

Menu

知识点分布

- Menu的分类
- Menu的使用

3.0以前的Menu



在Android3.0，当用户按“菜单”按钮时，选项菜单的内容会出现在屏幕底部，如图1所示，可包含多达6个菜单项，超出部分则以“更多”来显示。

3.0以后的Menu

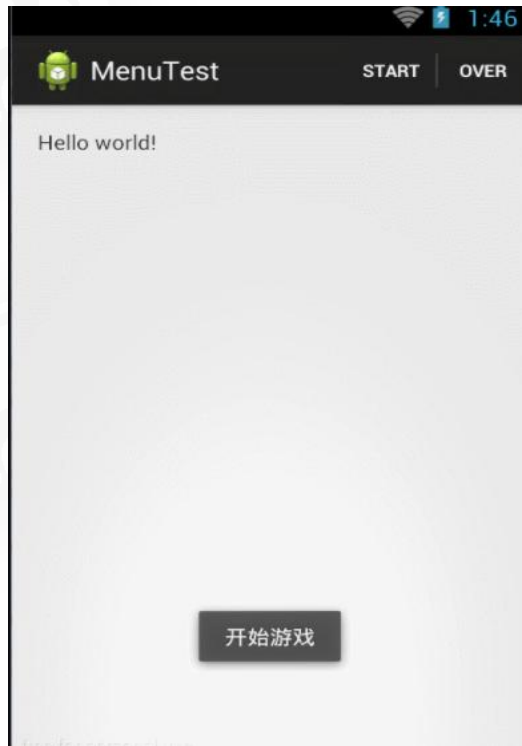
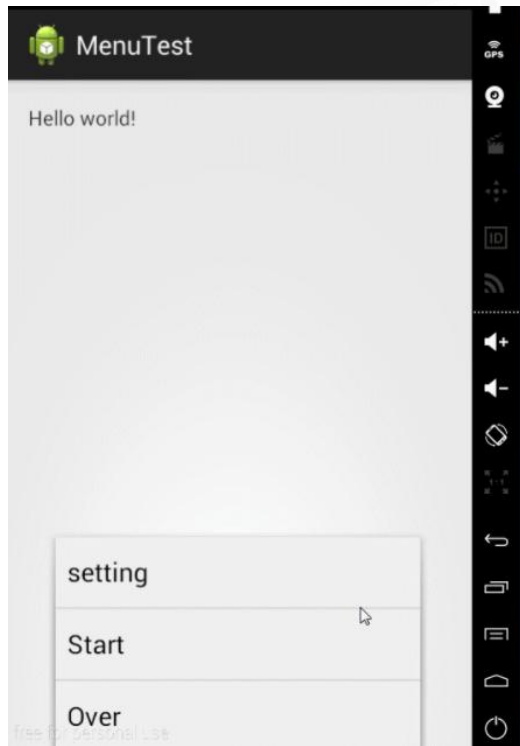


在Android3.0及更高版本的系统中，选项菜单中的项目将出现在操作栏中，用户通过操作栏右侧的操作或者点击设备菜单按钮来溢出菜单图标。

Menu分类

- 选项菜单 (OptionMenu)
- 上下文菜单 (ContextMenu)
- 弹出菜单 (PopupMenu)

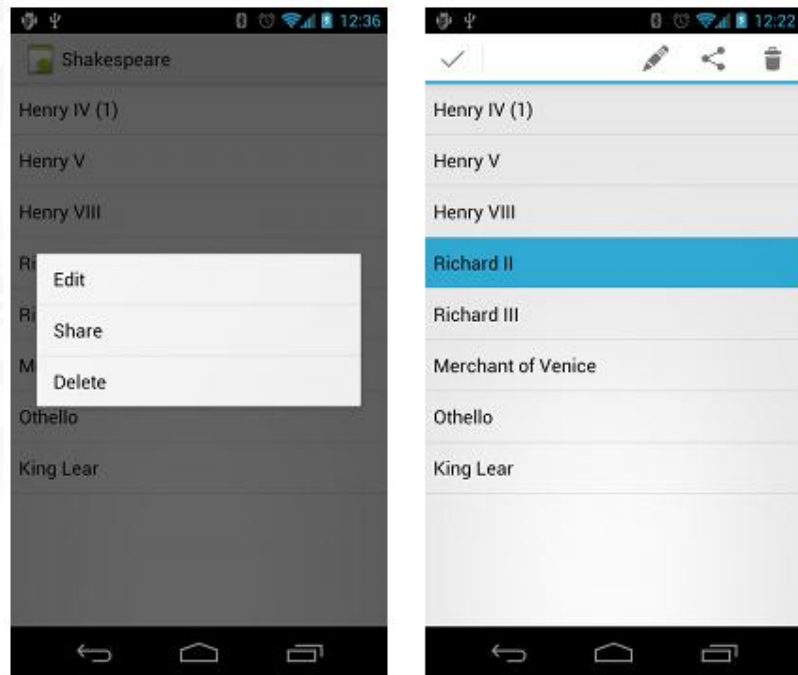
选项菜单(OptionMenu)



选项菜单是一个应用的主菜单项，用于放置对应用产生全局影响的操作，如搜索/设置。

上下文菜单(ContextMenu)

长按某个item不放，就会在屏幕中间弹出ContextMenu。



(弹出菜单)PopupMenu



一个模态形式展示的弹出风格的菜单，绑在某个View上，一般出现在被绑定的View的下方

Menu创建的方式

- 通过xml定义
- 通过java定义

经验分享(一)

xml定义Menu的优势

- 清晰的菜单结构
- 将菜单内容与应用的逻辑代码分离
- 资源适配更容易

经验分享(二)

xml定义的Menu不显示

- onCreateOptionsMenu()方法必须返回true
- onOptionsItemSelected方法返回true
- 调用父类的默认实现