

Nome del personaggio					Pregi e Difetti	
Tarocco Dominante						
Tar	occo del Passat	0				
Pro	fessione					
					PDISMICUE	
CARATTERISTICHE						
Memoria Come Percezione Crea Volontà Soci			ettoandoativitàievolezza		Coordinazione Aff. Occulta ( )  Des. Manuale Dist. dalla Morte  Forza Fisica ( )  Mira Karma ( )	
V/5	ABILITA'	GRADO	più usata	Fallimenti	RISOLUZIONE (Per+Vol+Coo+Kar)	
	Arrampicarsi		+C00	000000000		
	Ascoltare		+Per	000000000	VIMALIMÀ MAGGIMA	
	Correre		+C00	000000000	VITALITÀ MASSIMA MORTE A	
	Guidare( )		+Per	000000000	<b>09876545200</b> 00234567890	
	Intrufolarsi		+C00	000000000		
	Lanciare		+Mir	000000000	Asfissia Fame Malattia Fatica	
	Leggere e scrivere		+Mem	000000000	ASITESIA rame Matattia ratica	
	Lingua( )		+Mem	000000000		
	Mercanteggiare		+Soc	000000000		
	Nuotare		+C00	000000000	Testa Spa. D	
	Orientamento		+Per	000000000	ORE DI MARCIA	
	Osservare		+Per	000000000	Collo MALUS ALLE AZIONI  Brc. D NOTE SULLE FERITE	
	Perquisire		+Per	000000000	λ ,	
	Persuadere		+Soc	000000000		
	Rissa		+C00	00000000	Ventre Gam. D	
	Seguire tracce		+Per	000000000	Inguine Gam. S	
	Uso ( )		+	000000000	EQUIPAGGIAMENTO, ARMI E ARMATURE	
			+	00000000	agorradianario, anara a antariona	
			+	00000000		
			+	000000000		
			+	000000000		
			+	000000000	DISTURBI MENTALI	
			+	000000000	□ Lieve (Equ. 3)	
			+	000000000	☐ Lieve (Equ. 2)	
			+	00000000	DONI	
			+	000000000	DOM	
			+	000000000		
	i		1	i	<b>  </b>	

000000000

PUNTI AVANZAMENTO

Equipassiamento
Note e Appunti



