Heurística Estática para Times Cooperativos de Robôs

Victor Bramigk
Jan Segre
Paulo F. F. Rosa (Orientador)

Instituto Militar de Engenharia

9 de Outubro de 2013



Roteiro

- Introdução
- 2 Métodos
 - Pseudo código da meta-heurística do ACO
 - Pseudo código de um Algorítimo Genético
- Referências



Objetivos

Análise dos *logs*, com com objetivo de modelar um time desconhecido. O modelo gerado será utilizado para prever os movimentos do time adversário.



Formalização do Problema

Dado um conjunto E_p de possíveis estados do jogo, A_{t_ad} um conjunto de ações dos robôs do time adversário e um sistema $f: E_p \to A_{t_ad}$. Encontrar o sistema $F: E_p \to A_{t_ad}$ que minimiza:

$$e_{total}(F) = \sum_{i} E[f(x_i), F(x_i)]$$

Onde $E: A_{t_ad} \to \Re^+$ é uma função erro que é proporcional a diferença entre as ações e $x_i \in E_p$ é um conjunto limitado de *logs*.



Métodos

Como modelar a função F?





Lógica Nebulosa (SAM)

$$F(x) = \frac{\sum w_i.a_i(x).V_i.c_i}{\sum w_j.a_j(x).V_j}$$

Com o volume/área V_j e o centroide c_j são dados por:

$$V_j = \int b_j(y_1,...,y_p)_{\Re^p}.dy_1...dy_p > 0$$

$$c_j = \frac{\int y.b_j(y_1,...,y_p)_{\Re^p}.dy_1...dy_p}{V_j}$$



Otimização da Colonia de Formigas

```
Procedimento
   enquanto n < N_{MAX \ IT} faça
      AgendarAtividade
          ConstruirSolucoesFormigas
          AtualizarFeromonios
          // opcional:
          AcoesGlobais
      fim
   fim
fim
    Algoritmo 1: Pseudo código da meta-heurística do ACO
```

Recozimento Simulado

Procedimento

SetarValoresInicias;

EscolherVizinho;

CalcTransicao;

Atualizar Temperatura;

fim

Algoritmo 2: Pseudo código da meta-heurística do SA



Algoritmo Genético

Procedimento

fim

retorna membro i em Pk com maior avaliacao(i)

fim

Algoritmo 3: Pseudo código de um Algoritmo Genético



Redes Neurais

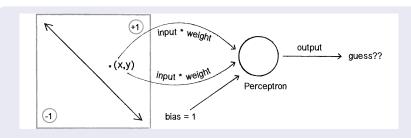


Figura: Perceptron para decidir região de um ponto no plano.



- SPONG, M. W.; VIDYSAGAR, M. Robot Dynamics and Control. Canadá. John Wiley and Sons: Singapore, 1989.
- PIRES, Norberto J. Robótica: Das Máquinas Gregas à Moderna Robótica Industrial. Publicado no Jornal Público, caderno de computadores de 1 a 8 de julho de 2002.
- CRAIG, John J. Introduction to Robotics: Machanics and Control. 3a ed. New Jersey: Pearson, 2005.
- MARCHAND P., HOLLAND O. T. Graphics and GUI's with MatLab. 3a ed. New York: Chapman&Hall/CRC,2003.

- BAXTER, Bill. Fast Numerical Methods for Inverse Kinematics. University of North Carolina at Chapell Hill: [s.n],2000. Disponível em http://billbaxter.com/courses/290/html/. Acesso em 02 de Novembro de 2012.
- PAUL, Richard P.Robot Manipulators: Mathematics, Programming and Control. London: MIT Press, 1979.
- ASADA A., SLOTINE J. J. Robot Analysis and Control.
 MIT: Jonh Wiley and Sons, [19–].
- LEWIS, Frank, DAWSON, Darren M., ABDALLA, Chaouki T Robot Manipulator Control: Theory and Practice. New York: Marcell Dekker, 2004.



- BECKER, Marcelo. Cinemática Inversa de Manipuladores Robóticos. São Paulo: USP. Disponível em www.mecatronica.eesc.usp.br/wiki/upload/d/d6/Aula6. _SEM0317.pdf. Acesso em 07 de Setembro de 2012.
- HERMINI, Helder A. Robótica.Campinas: UNICAMP.
 Disponível em www.fem.unicamp.br/ hermini/Robotica/Apresenta/aula3p1.pps. Acesso em 31 de Agosto de 2012.





 SANTOS, Vitor M. F.Robótica Industrial. Departamento de Engenharia Mecânica: Universidade de Aveiro, [2003-2004]. Disponível em http://www2.mec.ua.pt/activities/disciplinas/RoboticaIndustrial

/Apontamentos/v2003-2004/
RoboticaIndustrial-Sebenta2003-2004-v2a, pdf. Acesso em 07

RoboticaIndustrial-Sebenta2003-2004-v2a .pdf. Acesso em 07 de Setembro de 2012.

