

Kolokwium zaliczeniowe będzie obejmować

1. Podstawowe typy, definiowanie zmiennych (rozdz. 4 i 7);
2. Podstawowe dyrektywy preprocesora (rozdz. 3);
3. Wskaźniki i referencje, tablice statyczne (rozdz. 4-6);
4. Instrukcje (rozdz. 8);
5. Tablice, klasa **vector**, C-napisy (rozdz. 5);
6. Operatory języka C++ (rozdz. 9);
7. Funkcje, wskaźniki funkcyjne, lambdy, szablony funkcji i klas (rozdz. 11);
8. Zarządzanie pamięcią (**new/delete**, tablice dynamiczne — rozdz. 12);
9. C-struktury i unie; zastosowanie C-struktur — listy (rozdz. 13);
10. Klasy: pola, metody, składowe statyczne, konstruktory (w tym kopiujące), destruktory, listy inicjalizacyjne (rozdz. 14-15);
11. Przeciążanie operatorów, semantyka przenoszenia (rozdz. 19);
12. Dziedziczenie — nadpisywanie metod, metody wirtualne i czysto wirtualne, polimorfizm (rozdz. 20);