Technologie Internetu –JavaScript (max 10 pkt)

Zaimplementuj poniższe wymagania. Twoja implementacja powinna zawierać wskazane funkcje i kod prezentujący ich działanie. Użyj własnej inwencji do uzupełnienia „brakujących” elementów wymagań.

1. Funkcja prezentująca działanie pętli for (1 pkt)
2. Funkcja prezentująca działanie pętli while (1 pkt)
3. Funkcja prezentująca działanie pętli for ... in (1 pkt)
4. Funkcja prezentująca działanie pętli for ... of (1 pkt)
5. Funkcja prezentująca działanie instrukcji if (1 pkt)
6. Funkcja przyjmująca dwa (lub więcej) parametry, sprawdzająca czy są one liczbami lub mogą być skonwertowane na wartości liczbowe i wykonująca na nich obliczenia lub (jeśli to niemożliwe) zwracająca błąd (1 pkt)
7. Funkcja przyjmująca zmienną liczbę parametrów i robiącą z nimi coś (1 pkt)
8. Funkcja przyjmująca jako jeden z parametrów funkcję (i wykorzystująca ją w jakiś sposób) + 2 przykładowe funkcje, które można wykorzystać jako jej parametry (1 pkt)
9. Przykład wykorzystania funkcji konstruktora do tworzenia obiektów – obiekty powinny mieć przynajmniej 3 pola różnych typów i 1 metodę robiącą coś (1 pkt)
10. Przykład wykorzystania klas do tworzenia obiektów – obiekty powinny mieć przynajmniej 3 pola różnych typów, konstruktor i 1 metodę robiącą coś (1 pkt)