## Zadanie 7

Definiujemy jedno wyliczenie i trzy C-struktury

```
enum Banks {PKO, BGZ, BRE, BPH};

struct Account {
    Banks bank;
    int balance;
};

struct Person {
    char name[20];
    Account account;
};

struct Couple {
    Person he;
    Person she;
};
```

W funkcji main tworzymy tablicę par (Couple) z danymi, na przykład, takimi

No	Не			She		
	Name	Bank	Balance	Name	Bank	Balance
0	Johny	PKO		Mary		1400
1	Peter	BGZ	1400	Suzy	BRE	-1500
2	Kevin	PKO	1600	Katy	BPH	1500
3	Kenny	BPH		Lucy		-201

Zdefiniować funkcję o nagłówku

która zwraca wskaźnik do tej pary (Couple) z tablicy przekazanej jako pierwszy argument (o wymiarze size), która ma największą sumę oszczędności jego (he) i jej (she), ale tylko spośród takich par, w których przynajmniej jedno z małżonków ma konto w banku bank. Jeśli żadna z osób nie ma konta w banku bank, to funkcja zwraca nullptr. Nie wolno zakładać, że stan konta jest nieujemny; może być dowolnie duży dodatni i dowolnie duży ujemny. Jeśli dwie lub więcej par spośród tych, które spełniają narzucony warunek ma takie same, największe, oszczędności, to funkcja zwraca wskaźnik do dowolnej z nich.

Na przykład program o schemacie

```
#include <iostream>
    enum Banks {PKO, BGZ, BRE, BPH};
    struct Account {
        Banks
                 bank;
        int balance;
    };
    struct Person {
        char
               name[20];
        Account account;
    };
    struct Couple {
        Person he;
        Person she;
    };
    const Couple* bestClient(const Couple* cpls,
                               int size, Banks bank) {
        // ...
    }
    int main() {
        using std::cout; using std::endl;
        Couple cpls[] = {
            // ...
        };
        const Couple* p = bestClient(cpls, 4, BRE);
        if (p)
            cout << p->he.name << " and " << p->she.name
                  << ": " << p->he.account.balance +
                             p->she.account.balance << endl;</pre>
        else
            cout << "No such couple...\n";</pre>
    }
powinien wypisać coś w rodzaju
    Kenny and Lucy: -1
```

Rozwiązania, w postaci **jednego** pliku źródłowego zawierającego treść programu, proszę wrzucać w systemie EDU do katalogu "Foldery zadań / Zadanie\_XX", gdzie 'XX' jest numerem zadania.

Nazwą pliku powinno być nazwisko z dużej litery (bez polskich znaków); rozszerzeniem musi być '.cpp', czyli np. Malinowska.cpp.