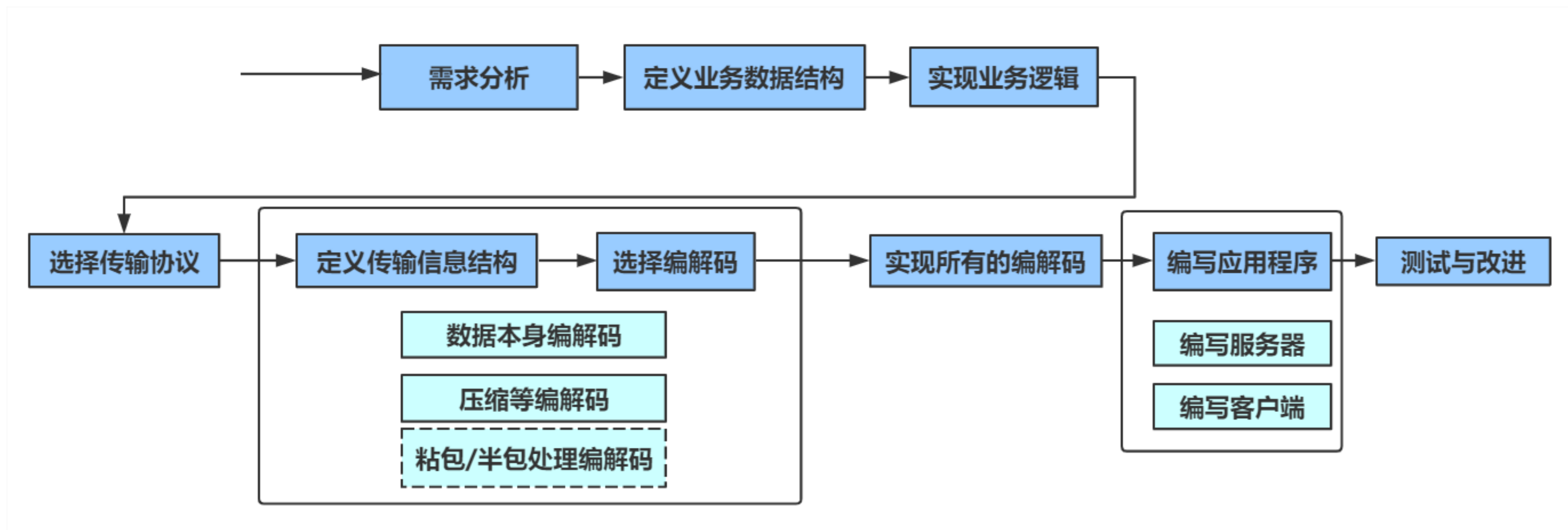


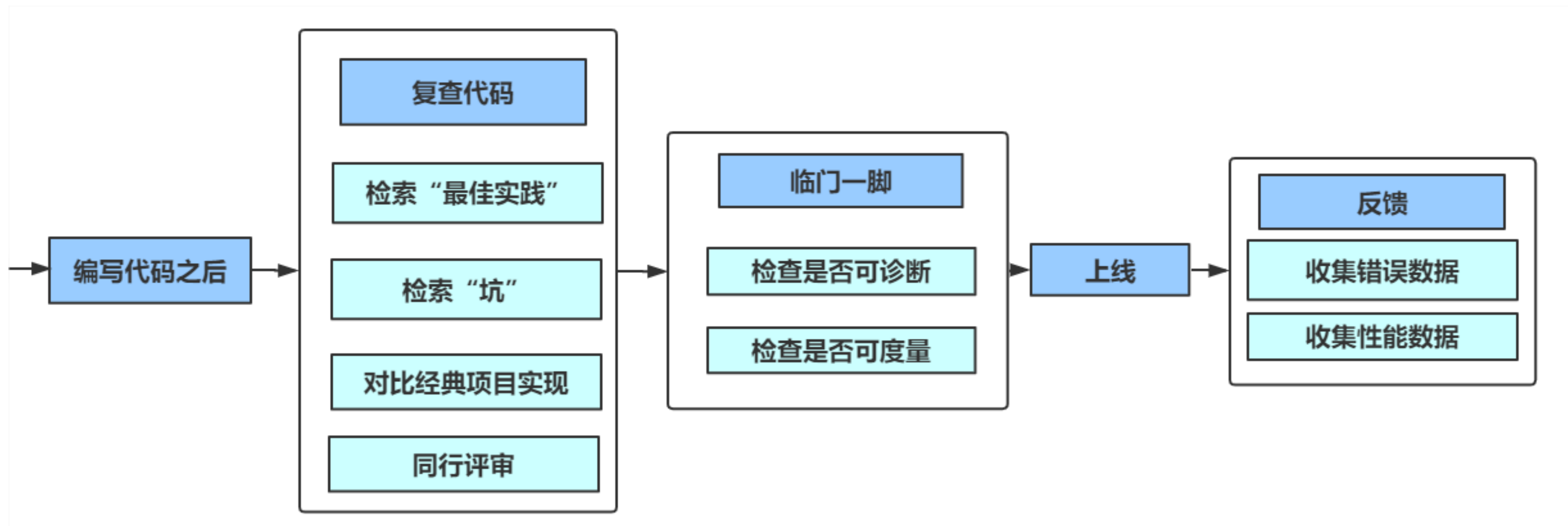
第四章：Netty 实战入门

写一个“玩具”项目

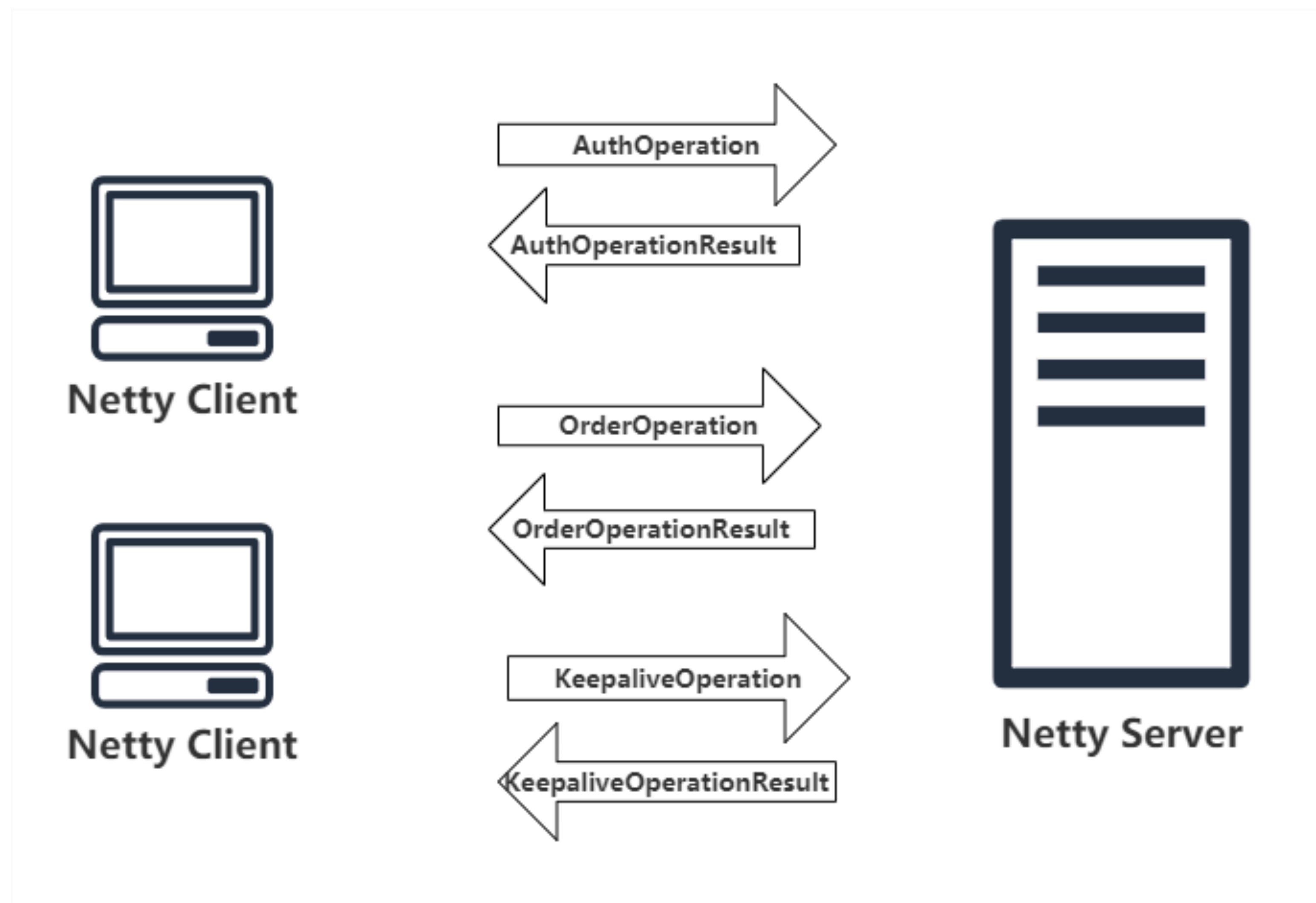
编写网络应用程序基本步骤



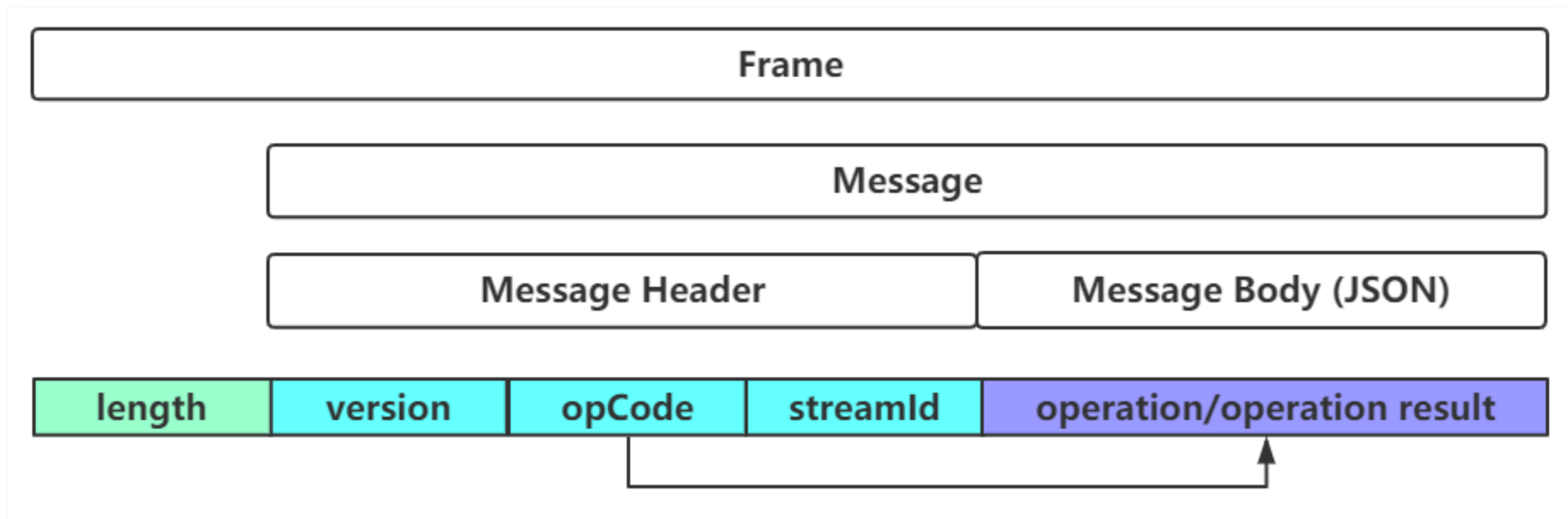
编写网络应用程序基本步骤



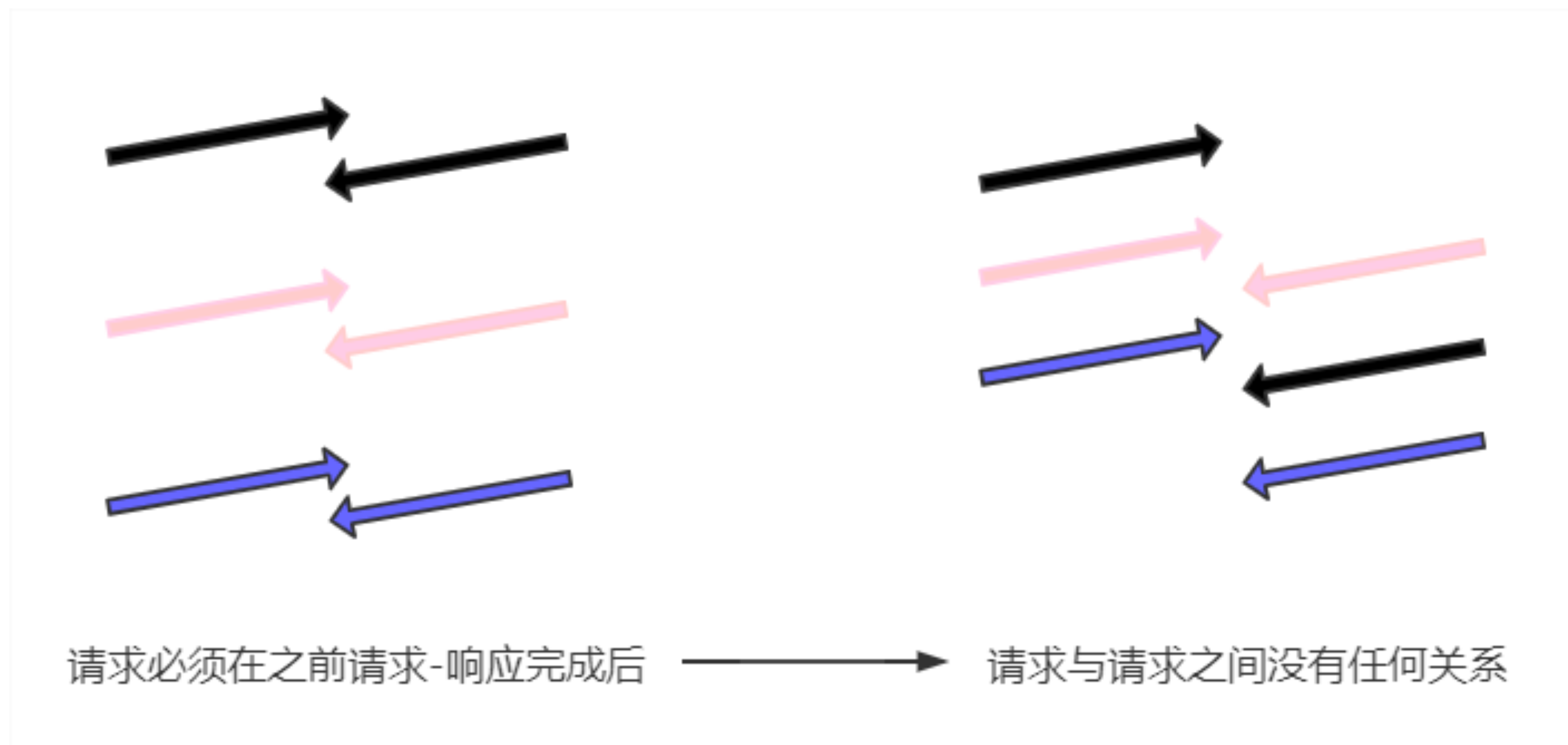
案例介绍及数据结构设计



案例介绍及数据结构设计



完善客户端



完善客户端

ID-Future Map	
ID 1	future
ID 2	future
ID 3	future
ID ...	future ...

Request with ID

New future and add ID-Future

future.get()

Response with same ID

Find future with ID and set result

Netty 编程中易错点解析

- LengthFieldBasedFrameDecoder 中 initialBytesToStrip 未考虑设置
- ChannelHandler 顺序不正确
- ChannelHandler 该共享不共享，不该共享却共享
- 分配 ByteBuf：分配器直接用 ByteBufAllocator.DEFAULT 等，而不是采用 ChannelHandlerContext.alloc()
- 未考虑 ByteBuf 的释放
- 错以为 ChannelHandlerContext.write(msg) 就写出数据了
- 乱用 ChannelHandlerContext.channel().writeAndFlush(msg)