

- 1) ATTENTION l'installation est très périlleuse et risque de générer des erreurs. Vous trouverez ici une installation générale du projet et il faut suivre les étapes. S'il y a des erreurs qui persistent, vous pouvez contacter le groupe et nous vous aiderons.
- 2) Avant d'installer l'application, il faut installer une application mobile sur votre téléphone : Expo ; IOS : <https://apps.apple.com/app/apple-store/id982107779>  
Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=host.exp.exponent&referrer=www>
- 3) Télécharger l'archive du projet et la décompresser dans votre ordinateur.
- 4) Si vous avez Linux ou MacOS : ouvrez un terminal -> accédez au dossier. Il faut maintenant installer les dépendances du projet.
- 5) il faut installer le serveur Node. Pour cela il faut suivre la doc : <https://linuxize.com/post/how-to-install-node-js-on-ubuntu-18.04/> et aller à l'article : **Installing Node.js and npm from NodeSource**
- 6) Vérifier que l'installation a bien marché en faisant : node -v et npm -v. Les versions doivent être la v.10.16.3 (Au moins v10) pour node et 6.12.0 pour npm (au moins v6)
- 7) une fois que node et npm sont installés, il faut installer expo avec la doc : <https://www.educative.io/edpresso/how-to-setup-react-native-with-expo-on-ubuntu> la commande d'installation d'expo est : npm install expo-cli --global si une erreur de permission apparait dans la console merci de mettre un sudo devant la commande.
- 8) On peut maintenant installer les dépendances : npm install pareil qu'avant si une erreur de permissions merci de rajouter sudo devant la commande.
- 9) Il faut maintenant installer la BDD du projet. Pour cela, il vous faut un serveur de type MAMP (MacOs) WAMP (Windows) LAMP (Linux). Une fois téléchargé, il faut insérer la BDD du projet (data/bdd/projetGI2Dev.sql) via l'interface PhpMyAdmin pour plus de facilité.
- 10) Pour lancer correctement l'application, il vous faut vous mettre en partage de connexion avec le téléphone duquel vous lancerez l'application . Ensuite, il faut récupérer votre IP de votre ordinateur pour accéder au serveur. Pour cela il faut faire la commande : hostname -I et récupérer votre IP et pour MacOS : Pomme -> préférence système -> réseau et l'IP
- 11) Après avoir récupérer votre IP, veuillez la changer dans le fichier qui se trouve dans /constants/devConst.js
- 12) Il faut vérifier si les identifiants de la BDD sont bon, initialement le notre est user : root mdp : root . Si les vôtres sont différents il faut accéder au fichier des routes dans data/routes/ et les changer dans etablissement.js , user.js et annonce.js
- 13) Une fois l'IP changé, vous devez avoir deux onglets de terminal d'ouvert (un pour le serveur, un pour le front). Dans le premier onglet, accédez au dossier data du projet, et maintenant il faut ouvrir le serveur avec la commande node server.js. Un message devrait apparaître comme quoi le serveur est ouvert. Dans le deuxième onglet, il faut lancer expo : expo start . Une page internet va s'ouvrir, dedans il y a une console (votre console pour l'application identique à celle du terminal) et un QR Code. Ce QR Code sert à lancer votre application, il suffit de le scanner (IOS : ouvrir l'appareil à photo et scanner, une notification expo vous demandera d'ouvrir l'app et Android : accédez à l'application ).
- 14) Si vous voyez une erreur de type erreur dans le fetch plusieurs possibilité :
  - a) ouvrez une page internet et mettez ce lien <http://localhost:3000/user/all/all>, s'il y a une erreur c'est que vous n'avez pas ouvert votre serveur, ou le mdp de la BDD n'est pas bon (cf étape 12).

- b) si 14)a) marche alors ouvrez une page internet et mettez ce lien :  
<http://VOTREIP:3000/user/all/all>, si rien ne s'affiche, c'est que vous n'avez pas saisi le bon IP (cf etape 10)

15)