



## OpenInNukeX v1.5

Lega | 2025

OpenInNukeX es una aplicación de dos partes diseñada para abrir archivos .nk directamente en NukeX desde el explorador de archivos de Windows. Una parte es un servidor (python) que se instala en nuke, y la otra es un cliente (Qt y C++) que se conecta a este servidor para enviarle la orden de abrir un archivo.

Está diseñado para funcionar exclusivamente con versiones de NukeX, no con otras variantes de Nuke (por ejemplo, Nuke, Nuke Non-commercial, etc) y solo corre en Windows.

### Instalación:

- Copiar la carpeta **OpenInNukeX** que contiene un .py a **%USERPROFILE%/.nuke**.
- Con un editor de texto, agregar esta línea de código al archivo **init.py** que está dentro de la carpeta **.nuke**:

```
nuke.pluginAddPath('./LGA_OpenInNukeX')
```

- Ejecutar OpenInNukeX\_Setup.exe. Al terminar la instalación, abrir la aplicación para entrar a la configuración:

**File Association**

Associate .nk files with OpenInNukeX to open them directly in your preferred NukeX version

APPLY

**Preferred Nuke Version**

5 Nuke versions found:

Nuke 13.1v2 Nuke 14.0v5 Nuke 15.0v4 Nuke 15.1v3 Nuke 15.1v6

C:/Program Files/Nuke15.1v6/Nuke15.1.exe BROWSE

SAVE

El botón apply asocia a los archivos .nk con OpenInNukeX. Esto permite que al abrir cualquier .nk desde el explorer, sea OpenInNukeX quien gestione como se abren los archivos.

Si hay alguna ventana de Nuke abierta, se abrirán siempre en la ventana abierta.

Si no hay una ventana de Nuke abierta, se usará la versión de Nuke seleccionada en el menú de abajo (en NukeX).