



## -説明書-



### 辿り着いた島で、かわいい住民たちと共に誰よりも早くお家を建てよう！

海を旅するあなたはある日、小さな島に辿り着きます。その島を大変気に入ったあなたは、ここに住むことに決めました。

まずは住むためのお家を建てなければなりませんが、一人で家を建てるのは無理…困り果てていた所にこの島の住民が声をかけてきました。なんと家作りを手伝ってくれることでした！

島の住民によると、自分の他にも島に住もうとしている人がいるとのこと。

資源や良い場所を取られる前に、住民たちの力を借りて誰よりも早く立派な家を建てよう！

### ☆セット内容

- ・説明書：1枚
- ・カード：81枚  
(キャラクターカード18枚、イベントカード37枚、アイテムカード14枚、お部屋カード12枚)
- ・食料チップ(●果物、●お肉、●お魚)：各25個
- ・サマリカード：4枚

### ☆キャラクターカードの見方



- ① カードの種類  
(キャラクター、イベント、アイテム、お部屋)
- ② キャラクターの名前
- ③ キャラクターの好み (●果物、●お肉、●お魚)  
調達やイベントカードの効果に影響
- ④ スキルの名前
- ⑤ スキルコスト  
スキルを使用するために必要な食料の種類と数
- ⑥ スキル効果  
スキルを使用した際に受けられる効果
- ⑦ 勘誘コスト  
このキャラクターを勘誘するために必要な食料の種類と数

### ☆ゲームの準備

①自由な方法で1番目のプレイヤーを決めます。残りのプレイヤーの順番は1番目のプレイヤーの左側から時計回りに2番目、3番目…となります。

②キャラクターカードの山札を裏向きでシャッフルし、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。  
配られたカードは表向きにして自分の前に置きます。そのキャラクターがあなたをお手伝いしてくれる最初のキャラクターです。

③イベントカードの山札、アイテムカードの山札をそれぞれ裏向きでシャッフルします。  
その後、右図の盤面イメージの様に、各山札、食料チップを配置します。また、キャラクターカードの山札の上から5枚めくり、表向きにして山札の横のキャラクターエリアに並べます。

④3番目以降のプレイヤーは、食料エリアから、自分のキャラクターの好みと同じ食料を1つ獲得します。獲得した食料は、他のプレイヤーが見やすい様、自分の前に置きます。

### ☆ゲームの流れ

1番目のプレイヤーのターンからゲームをスタートします。各プレイヤーのターンは以下の順番に進めていきます。

①アクションフェイズ → ②勧誘フェイズ → ③食料整理フェイズ → ターン終了

#### A. 調達

食料エリアから行動するキャラクターの好みと同じ食料を2つ獲得します。



#### B. 探検

イベントカードの山札の一番上をめくり、そのカードの効果を受けます。その後、そのカードは表向きにして捨て札にします。



#### C. スキル

キャラクターカードに書かれているスキルコストを支払うことでスキルを使用します。



スキルを使うために支払う

スキルを使用！

支払い

獲得！

スキルを使用！

#### D. 建設

●果物、●お肉、●お魚を各2個ずつ支払うことでお部屋カードを1枚獲得します。  
獲得したお部屋カードは、自分のキャラクターカードの横に表向きで置きます。



・指名したキャラクターが行動を終えた後、まだ行動していないキャラクターがいる場合、上記と同様、行動していないキャラクター1匹を指名し、行動を1つ選んで実行します。  
すべてのキャラクターが行動し終わった場合、次の勘誘フェイズに進みます。

### 盤面イメージ



