente
<i>Attori</i>	Utente Base, Moderatore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	L'utente visualizza la propria anagrafica: Username, password ed email

<i>Post-condizioni</i>	Utente visualizza anagrafica
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Use Case Timeline

<i>Descrizione</i>	Livello utente
<i>Attori</i>	Utente, Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato la login
<i>Flusso principale</i>	L'utente visualizza il livello raggiunto e la data
<i>Post-condizioni</i>	L'utente visualizza il livello raggiunto e la data
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Use Case Trofei

<i>Descrizione</i>	Anagrafica utente
<i>Attori</i>	Utente Base, Moderatore
<i>Pre-condizioni</i>	L'utente deve aver effettuato il login
<i>Flusso principale</i>	L'utente visualizza i trofei conquistati
<i>Post-condizioni</i>	L'utente visualizza i trofei conquistati
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Use Case Gestione Utenti

<i>Descrizione</i>	Gestione promozione/retrocessione utenti
<i>Attori</i>	Moderatore, Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	Login effettuata
<i>Flusso principale</i>	Il moderatore visualizza una lista degli utenti base e decide se promuovere o far retrocedere di livello un utente.
<i>Post-condizioni</i>	Registrazione modifica
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Use Case Approvazione recensioni

<i>Descrizione</i>	Approvazione recensioni
<i>Attori</i>	Moderatore, Amministratore

<i>Pre-condizioni</i>	Login effettuata
<i>Flusso principale</i>	L'attore visualizza una lista di recensioni effettuate dagli utenti base. Decidendo se pubblicare o meno
<i>Post-condizioni</i>	Registrazione modifica
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Use Case **Gestione Moderatori**

<i>Descrizione</i>	Gestione Nomina/retrocessione Moderatore
<i>Attori</i>	Amministratore
<i>Pre-condizioni</i>	Login effettuata
<i>Flusso principale</i>	L'attore nomina un utente come moderatore oppure retrocede un moderatore a utente
<i>Post-condizioni</i>	Registrazione modifica
<i>Flusso alternativo</i>	Notifica errore

Architettura del Software

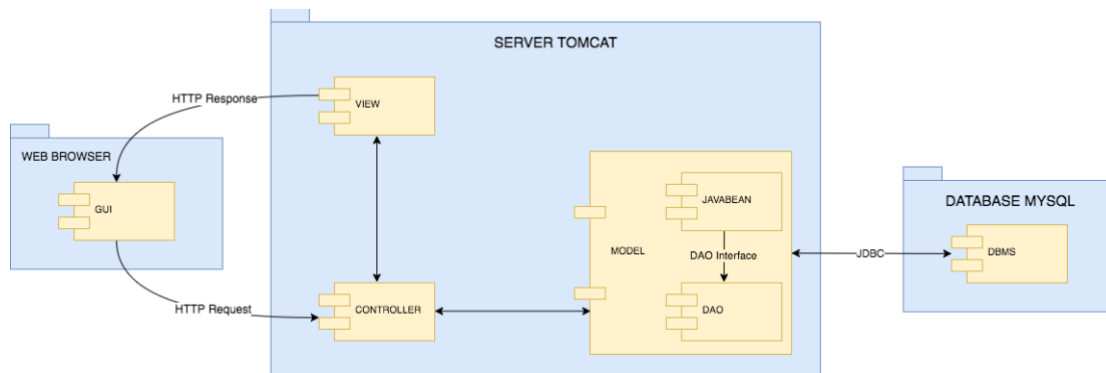


Fig 2 – Component Diagram

Gui

Componete caratterizzata dal web browser che invia richieste http al Controller e riceve la risposta dalla view.

View

Rappresenta l'interfaccia utente. Poiché, la creazione delle interfacce utente ricavata attraverso le servlet è particolarmente onerosa e prona ad errori, la gestione della View viene totalmente delegata alle pagine HTML e/o JSP.

Controller

Si occupa di gestire il flusso dell'applicazione, sincronizzando il contenuto della View con quello del Model. Tale componente è composta da servlet, la quale interagendo direttamente con il Model è facilmente in grado di aggiornare la View corrispondente.

Model

Il model manipola i dati attraverso la componente JavaBean e dialoga con il database attraverso il DAO.

DBMS

Rappresenta lo stato di storage dell'applicazione in cui vengono memorizzati i dati

Class Diagram



Fig. 3 – Class Diagram

Database

Modello ER

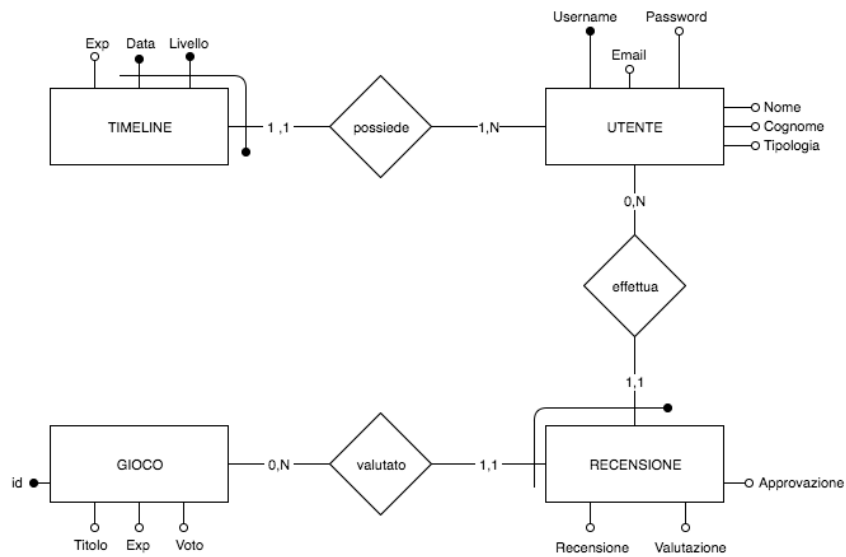


Fig. 4 – Modello ER