REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix – Travail – Patrie

UNIVERSITÉ DE MAROUA

École Nationale Supérieure Polytechnique de Maroua BP 58 Maroua





REPUBLIC OF CAMEROON

Peace – Work – Fatherland

THE UNIVERSITY OF MAROUA

National Advanced School of Engineering of Maroua

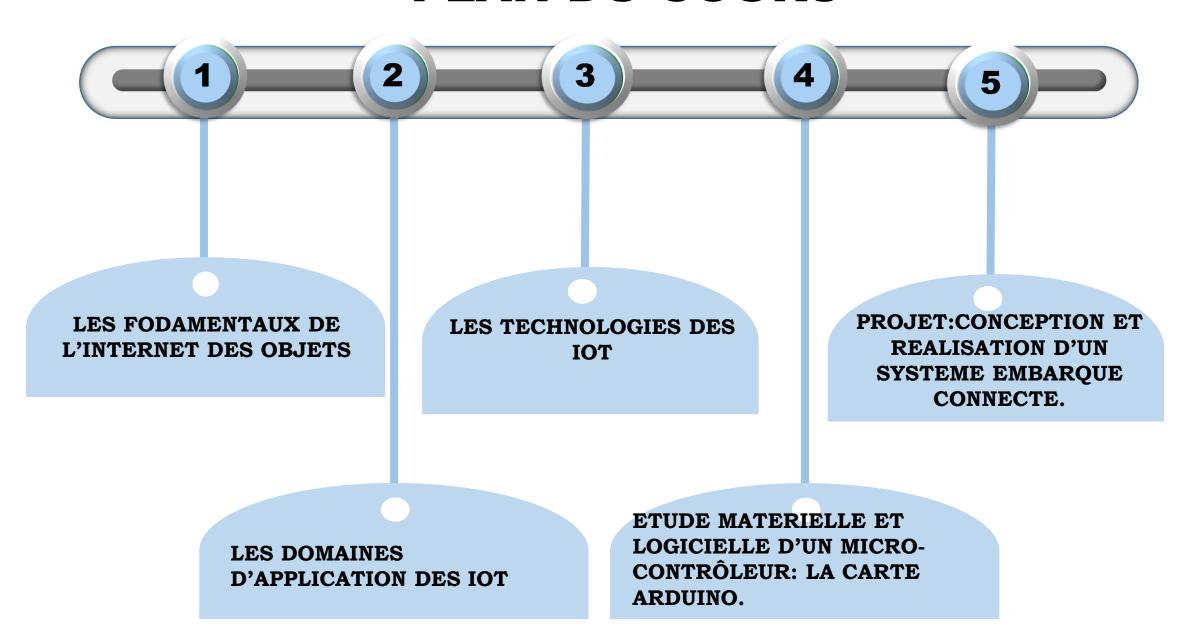
P.O BOX 58 Maroua

DÉPARTEMENT: INFORMATIQUE ET TÉLÉCOMMUNICATIONS

PARCOURS: Ingénieur de Conception - OPTIONS : RET/CLO/DSC



PLAN DU COURS



OBJECTIFS DU COURS

OBJECTIFS GÉNÉRAL: A la fin de ce cours, l'étudiant sera capable de mettre en œuvre un système embarqué connecté.

OBJECTIFS SPÉCIFIQUES:

- ☐ Appréhender les fondamentaux de l'internet des objets.
- ☐ Connaître les divers domaines d'applications des IOT;
- □La technologie des IOT;
- ☐ Programmer une carte arduino;
- ☐ Résoudre un problème concret basé sur une carte Arduino.

CHAPITRE I: LES FONDAMENTAUX DE L'INTERNET DES OBJETS

OBJECTIFS

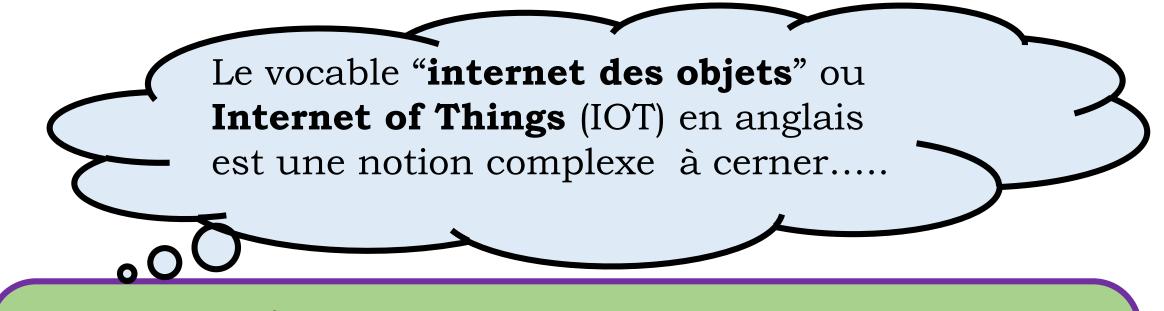
- I. DÉFINITION DES TERMES CLÉS.
- II. L'ESSOR DE L'IOT.
- III.LES LES CONTRAINTES DE L'IOT.
- IV.LES AVANTAGES ET INCONVENIENTS

CHAPITRE I: LES FONDAMENTAUX DEL'INTERNET DES OBJETS



- ✓ Définir les termes clés;
- ✓ Caractériser le réseau internet et le web;
- ✓ Appréhender l'essor des « IOT »;
- ✓ Appréhender les exigences/défis devant soutenir le développement de l'IdO;
- ✓ Enumérer les avantages et les inconvénients de l'IdO

I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....



- Pluralité des technologies qui la forment;
- Une pléthore de technologies nouvelles;
- *Pas de définition partagée de l'IdO;
- * Considéré comme le Web 3.0.

I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....

Sémantique possible en partant de la racine étymologique.....

- ❖ Internet: réseau mondial composé de plusieurs réseaux identifiables (adresses IP publiques) et joignables grâce à un protocole de communication standard (TCP/IP). ✓
- * **Objet:** Chose qui ne peut être précisément identifiée

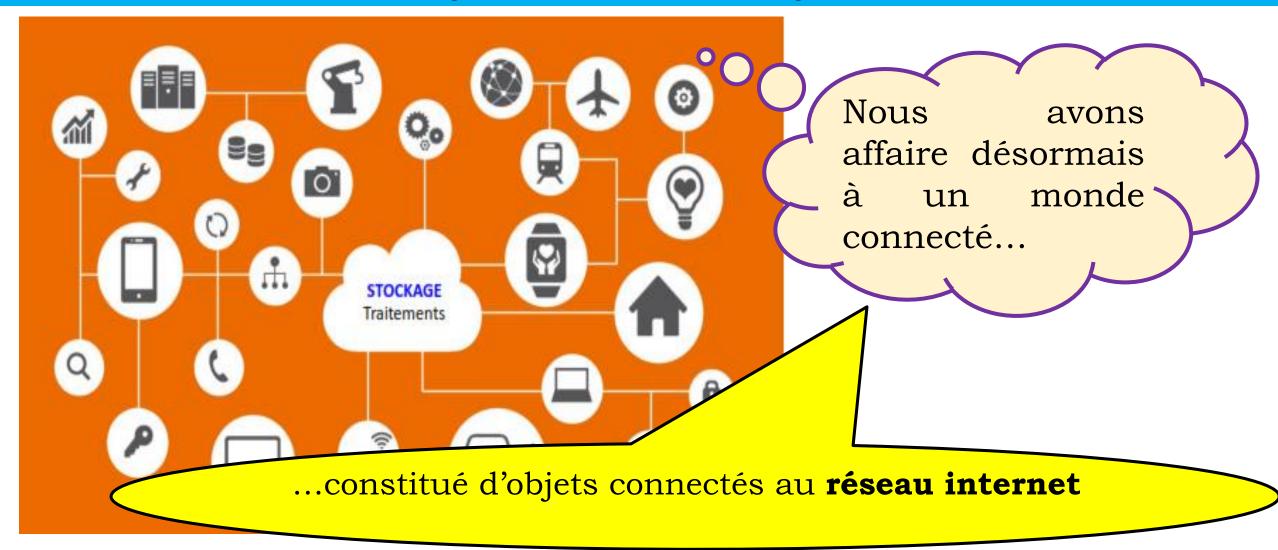
« réseau mondial de choses communiquant grâce à un protocole standard »

I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....

Une autre tentative de définition....

« L'Internet des Objets est un réseau de réseaux qui permet, via des systèmes d'identification électronique normalisés et unifiés, et des dispositifs mobiles sans fil, d'identifier directement et sans ambiguïté des entités numériques et des objets physiques et ainsi de pouvoir récupérer, stocker, transférer et traiter, sans discontinuité entre les mondes physiques et virtuels, les données Source: L'Internet des objets de Pierre-Jean Benghozi, Sylvain Bureau et Françoise Massit-Folléa (Edition MSH)

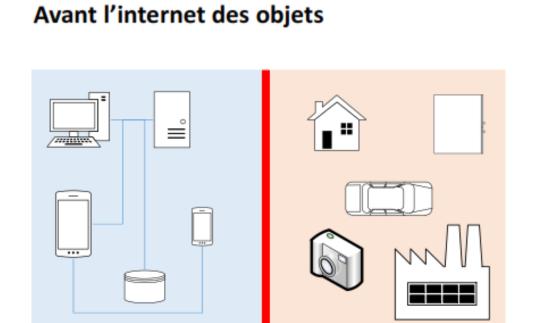
I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....



Monde physique

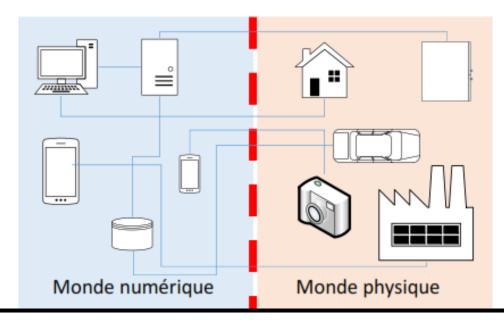
I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....

Jonction entre le monde physique et le monde numérique



Monde numérique

Aujourd'hui



De manière continue, il y a Acquisition de signaux issus du monde physique (capteurs, transcription de grandeurs physiques en grandeurs électriques, puis numérisation puis transmission vers des systèmes informatiques ou d'autres systèmes physiques)

I.1 Définition: Internet, object, Internet des Objets....

D'autre part, il y a.....

Action sur le monde physique (déclenchement du fonctionnement de dispositifs, chauffage, extinction de feux, ouverture d'une porte, mise en service d'une machine, régulation d'une grandeur physique, exécution d'une tâche robotique, etc.) L'ordre peut provenir d'un système informatique ou d'autres objets physiques connectés.

I.1 Définition: Internet, objet, Internet des Objets....

Le monde connecté c'est « l'internet » et le « web ». Dans le langage courant, ces deux termes sont utilisés comme synonymes. Pourtant ils ne désignent pas la même chose et ne sont pas interchangeables.

I.2 Internet est un réseau

L'internet est la contraction du terme « **Inter Network** ». Il constitue un réseau qui relie les machines entre elles à l'échelle mondiale. Ce gigantesque réseau se compose de millions de réseaux publics et privés plus petits, par exemple les réseaux universitaires, gouvernementaux ou commerciales.

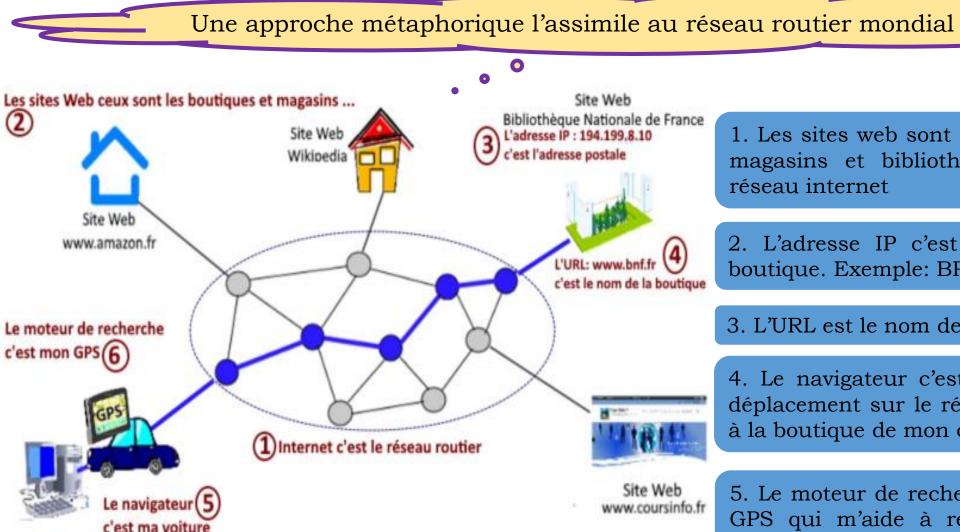
Cette vaste infrastructure repose sur le protocole de communication IP (Internet Protocol), qui permet d'acheminer les données entre les machines via un maillage de serveurs et des routeurs. Il permet quelques usages comme le partage des fichier, la messagerie instantanée, l'envoi des courants électroniques, le web

I.3 Le web: principale application de l'internet.

Le web (World Wide Web) est un service internet très vulgarisé. La création du Web par Tim Berners Lee en 1989 a popularisé l'utilisation de l'internet auprès du grand public, d'où la confusion qui existe entre ces deux termes.

Une autre approche explicative est que le web n'est pas internet mais plutôt sa principale application. Il s'agit d'un système de publication et de consultation de documents

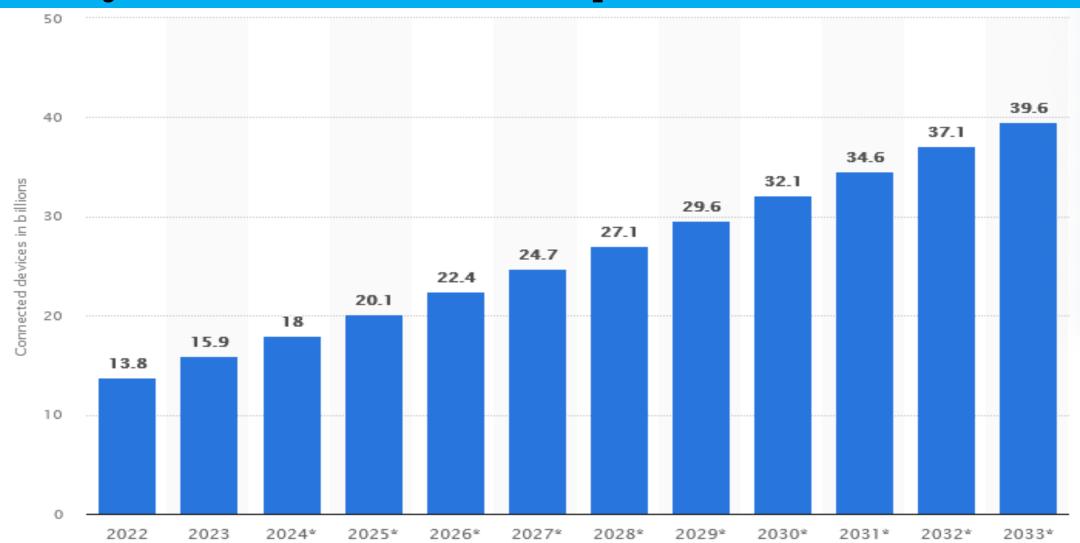
I.4 Le web: principale application de l'internet.



- 1. Les sites web sont l'équivalent des boutiques, magasins et bibliothèques accessibles par le réseau internet
- 2. L'adresse IP c'est l'adresse postale boutique. Exemple: BP 58 Maroua, campus de
- 3. L'URL est le nom de la boutique
- 4. Le navigateur c'est la voiture qui permet le déplacement sur le réseau internet pour arriver à la boutique de mon choix.
- 5. Le moteur de recherche c'est mon navigateur GPS qui m'aide à retrouver le chemin de la boutique par l'entremise des mots clés.

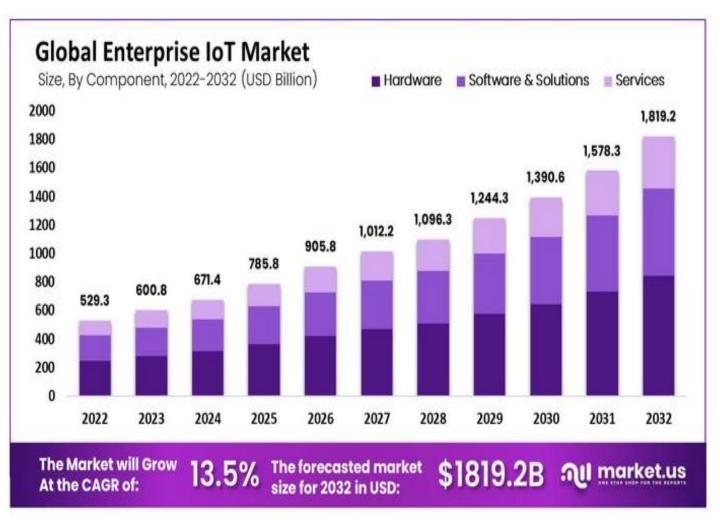
II- L'ESSOR DE L'INTERNET DES OBJETS

II.1 Des objets connectés de manière exponentielle

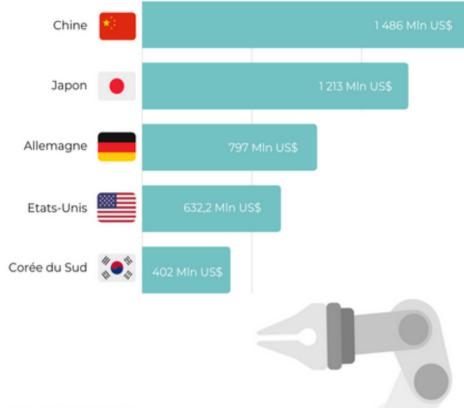


II- L'ESSOR DE L'INTERNET DES OBJETS

II.2 Un marché en pleine expansion

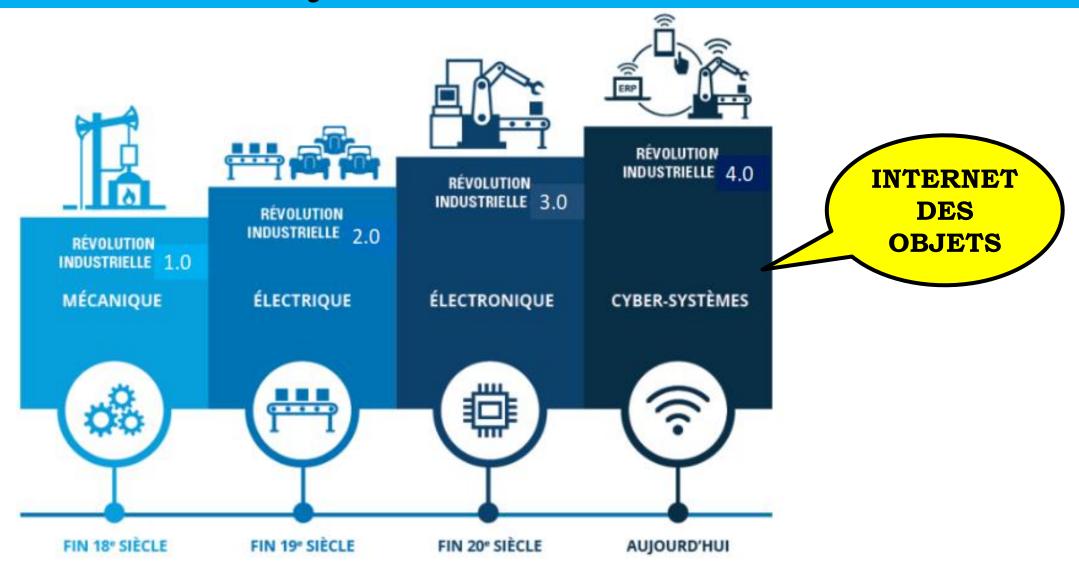


TOP : Marché robotique industrielle



III- LES EXIGENCES DE L'INTERNET DES OBJETS

III.1 L'internet des objets: vecteur de la revolution industrielle 4.0



III- LES EXIGENCES DE L'INTERNET DES OBJETS

III.2 Défis scientifiques et techniques

La technologie de l'IOT est tributaire du déluge de données: Big data

Il faut des stratégies scientifiques et techniques idoines pour que ces objets connectés fonctionnent normalement

Accroissement des capacités de transmissions des données: **5G**

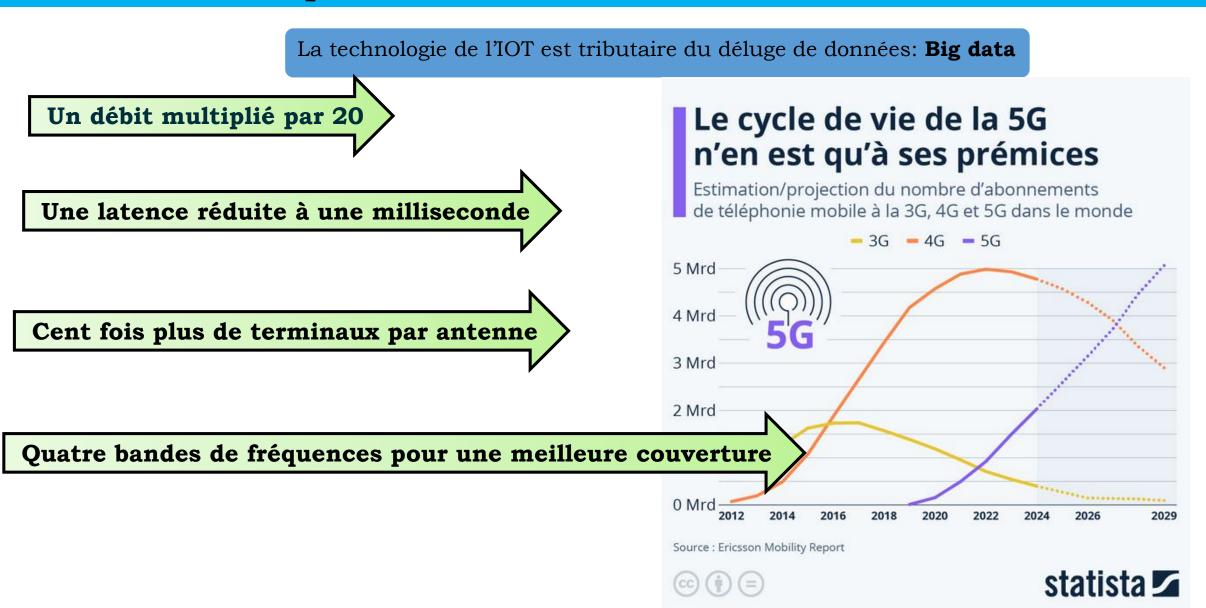
Méthodes d'analyses puissantes et de traitement des données:

Développement des objets miniaturisés intelligents et peu gourmande en énergie: les systèmes embarqués

Développement des capacités de stockage de données: **Cloud computing** Sécurisation et démocratisatio n des données: **blockchain**

III- LES EXIGENCES DE L'INTERNET DES OBJETS

III.3 la 5G est adaptée



IV- AVANTAGES ET INCONVENIENTS

IV.1 AVANTAGES

De ce fait, un objet connecté n'étant pas autonome, il ne nécessite pas d'embarquer de composants permettant une visualisation autonome, de stocker de nombreuses informations (historique) et de les traiter. Les avantages de cela sont multiples :

- □ taille réduite de l'équipement nécessitant moins de composants;
- □Coût réduit à la production de l'équipement;
- Decycles de vente raccourcis puisqu'il est possible de proposer rapidement à la vente le produit et de faire évoluer l'application avec de nouvelles fonctions ultérieurement.

IV- AVANTAGES ET INCONVENIENTS

IV.2 INCONVENIENTS

Bien que de nombreux avantages soient liés à la nature des objets connectés, il convient de considérer la situation dans sa globalité et de bien prendre en compte les inconvénients et limitations inhérentes à ce concept :

- □ les données du capteur transitent sur internet et sont stockées sur les serveurs du fabricant (le tout de façon plus ou moins sécurisé);
- □ certaines fonctions initialement promises ne sont jamais mises en place pour diverses raison stratégiques et il est parfois nécessaire de réinvestir dans le modèle de 2e génération pour en bénéficier;
- □ en cas d'arrêt du service, l'objet devient inutile : le service peut être abandonné si non rentable, en cas de liquidation ou si changement de positionnement ou envie de générer nouvel investissement de la part du fabricant.

CHAPITRE II: LES DOMAINES DE L'INTERNET DES OBJETS

PLAN DU CHAPITRE II

OBJECTIFS

- I. LES VILLES INTELLIGENTES (SMARTS CITIES).
- II. IOT-HEALTHCARE.
- III. LE TRANSPORT.
- IV. RETAIL AND LOGISTIC
- V. RESEAU CONNECTE (SMART GRID)
- VI. LE CONTRÔLE INDUSTRIEL
- VII.SMART AGRICULTURE
- VIII.ENVIRONMENTAL MONITORING
- IX.SECURITY AND EMERGENCIES
- X. MAISON INTELLIGENTE/DOMOTIQUE(SMART HOME)

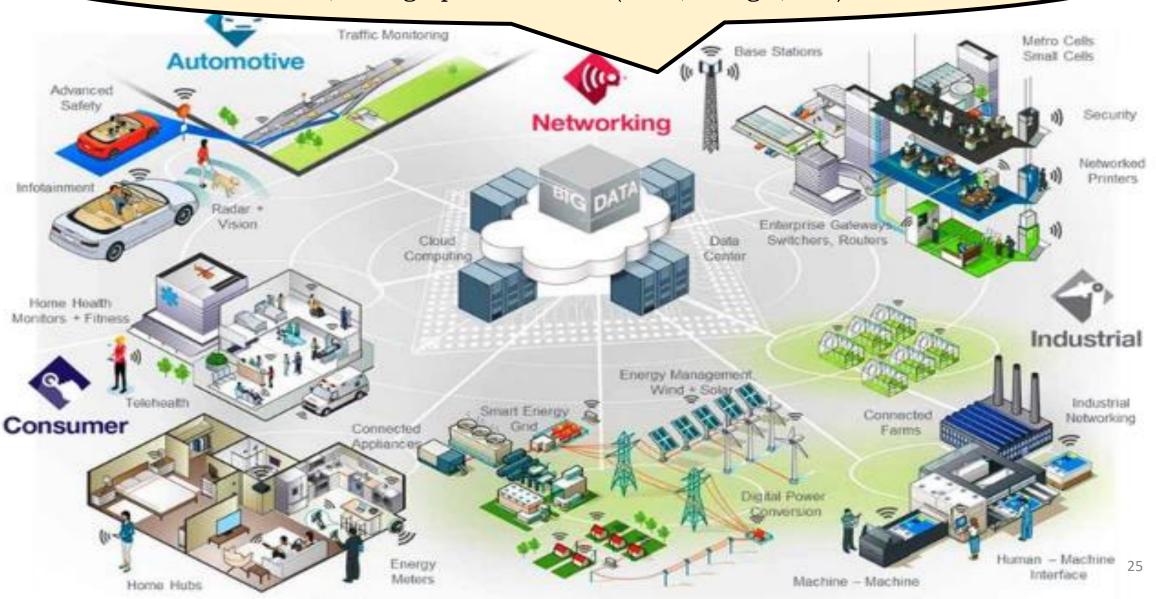
CHAPITRE II: LES DOMAINES DE L'INTERNET DES OBJETS



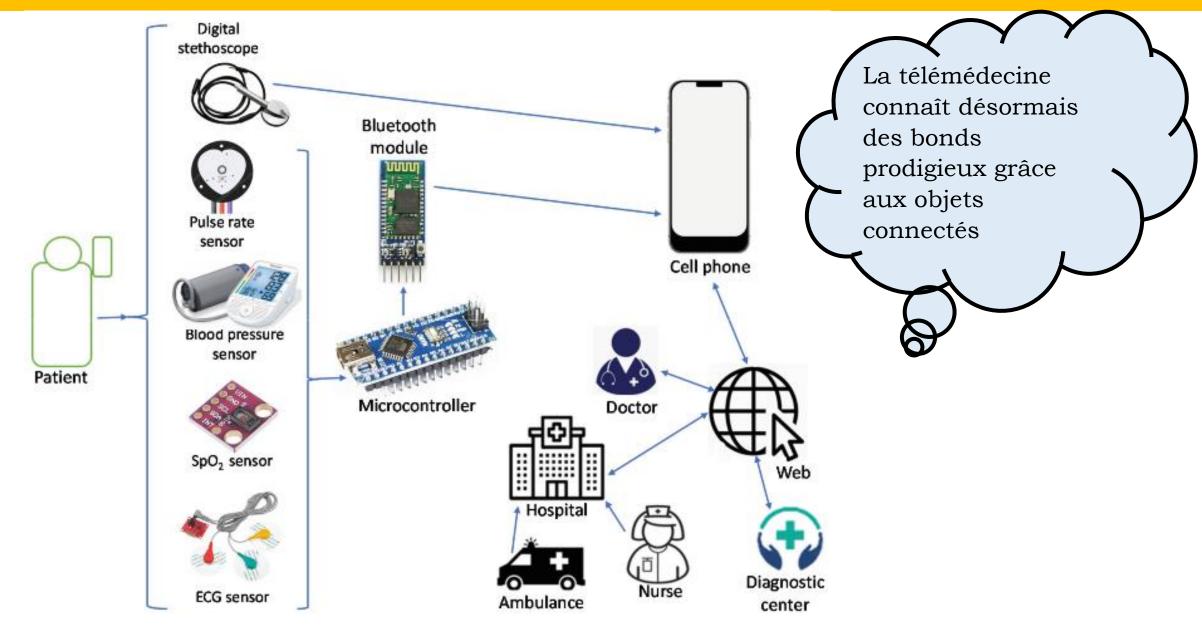
Appréhender l'application des IOT aux « smarts cities ». □ Appréhender l'application des IOT à la médecine (« healthcare »); □ Appréhender l'application des IOT aux transport; ☐ Appréhender l'application des IOT à la médecine aux « healthcare »; □ Appréhender l'application des IOT aux réseaux connectés « smart grid »; □ Apprehender la notion de vision par ordinateur; ☐ Appréhender l'application des IOT à la médecine aux « healthcare »;

I- LES VILLES INTELLIGENTES (SMARTS CITIES)

circulation routière intelligente, transports intelligents, collecte des déchets, cartographies diverses (bruit, énergie, etc.).



II- LA SANTÉ (IOT HEALTHCARE)

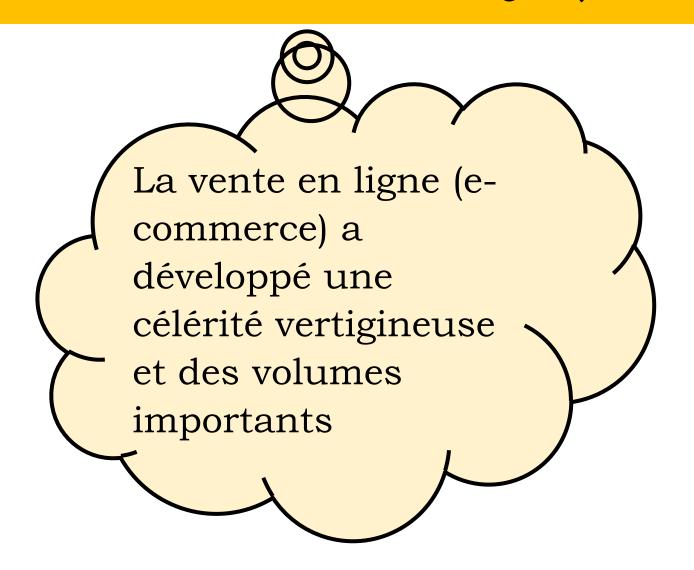


III- LE TRANSPORT

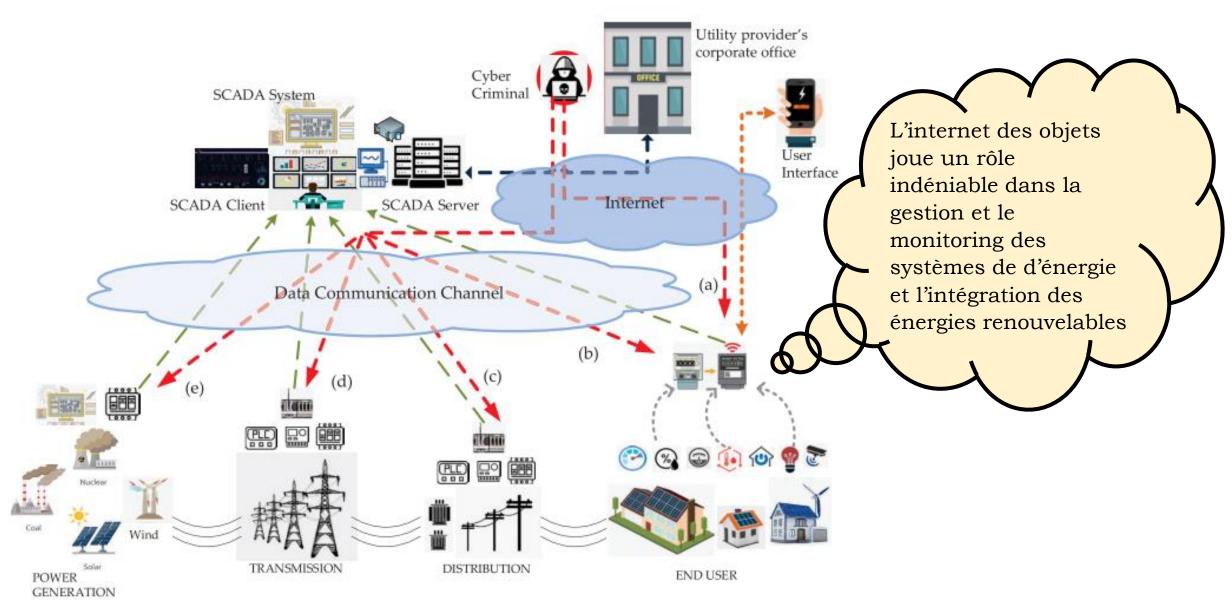


circulation routière intelligente est une réalité, la voiture est désormais connecté à ses congenères

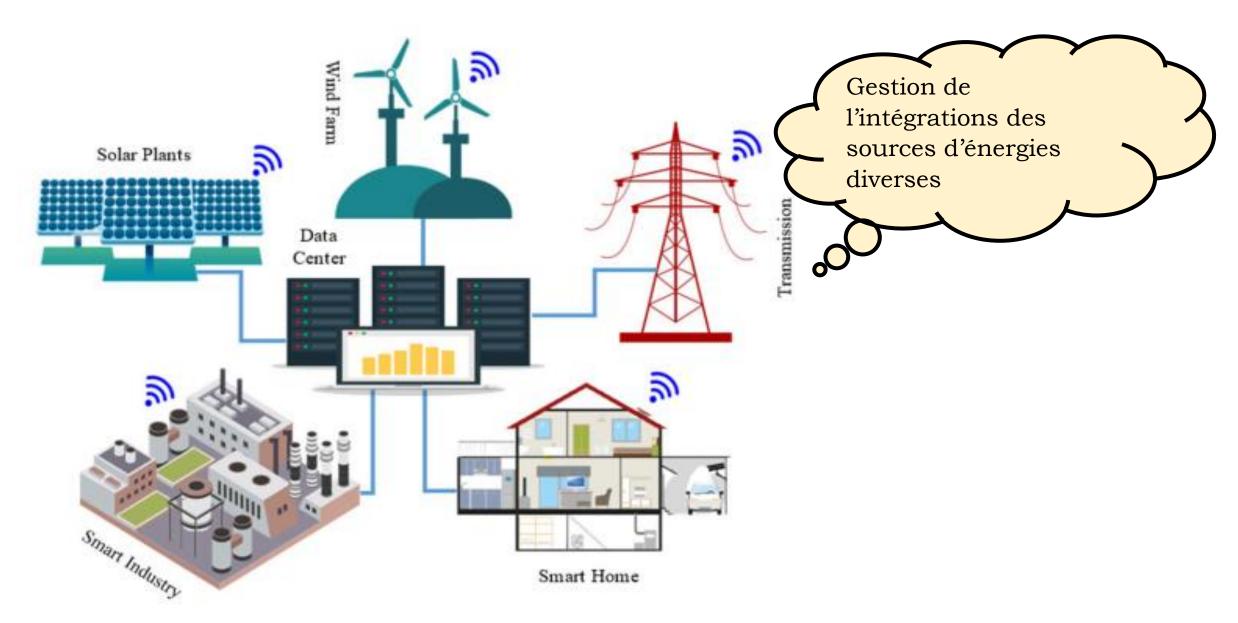
IV- LE COMMERCE DE DETAIL ET LOGISTIQUE (RETAIL AND LOGISTIC)



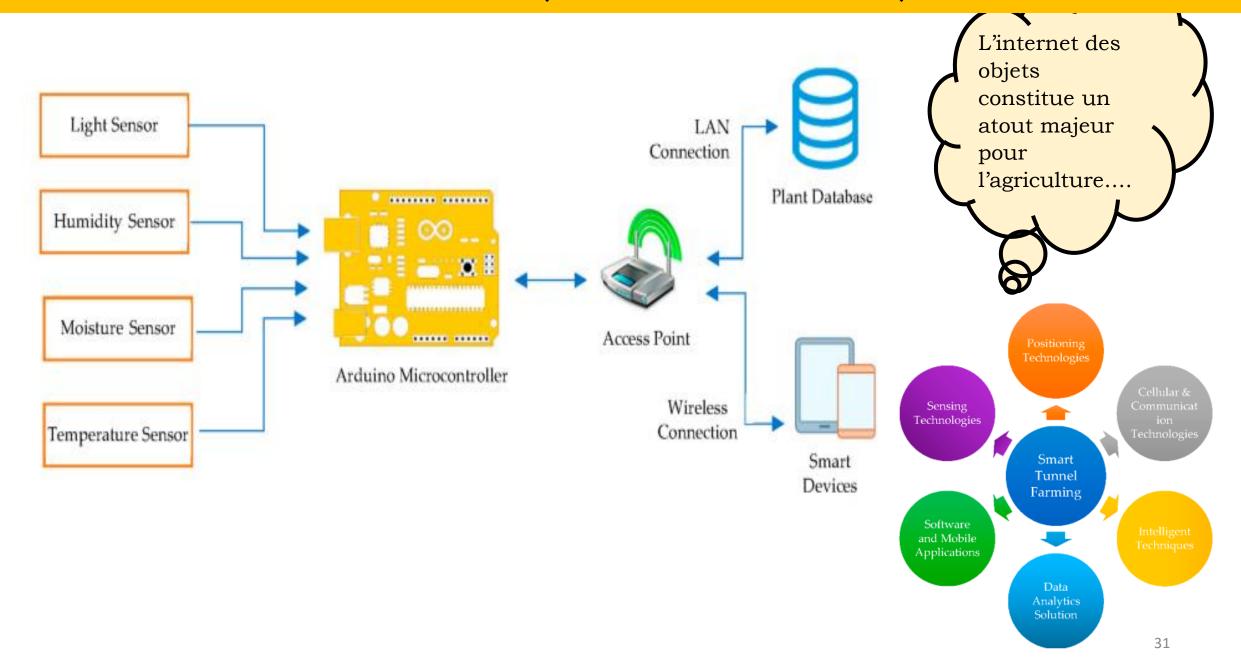
V- RÉSEAU CONNECTÉ (SMART GRID)



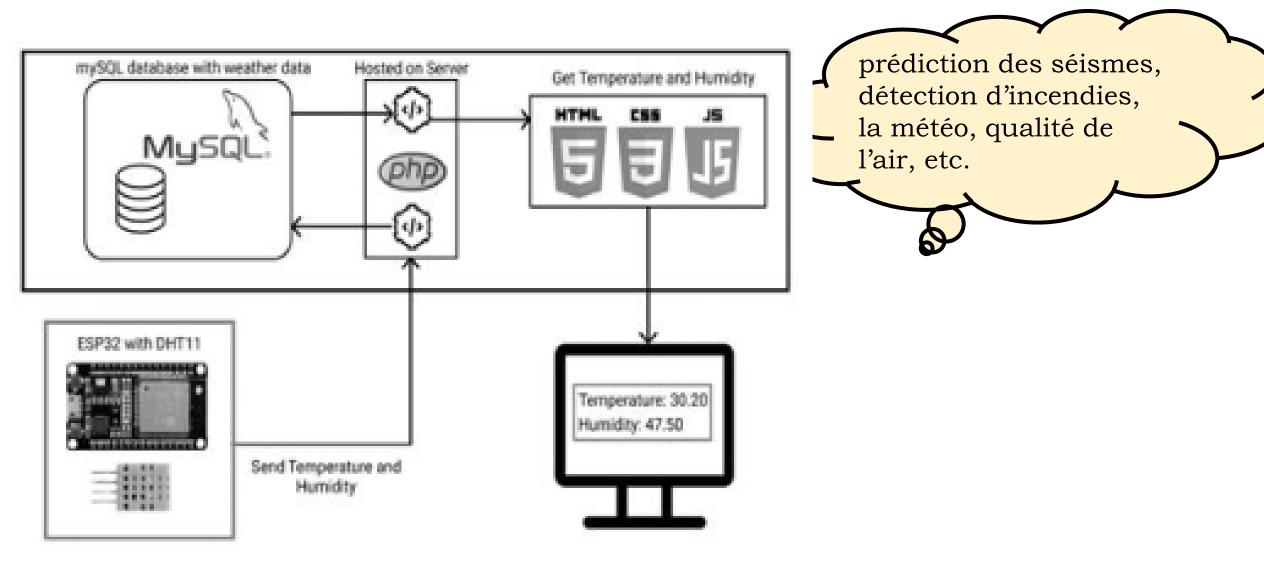
VI- LE CONTRÔLE INDUSTRIEL (SMART GRID)



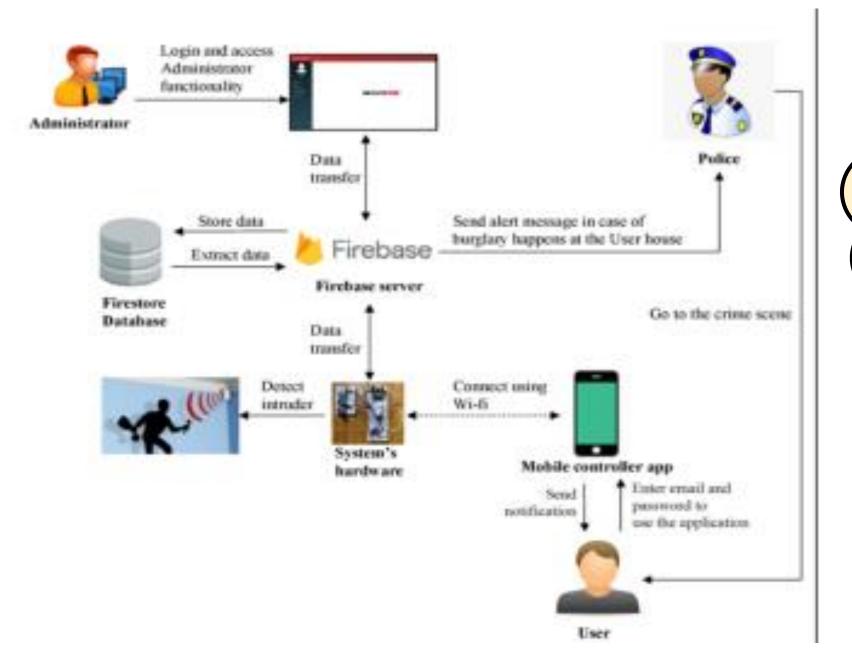
VII- AGRICULTURE INTELLIGENTE (SMART AGRICULTURE)



VIII- ENVIRONNEMENTS INTELLIGENTS



IX- SÉCURITÉ ET GESTION DES URGENCES



radiations,
attentats,
explosions,
intrusion,cyberattaque...

X- MAISON INTELLIGENTE/DOMOTIQUE(SMART HOME)

