

Nombre:

PARTE 1: IDEACIÓN

PASO 1: ESCOGER UN TEMA

Es momento de escoger un tema para tu proyecto final. Aquí te damos una serie de temas recomendados, pero si tienes otro tema que quisieras abordar, puedes agregarlo.

- Agua
- Alimentos
- Inclusión
- Paz
- Vida saludable
- Educación
- Energías sostenibles
- Clima
- Arte verde/sostenible

PASO 2: SOCIALIZACIÓN

Vamos a socializar con nuestra sección qué tema vamos a trabajar para el proyecto.

PASO 3: DEFINIR PROBLEMA

Ahora, escoge un problema que te interese trabajar relacionado al tema escogido y escríbelo en el cuadro a continuación. Para complementar haz una pequeña investigación en Google del problema.

Problema:

R:

PASO 4: SOCIALIZACIÓN

Vamos a socializar los problemas que investigamos.

PASO 5: DEFINIR SOLUCIONES

Ahora vas a plantear 2 posibles soluciones para el problema que estás trabajando. Una de las soluciones debe ser general y otra digital. Nuevamente puedes investigar en Google para complementar tus soluciones. A continuación, tienes un ejemplo para poderte guiar (el ejemplo está basado en el tema del “Agua”:

Problema:

En Colombia, hay un problema de escasez de agua. La escasez de agua se da debido a que hay un mal manejo de los recursos hídricos del país. Por ejemplo, se gasta mucha agua para la agricultura, la ganadería y las diferentes industrias. También, las personas en sus casas gastan agua innecesariamente, por ejemplo, utilizando agua potable para bajar el baño, dejando la llave abierta al lavarse los dientes, entre otros.

Solución general:

Concientizar sobre el uso de agua lluvia para usar eficientemente el agua y poder ahorrar este recurso. Esta agua se puede utilizar para bajar el baño, en la lavadora, para limpiar el hogar, para regar el jardín, entre otros. El uso del agua lluvia permite aumentar la disponibilidad de los recursos hídricos, mejorar la calidad del agua que se utiliza y reducir los riesgos relacionados con el agua contaminada.

Solución digital:

- **Un video juego** que pueden jugar tanto niños como jóvenes. Este juego tiene como objetivo recoger agua lluvia. Los jugadores ganan si recogen una determinada cantidad de agua lluvia y pierden si desperdician el agua. De esta manera, se puede concientizar a las personas sobre la importancia de no desperdiciar el recurso del agua e introducir el uso del agua lluvia como una práctica para ahorrarla.

- **Un programa por consola** que funciona como un asistente personal para utilizar el agua de manera eficiente. Este asistente personal te permite saber qué hacer con el agua lluvia que recogiste o calcular qué tipo de persona eres (desperdiciadora, ahorradora o intermedia).

- **Una animación** que busca mostrar por qué es importante hacer pequeñas acciones para ahorrar agua, como lo es cerrar la llave cuando nos cepillamos los dientes.

Ahora es tu turno, a partir del problema que investigaste, plantea una solución general y una solución específica, dependiendo del tipo de proyecto que te gustaría realizar (video juego, programa por consola, animación u otro que se te ocurra) :

Solución general:

R:

Solución digital:

R:

PASO 6: SOCIALIZAR

Vamos a socializar las soluciones que planteamos. Así podemos recibir retroalimentación en lo que estamos planteando. Si quieres hacerles algún cambio a tus soluciones después de la retroalimentación puedes hacerlo a continuación.

Solución general:

R:

Solución digital:

R: